**POO AD18 LAD UG**

**ESPECIFICACIÓN PROYECTO 1**

**NOMBRE:** Jennifer Paola Ramírez Castro

**NUA:** 144814

**GRUPO:**

**Nombre del Juego:** Toy-Fight

**Decribe brevemente a tus personajes, el mundo donde viven y la razón por la cual combaten (máximo 1000 caractéres):**

Personajes:

Woody.- vaquero que es Sheriff del pueblo

Buzz-layer.- astronauta perteneciente al comando estelar

Jessy.- vaquerita, mejor amiga de Woody

Marciano.-un ser amigable proveniente de pizza planeta

tick-tock.- es un ser, dueño del tiempo que puede avanzar o volver en el.

Su mundo pertenece al estado imaginario, donde todo es posible, objetos inanimados toman vida propia dotados de diferentes poderes. Luchan por un bien común, ayudar a los seres humanos a ser felices.

**Describe el estilo/estética visual que vas a utilizar en tu juego (máximo 1000 caractéres):**

mi videojuego tendra un estilo pixel art, con una gama de color referennte a la saga Toy Story, en la que destacan colores calidos y brillantes.

**Utiliza el espacio en blanco y el reverso de la hoja para bocetar tus pantallas y pesonajes.**