

Endelig aflevering

02.03.04

Jennifer Olid

Indhold

Link til den færdige fortælling

Beskrivelse af historien

Flowchart

Sekvensdiagram

Beskrivelse af historien

En lille dreng står og venter på at blive hentet under en tændt gadelampe.

Den lille dreng begynder at se skikkelser og høre lyde. Han bliver bange.

Brugeren får et valg: Skal den lille dreng vente i lyset under gadelampen, hvor det er sikkert? Eller skal han løbe væk?

Hvis brugeren vælger at vente under gadelampen i lyset, begynder lyset at blinke og slukker tilsidst. Den lille dreng bliver spist af monstret.

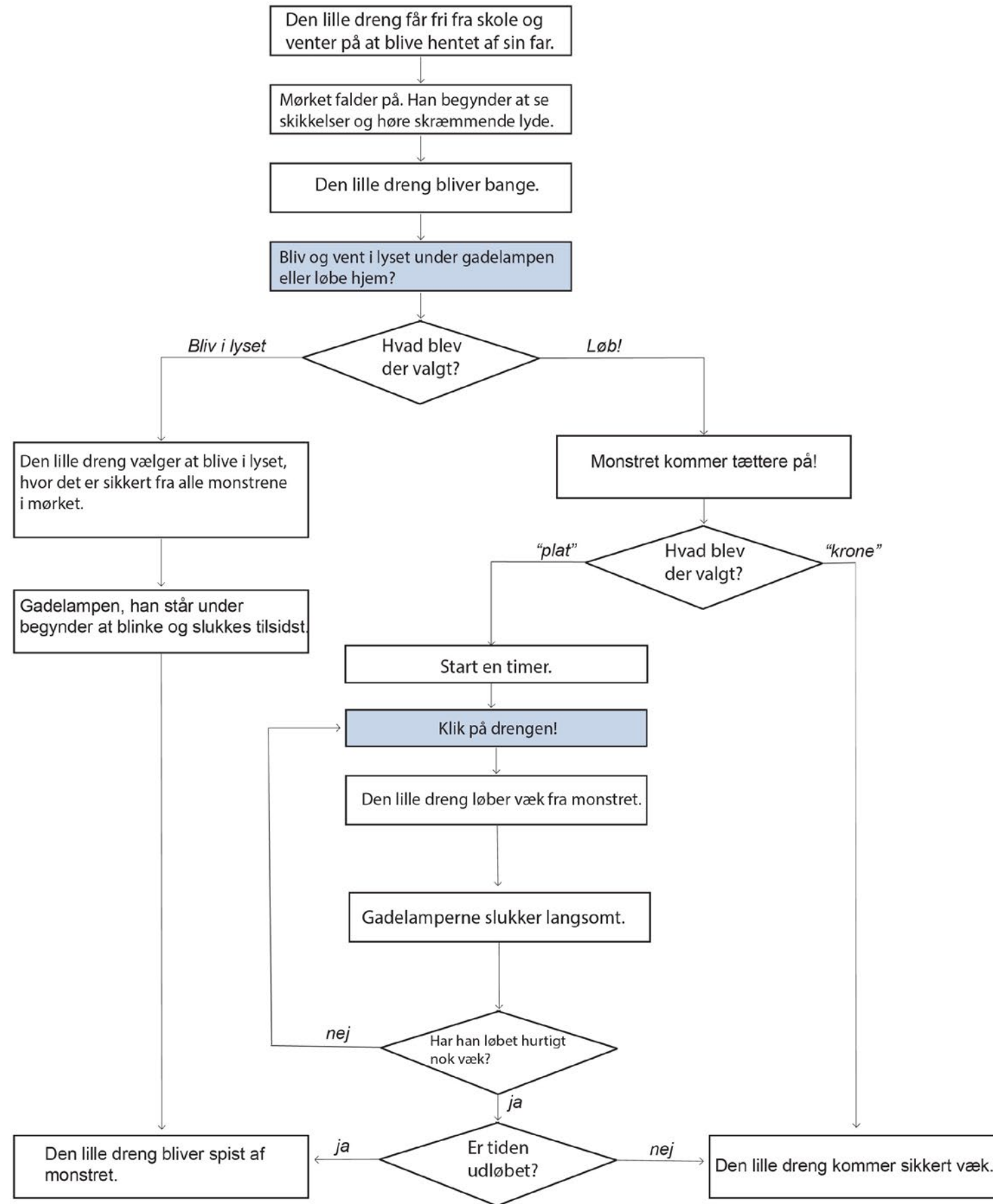
Hvis brugeren vælger at den lille dreng skal løbe væk, kan historien ende på to forskellige måder. Enten formår han at løbe væk uden problemer, og kommer hjem i sikkerhed.

Eller så skal brugeren hjælpe den lille dreng med at løbe væk, ved at klikke på ham, inden gadelamperne slukker.

Link

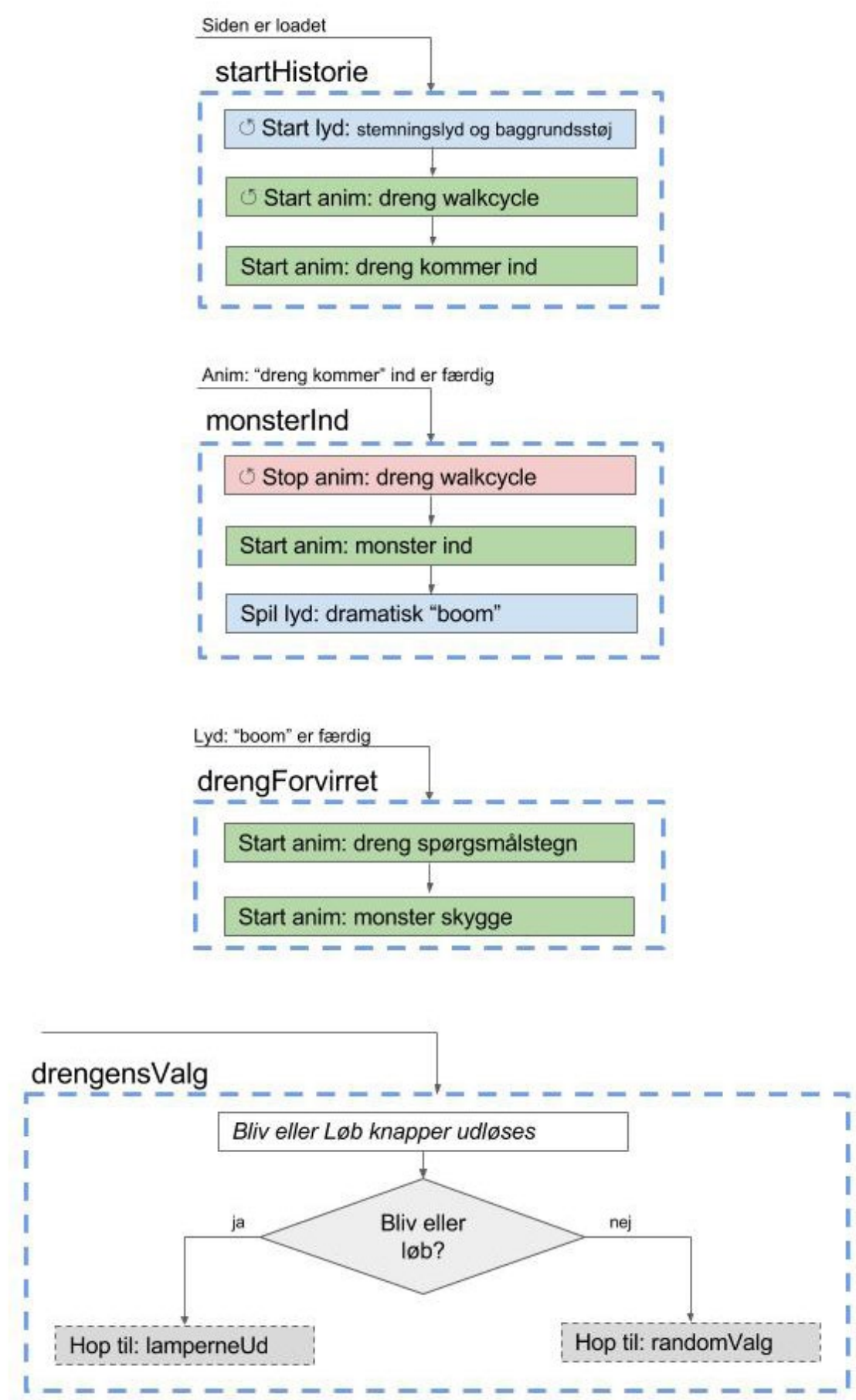
<http://jenniferolid.dk/kea/02-animation/020304/>

Flowchart



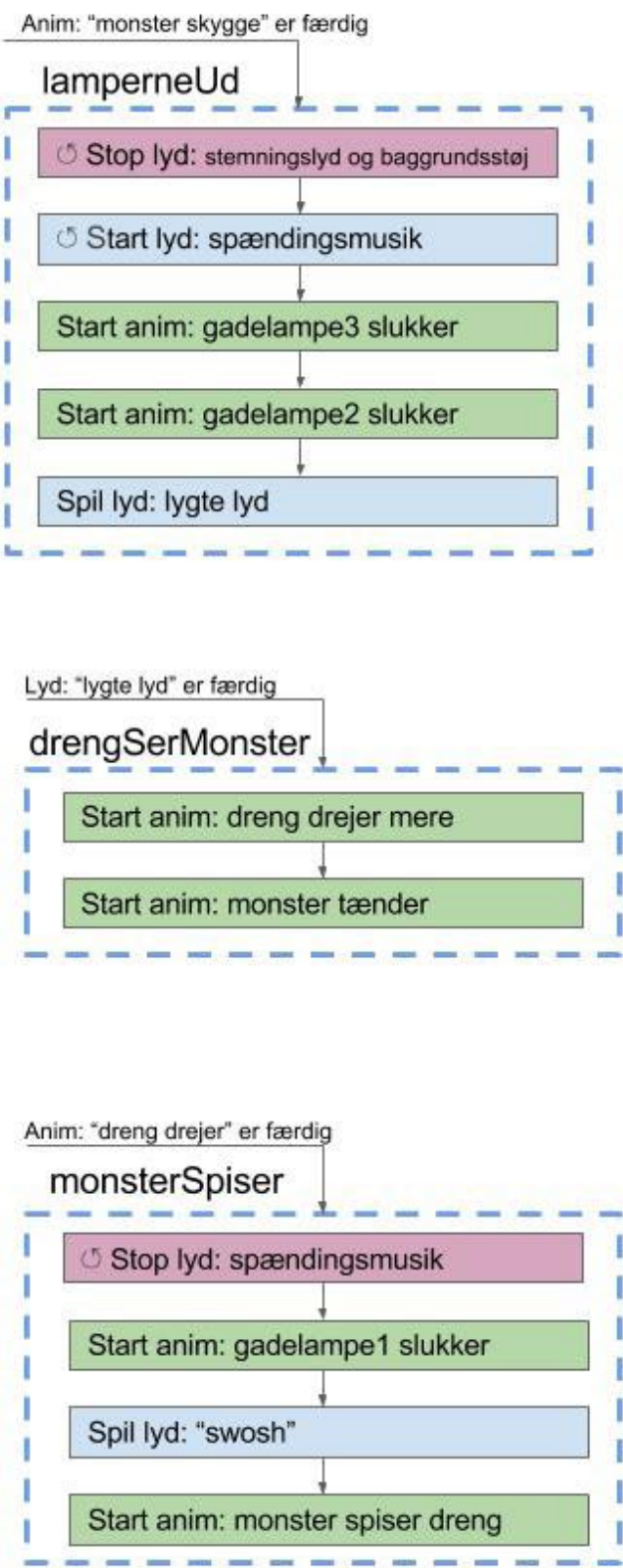
Sekvensdiagram

Start



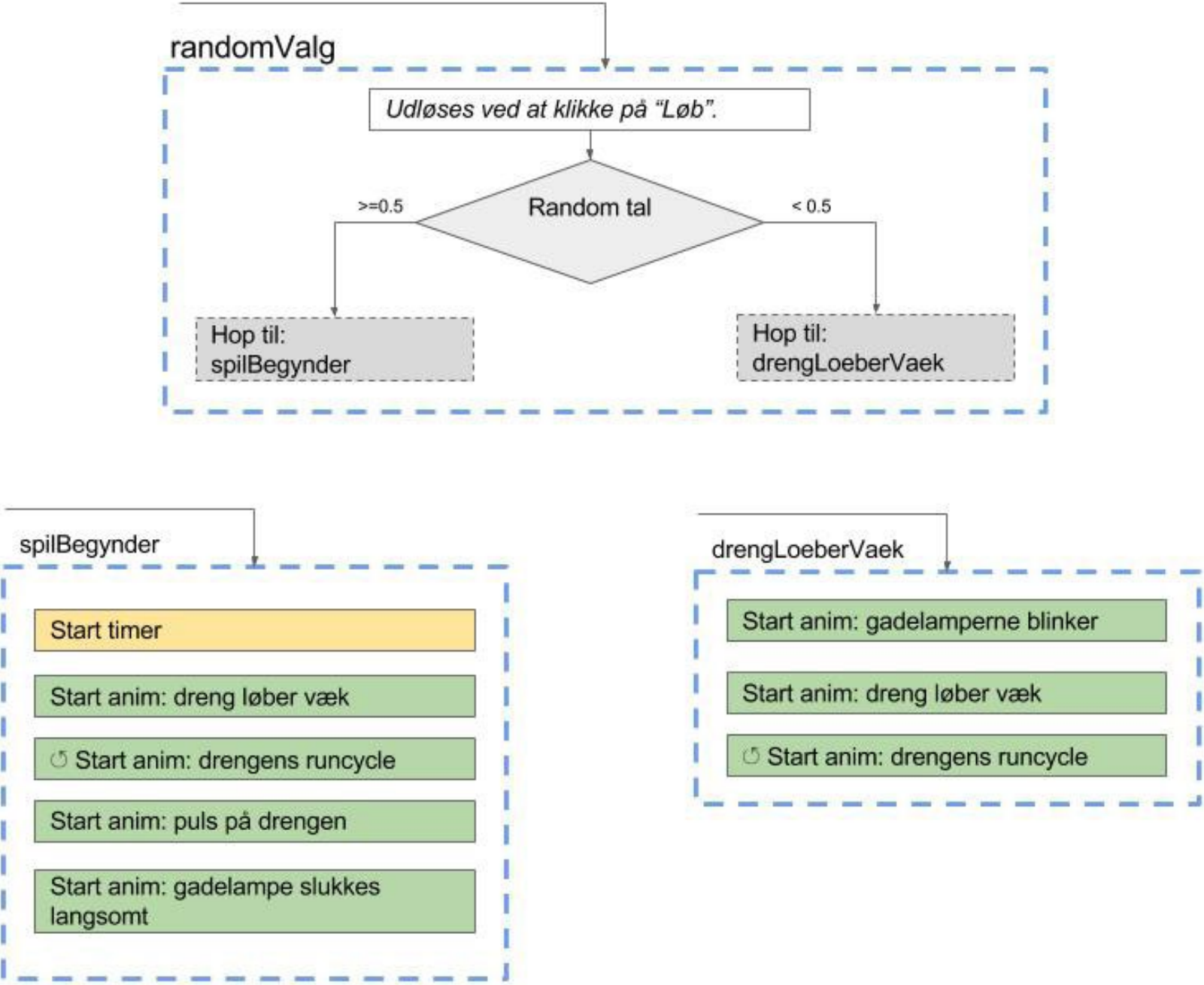
Sekvensdiagram

Venstreben



Sekvensdiagram

Højre og midterben



Sekvensdiagram: Kommentar

Der har været en del ændringer, som ikke er i sekvensdiagrammet. Lydene er ændret og starter sammen med animationerne, da jeg ikke kunne lave en "sound end" ligesom animationend.

Der er tilføjet et par ekstra trin i starten, da jeg ville benytte mig af en af de 12 animationsprincipper - staging, så animationerne ikke afspiller på samme tidspunkt. Jeg havde også problemer med animation-delay, derfor valget med at tilføje ekstra trin.

En anden udfordring, jeg stødte på, var animation-fill-mode. Jeg kunne ikke få min animation til at slutte på det sidste frame af mit sprite. Derfor har jeg ændret i rækkefølgen på sekvensdiagrammet - eksempelvis under drengenForvirret.

Animationen "monster tænder" er blevet rykket til starten for at skabe mere spil og drama i historien.

Til sidst ved afslutningen på kodningen, stødte jeg endnu engang på et problem. Jeg kunne ikke klikke på drengen, da forgrunden har en større z-index. Jeg har derfor lavet en click container, som har samme størrelse og class som drengens container, men med større z-index. Derfor klikker man teknisk set på en click container, ikke drengens container.