Klassen Card

Variabler:

**private** String code;

**private** String title;

**private** String type;

**private** String typeCode;

**private** String subTypeCode;

**private** String text;

**private** **int** cost;

**private** String faction;

**private** String factionCode;

**private** String factionLetter;

**private** **int** factionCost;

**private** String flavor;

**private** String illustrator;

**private** String number;

**private** String quantity;

**private** String setName;

**private** String setCode;

**private** **boolean** uniqueness;

**private** **boolean** limited;

**private** String cyclenumber;

**private** String ancurLink;

**private** String url;

**private** String imagesrc;

Code måste vara positivt tal bestående av 5 siffror.

Alla ints måste vara positiva tal.

Faction måste vara ”Anarch”, ”Criminal” eller ”Shaper” för Runnerkort. Faction måste vara ”Haas-Bioroid”, ”Weyland”, ”Jinteki” eller ”NBN” för Corpkort.

FactionCost måste vara mellan 0.

Quantity måste vara mellan 1 och 3.