



## Aplicaciones Informáticas 2

- Nombre: Jennifer Yambay – 6916
- Fecha: 18 – 11 – 2024
- Docente: Ing. Julio Santillán

## Sprints – Product Backlog

SPRINT	SEMANA	TEMA	OBJETIVO	TAREAS
1	1	Configuración del entorno y planificación	Preparar el entorno de desarrollo y establecer una base sólida para el proyecto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Configuración del repositorio Git y pipeline de CI/CD.</li><li>• Configuración del servidor para desarrollo (AWS/DigitalOcean).</li><li>• Definir y documentar la arquitectura del sistema.</li><li>• Diseño inicial del esquema de la base de datos en PostgreSQL.</li><li>• Crear un prototipo básico del frontend con React y Material-UI.</li><li>• Realizar reuniones de equipo para ajustar el alcance técnico y validar historias de usuario.</li></ul>
	2			
2	3	Desarrollo del módulo de autenticación y seguridad	Implementar un sistema robusto de autenticación y gestión de roles.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Implementar autenticación con JWT.</li><li>• Crear pantallas de inicio de sesión y recuperación de contraseña.</li><li>• Configurar middleware para manejar autorización basada en roles (administrador, recolector y productor).</li><li>• Realizar pruebas unitarias de seguridad en el backend.</li></ul>
	4			



				<ul style="list-style-type: none"> <li>Probar las pantallas en dispositivos móviles y navegadores.</li> </ul>
3	5	Módulo de gestión de usuarios	Permitir al administrador gestionar usuarios y sus roles.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementar funcionalidades CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para usuarios.</li> <li>Validar restricciones según roles definidos (solo el administrador puede gestionar usuarios).</li> <li>Diseñar y desarrollar la interfaz de gestión de usuarios en React.</li> <li>Configurar notificaciones básicas para altas y bajas de usuarios.</li> <li>Probar la sincronización de datos con PostgreSQL.</li> </ul>
	6			
4	7	Módulo de registro de entregas	Desarrollar el módulo de registro y consulta de entregas diarias por recolectores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Crear formularios para el registro de entregas, con validación en tiempo real.</li> <li>Implementar lógica backend para guardar las entregas en la base de datos.</li> <li>Agregar una sección para visualizar entregas históricas por productor.</li> <li>Diseñar alertas o notificaciones para recolectores en caso de errores en el registro.</li> <li>Realizar pruebas funcionales con escenarios reales.</li> </ul>
	8			
5	9	Módulo de cálculo de pagos	Automatizar los cálculos de pagos mensuales para los productores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementar fórmulas de cálculo basadas en las entregas diarias registradas.</li> <li>Permitir ajustes manuales en los cálculos antes de confirmar los pagos.</li> <li>Diseñar una interfaz para que los administradores vean y gestionen los pagos.</li> </ul>
	10			



				<ul style="list-style-type: none"><li>• Validar la exactitud de los cálculos con datos de prueba.</li><li>• Generar notificaciones automáticas para productores sobre pagos procesados.</li></ul>
6	11	Generación de reportes y módulo informativo	Crear funcionalidades para reportes y secciones informativas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollar la generación de reportes en formato PDF y Excel.</li><li>• Implementar filtros por fechas y productores en los reportes.</li><li>• Crear una sección informativa con noticias, políticas de pago y datos de contacto.</li><li>• Validar la usabilidad y accesibilidad del módulo para todos los roles.</li></ul>
7	12	Pruebas finales, optimización y entrega	Realizar pruebas exhaustivas y preparar el sistema para su despliegue final.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realizar pruebas de carga para garantizar escalabilidad y rendimiento.</li><li>• Optimizar consultas en la base de datos para mejorar el tiempo de respuesta.</li><li>• Asegurar la compatibilidad con dispositivos móviles y navegadores.</li><li>• Documentar el sistema (manual técnico y guía de usuario).</li><li>• Preparar el entorno de producción y realizar el despliegue final.</li></ul>