



Aplicaciones Informáticas 2

- Nombre: Jennifer Yambay – 6916
- Fecha: 17 – 11 – 2024
- Docente: Ing. Julio Santillán

Estructura n Capas del Proyecto

Para el desarrollo del proyecto se presenta una estructura (n capas) 4 capas, se detallan a continuación:

- Capa de Presentación:
 - Dentro de la interfaz grafica para que exista la interacción entre usuarios y el sistema, dentro de esta interfaz contiene paneles de administradores, recolectores y productores.
 - Subcomponentes:
 - Pantalla de Inicio de Sesión: Autenticación inicial de los usuarios según su rol.
 - Panel de Administrador: Interfaces que se adaptaran según los roles de usuario.
- Capa Lógica de Negocio:
 - Se implementan las reglas de negocio que fueron especificadas dentro del documento de requisitos, recordando que estas reglas del negocio actúan como intermediario entre la capa de presentación y la base de datos.
 - Subcomponentes:
 - Controlador de usuarios: Gestiona la autenticación y la autorización.
 - Controlador de entregas: Maneja el registro y consultas relacionadas con las entregas.
 - Controlador de pagos: Realiza cálculos y los reportes de pagos.
- Capa de Servicios:
 - En esta capa se proporciona la integración con sistemas externos, al igual que maneja los aspectos relacionados con la infraestructura.
 - Subcomponentes:
 - API de comunicación: Permite la interacción entre los sistemas.
 - Integración de Base de Datos: PostgreSQL será integrado como base de datos para

manejar el acceso a esta.

- Protocolos de Seguridad: Implementar medidas de protección y autenticación.
- Cada de Datos:
 - Descripción: En esta etapa se genera la responsabilidad del almacenamiento persistente de los datos del sistema.
 - Subcomponentes:
 - Usuarios: Tabla para gestionar los datos de usuario.
 - Entregas: Tabla para almacenar registros de entregas de la leche en el acopio.
 - Pagos: Tabla para los datos de pagos y transacciones.

