

Rédiger et exécuter les fonctions suivantes =>

1/ Écrire une fonction **one**.

Dans le corps de one, une alert() affiche le message de votre choix.

2 / Écrire une fonction **hello**.

Dans le corps de hello, afficher un log «hello» dans la console.

Ne pas utiliser **return** pour cette fonction.

Quelle est la valeur de console.log(hello()) et pourquoi ?

3 / Écrire une fonction **dummyReturn**, prenant un paramètre **p**.

Retourner **p**, non modifié.

Tester avec l'instruction console.log(dummyReturn())

Tester avec une affectation, var x = dummyReturn(), log(x)

4 / Écrire une fonction **foo**.

foo ne prend pas de paramètre.

foo **retourne** la chaîne «bar» à chaque fois qu'elle est exécutée.

Tester avec l'instruction console.log(foo())

Tester avec une affectation, var x = foo()

5 / Écrire une fonction **helloWho**, prenant un paramètre **nom**.

Retourner la chaîne «hello» concaténé avec **nom**.

Tester avec l'instruction console.log(helloWho())

Tester avec une affectation, var x = helloWho()

6 / Écrire une fonction **isNumber**, prenant un paramètre **n**.

Retourner **true** si **n** est un nombre, **false** sinon.

Tester avec l'instruction console.log(isNumber());

Tester avec une affectation, var x = isNumber()

7 / Écrire une fonction **contraire**, prenant un paramètre un booléen **b**.

Si **b** n'est pas un booléen, **retourner** une **erreur**.

Sinon **retourner** le **booléen** contraire de **b**.

Tester avec l'instruction console.log(contraire());

Tester avec une affectation, var x = contraire()

8 / Écrire une fonction **isEmpty**, prenant un paramètre **p**.

isEmpty **retourne true** si:

Si **p** est un tableau et que sa longueur est nulle.

Si **p** est une string de taille 0.

Si **p** est un objet sans aucune propriété.

Sinon isEmpty **retourne false**.

Tester avec l'instruction console.log(isEmpty());

Affecter avec NOT isEmpty, var x = !isEmpty()

9/ Créer une fonction **addCSSClass**, prenant 2 paramètres, **s** et **CSS**.

s est un sélecteur CSS (String)

CSS est une classe CSS (String)

Sélectionner le (ou les) objet(s) HTML trouvés avec **s**. Ajouter à chaque élément la class **CSS**, sans écraser les autres classes.

Retourner un **tableau** contenant le ou les éléments modifiés.

Tester avec l'instruction console.log(addCSSClass());

10/ Combiner **addCSSClass()** et **isEmpty()** pour déterminer si la classe CSS a bien été ajoutée à des objets HTML.