Prova de Algoritmos e Lógica da Programação -- 2° bimestre Data: 01/07/21 Alunas: Gabriela Cristina Schmitt & Jennifer Mayara de Paiva Goberski Hora: 11:10

```
// 1°: Cria o menu
// 2°: opção 1: ler as matrizes coloridas RGB
// 3°: opção 2: montar a matriz cinza
// 4° : opção 3: imprimir a matriz colorida (junção de RGB) e a cinza
// 5°: opção 4: sair
ALGORITMO:
PROCEDIMENTO rgb (INTEIRO: r[3][3],
                   INTEIRO: q[3][3],
                     INTEIRO: b[3][3])
VAR
   INTEIRO: i, j;
INICIO
// *** Para leitura da matriz R ***
   PARA (i = 0; i < 3; i++) FAÇA
      PARA (j = 0; j < 3; j++) FAÇA
        //*** repita == verificação do limite ***
          REPITA
             ESCREVA('Informe o valor da coordenada ', i, ', ', j, "
da matriz R: ");
             LEIA(r[i][j]);
          ENQUANTO (r[i][j] < 0 \text{ OU } r[i][j] > 255)
      FIM PARA
    FIM PARA
 //*** Para leitura da matriz G ***
    PARA (i = 0; i < 3; i++) FAÇA
      PARA (j = 0; j < 3; j++) FAÇA
      //*** repita == verificação do limite ***
             ESCREVA('Informe o valor da coordenada ', i, ', ', j, "
da matriz G: ");
              LEIA(g[i][j]);
           ENQUANTO (g[i][j] < 0 \text{ OU } g[i][j] > 255)
       FIM PARA
     FIM PARA
  //*** Para leitura da matriz B ***
     PARA (i = 0; i < 3; i++) FAÇA
```

^{*}Todos os procedimentos e funções são passados por referência sem necessitar de nomenclatura.

^{*}Todos os procedimentos encontram-se acima do algoritmo principal

```
PARA (j = 0; j < 3; j++) FAÇA
            REPITA
               ESCREVA('Informe o valor da coordenada', i, ',', j,
" da matriz B: ");
               LEIA(b[i][j]);
            ENQUANTO (b[i][j] < 0 \text{ OU } b[i][j] > 255)
         FIM PARA
     FIM PARA
FIM.
PROCEDIMENTO cinza (INTEIRO: r[3][3],
                    INTEIRO: q[3][3],
                    INTEIRO: b[3][3],
                    INTEIRO: c[3][3])
VAR
    INTEIRO: i, j;
INICIO
    PARA (i = 0; i < 3; i++) FAÇA
       PARA (j = 0; j < 3; j++) FAÇA
          c[i][j] = (r[i][j]+g[i][j]+b[i][j])/3;
       FIM PARA
    FIM PARA
FIM.
PROCEDIMENTO impressora(INTEIRO: r[3][3],
                          INTEIRO: g[3][3],
                          INTEIRO: b[3][3],
                          INTEIRO: c[3][3])
VAR
    INTEIRO: i, j;
INICIO
 //*** impressão da Imagem Colorida (R,G,B) ***
    PARA (i = 0; i < 3; i++) FAÇA
       PARA (j = 0; j < 3; j++) FAÇA
          ESCREVA("*Impressão da imagem colorida: ");
          SE (j == 2) ENTÃO
             ESCREVA(r[i][j], ", ", g[i][i],", ", b[i][j], " \n");
          SENÃO
             ESCREVA(r[i][j],", ", g[i][i],", ", b[i][j], " | ");
          FIM SE
       FIM PARA
    FIM PARA
 //*** impressão matriz cinza ***
   PARA (i = 0; i < 3; i++) FAÇA
```

```
PARA (j = 0; j < 3; j++) FAÇA
         ESCREVA(*Impressão da imagem em tons de cinza: ");
         SE (j == 2) ENTÃO
           ESCREVA(c[i][j], " \n");
            ESCREVA(c[i][j], " ", " | ", " ");
         FIM SE
      FIM PARA
   FIM PARA
FIM.
  ALGORITMO montagemPDI
  VAR
     INTEIRO: r[3][3], g[3][3], b[3][3], c[3][3], op, v;
  INICIO
      v = 0;
       REPITA
          ESCREVA('Escolha uma das opções abaixo: ');
          ESCREVA('Preencher a imagem colorida [1]');
          ESCREVA('Transformar em tons cinzas [2]');
          ESCREVA('Imprimir as duas imagens [3]');
          ESCREVA('Sair [4]');
          LEIA(op);
          ESCOLHA (op)
             CASO 1:
                rgb (r,g,b);
                v = 1;
             CASO 2:
                SE (v == 1) ENTÃO
                   cinza (r,g,b,c);
                   v = 2;
                SENÃO
                   ESCREVA ("Enquanto a opção 1 não for realizada,
não é possível realizar a opção 2. ");
                FIM SE
             CASO 3:
                SE (v == 2) ENTÃO
                   impressora (r,g,b,c);
                SENÃO
                   ESCREVA ("Enquanto a opção 1 e 2 não forem
realizadas, não é possível realizar a opção 3. ");
                FIM SE
             CASO 4:
                      ESCREVA("Encerrando o programa.");
             CASO CONTRARIO:
```

```
ESCREVA("A opção digitada é inválida.");

FIM_ESCOLHA

ENQUANTO(op != 4)

FIM.
```