

Aufgabenstellung

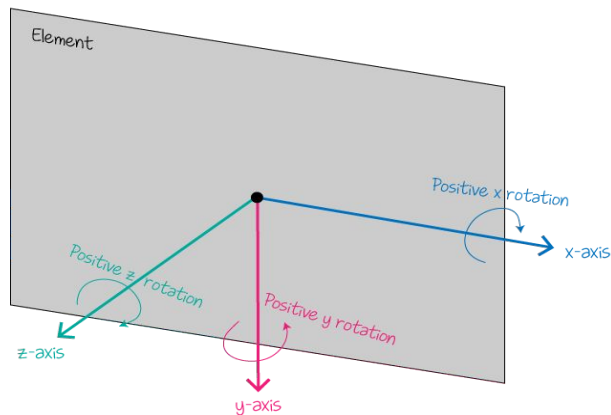
Für diese Übung machen wir 3 Karten mit verschiedenen “z-index”.

Fahren wir mit der Maus über eine Karte, ändert diese ihren z-Index und dreht sich.

Hinweise

Um diese Übung durchzuführen, müssen wir dem Element, das unsere Karten enthält, diesen Wert zuweisen:

```
perspective:1000px
```



Ergebnisvorschau

