



Report 3

Name : **Giovano Junov Situmorang**
 Course : **Android App Dev**
 Homeroom : **Karyna Budi Sanjaya**

Total Hours
72h 0m

Total Project
9 projects

Skills Gained
12 skills

Criteria	Teacher's Note	Score	Grade
Coding & Literacy Concept	Vano belajar tentang framework React Native, termasuk tujuan dan cara menggunakannya untuk membuat aplikasi mobile. Vano mempelajari konsep dasar seperti Components, Stack Navigation, Drawer Navigation dan cara mengatur data flow antar layar.	85	B ★★★★☆
Coding Application	Vano menggunakan fitur React Native tingkat lanjut, seperti Drawer Navigation, Modal, dan Map Method, untuk membuat aplikasi seperti DailyFashion, dan proyek aplikasi personal: Mathoria.	92	A ★★★★★
Charater	Pada kelas, Vano selalu menunjukkan semangat yang tinggi dalam belajar, serta tidak ragu untuk bertanya terutama pada materi yang lebih kompleks. Dengan memastikan untuk memeriksa kembali detail tugas yang dikerjakan, Vano dapat semakin meningkatkan kualitas hasil belajarnya.	85	B ★★★★☆

Grading Scale				
A	B	C	D	E
86-100	75-85	60-74	50-59	<49





Course Topic

Learning Objective

Lesson 33 – Drawer Navigation and Image Slider

- Mempelajari Tentang Drawer Navigation
- Menambahkan Image Slider pada Home Screen
- Menyelesaikan Tampilan Home Screen

Lesson 34 – Add Image from Gallery

- Mempelajari Cara Upload Gambar dari Gallery
- Membuat Tampilan Add Product Screen

Lesson 35 – Select Dropdown and Save Product

- Mempelajari Select Dropdown
- Menyimpan Data Produk ke Database

Lesson 36 – Show Product Based on Category

- Menampilkan Produk Sesuai dengan Kategori pada Show Product Screen
- Menampilkan Contact dari Seller

Lesson 37 – Linking, Zoom In-Out, Responsive Layout

- Menambahkan Linking untuk Menghubungkan ke Aplikasi atau Site Lain
- Menambahkan Fitur Zoom In dan Zoom Out
- Membuat Responsive Layout

Lesson 38 – Update Your Product Information

- Membuat Edit Product Screen
- Melakukan Update pada Product dan Menyimpannya ke Dalam Database

Lesson 39 – Remove Product and Add Splash Screen

- Menghapus produk menggunakan CheckBox
- Menambahkan Splash Screen

Lesson 40 – Change Icon, Name, and Build APK File

- Mengubah icon dan nama aplikasi
- Membuat aplikasi pada mode portrait orientation only
- Membuat APK file dan melakukan testing

Lesson 41 – Create Your Own Android Apps

- Mengetahui Proses Development
- Memilih Jenis dan Tema Aplikasi Aplikasi
- Membuat Design Aplikasi di Figma

Lesson 42 – Create Your Own Android Apps

- Mempersiapkan Struktur Project
- Membuat Navigasi dan Skema Database
- Membuat Tampilan Home Screen

Lesson 43 – Create Your Own Android Apps

- Membuat Add Item Screen

Lesson 44 – Create Your Own Android Apps

- Membuat Edit Item Screen

Lesson 45 – Create Your Own Android Apps

- Membuat Proses Delete Data

Lesson 46 – Create Your Own Android Apps

- Membuat Detail Screen
- Menambahkan Search Bar
- Mengurutkan Data





Course Topic

Learning Objective

Lesson 47 – Create Your Own Android Apps

- Brainstorming
- Revise
- Mengubah Icon dan Nama Aplikasi
- Tugas dan Tes
- Mengurutkan Data

Lesson 48 – Create Your Own Android Apps

- Build APK File
- Presentasi
- Android Apps Development 3 Exam
- Project Submission



Setyo Purwaningsih

Academy Head of Teacher

