

Sisällys

1 JOHDANTO	1
2 YLEISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET	4
2.1 KILPAILULUPA	4
2.2 KILPAILUJEN JOHTO JA TOIMITSIJAT	4
2.3 KILPAILUJEN IKÄ- JA TASOLUOKITUS	6
2.4 KILPAILULUPIEN ANOMINEN JA PELIKAUDET	8
2.5 KILPAILUKUTSU	8
2.6 ILMOITTAUTUMINEN, OSALLISTUMISMAKSU JA KILPAILUN PELAAMINEN	9
2.7 ARVONTA JA SJOITTAMINEN	10
2.8 KILPAILUSTA LUOPUNEEN PELAAJAN TILALLE UUSI PELAAJA	12
2.9 OTTELUAIKOJA JA TAUKOJA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET	13
2.10 PALLOT	14
2.11 PALKINNOT	15
2.12 TELEVISIONTI JA NETTILÄHETYKSET	15
2.13 RAPORTIT JA TULOKSET	15
2.14 VARUSTEET, PUKEUTUMINEN JA MAINOKSET	15
2.15 SÄÄNTÖJEN TARKENTAMINEN JA NIISTÄ POIKKEAMINEN	15
3 RANGAISTUSMÄÄRÄYKSET	16
3.1 KURINPITOMÄÄRÄYKSET	16
3.2 VASTALAUSEET	18
3.3 MENETTELY KURINPITO- JA VASTALAUSEASIOIDEN KÄSITTELYSSÄ	19
4 EDUSTUSMÄÄRÄYS KANSALLISIIN KILPAILUIHIN JA SARJATENNİKSEEN SEKÄ KILPAILULISENSSI	21
5 KILPAILUKOHTAISET MÄÄRÄYKSET	25
5.1 YLEISTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSMESTARUUSKILPAILUJEN SEKÄ AIKUISTEN FINNISH TOURIN SÄÄNNÖT	25
5.2 FINNISH JUNIOR TENNIS TOUR JA NUORTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT	35
5.3 JUNIOR GRAND PRIX JA JUNIOREIDEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT	41
5.4 KOULULAISTENNIS	51
5.5 ALUEMESTARUUSKILPAILUJEN SÄÄNNÖT	58
5.6 TYKKIMÄKI MINI- JA MIDITENNIS TOUR	60
6 JOUKKUEMUOTOISET KILPAILUT	64
6.1 TENNISLIIGA	64

6.2 SARJATENNIKSEN SÄÄNNÖT	70
6.3 HARRASTELIIGA	77
6.4 JUNIOREIDEN SM-LIIGACUP	81
LIITE 1: RANKINGJÄRJESTELMÄ JA PISTEIDEN KERTYMINEN	86
LIITE 2: KENTÄN MITAT JA VARUSTUS.....	88
LIITE 3: KILPAILUTOIMINTAAN LIITTYVÄT MÄÄRÄAJAT JA MAKSUT	90
LIITE 4: TENNIKSEN PELISÄÄNNÖT	92

1 JOHDANTO

Tähän määräyskokoelmaan on sisällytetty kaikki kansallisiin kilpailuihin liittyvät säännöt, määräykset ja ohjeet. Määräykset ovat välttämätön apuväline kilpailujen järjestäjille, niin kilpailunjohtajalle kuin muillekin toimitsijoille. Valmistelutyössä on huomioitu myös kansainväliset määräykset. Seniorien kilpailukohtaiset säännöt päivitetään Suomen Senioritennis r.y:n tekemien muutosten jälkeen vain senioritenniksen osiossa www.tennis.fi verkkosivuilla. Kilpailumääräykset on ladattavissa www.tennis.fi -sivustolta.

Määräyksissä on pyritty järjestelmään, joka

- on oikeudenmukainen, looginen ja selkeä, mutta kuitenkin joustava
- huomioi eritasoisten pelaajien ja kilpailujen tarpeet
- tukee kilpailujen kehittämistä, toimitsijoiden mukaantuloa ja koulutusta
- noudattaa kansainvälisesti sovittuja määräyksiä.

Kilpailumääräykset jakautuvat yleiseen osaan, jossa on kaikkia kilpailuita koskevia määräyksiä, sarjatenniksen ja muiden joukkuemuotoisten kilpailuiden sääntöihin sekä kilpailukohtaisiin erityismääräyksiin. Kilpailusääntöjen rikkomisesta seuraavista rangaistuksista on määrätty rangaistusmääräyksissä sekä vastalausemääräyksissä. Lisäksi määräysten liitteenä on tenniksen pelisäännöt sekä muita kilpailutoimintaan liittyviä asioita.

Nämä määräykset astuivat voimaan hallituksen päätöksellä **1.5.2017**. Muutokset edelliseen versioon on kirjattuna punaisella. Muutoksina edellisiin kilpailumääräyksiin (kooste):

Luokkatasot:

Luokka	Tasot
A	37-48
B	25-36
C	13-24
D	5-12
E	1-4

Sijoitussääntö:

Pelaaja, joka ikänsä puolesta saa osallistua 70-vuotiaiden luokkaan tai ylempään, voi miesten kilpailussa osallistua MC-luokkaan ja tyttöjen kilpailussa NC-luokkaan (tai ylempään), vaikka hänen tasonsa olisi ylemmässä luokassa. Näissä tapauksissa pelaajat sijoitetaan normaalisti tasoluettelon sijalukujen perusteella.

2.6.1 4-pelin pisteenlasku

4-peli pelataan no-add- ja ottelutie-breakmenetelmällä.

Finnish Tour:

2.2 Ilmoittautuminen

Muut osakilpailut kuin yleiset SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua kilpailuviikkoa edeltävänä sunnuntaina klo 24 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä tai saaneet villin kortin. Osallistujalista julkistetaan kilpailuviikon maanantaina ennen klo 16.00. Villit kortit on nimettävä ennen arvontaa.

4.1 Arvontatilaisuus

Muut Finnish Tour osakilpailut

Kaavioiden arvonta suoritetaan Tennisliiton toimistolla kilpailuviikon keskiviikkona. Arvonta suoritetaan Tennisliiton toimistolla vähintään kahden henkilön toimesta. Arvonnassa käytetään arvontapäivän rankingia.

Sarjatennis:

Ulkokauden sarjatenniksen peliaika on 1.6.–19.8.

Pelipaikka: . Pelialustan tulee olla pelaajille turvallinen ja suositellaan että hallissa olisi vähintään +10 astetta lämmintä.

Nousut ja putoamiset: Nousukarsinnoissa saavat pelata vain runkosarjassa kokonaisen ottelun pelanneet pelaajat. Liitosta voi hakea tähän poikkeuslupaa, mutta näiden pelaajien tulee olla tasoltaan alempana

(liitto tarkistaa pelaamattomien pelaajien tason) kuin runkosarjassa pelannut heikoin pelaaja. Tämä sääntö ei koske karsintoja ylimmälle sarjatasolle.

ILMOITTAUTUMINEN SARJATENNİKSEEN

Sisäpelikausi (1.10.-30.4.)

uudet joukkueet ja vetäytymiset 15.9. mennessä

Ulkopelikausi (1.6.-31.8.)

uudet joukkueet ja vetäytymiset 30.4. mennessä

Ranking

Rankingit julkaistaan joka kuun ensimmäisen päivän jälkeisenä arkipäivänä

STL voi antaa erikseen lisäohjeita ja täsmennyksiä näihin määräyksiin.

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

Suomen Tennisliitto r.y.

2 YLEISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET

Suomen Tennisliiton (STL) luvalla järjestettävissä kilpailuissa on noudatettava tenniksen pelisääntöjen lisäksi STL:n kilpailumääräyksiä. Lisäksi tulee ottaa huomioon STL:n mahdollisesti antamat ohjeet sekä suositukset.

Tietyissä kilpailuissa (esim. SM-kilpailut, sarjatennis, Finnish Tourit, JGP:t) noudatetaan kyseisen kilpailun erityismääräyksiä. Kansainvälisissä kilpailuissa noudatetaan asianomaisen kilpailujärjestelmän määräyksiä, joiden soveltamisesta STL antaa tarvittaessa lisäohjeita.

Kilpailumääräykset julkaistaan STL:n virallisessa sääntökoelmassa sekä sähköisesti Tennisliiton verkkosivuilla. Voimassaolevat kilpailumääräykset voi tilata Tennisliiton toimistosta tulosteena, josta STL voi periä toimitusmaksun.

2.1 KILPAILULUPA

Kilpailunjärjestäjänä voi toimia STL:n tai sen yhteisöjäsenen jäsenseura, STL tai useampi edellä mainituista yhdessä. Kilpailunjärjestäjän tulee anoa kilpailulupa STL:ltä, jos kilpailuun voi osallistua useamman kuin kahden seuran jäseniä. Kilpailulupaa voi anoa vain Suomessa pelattaviin kilpailuihin. STL antaa erilliset ohjeet kilpailuluvan hakemisesta. STL:n vuosikokous päättää kilpailuiden järjestämisestä perittävät maksut.

2.2 KILPAILUJEN JOHTO JA TOIMITSIJAT

2.2.1 Kilpailunjohtaja, kilpailunjohtajan sijainen ja valvojat

Kilpailunjärjestäjän tulee nimetä kilpailunjohtaja ja tarvittaessa yksi tai useampi sijainen. Kilpailunjohtaja vastaa siitä, että kilpailu suunnitellaan ja toteutetaan STL:n kilpailumääräysten ja -ohjeiden mukaisesti. Kullakin kilpailujohtajalla tulee olla tehtävään vaadittava pätevyys (viimeisin koulutus viiden vuoden sisään kilpailusta). Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan asettaa erityisiä vaatimuksia kilpailunjohtajan pätevyydelle. STL ylläpitää ja julkaisee listaa auktorisoiduista kilpailunjohtajista.

Kilpailunjohtajan tai hänen sijaisensa tulee olla paikalla koko ajan kilpailun aikana, ja hän vastaa siitä, että kilpailu hoidetaan oikealla ja puolueettomalla tavalla. Jos ilmenee, että näin ei ole toimittu, seuraa siitä kurinpitomääräyksen mukainen menettely. Kansallisissa kilpailuissa (ei arvokilpailut) voi kilpailunjohtaja olla pois kilpailupaikalta siten että hän on puhelimella saavutettavissa ja hänen valvontatehtäviään kilpailupaikalla hoitaa koulutettu kilpailun valvoja. Koulutettu kilpailunjohtaja vastaa arvonnasta ja aikatauluttamisesta. Kilpailunjohdolta on kilpailujen aikana kielletty päihteiden käyttö. Kilpailunjohtajan, hänen sijaisensa sekä valvojien tulee kilpailupaikalla erottua joko yhtenäisellä pukeutumisella tai muulla vastaavalla tavalla (esim. tunnuskortein).

Mikäli nimetty kilpailunjohtaja osallistuu omaan kansalliseen kilpailuun, tulee hänen otteluidensa ajan paikalla olla joku toinen nimetty kilpailunjohtaja tai kilpailun valvoja. Arvokilpailuun nimetty kilpailunjohtaja tai ylituomari ei voi missään tapauksessa osallistua pelaajana kyseiseen kilpailuun

2.2.2 Ylituomari

Kilpailuissa voi olla kilpailunjohtajan lisäksi ylituomari. Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan myös vaatia, että kilpailussa on ylituomari. Ylituomari vastaa seuraavista kilpailunjohtajan tehtävistä:

1. Ratkaisee lopullisesti kaikki tenniksen sääntöjä, kilpailumääräyksiä ja käyttäytymissääntöjen noudattamista koskevat asiat.
2. Toimii puolueettomana STL:n edustajana kilpailussa ja raportoi kilpailujärjestelyjen toteutumisesta STL:lle.
3. Tekee karsintojen ja pääsarjojen sijoitukset ja arvonnat.
4. Tekee otteluaikataulut mahdollisimman tasapuolisesti kaikkien pelaajien kannalta ja turnauksen toiveet huomioiden.
5. Tekee virallisen päivityksen kilpailussa käytettävään tulohjelmaan ja vastaa siitä, että kaikki tulokset kirjataan oikein.
6. Kokoa kilpailussa käytettävän tuomariston neuvoteltuaan kilpailun/ottelun järjestäjän kanssa asiasta. Kouluttaa tarvittaessa tuomareita/linjatuomareita.
7. Jakaa tuomarehtävät ottaen huomioon tuomareiden kokemuksen sekä otteluidenvaativuuden ja pitää kirjaa kunkin tuomarin otteluista. Peruseriaatteena on päiväkorvauksen saavilla tuomareilla 2–3 ottelua päivässä.
8. Päättää otteluiden keskeytyksistä (esim. huonon sään tai pimeyden takia) ja otteluiden siirtämisestä toiselle kentälle tai toiselle alustalle, jos se on kilpailun läpiviemisen kannalta välttämätöntä.
9. On paikalla aina, kun ottelut ovat käynnissä.
10. Toimittaa tulokset medialle erillisten STL:n ohjeiden mukaisesti.
11. Päivittää uutisen STL:n verkkosivuille.
12. Tekee raportin STL:lle ja vastaa siitä, että ottelukohtaisesti tulee raportit otteluista.

Ylituomarin tai hänen sijaisensa tulee olla kilpailupaikalla aina, kun otteluita pelataan.

2.2.3 Istuva tuomari

Pääsääntönä on, että muissa kuin arvokilpailuissa ei tarvitse käyttää istuvia tuomareita. Kilpailun johto voi kuitenkin halutessaan käyttää istuvia tuomareita. Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan edellyttää, että kyseisissä kilpailuissa käytetään (kaikissa tai osassa otteluita) istuvia tuomareita. STL ylläpitää listaa pätevistä istuvista tuomareista.

Pelaaja on velvollinen toimimaan tuomarina, jos tästä on maininta kilpailukutsussa. Kilpailunjärjestäjän tulee mainita tuomarina toimimisesta korvaus kilpailukutsussa.

2.2.4 Pelaaminen ilman tuomaria

Jos otteluissa ei kuitenkaan ole tuomaria, suositellaan seuraavia käyttäytymissääntöjä:

Pelaajien on yhteistyössä pyrittävä mahdollisimman oikeisiin tuomioihin. Kumpikin pelaaja (nelinpelissä pari) toimii oman kenttäpuoliskonsa linjatuomarina. Oman kenttäpuoliskon tuomitsemisvelvollisuus käsittää myös vanhat pallot, kaksoiskosketukset, verkkoon koskettamisen, pallon koskettamisen pelaajaan ym. Jalkavirheiden tuomitseminen on kaksinpelissä vaikeaa. Niistä voi kuitenkin huomauttaa vastustajalle. Nelinpelissä vastaanottajan pari saattaa kuitenkin todeta jalkavirheen, ja hänen tulee se silloin myös tuomita, mutta vastustajaa on kuitenkin ensin huomautettava jalkavirheestä esim. puolten vaihdon yhteydessä. Nelinpelissä syötön vastaanottaja tuomitsee normaalisti keskilinjan ja sivulinjan, kun taas hänen parinsa näkee syöttölinjan parhaiten.

Jos pelaaja varmasti toteaa oman lyöntinsä olevan ulkona, hänen tulee tuomita se omaksi tappiokseen. Muuten – jalkavirheitä lukuun ottamatta – pelaaja saa puuttua vastustajan kenttäpuoliskon tuomioihin vain, jos vastustaja tätä pyytää. Pelaajan tulee pyytää vain poikkeustapauksessa vastustajaa tuomitsemaan

toisen kenttäpuoliskon osalta, ja tällöin vastustajalla on pitänyt olla selvästi parempi asema pallon tuomitsemiseksi, esimerkiksi sivulinjalla vastustajan nähdessä tilanteen pitkin linjaa. Jos pelaaja pyytää vastustajaansa tuomitsemaan pallon, ja tämä pystyy sen tekemään, pätee kyseinen tuomio. Jos vastustaja ei pysty tuomitsemaan, katsotaan pallon olevan sisällä.

Tenniksen periaatteisiin kuuluu, että pallo voidaan tuomita vääräksi vain varmassa tilanteessa. Jos pelaaja on vähänkin epävarma, oliko pallo oikein vai ulkona/väärin, se on hyväksyttävä oikeaksi. Jos nelinpeliparin pelaajat ovat keskenään eri mieltä tuomiosta, on pallo tuomittava vastustajan hyväksi. Yleisön apua tuomitsemiseen ei saa koskaan pyytää eikä käyttää.

Kaikki tuomiot on julistettava välittömästi. Pelin jatkuessa ei voi myöhemmin vedota siihen, että pallo olisi aikaisemmin pelin aikana ollut ulkona. Jos pelaaja palauttaa pallon, katsotaan hänen pitäneen sitä oikeana, paitsi jos kyseessä on vaistomainen syötön tai kovan lyönnin palautus tai jos pelaaja vastaa voidakseen sen jälkeen tarkastaa jäljen.

Jos tapahtuu jotain häiritsevää, esim. toiselta kentältä tulee pallo, tulee pelaajan, jota tilanne häiritsee, keskeyttää heti pelaaminen. Tällöin pallo pelataan uudestaan. Jos pelaaja ei keskeytä peliä, katsotaan häiriö merkityksettömäksi, eikä palloa pelata uudelleen.

Syöttäjän on ennen ensimmäistä syöttöään ilmoitettava erän pelitilanne, esim. 1-2. Ennen jokaista syöttöä hänen on ilmoitettava pistetilanne, esim. 30-15. Jos kentän tuomarintuolissa on tavanomaiset pelien ja erien merkkipallot, on näitä siirrettävä pelitilanteen mukaan puolenvaihtojen yhteydessä. Merkkipalloja voi siirtää myös jokaisen pelatun pelin jälkeen.

Pelattaessa ilman tuomaria vain kilpailunjohtaja voi määrätä pisterangaistusjärjestelmän mukaisia rangaistuksia. Kilpailunjohtaja on myös kutsuttava paikalle, jos pelaaja tarvitsee tauon loukkaantumisen takia tai jos pelaajat eivät pysty ratkaisemaan erimielisyyttä tilanteesta. Jos esiintyy jatkuvia tai vakavia erimielisyyksiä, kilpailunjohtaja voi itse puuttua tilanteeseen tai määrätä toisen tuomarin kentälle myös kesken ottelun. Kilpailunjohtaja voi tilanteen nähdessään puuttua pelaajien tuomioihin, jos nämä eivät noudata oikeita tuomioita. Kilpailunjohtaja ei voi tehdä päätöstä kolmannen osapuolen (esim. katsojan, valmentajan tai vanhemman) näkemyksen mukaan.

2.2.5 Sisäänkäsy

Tennisliiton toimiston työntekijöiden ja Tennisliiton hallituksen jäsenten tulee päästä ilmaiseksi seuraamaan kaikkia kansallisen tason kilpailuja ja sarjatennistä sekä Futures-tason kilpailuja.

2.3 KILPAILUJEN IKÄ- JA TASOLUOKITUS

Kilpailunjärjestäjä päättää, mitä luokkia kilpailuun anotaan. STL vahvistaa kilpailulle myönnettävät luokat ja ne merkitään Ässän kilpailukalenteriin.

2.3.1 Yleiset luokat

Yleiset luokat ovat A-, B-, C-, D- ja E-luokka. Luokan koosta riippuen voi luokan sisällä olla eri tasoja (esim. MA2 tai NB3).

Pelaajien tasosta käytetään tasojärjestelmän luokkajakoa:

Luokka

Tasot

A	37-48
B	25-36
C	13-24
D	5-12
E	1-4

Pelaaja saa osallistua siihen luokkaan johon tason puolesta kuuluu tai sitä ylempiin luokkiin (mikäli osallistumisoikeutta ei ole rajoitettu kilpailukutsussa).

Pelaaja, joka ikänsä puolesta saa osallistua 12-vuotiaiden luokkaan, voi poikien kilpailussa osallistua MC-luokkaan ja tyttöjen kilpailussa NC-luokkaan (tai ylempään), vaikka hänen tasonsa olisi ylempässä luokassa. Näissä tapauksissa pelaajat sijoitetaan normaalisti tasoluettelon sijalukujen perusteella.

Pelaaja, joka ikänsä puolesta saa osallistua 70-vuotiaiden luokkaan tai ylempään, voi miesten kilpailussa osallistua MC-luokkaan ja tyttöjen kilpailussa NC-luokkaan (tai ylempään), vaikka hänen tasonsa olisi ylempässä luokassa. **Näissä tapauksissa pelaajat sijoitetaan normaalisti tasoluettelon sijalukujen perusteella.**

2.3.2 Junioriluokat

Junioriluokkia ovat kaikki ne luokat, joissa saa olla mukana korkeintaan 18-vuotiaita pelaajia. Junioriluokat jaetaan iän mukaan. Luokkia kutsutaan seuraavasti: 18-vuotiaat pojat (P18), 18-vuotiaat tytöt (T18), jne. Ikäluokkaan saa osallistua sen vuoden loppuun asti jonka aikana pelaaja täyttää määritellyn ikärajan. Esimerkiksi luokkaan T16 saavat osallistua kaikki tytöt, jotka täyttävät sen vuoden aikana 16 tai ovat nuorempia, kun kilpailu järjestetään.

10-vuotiaiden luokat pelataan vihreäpistepallolla.

9-vuotiaiden luokat pelataan oranssilla pallolla ja midikokoisella kentällä (18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5m leveä, 4-pelissä 8,23m leveä).

2.3.3 Nuorten luokat

Nuorten luokkia ovat ne luokat, joissa saavat pelata korkeintaan 21-vuotiaat pelaajat. Osallistumisoikeus nuorten luokkiin määräytyy kuten junioriluokissa.

2.3.4 Senioreiden luokat

Senioriluokat jaetaan iän mukaan viiden vuoden välein. Pelaajat voivat osallistua ao. ikäluokan kilpailuihin sen vuoden alusta, jona täyttävät ao. ikäluokan vähimmäisikärajan. Poikkeuksena on seniorien sarjatennis, johon pelaaja voi osallistua jo ikärajan täyttämistä edeltävän vuoden syyskauden otteluihin.

2.3.5 Taso- ja ikäluokkayhdistelmät

Luokkia voidaan rajata myös ikä- ja tasoluokan yhdistelmillä (esim. MC45 tai P12D). Näihin luokkiin saavat osallistua ne pelaajat, jotka täyttävät molemmat osallistumiskriteerit. Kun kilpailukutsussa luokan ikä on merkitty 21 tai alle, voi siihen osallistua pelaaja joka täyttää kyseisenä vuonna luokaksi merkityn iän tai on sitä nuorempi. Kun kilpailukutsussa luokan ikä on 22 tai enemmän, voi siihen osallistua pelaaja joka täyttää kyseisenä vuonna luokaksi merkityn iän tai on sitä vanhempi.

2.3.6 Naisten oikeus osallistua miesten luokkiin

Naiset voivat osallistua miesten luokkiin tai tytöt poikien luokkiin, jos heille ei ole tarjolla omia luokkia.

Mikäli pelaaja pelaa kilpailussa tyttöjen tai naisten luokassa kun se on tarjolla, saa hän osallistua samassa

kilpailussa lisäksi poikien/miesten luokkaan kilpailukutsun rajoitusten puitteissa. Ensisijaisesti naisten/tyttöjen on pelattava omia luokkia. Naiset eivät saa osallistua miesten sarjatennikseen millään tasolla.

Naisen taso suhteessa miesten luokkiin (muutos astui voimaan 1.6.2016):

naisten A1-luokka -> miesten A-luokka

naisten A2, A3, B1 ja B2 -> miesten B-luokka

naisten B3-luokka -> miesten C-luokka

naisten C-luokka -> miesten C-luokka

Miesten D- ja E-luokkaan luokkaan eivät naiset saa osallistua.

2.3.7 Sekanelinpeli

Sekanelinpelissä luokat voidaan rajata siten, että molemmilla sukupuolilla on sama tasorajoitus tai siten, että heillä on eri rajoitukset. Esimerkiksi C-luokan sekanelipelissä miehen pitää olla korkeintaan miesten C-luokassa ja naisen korkeintaan naisten C-luokassa. Sekanelinpelissä MC/NB mies saa olla korkeintaan miesten C-luokassa ja nainen korkeintaan naisten B-luokassa.

2.3.8 Muut luokat

Kilpailuissa voidaan myös rajata luokkia muilla hyväksyttävillä perusteilla kuten esimerkiksi isä/poika tai äiti/tytär. Rajaukset eivät missään tilanteessa saa olla sukupuolta tai etnistä taustaa loukkaavia tai muuten lain vastaisia.

2.4 KILPAILULUPIEN ANOMINEN JA PELIKAUDET

Arvokilpailujen kilpailuluvat anotaan koko vuodeksi kerrallaan edellisen vuoden syyskuun loppuun mennessä arvokilpailujen hakulomakkeella. Arvokilpailut ja niiden ajankohdat määrittelee kilpailutoimikunta.

Kilpailunjärjestäjä ei voi nimetä kilpailuaan mestaruuskilpailuksi, mikäli kilpailu ei ole ollut kilpailutoimikunnan määrittelemä mestaruuskilpailu, ja siis etukäteen arvokilpailuissa anottava kilpailu.

Kansallisten kilpailujen kilpailuluvat myönnetään kaksi kertaa vuodessa: ajankohdan 1.1.-31.8. kilpailut anotaan Ässä hakuikkunan kautta edellisenä syksynä ja ajankohdan 1.9.-31.12. kilpailut anotaan saman vuoden keväällä. Kilpailutoimikunta määrittää tarkat hakuajat ja voi asettaa kansallisten kilpailujen anomiselle rajoituksia. Kilpailupäällikkö voi myöntää järjestämisoikeuksia poikkeustilanteissa myös hakuajojen ulkopuolella. Kilpailutoimikunta voi määrätä maksun, joka peristään kilpailujen hakemisesta varsinaisten hakuajojen ulkopuolella.

Kilpailut myöntää Tennisliiton kilpailutoimikunta.

2.5 KILPAILUKUTSU

Kilpailun järjestäjän on viimeistään kahdeksan (8) viikkoa ennen kilpailua julkaistava Ässä STL:n ohjeiden mukainen kilpailukutsu, jossa tulee ilmoittaa kaikki kilpailua koskevat olennaiset tiedot ja ehdot, jotka eivät käy ilmi STL:n kilpailumääräyksistä. Kilpailukutsussa ilmoitetut tiedot (muun muassa pelisysteemi ja palkinnot) sitovat järjestäjää.

2.6 ILMOITTAUTUMINEN, OSALLISTUMISMAKSU JA KILPAILUN PELAAMINEN

Kilpailuihin ilmoittaudutaan kilpailunjärjestäjän määräämällä tavalla. Kilpailun järjestäjän tulee asettaa määräaika, johon mennessä ilmoittautuminen on tehtävä sekä osoittaa ne tavat, joilla ilmoittautuminen tehdään.

Jos kilpailukutsussa ei ole rajoitettu osallistujamäärää, tulee järjestäjän ottaa kaikki määräaikaan mennessä ilmoittautuneet mukaan kilpailuun. Jos osallistujamäärää rajoitetaan, kilpailunjärjestäjän tulee ilmoittaa kilpailukutsussa, millä perusteella rajoittaminen tehdään (ranking vai ilmoittautumisjärjestys) sekä maksimiosallistujamäärä. Ne pelaajat, jotka eivät mahdu mukaan kilpailuun, jäävät varasijalle, ja he voivat päästä mukaan kilpailuun luopuneiden pelaajien tilalle kuten myöhemmin määrätään.

Kilpailun järjestäjä voi halutessaan ottaa pelaajia mukaan kilpailuun ilmoittautumisajan päätyttyä, mutta ennen arvonnän suorittamista. Jos osallistujamäärää on rajoitettu, eivätkä kaikki määräaikaan mennessä ilmoittautuneet ole mahtuneet mukaan, järjestäjän tulee ensisijaisesti ottaa ajoissa ilmoittautuneet mukaan. Sen jälkeen, kun arvonta on suoritettu, kilpailuun ei voida ottaa mukaan uusia pelaajia muuten kuin luopuneiden tilalle noudattaen, mitä siitä myöhemmin määrätään.

Pelaaja saa ilmoittautua ja ottaa osaa vain yhteen samanaikaisesti pelattavaan kilpailuun. Tästä muodostavat poikkeuksen seuraavat tapaukset:

- Pelaaja voi osallistua henkilökohtaisen kilpailun aikana pelattavaan joukkuekilpailuun, jos se voi tapahtua ilman otteluaikojen siirtoa, ja hänellä on varapelaaja joukkuekilpailuun mahdollisten päällekkäisten ottelujen pelaamiseksi.
- Jos luokat, joihin pelaaja osallistuu, pelataan eri päivinä.
- Jos pelaaja on pudonnut pois ensimmäisestä kilpailusta silloin, kun toiseen voi vielä ilmoittautua.
- Jos kansainvälisen kilpailun pääsarja pelataan eri aikaan, kun kansallinen kilpailu, pelaaja voi ilmoittautua kansainväliseen kilpailuun, vaikka kansainvälisen kilpailun karsinta pelataan samaan aikaan kansallisen kilpailun kanssa. Jos pelaaja ei pääse suoraan kansainvälisen kilpailun pääsarjaan, hänen on vetäydyttävä kansainvälisestä kilpailusta noudattaen ko. kilpailun määräyksiä. Pelaaja ei missään tapauksessa saa vetäytyä kansallisesta kilpailusta vedoten kansainväliseen kilpailuun osallistumiseen.

Pelaaja ei voi vaatia, että ottelujärjestyksen tekemisessä huomioidaan hänen pelaamisensa toisessa kilpailussa.

Ilmoittautuminen kilpailuun velvoittaa pelaajan maksamaan osallistumismaksun ja pelaamaan kilpailun loppuun. Ilmoittautumisen voi perua ennen arvontaa. Tällöin osallistumismaksu palautetaan. Jos pelaaja vetäytyy arvonnän jälkeen, kuitenkin 24 tuntia ennen kyseisen luokan alkua, palautetaan kilpailumaksu lääkärin- tai terveydenhoitajan todistusta vastaan mikäli todistus on kilpailunjohtajalla neljän vuorokauden kuluessa luokan alkamisesta. Kilpailunjohtaja voi palauttaa maksun myös muun painavan syyn vuoksi. Mikäli osallistuminen perutaan arvonnän jälkeen ja siitä seuraa osallistumismaksun peruutus, voi järjestävä seura pidättää palautuksesta itselleen 10e/luokka/pelaaja käsittelymaksuna. Tästä ei tarvitse mainita kilpailukutsussa. Järjestävä seura voi myös olla palauttamatta arvonnän jälkeen osallistumismaksua ollenkaan. Mikäli näin toimitaan, tulee siitä ilmoittaa kilpailukutsussa samalla kun ilmoittautuminen kilpailuun avataan. Kilpailumaksu palautetaan aina kokonaisuudessaan mikäli pelaaja on maksanut osallistumismaksun ilmoittautumisen yhteydessä eikä ole mahtunut kilpailuun mukaan. Kilpailumaksua ei

palauteta, mikäli luokan alkuun on aikaa 24 tuntia tai vähemmän. Kilpailumaksun palauttamisen suorittaa kilpailunjärjestäjä.

Pelaajan, joka ei voi pelata kilpailua loppuun, on ilmoitettava siitä välittömästi kilpailunjohtajalle ja esitettävä hyväksyttävä peruste luopumiselle. Hyväksyttäviä syitä ovat loukkaantuminen, sairastuminen tai vastaavat syyt. Kilpailunjohtaja voi vaatia luopumisesta lääkärintodistuksen tai vastaavan muun kirjallisen selvityksen. Vetäytyminen kilpailusta ilman hyväksyttävää syytä voi johtaa kilpailukieltoon.

Pelaaja, joka joutuu antamaan wo:n tai rtd:n ottelussa, ei voi jatkaa samana päivänä kilpailua missään luokassa. Mikäli pelaaja antaa wo:n tai rtd:n, hän voi jatkaa turnausta eri luokassa seuraavana päivänä, mikäli kilpailu jatkuu hänen osaltaan. Mikäli pelaaja luovuttaa nelinpelin ja luovutus johtuu hänen paristaan, voi pelaaja jatkaa kilpailua muissa luokissa ilman rajoitteita. Ottelun luovuttamisesta pitää ilmoittaa kilpailunjohdolle mahdollisimman aikaisin, jotta vastustaja ei joudu turhaan odottamaan ja kilpailun läpivienti on mahdollisimman sujuvaa.

2.6.1 4-pelin pisteenlasku

4-peli pelataan no-add- ja ottelutie-breakmenetelmällä.

2.7 ARVONTA JA SIIJOITTAMINEN

2.7.1 Arvonta

Kilpailunjärjestäjä voi päättää, mitä STL:n hyväksymää arvontamallia käytetään ja rajoitetaanko osanottajamäärää. Kilpailukutsussa on mainittava, mikäli käytetään muuta kuin tavanomaista sijoitusarvontaa tai rajoitetaan osanottajamäärää. STL antaa ohjeita sijoitettavien pelaajien määrästä ja sallituista arvontamalleista, joita ovat mm. 1) sijoitusarvonta, 2) pääsarja ja karsinta, 3) lohkot.

Arvonta suoritetaan etukäteen ilmoitettuna ajankohtana, ja se on avoin tilaisuus. Sen jälkeen, kun arvonta on suoritettu, arvontaa ei saa peruuttaa eikä suorittaa uutta arvontaa, ellei joku näiden sääntöjen kohta nimenomaisesti kehota tai anna lupaa arpoa uudelleen.

2.7.2 Seurahajonta

Cup-kaavio

Kansallisissa kilpailuissa kaaviot arvotaan siten, etteivät saman seuran pelaajat joudu vastakkain ensimmäisen kierroksen ottelussaan (seurahajonta). Seurahajonta koskee tilanteita, joissa kyseessä on molempien pelaajien ensimmäinen ottelu. Jos jostain seurasta on yli puolet kaavion pelaajista, ei seurahajontaa noudateta lainkaan kyseisen seuran pelaajien arvonnassa.

Lohko

Pelattaessa lohkomuotoisesti seurahajontaa sovelletaan seuraavasti: a) Jos saman seuran pelaajia on vähemmän kuin eri lohkoja, saman seuran pelaajat arvotaan eri lohkoihin. b) Jos saman seuran pelaajia on enemmän kuin eri lohkoja, arvotaan ensin kuhunkin lohkoon yksi ko. seuran pelaaja, sen jälkeen kuhunkin lohkoon toinen ko. seuran pelaaja jne., kunnes kaikki ko. seuran pelaajat on arvottu lohkoihin.

Nelinpeli

Nelinpelissä ei noudateta seurahajontaa.

2.7.3 Sijoittaminen

Kilpailunjohto valitsee sijoitettavat pelaajat sekä pääsarjaan että karsintaan oikeutetut pelaajat käyttäen voimassa olevaa tasoluetteloa tai voimassa olevaa pelattavan ikäluokan rankingluetteloa. Kaikki valinnat on tehtävä samoja perusteita käyttäen. Junioreiden ja senioreiden luokissa pelaajat sijoitetaan aina ko. ikäluokan rankingin mukaan. Nuorten luokissa ja yleisissä luokissa pelaajat sijoitetaan tasoluettelon järjestyksen mukaan. Yhdistelmäluokissa pelaajat sijoitetaan aina tasoluettelon mukaan. Pelaajien sijoitukset on merkittävä kaavioon.

Lähtökohtaisesti naisia/tyttöjä ei sijoiteta miesten/poikien luokissa. Kilpailunjohtaja voi kuitenkin oman harkintansa mukaan sijoittaa naisen/tytön mikäli kokee sen tarpeelliseksi.

Ulkomaiset pelaajat tai tason tarkistaneet pelaajat, joille on määritetty taso siten, että se ei näy tasoluettelossa tai on eri kuin tasoluettelossa, sijoitetaan aina heille määritellyn tason viimeiseksi.

Sijoitettavien pelaajien määrä riippuu luokan/kaavion osanottajamäärästä. Seuraavassa on esitetty suositeltavat määrät sekä suluissa vähimmäismäärät (jos vähemmän kuin suositeltu määrä) ja erikoistapauksissa käytettävät maksimimäärät:

Pelaajia	Sijoitettavia	
4-7	2	
8-11	2	(max. 4)
12-15	4	(min. 2)
16-23	4	(max. 8)
24-31	8	(min. 4)
32-47	8	(max. 16)
48-95	16	(min. 8)
96	16	(max. 32)

Lohkoissa pelattaessa sijoitetaan jokaiseen lohkoon yksi pelaaja.

Yleisten luokkien nelinpelissä lasketaan molempien pelaajien tasoluokan sisällä olevat sijaluvut yhteen. Siitä saadaan parin taso, jonka mukaan parit sijoitetaan paremmuusjärjestykseen. Junioriluokissa lasketaan pelaajien ikäluokan rankingit yhteen, ja siitä saadaan parin taso.

Sijoitettavien paikat cup-kaaviossa

Sijoitettu pelaaja:	Sijoitetun rivinumero erikokoisissa kaavioissa:				
	Kaavio 4	Kaavio 8	Kaavio 16	Kaavio 32	Kaavio 64
1.	1	1	1	1	1
2.	4	8	16	32	64
3. ja 4.	-	-	5/12	9/24	17/48
(sijoitetut 3. ja 4. arvotaan ylhäältä alaspäin ko. riveille)					
5. 6. 7. 8.	-	-	-	8/16/17/25	16/32/33/49
(sijoitetut 5. - 8. arvotaan ylhäältä alaspäin ko. riveille)					
9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16.	-	-	-	-	8/9/24/25/
(sijoitetut 9. - 16. arvotaan ylhäältä alaspäin ko. riveille)					
					40/41/56/57

2.7.4 Tyhjät paikat kaaviossa

Jos kaavioon jää tyhjiä paikkoja, annetaan ne ensin sijoitetulle pelaajille paremmuusjärjestyksessä. Jos vapaita paikkoja on enemmän kuin sijoitettuja pelaajia, arvotaan loput tasaisesti eri puolille kaaviota. Tyhjän paikan kohdalle kaaviossa voidaan merkitä bye.

2.7.5 Pääsarja ja karsinta

Kilpailuluokka voidaan jakaa pääsarjaan ja karsintaan. Tällöin osa pelaajista pääsee suoraan pääsarjaan ja loput karsivat pääsarjaan jätettävistä vapaista paikoista. Kilpailunjärjestäjän on kilpailukutsussa mainittava, mikäli pelataan pääsarja ja karsinta sekä ilmoitettava suoraan pääsarjaan pääsevien määrä. Suoraan pääsarjaan pääsevät pelaajat on valittava samoin perustein kuin sijoitettavat pelaajat.

2.7.6 Lohkoja koskevia erityismääräyksiä

Lohkoja voidaan käyttää aina, vaikka siitä ei olisi kilpailukutsussa mainintaa. Lohkoja voidaan käyttää joko alkuvaiheessa, jolloin pelataan sijoitusottelut, tai sellaisenaan. Kussakin käytettävässä lohossa tulee olla vähintään kolme pelaajaa. Jos luokassa on useampia lohkoja, voivat ne olla erikokoisia, mutta kokoja määritettäessä tulee pyrkiä mahdollisimman tasaiseen jakaumaan.

Jos samassa luokassa on useita lohkoja, tulee kilpailunjärjestäjän ilmoittaa ennen luokan alkamista, pelataanko sijoitusotteluita ja miten ne pelataan. Kilpailunjärjestäjän tulee samalla myös ilmoittaa, miten paremmuus lohkoissa määritellään. Ellei kilpailunjärjestäjä ole ilmoittanut, miten paremmuus määritellään, noudatetaan seuraavaa järjestystä: 1) voitettujen otteluiden määrä, 2) keskinäinen ottelu, jos kaksi pelaajaa on tasoissa, 3) voitettujen ja hävittyjen erien erotus, 4) voitettujen ja hävittyjen pelien erotus, 5) arpa.

Mikäli pelaaja antaa lohossa WO:n säilyvät pelatun/pelattujen otteluiden pisteet pelaajatiedoissa mutta lohkon paremmuutta määriteltäessä ei kyseisen pelaajan mitään otteluita oteta huomioon.

Lohkot voidaan arpoa uudelleen, mikäli ennen luokan alkua kyseisestä luokasta vetäytyy pelaajia siten, että johonkin lohkoon jää vain kaksi pelaajaa.

2.7.7 Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

2.8 KILPAILUSTA LUOPUNEEN PELAAJAN TILALLE UUSI PELAAJA

Tässä sääntökohdassa määritetään se, millä perusteella kilpailusta luopuneen pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. Tätä sääntökohtaa sovellettaessa arvontaa ei suoriteta uudestaan vaan uusi pelaaja/pari sijoitetaan suoraan luopuneen pelaajan/parin tilalle.

Kaksinpeli

Kilpailunjohtaja päättää, otetaanko luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja. Jos luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua luokassa on aloitettu. Uudet pelaajat tulee ottaa mukaan kaavioon ilmoittautumisjärjestyksessä. Jos kilpailun osallistujamäärää on rajoitettu ja kaikki ilmoittautuneet eivät ole päässeet mukaan, tulee vapautuneet paikat täyttää ensisijaisesti varasijoilla olevilla pelaajilla ilmoittautumisjärjestyksessä. Jos luopuneita on enemmän kuin yksi, täytetään paikat siinä

järjestyksessä, missä luopumiset tulevat (ts. ensiksi luopuneen tilalle asetetaan ensimmäisenä jonossa oleva uusi pelaaja). Jos luopumiset tulevat samanaikaisesti, arvotaan uudet pelaajat luopuneiden paikoille.

Nelinpeli

Kilpailunjohtaja päättää otetaanko luopuneen parin tilalle uusi pari. Jos luopuneen parin tilalle otetaan uusi pari, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua luokassa on aloitettu. Jos parista luopuu vain toinen pelaaja, voi jäljelle jäänyt pelaaja ottaa itselleen uuden parin ennen, kun luokassa on pelattu yhtään ottelua. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, voidaan tilalle ottaa kokonaan uusi pari. Muilta osin noudatetaan samoja määräyksiä kuin kaksinpelin osalta.

Myös sijoitetun luopuneen pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle.

Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.

2.9 OTTELUAIKOJA JA TAUKOJA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET

Ensimmäisten otteluiden otteluajat on oltava pelaajien nähtävillä viimeistään 48 tuntia ennen kilpailun alkua kilpailukutsussa ilmoitetussa paikassa. Kilpailunjohtaja voi tämän jälkeen muuttaa otteluaikoja, jos siihen on painava syy. Tällöin hänen on ilmoitettava muutoksesta henkilökohtaisesti jokaiselle pelaajalle, jota muutos koskee. Ulkokilpailuissa sateen tai pimeyden sotkiessa aikatauluja voi kilpailunjohtaja muuttaa aikatauluja, ja tällöin pelaajilla on velvollisuus itse tarkistaa uudet otteluajat.

2.9.1 Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Ilmoitetut alkamisajat ovat arvioita, ja pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 15 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Ottelun ensimmäinen piste on aloitettava 5 minuuttia sen jälkeen, kun ottelu on määrätty kentälle. Jos toinen pelaaja ei ole tällöin valmis aloittamaan ottelua, voi kilpailunjohtaja tuomita hänet luovuttaneeksi.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä samassa luokassa on peräkkäin. Jos saman luokan ottelut ovat lyhennettyjä tai kaksi kaksinpeliä tai nelinpeliä on peräkkäin eri luokissa, on pelaajalla oikeus 30 minuutin taukoon. **Pelaaja voi siis vaatia 60 minuutin tauon mikäli kyseessä on kaksi saman kaksinpeliluokan ottelua ja ne eivät ole lyhennettyjä. Kaikissa muissa tapauksissa tauko on 30 minuuttia.**

2.9.2 Otteluajat nuorilla

12-vuotiaiden tai nuorempien luokissa tulee otteluiden alkaa viimeistään klo 21 ja 13–16-vuotiaiden luokissa viimeistään klo 22. Alle 12-vuotiaiden luokissa vuorokauden vaihtuessa otteluiden alkamisaikojen välissä tulee olla vähintään 12 tuntia. Mikäli molemmat pelaajat suostuvat, voidaan edellä mainituista rajoista poiketa. Alkamisajalla tarkoitetaan sitä, kun ottelu määrätään kentälle pelattavaksi (ei otteluohjelmaan merkittyä alkamisaikaa).

2.9.3 Wc-tauot

Kaikissa STL:n alaisissa kansallisissa kilpailuissa (SM-kisojen kaikki luokat, sarjatenniksen kaikki sarjat, Finnish Tour- ja JGP-kisat, sekä A-, B-, C- ja D-luokan kisat, sekä eri ikäluokkien kansalliset juniiori- ja senioriluokat): Pelaaja/nelinpelipari on oikeutettu ottelun aikana yhteen taukoon, jonka aikana voi käydä wc:ssä. Nelinpeliparin tulee käydä tauolla samanaikaisesti.

Tauon kesto saa olla enintään viisi (5) minuuttia sisältäen kahden (2) minuutin sääntöjenmukaisen erätauon. Tämä tauko tulee yhdistää erätauokoon, ja kentältä poistumiseen pitää pyytää ottelutuomarin tai kilpailunjohtajan/ylituomarin lupa sekä ilmoittaa tästä selkeästi vastustajalle. Jos pelaaja/pari on käyttänyt oman taukonsa 1. ja 2. erän välisellä tauolla, hän ei voi mennä uudestaan tauolle, vaikka vastustaja käyttäisi oman taukonsa 2. ja 3. erän välisellä tauolla.

Pelaaja/pari ei saa tehdä tauon aikana muuta kuin käydä viivytystä wc:ssä. Mikäli pelaaja/pari ylittää viiden (5) minuutin aikarajan, viivyttelee wc-käynnin jälkeen kentälle menossa, tai tekee wc-käyntiin kuulumattomia asioita, esim. asioi kahviossa, katselee toisen kentän peliä yms., tai jos wc-käynti tapahtuu muulloin kuin erätauolla, pelaaja/pari voidaan sulkea pois kilpailusta ja julistaa vastustaja ottelun voittajaksi.

Junioriluokissa WC-käyntejä voi olla useampi, mutta niihin tulee aina olla kilpailunjohtajan tai valvoja lupa ja siitä tulee selkeästi ilmoittaa vastustajalle.

2.9.4 Loukkaantumis-/lääkintätauot

Pelaaja voi käyttää selkeässä loukkaantumistilanteessa yhden kolmen (3) minuutin tauon esim. verenvuodon tyrehtyttämiseen, tai pahan rakon paikkaamiseen. Mikäli pelaaja ei ole pelivalmiina kolmen (3) minuutin tauon jälkeen, hänen tulee luovuttaa ottelu. Toista taukoa saman vamman lisähoitoon ei sallita, mutta pelaaja voi yrittää hoitaa vaivaansa sääntöjen mukaisen 90 sekunnin puoltenvaihdon aikana.

Jos kyseessä on lihaksen kipeytyminen tai krampit tai huimaus tai muu vastaava vaikeammin havainnoitava vamma, taukoa ei sallita pelin ollessa käynnissä. Tällöin pelaaja voi yrittää hoitaa tai lääkittää vaivaansa sääntöjen mukaisen 90 sekunnin puoltenvaihdon aikana.

Mikäli pelaaja ei loukkaantumisensa vuoksi pysty noudattamaan normaalia pelirytmää, tulee kilpailunjohtajan määrätä ottelu keskeytetyksi ja julistaa vastustaja ottelun voittajaksi.

Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan antaa tarkentavia määräyksiä loukkaantumis- ja lääkintätauoihin liittyen.

2.9.5 Sadetauko

Ulkokentillä voidaan sadetauon jälkeen pallotella enintään viisi (5) minuuttia ennen ottelun jatkamista vain, jos peli on ollut sateen takia keskeytyneenä yli 30 minuuttia. 0-30 minuutin sadetauon jälkeen ei pallottelua sallita.

2.10 PALLOT

Suomen Tennisliiton (STL) luvalla järjestettävissä kilpailuissa on käytettävä ITF:n hyväksymiä virallisia kilpailupalloja (ITF approved). STL ilmoittaa kilpailupalloja koskevista muutoksista Tennislehdessä ja www.tennis.fi -sivustolla.

Otteluissa on käytettävä vähintään kolmea ja korkeintaan kuutta palloa. Jos kaksi tai useampia palloja menee rikki tai katoaa, on ne korvattava vastaavantasoisilla palloilla. Kilpailun johto voi päättää otteluissa mahdollisesti käytettävästä pallojenvaihtovälistä.

10-vuotiaiden ja sitä nuorempien tulee pelata vihreillä palloilla, jotka ovat 25% kevyempiä kuin normaali pallo (stage 1). Minitenniksessä pallona käytetään greipin kokoista soft-palloa tai huopapäällysteitä

punaista palloa (Stage 3). Miditenniksessä käytetään oransseja palloja, jotka ovat 50% normaaleja palloja kevyempiä (stage 2).

2.11 PALKINNOT

Palkintoja tulee jakaa seuraavasti:

2-3 osallistujaa/luokka -> 1. palkinto

4-16 osallistujaa/luokka -> 1. ja 2. palkinto

17- osallistujaa/luokka -> 1., 2. ja 3.-4. palkinnot

Palkintona voi olla mitali, pokaali, rahaa tai tuote.

2.12 TELEVISIONTI JA NETTILÄHETYKSET

Kilpailujen televisioinnista ja nettilähetyksistä tulee sopia STL:n kanssa. Alle 18-vuotiaiden osalta suositellaan, että nettilähetyksiä tehdään vasta semifinaaleista ja finaaleista.

Mikäli muu taho kuin Tennisliitto (vanhemmat, valmentajat, katsojat) kuvaavat ottelutapahtumia, suositellaan että alle 18-vuotiaiden osalta tähän pyydetään lupa. Näiden muiden tahojen videoiden julkaiseminen on kiellettyä.

2.13 RAPORTIT JA TULOKSET

Kilpailun tulosten tulee olla Ässä-järjestelmässä viimeistään kilpailuja seuraavana arkipäivänä.

Kilpailunjohtajan tulee tehdä raportti Tennisliittoon, jos kilpailussa tapahtuu vakavia käytösrikkoja tai jos Tennisliitto sitä erikseen pyytää. Kilpailunjohtaja on velvollinen antamaan pyydettyä Tennisliitolle tietoja kilpailuun liittyen (mm. ilmoittautuneet pelaajat, vetäytymiset, käytösongelmat).

2.14 VARUSTEET, PUKEUTUMINEN JA MAINOKSET

Pelaajan tulee pukeutumisella osoittaa arvostusta ja kunnioitusta lajia ja kilpailunjärjestäjää kohtaan. Pelaajan tulee pukeutua tenniskentälle sopivaan asusteeseen, joka tarkoittaa, että pelipaita pitää olla tennikseen tarkoitettu tekninen paita tai kauluspaita.

2.14.1 Kilpailunjärjestäjän sponsorisopimukset

Tennisliitolla on oikeus rajoittaa kansallisten kilpailujen yhteistyökumppanuuksia/kilpailuun liittyviä mainoksia ja palkintoja, mikäli Tennisliitolla on yhteistyökumppani, jonka sopimus sitä edellyttää.

Arvokilpailujen järjestäjien (kilpailut joilla on säännöissä kilpailukohtaiset erityismääräykset) tulee hyväksyttää Tennisliitossa kilpailuunsa liittyvät yhteistyökumppanuudet/mainonta viimeistään yksi kuukausi ennen kilpailua.

2.15 SÄÄNTÖJEN TARKENTAMINEN JA NIISTÄ POIKKEAMINEN

Erityisistä syistä kilpailutoimintaa johtava elin (kilpailutoimikunta) voi poiketa kilpailumääräyksistä, ja lisäksi sillä on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös pelikauden aikana.

3 RANGAISTUSMÄÄRÄYKSET

3.1 KURINPITOMÄÄRÄYKSET

3.1.1 Yleistä

Jokaisen pelaajan, toimitsijan ja kilpailunjärjestäjän tulee toimia ja käyttäytyä hyvän urheiluhengen mukaisesti noudattaen annettuja ohjeita ja määräyksiä. Kaikki tenniskilpailuihin osallistuvat pelaajat, heidän valmentajansa ja taustahenkilönsä ovat velvollisia varmistamaan, että tenniskilpailut voidaan toteuttaa asianmukaisesti ja ilman häiriöitä. Tämä tarkoittaa erityisesti sitä, että kaikilla osallistujilla on mahdollisuudet häiriöttömään kilpailusuoritukseen ja että reilun pelin vaatimukset täyttyvät.

Suomen Tennisliitto (STL) tai sen määräämä elin voi puuttua erilaisiin epäkohtiin ja rikkeisiin antamalla ohjeita, määräyksiä ja/tai kurinpitorangeistuksia. Kurinpitorangeistusjärjestelmällä pyritään varmistamaan tenniksen kilpailutoiminnan sujuminen reilun pelin periaatteen mukaisesti.

Pelin aikana tehdyissä rikkeissä noudatetaan ensisijaisesti voimassa olevaa pisterangaistusjärjestelmää. Pisterangaistusjärjestelmän mukaisista rangaistuksista lopullisen päätöksen tekee kilpailunjohtaja/ylituomari eikä niistä voida valittaa eteenpäin. Pisterangaistusjärjestelmää ei sovelleta niihin tekoihin, jotka tehdään pelin päätyttyä. Näiden määräysten mukaisia kurinpidollisia toimia voidaan määrätä niiden tekojen perusteella, jotka tehdään pelin aikana tai sen jälkeen.

Kilpailunjohtajan ja hänen apulaistensa velvollisuutena on osaltaan varmistaa tenniskilpailujen häiriötön sujuminen. Mikäli häiriöitä ilmenee, voidaan ryhtyä seuraaviin toimenpiteisiin. Ensimmäisessä vaiheessa tässä säännöksessä tarkoitettua häiriötä aiheuttavaa henkilöä varoitetaan. Mikäli varoitus ei johda tilanteen korjaantumiseen tai rike on vakava, voidaan häiriötä aiheuttava henkilö poistaa kilpailupaikalta. Mikäli edellä mainitut toimenpiteet eivät johda tulokseen häiriön poistamiseksi, voidaan pelaajaan kohdistaa pisterangaistusjärjestelmän mukaisia sanktioita (esim. varoitus, pisterangaistus ja ottelun keskeyttäminen) hänen valmentajansa tai taustahenkilönsä menettelyn seurauksena. Kilpailunjohtajan tulee raportoida edellä mainittujen toimenpiteiden suorittamisesta STL:n kilpailupäällikölle. Edellä mainitun häiriökäyttäytymisen johdosta voidaan kohdistaa myös kurinpitotoimenpiteitä (esim. pelikielto) pelaajaan.

3.1.2 Kurinpitomääräysten soveltaminen

STL:n alueelliset elimet, STL:n jäsenseurat, jäsenseurojen hallituksen jäsenet ja muut toimihenkilöt, pelaajat ja muut joukkueen jäsenet, kilpailujen järjestäjät, tuomarit sekä toimitsijat ovat velvollisia noudattamaan STL:n kilpailumääräyksiä, kurinpitomääräyksiä ja niitä määräyksiä, joita kilpailumääräysten nojalla on annettu. Tapahtuneista rikkomuksista voidaan tuomita jäljempänä mainituin perustein rangaistus.

Näitä kurinpitomääräyksiä voidaan soveltaa rinnakkain ITF:n sekä kansainvälistä ammattilaistennistä organisoivien tahojen kurinpitosäännösten kanssa.

3.1.3 Kurinpidon alaiset teot

Kurinpitorangeistus voidaan määrätä luonnolliselle henkilölle tai oikeushenkilölle, joka:

- rikkoo STL:n toimintasääntöjä tai toimii niiden vastaisesti tai jättää noudattamatta niitä
- rikkoo STL:n vahvistamia pelisääntöjä moitittavalla tavalla tai toimii niiden vastaisesti moitittavalla tavalla tai jättää moitittavalla tavalla niitä noudattamatta
- rikkoo STL:n vahvistamia kilpailumääräyksiä tai toimii niiden vastaisesti tai jättää noudattamatta niitä
- rikkoo sarjaa järjestävän elimen vahvistamia sarjatoimintaa koskevia määräyksiä tai sarjaan osallistuvien seurojen sopimuksia

- on harjoitus- tai pelikaudella syyllistynyt doping- tai huumausaineiden käyttöön, myyntiin, valmistukseen tai hallussapitoon tai toiminut tavalla, joka on aiheuttanut lajille kielteistä julkisuutta
- joka on syyllistynyt edellä mainittujen aineiden mainostamiseen
- muulla tavalla toimii epäurheilijamaisesti.

3.1.4 Doping

Doping on kielletty. STL, sen jäsenjärjestöt ja jäsenseurat sekä seurojen/joukkueiden jäsenet ovat sitoutuneet kulloinkin voimassa olevaan Suomen Antidopingtoimikunnan dopingsäännöstöön sekä Euroopan neuvoston dopingvastaisen yleissopimuksen sekä Suomen allekirjoittamien muiden kansainvälisten sopimusten mukaisiin sääntöihin.

Dopingrikkomusten seuraamusten määrittämisessä noudatetaan Suomen Antidopingtoimikunnan dopingsäännöstöön sekä Suomen allekirjoittamien muiden kansainvälisten sopimusten mukaisia säännöksiä. Seuraamuksena (rangaistuksena) dopingrikkomuksesta voidaan määrätä mm.:

- kilpailutuloksen mitätöinti
- urheilutapahtuman tulosten hylkääminen
- urheilun toimintakielto ja
- kirjallinen varoitus.

STL toimii yhteistyössä Suomen Antidopingtoimikunnan kanssa. STL:ltä on pyydettyessä saatavissa tarkemmat tiedot kielletyistä aineista ja dopingiin liittyvistä asioista. Suomen Antidopingtoimikunnalla on oikeus testata pelaajia kaikissa STL:n alaisissa kilpailuissa.

3.1.5 Kurinpitomenettelyssä määrättävät rangaistukset

Kurinpitomenettelyssä voidaan määrätä seuraavia rangaistuksia:

Oikeushenkilölle (esim. seuralle tai muulle rekisteröidylle yhdistykselle):

- a) Huomautus
- b) Yksityisluontoinen tai julkinen varoitus
- c) Ottelun hävinneeksi tuomitseminen
- d) Uusintaottelun määrääminen
- e) Kotikenttäoikeuden menettäminen määrääjäksi
- f) Taloudellinen sanktio välillä 150–1000 €
- g) Sarjasta sulkeminen tai sarjapaikan menetys siten, että seuralle osoitetaan uusi sarjapaikka alemmalta tasolta
- h) Erottaminen STL:sta määrääjäksi tai ainaiseksi

Luonnolliselle henkilölle:

- i) Huomautus
- j) Yksityisluontoinen tai julkinen varoitus
- k) Kilpailu- ja toimintakielto määrääjäksi
- l) Kilpailu- ja toimintakielto ainaiseksi

Samanaikaisesti voidaan käyttää useampaa rangaistusta, jos se on asian laatuun nähden oikeudenmukaista.

3.1.6 Väliaikainen toimintakielto

Kurinpitorangeistuksesta päättävä taho voi asettaa pelaajan, toimihenkilön, tuomarin tai toimitsijan väliaikaiseen kilpailu- ja toimintakieltoon siksi ajaksi, kun kurinpitoasian käsittely on kesken.

Mikäli pelaajan, toimihenkilön, tuomarin tai toimitsijan epäillään esitutkinnassa tai muussa vastaavassa viranomaismenettelyssä syyllistyneen vakavaan rikokseen, voidaan hänet asettaa väliaikaiseen kilpailu- ja toimintakieltoon, kunnes asia on viranomais- tai tuomioistuimenmenettelyssä lopullisesti ratkaistu.

3.1.7 Kurinpitorangaistuksista päättävät elimet

Kurinpitorangaistuksista päättävät kilpailupäällikkö ja kurinpitolautakunta niille näiden määräysten mukaan osoitetun toimintavaltansa rajoissa siten. Ylintä kurinpitovaltaa käyttää kurinpitolautakunta, jolla on aina oikeus ottaa suoraan käsiteltäväkseen kilpailupäällikön toimivaltaan kuuluvat asiat. Doping- ja huumausainerikkomukset käsittelee aina kurinpitolautakunta. Kaikki ne kurinpitoasiat, joita jäljempänä ei anneta muiden elinten ratkaistavaksi, kuuluvat kurinpitolautakunnan ratkaistaviksi.

Kilpailupäällikkö, jonka toimivaltaan kuuluvat sellaiset kilpailutilanteisiin ja ottelutapahtumiin liittyvät asiat, joista seurauksena on oikeushenkilölle edellä kohdassa a-f tai luonnolliselle henkilölle edellä kohdassa i-k mainitut seuraamukset.

Kurinpitolautakunta, jonka toimivaltaan kuuluvat sellaiset kilpailutilanteisiin ja ottelutapahtumiin liittyvät asiat, joista seurauksena on oikeushenkilölle edellä kohdassa g tai luonnolliselle henkilölle edellä kohdassa l mainitut seuraamukset. Kurinpitolautakuntaan kuuluu puheenjohtaja ja kaksi varsinaista jäsentä. Lautakunta on toimivaltainen, jos vähintään puheenjohtaja ja yksi varsinainen jäsen tai kaksi varsinaista jäsentä osallistuu päätöksentekoon.

3.1.8 Asian saattaminen kurinpitokäsittelyyn

Kurinpitorangaistuksista päättävä elin voi harkintansa mukaan milloin tahansa ottelun tai kilpailun jälkeen tutkia minkä tahansa ottelun yhteydessä sattuneen minkä tahansa tapauksen ja voi milloin tahansa ottelun päättymisen jälkeen määrätä lisää kurinpitorangaistuksia mistä tahansa menettelystä, joka on tapahtunut pelikentällä tai sen ulkopuolella ennen ottelua, sen aikana tai sen jälkeen riippumatta siitä, onko tuomari rangaissut tästä menettelystä.

3.1.9 Muutoksenhaku

Kilpailupäällikön tekemään ratkaisuun tyytymätön voi hakea muutosta STL:n kurinpitolautakunnalta. Muutoksenhausta peritään etukäteen valitusmaksuna 100 €, joka palautetaan, jos valitus hyväksytään. Kurinpitolautakunnan ratkaisuun tyytymätön voi hakea muutosta Urheilun oikeusturvalautakunnalta sen kulloinkin vahvistaman muutoksenhakumenettelyn mukaisesti. Kurinpitomenettelyssä annettuun päätökseen on liitettävä muutoksenhakuohjeet.

3.2 VASTALAUSEET

3.2.1 Vastalauseen perusteet

Vastalauseen voi tehdä sarjatenniksessä yksittäisestä sarjajaottelusta seuraavista asioista:

- Edustuskelvottomat pelaajat
- Väärä pelaajajärjestys
- Olosuhteet tai ottelujärjestelyt

Vastalauseetta ei voi tehdä tuomarin tai ylituomarin sarjatennisottelussa tekemästä ratkaisusta.

Muissa kilpailuissa ei voi tehdä vastalauseetta mistään asiasta.

3.2.2 Vastalauseen jättäminen

Vastalause on tehtävä kirjallisesti, ja se on toimitettava STL:n toimistoon viimeistään kolmantena päivänä sarjatennisottelun päättymisestä klo 24.00 mennessä. Vastalauseen voivat sarjatenniksessä tehdä vain ne joukkueet, joiden sarjatilanteeseen ko. ottelulla voi olla vaikutusta. Tennisliigan runkosarjan otteluiden

lopputulokseen vaikuttava asia ei voi tulla vireille enää, kun ensimmäisen playoff-ottelun alkuun on aikaa vähemmän kuin 48 tuntia.

Vastalauseen tekijän on suoritettava etukäteen vastalausemaksu, joka on 50 €. Vastalausemaksun suorittaminen on edellytyksenä asian käsittelylle. Jos vastalause hyväksytään, maksu palautetaan takaisin.

3.2.3 Vastalauseen käsittely

Kaikkien sarjojen vastalauseet käsittelee STL:n kilpailupäällikkö.

3.2.4 Vastalause ratkaisut

Vastalauseen käsittelevä elin voi määrätä seuraavia seuraamuksia:

- a) Edustuskelvottoman pelaajan häviämään ottelunsa 0-6, 0-6.
- b) Väärässä pelijärjestyksessä pelanneen joukkueen häviämään naisten sarjassa 0-3 ja miesten sarjassa 0-4.
- c) Vastalauseen tehneen joukkueen voittajaksi, jolloin ottelun lopputulos on miesten sarjaotteluissa 4-0 ja naisten sarjaotteluissa 3-0.
- c) Ottelu voidaan määrätä pelattavaksi uudelleen
- d) Hävinneen joukkueen vastalause voidaan hyväksyä ja jättää lopputulos voimaan.

Mikäli hyväksyttävä vastalause on voittaneen joukkueen tekemä, jää ottelun lopputulos voimaan.

3.2.5 Muutoksenhaku

Kaikista vastalausepäätöksistä on sekä vastalauseen tekijällä että vastalauseen kohteena olevalla valitusoikeus STL:n kurinpitolautakunnalle. Valitusmaksuna on suoritettava etukäteen 100 €. Valitusmaksu palautetaan, mikäli päätös kumotaan tai muuttuu. Valitus vastalausepäätöksistä on tehtävä kurinpitolautakunnalle viimeistään seitsemäntenä (7) päivänä vastalausepäätöksen tiedoksi antamisesta. Kurinpitolautakunnan päätökseen tyytymätön voi saattaa päätöksen urheilun oikeusturvalautakunnan tutkittavaksi.

Siinä tapauksessa, että muutoksenhaun kohteena olevalla päätöksellä on vaikutusta ottelutulokseen, joka vaikuttaa pudotuspelien tai karsintojen seuraavan kierroksen ottelupariin, ko. päätöksestä ei voi hakea muutosta enää sen jälkeen, kun seuraavan kierroksen otteluun on aikaa vähemmän kuin 24 tuntia. Jotta muutoksenhaku ei tämän sääntökohdan perusteella tosiasiallisesti esty, on päätöstä tekevän tahon kiirehdittävä päätöksentekoa siten, että asianosaisille jää mahdollisuus muutoksenhakuun.

3. 3 MENETTELY KURINPITO- JA VASTALAUSEASIOIDEN KÄSITTELYSSÄ

3.3.1 Kuulemismenettely

Ennen kurinpitorangeistuksen määräämistä tai vastalauseasian käsittelyä on asianosaisille varattava tilaisuus tulla kuulluksi kirjallisesti tai suullisesti. Asianosaisen on annettava kirjallinen tai suullinen lausumansa annetussa määräajassa uhalla, että asia voidaan ratkaista asianosaista kuulematta. Asianosaisella on oikeus käyttää asiamiestä ja avustajaa.

Vastineen antamiseen on varattava kohtuullinen aika, jonka arvioinnissa otetaan huomioon selvityspyynnön laatimiseen vaikuttavat seikat sekä menettelyn toteuttamista koskevat näkökohdat.

Kurinpitoelin voi tarvittaessa kuulla asiantuntijoita ennen päätöksen tekemistä.

Kurinpito- ja vastalauseasioissa asiaa käsittelevä elin voi huomioida uutta aineistoa niin kauan, kunnes asiaa koskeva päätös on tehty ensimmäisessä asteessa. Muutoksenhakua käsittelevä elin ei voi huomioida uutta aineistoa, ellei aineiston toimittamiselle olisi ollut pätevää estettä ensimmäisessä asteessa.

3.3.2 Esteellisyys asian käsittelyssä

Asian käsittelyssä noudatetaan yhdistyslain mukaisia esteellisyysääntöjä.

4 EDUSTUSMÄÄRÄYS KANSALLISIIN KILPAILUIHIN JA SARJATENNIKSEEN SEKÄ KILPAILULISENSSI

4.1 Johdanto

Tämä edustusmääräys määrittää, kenellä on oikeus osallistua Suomessa järjestettäviin Tennisliiton alaisiin kansallisiin kilpailuihin sekä sen, mitä seuraa pelaaja edustaa kansallisissa kilpailuissa ja sarjatenniksessä. Soveltuvin osin määräyksiä noudatetaan myös Suomessa järjestettävissä kansainvälisissä kilpailuissa.

4.2 Määritelmät

Edustuskelpoisuudella tarkoitetaan näissä määräyksissä pelaajan oikeutta osallistua Suomen Tennisliiton alaiseen kilpailutoimintaan.

Edustusseuralla tarkoitetaan näissä määräyksissä pelaajan oikeutta edustaa tiettyä seuraa kansallisessa kilpailutoiminnassa ja sarjatenniksessä.

Kansallisella kilpailulla tarkoitetaan Suomessa järjestettävää junioreiden, aikuisten ja senioreiden ikäluokkien Suomen Tennisliiton (STL) alaista kilpailua, joka kuuluu rankingjärjestelmään ja josta maksetaan kilpailulupamaksu. Tämä edustusmääräys ei koske seurojen sisäisiä kilpailuja eikä seurojen välisiä kahdenkeskisiä seuraotteluita, joista ei jaeta rankingpisteitä. Määräys ei myöskään koske mini- ja miditenniskilpailuja.

Sarjatenniksellä tarkoitetaan STL:n alaista junioreiden ja aikuisten sarjatennistoimintaa. Edustusmääräystä noudatetaan soveltuvin osin myös seniorien sarjatenniksessä, mutta Suomen Senioritenniksellä (SST) on oikeus antaa tarkentavia määräyksiä osallistumisesta senioreiden sarjatennistoimintaan.

4.3 Edustuskelpoisuus

Jäsenyys STL:n jäsenseurassa

Edustuskelpoisuuden edellytyksenä on jäsenyys suomalaisessa tennisseurassa, joka on Suomen Tennisliiton jäsen. Pelaaja voi olla jäsenenä yhdessä tai useassa STL:n jäsenseurassa, mutta hän voi samanaikaisesti edustaa vain yhtä seuraa (poikkeuksena yhden kauden sarjatennisedustus).

Kilpailulisenssi

Suomen Tennisliitolla on käytössä Kilpailulisenssi. Pelaajalla on oltava voimassa oleva kilpailulisenssi, jotta hän voi osallistua kansalliseen kilpailu- ja sarjatennistoimintaan. Kilpailulisenssi on myös edellytys sille, että pelaaja voi olla tasoluettelossa.

Kilpailulisenssi tulee olla maksettuna ennen ilmoittautumista kilpailuun tai pelaamista sarjatennisottelussa. Ilman kilpailulisenssiä olevaa pelaajaa ei voida syöttää kilpailun kaavion, eivätkä pelaajan ottelut näy hänen otteluhistoriassaan. Mikäli pelaaja pelaa ilman voimassa olevaa kilpailulisenssiä, on STL:n kurinpitotoimikunnalla oikeus hylätä pelaajan ottelut, jotka hän on pelannut ilman kilpailulisenssiä.

Kilpailulisenssi ei sisällä vakuutusta. STL suosittelee, että pelaaja hankkii vakuutuksen, joka kattaa sekä harjoituksissa että kilpailuissa aiheutuneet vahingot.

Pelaaja on vapaa kilpailulisenssistä sen vuoden alusta, jona hän täyttää 80 vuotta.

Mini- ja miditennisluokissa pelaajalla ei tarvitse olla kilpailulisenssiä.

Pelaajan taso

Pelatessaan ensimmäisen kansallisen kilpailunsa, pelaaja saa tason 1. Tämän jälkeen hänen tasonsa määräytyy piste- ja rankingsääntöjen mukaisesti. Pelaajan, joka ei ole pelannut kansallista kilpailuottelua viiteen (5) vuoteen, tulee tarkistaa tasonsa Tennisliiton toimistosta ennen ilmoittautumistaan kilpailuun.

Muuta

Osallistumisesta ulkomailla pidettäviin kilpailuihin noudatetaan sekä kyseisen maan että kyseistä kilpailua koskevia määräyksiä.

4.4 Edustusseura ja seurasiirrot

Pelaaja voi olla jäsenenä yhdessä tai useammassa Suomen Tennisliittoon kuuluvassa seurassa. Kun pelaaja ensimmäisen kerran rekisteröi itsensä Ässään, hänen on valittava näistä seuroista yksi, joka on hänen varsinainen edustusseuransa. Edustusseurat julkaistaan Tennisliiton kilpailujärjestelmässä. Pelaajalla on oikeus edustaa tätä seuraa kansallisissa kilpailuissa sekä sarjatenniksessä. Seuralla on oikeus kieltää pelaajaa edustamasta seuraa, jos pelaaja ei ole seuran jäsen. Edustusseuraa voi vaihtaa tekemällä seurasiirron näissä säännöissä määrättyllä tavalla ja määräajoina. Edustusseura ei vaihdu automaattisesti pelaajan siirtyessä seurasta toiseen, vaan siitä on aina tehtävä seurasiirto.

Varsinaisen edustusseuran muutos

Pelaaja voi vaihtaa varsinaisen edustusseuran tekemällä seurasiirron joko 30.4. tai 31.8. mennessä. Uusi edustusseura tulee voimaan em. määräaikoja seuraavana päivänä. Seurasiirrot tehdään Ässän kautta omista pelaajatiedoista. Vanhan seuran on mahdollista kieltää siirto mikäli pelaajalla on maksu- tai sopimusvelvoitteita vanhaa seuraa kohtaan. Kielto raukeaa, kun pelaaja on hoitanut nämä velvoitteet ja hänen seurasiirtonsa astuu tällöin voimaan.

Yhden kauden sarjatennisedustus

Pelaaja voi saman kauden aikana edustaa vain yhtä seuraa sarjatenniksessä. Pelaaja edustaa varsinaista edustusseuraa, ellei hän tee yhden kauden sarjatennisedustuksen muutosta seuraavasti:

- 1) Ennen sarjatenniskauden alkua (sisäpelikaudelle viimeistään 31.8. ja ulkopelikaudelle viimeistään 30.4.). Seurasiirrot tehdään Ässän kautta omista pelaajatiedoista. Vanhan seuran on mahdollista kieltää siirto mikäli pelaajalla on maksu- tai sopimusvelvoitteita vanhaa seuraa kohtaan. Kielto raukeaa, kun pelaaja on hoitanut nämä velvoitteet ja hänen seurasiirtonsa astuu tällöin voimaan.
- 2) Kesken sarjatenniskauden, jos hän ei ole pelannut yhtään virallista kilpailuottelua kahteen (2) kauteen (kuluva kautta ei lasketa mukaan). Tällöin vanhalta seuralta tulee saada siirrolle suostumus. Siirtoa ei kuitenkaan voi tehdä enää runkosarjan päättymisen jälkeen.
- 3) Poikkeussiirtona kesken sarjatenniskauden, jos pelaaja opiskelun tai muun syyn vuoksi muuttaa pysyvästi toiselle paikkakunnalle. Tällöin vanhalta seuralta tulee saada siirrolle suostumus. Poikkeussiirtoa ei voi kuitenkaan tehdä enää runkosarjan päättymisen jälkeen.

4) Yleisen sarjatenniksen ulkokaudella 1.5.-30.6. välisenä aikana sarjasiirron voi tehdä pelaajalle joka ei kyseisellä sarjakaudella ole pelannut muissa joukkueissa ja saa siirrolle luvan vanhalta seuraltaan. Tällöin siirrosta peritään 50e kun siirtyy pelaamaan divisiooniin 2-4 ja 100e kun siirtyy pelaamaan divisiooniin 1 ja liiga).

Yleisen sarjatenniksen sisäkaudella 1.9.-31.12. välisenä aikana sarjasiirron voi tehdä pelaajalle joka ei kyseisellä sarjakaudella ole pelannut muissa joukkueissa ja saa siirrolle luvan vanhalta seuraltaan. Tällöin siirrosta peritään 50e kun siirtyy pelaamaan divisiooniin 2-4 ja 100e kun siirtyy pelaamaan divisiooniin 1 ja liiga).

Kilpailutoimikunta voi määrittää siirtomaksun kesken kauden tapahtuville siirroille sekä poikkeussiirroille.

Sarjatennisedustus on tehtävä aina jokaiseksi kaudeksi uudelleen.

Edustus oikeus seuran erotessa Tennisliiton jäsenyydestä

Jos seura eroaa Tennisliiton jäsenyydestä, seuran pelaaja on vapaa valitsemaan uuden seuran sekä edustamaan sitä kansallisissa kilpailuissa siitä päivästä lähtien, jona uusi edustusseura ilmoitetaan Tennisliittoon, kuitenkin aikaisintaan sinä päivänä, kun ero on hyväksytty. Pelaaja voi myös pelata sarjatennistä uuden seuran joukkueessa, mikäli hän ei ole aiemmin samalla kaudella pelannut toisessa sarjatennisjoukkueessa.

Seurasiirron tekeminen

Sekä varsinaisen edustusseuran muutos että yhden kauden sarjatennisedustus tehdään seurasiirrolla. Tennisliitto antaa ohjeet seurasiirtojen tekemisestä. Mikäli seurasiirtoon tarvitaan jonkin seuran suostumus, on se annettava kirjallisesti. Seuralla tai pelaajalla itsellään on aina vastuu seurasiirtoilmoituksen perilletulosta.

Mikäli pelaaja tai seura on tehnyt seurasiirron, mutta tieto ei ole muuttunut pelaajatietoihin päivänä jolloin Tennisliitto on ilmoittanut julkaisevansa siirrot, on hänellä oikeus kymmenen (10) päivän kuluessa tästä valittaa asiasta Tennisliiton kilpailupäällikölle, joka voi hyväksyä siirron. Tennisliitto voi tarvittaessa vaatia näyttöä siitä, että seurasiirtoilmoitus on tehty asianmukaisesti.

4.5 Ulkomaalaiset pelaajat

Pelaajan katsotaan olevan ulkomaalainen, jos hän ei ole Suomen kansalainen eikä asu Suomessa pysyvästi. Pysyvästi Suomessa asuvaksi katsotaan henkilö, jolla on virallinen kotiosoite Suomessa sekä hän on ollut maassa yhtäjaksoisesti vähintään kolme (3) kuukautta.

Ulkomaalainen pelaaja, joka on jäsenenä Kansainvälisen Tennisliiton alaisen kansallisen tennisliiton jäsen seurassa, saa osallistua kilpailuihin Suomessa, vaikka hän ei ole jäsen suomalaisessa seurassa. Ulkomaalaisen pelaajan tulee myös lunastaa kilpailulisenssi.

Ulkomaalaisten pelaajien oikeudesta osallistua liiton mestaruuskilpailuihin ja sarjatennikseen määrätään tarkemmin näiden kilpailujen säännöissä. VALO:n tai Kansainvälisen Tennisliiton suosituksesta liitto voi rajoittaa tietyn maalaisten pelaajien osallistumista kilpailuihin Suomessa.

4.6 Suhde muihin kilpailumääräyksiin

Nämä säännöt määrittävät ensisijaisesti pelaajan edustuskelpoisuuden ja edustusseuran. Muissa kilpailusäännöissä voidaan antaa tarkentavia määräyksiä.

5 KILPAILUKOHTAISET MÄÄRÄYKSET

5.1 YLEISTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSMESTARUUSKILPAILUJEN SEKÄ AIKUISTEN FINNISH TOURIN SÄÄNNÖT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Suomen Tennisliiton (STL) yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut pelataan kalenterivuosittain kerran sisä- ja kerran ulkokentillä. Finnish Tour osakilpailuja pelataan kalenterivuosittain kilpailutoimikunnan määrittämä määrä. Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut kuuluvat Finnish Tour sarjaan.

Näitä sääntöjä noudatetaan soveltuvin osin sekä suomenmestaruuskilpailuissa että Finnish Tour osakilpailuissa. Säännöissä voidaan määrätä, että joitain määräyksiä noudatetaan vain suomenmestaruuskilpailuissa tai Finnish Tour osakilpailuissa.

Miehillä ja naisilla voi olla eri määrä eri määrä Finnish Tour osakilpailuja.

1.2 Järjestämisoikeus

Järjestämisoikeuden myöntää STL:n kilpailutoimikunta. Järjestäjänä voi toimia STL:n jäsenseura yksin tai useita jäsenseuroja yhdessä. STL antaa ohjeet kilpailuiden anomisesta ja määrittelee kilpailuiden ajankohdan.

1.3 Luokat

Suomenmestaruuskilpailuihin sisältyvät seuraavat luokat:

- miesten kaksinpeli
- miesten nelinpeli
- sekanelinpeli
- naisten kaksinpeli
- naisten nelinpeli

Muissa Finnish Tour osakilpailuissa järjestetään seuraavat luokat:

- miesten kaksinpeli
- naisten kaksinpeli

Finnish Tour osakilpailuiden yhteydessä voidaan järjestää myös muita luokkia, mutta niissä noudatetaan yleisiä kilpailumääräyksiä.

Luokka järjestetään, mikäli siihen on ilmoittautunut vähintään neljä pelaajaa tai paria.

1.4 Osallistumisoikeus

Suomenmestaruuskilpailuihin saa osallistua Suomen kansalainen. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi kolmen (3) oleskeluvuoden jälkeen anoa STL:n kilpailutoimikunnalta osallistumisoikeutta suomenmestaruuskilpailuihin. Muihin Finnish Tour osakilpailuihin voivat osallistua sekä Suomen että muiden maiden kansalaiset. Muiden maiden kansalaisille on miehissä neljä kiintiöpaikkaa ja naisissa kaksi paikkaa. Myös ulkomaalaiset pelaajat ilmoittautuvat kilpailunjärjestäjälle. Seura esittää

kilpailuun ilmoittautuneet ulkomaalaiset Tennisliittoon ja Tennisliitto määrittää heidän järjestyksen. Ensijaisena määrittelynä käytetään ATP/WTa-rankingia ja toissijaisena kansallista rankingia. Naiset eivät saa osallistua miesten luokkiin.

1.5 Pisteelasku

Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitettulla erällä. Tie-break -järjestelmää käytetään kaikissa erissä tilanteen ollessa 6-6. Nelinpelit pelataan no-ad- ja ottelutie-breakmenetelmällä.

1.6 Mainokset peliasuissa

Suomenmestaruuskilpailuissa mainoksia (tuote- tai yritysmerkkejä) koskevat seuraavat määräykset:

-Valmistajan tai varusteen myyjän yritysmerkkejä saa olla seuraavasti: puserossa tai leningissä 1 kummassakin hihassa ja 2 rintaosassa, housuissa tai hameessa 2, kummassakin sukassa 1, kummassakin tennistossussa 1 ja hiusnauhassa 1. Hiusnauhassa ei saa olla tekstiä. Muissa varusteissa (maila, jänneet, tennislaukku, pyyhe ym.) saa olla valmistajan tavanomaiset merkit.

-Muita mainoksia saa olla korkeintaan kaksi, joiden tulee sijaita yhden kummassakin hihassa tai hihattoman asun rintaosassa. Muissa varusteissa ei saa olla tällaisia mainoksia.

-Alkoholi- ja tupakkamainokset tai muuten sopimattomat mainokset eivät ole sallittuja.

-Merkkien koko on korkeintaan 26 cm², kokoraja ei koske mailassa, jänneissä, laukussa ja pyyhkeessä olevia merkkejä.

-Edellä mainitun lisäksi voi puserossa olla painettuna kohtuullisen kokoinen seuran merkki/nimi. Jos seuran merkissä/nimessä esiintyy yritysmerkki/nimi, yritysmerkin/nimen koko saa olla korkeintaan 26 cm². Pelipaidassa voi olla myös pelaajan nimi.

Edellä olevat määräykset koskevat soveltuvin osin myös kilpailun lehdistötilaisuuksia ja seremonioita.

Jos kilpailun järjestäjä jakaa varusteita, esim. T-paitoja tai hiusnauhoja, joissa on kilpailun sponsorin mainos, näitä ei saa käyttää tässä kilpailussa, ellei varuste tai mainos täytä edellä esitettyjä vaatimuksia. Parhaat mainospaikat tulee varata STL ja 1.ilmeen logoille. Pelaaja ei ole velvollinen ottamaan vastaan tällaisia varusteita.

Jos pelaaja on epävarma, täyttääkö hänen varusteensa vaatimukset, hänen tulee varmistaa asia kilpailunjohtajalta. Kilpailunjohtajan päätös on lopullinen. Virheellinen asu on vaihdettava välittömästi kun virhe huomataan. On kuitenkin vältettävä vaihtoa käynnissä olevan ottelun aikana. Pelaaja, joka ei noudata näitä määräyksiä, voidaan sulkea pois kilpailusta.

1.7 Myynti- ja markkinointioikeudet

Tennisliitto omistaa kiertueen kaikki mainos- ja markkinointioikeudet. Yksittäisten osakilpailuiden sponsorit tulee hyväksyttävä Tennisliitossa eikä järjestäjä voi nimetä kilpailua sponsorin mukaan (esimerkiksi: Finnish Tour by Norpe).

Tarkempi ohjeistus toimitetaan järjestäville seuroille ennen Finnish Tour kiertueen alkua.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n virallisessa tulospalvelujärjestelmässä STL:n antamien ohjeiden mukaisesti.

2.2 Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen tapahtuu Tennisliiton kilpailujärjestelmän kautta.

Yleiset SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailun alkua sunnuntaina klo 24 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä tai saaneet villin kortin. Villit kortit on nimettävä ennen arvontaa.

Muut osakilpailut kuin yleiset SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua kilpailuviikkoa edeltävänä sunnuntaina klo 24 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä tai saaneet villin kortin. Osallistujalista julkistetaan kilpailuviikon maanantaina ennen klo 16.00. Villit kortit on nimettävä ennen arvontaa.

2.3 Osallistumismaksu

Kilpailunjärjestäjä päättää osallistumismaksun suuruuden, joka voi olla kaksinpelissä max. 55 €/pelaaja ja nelinpelissä max. 27,5 €/pelaaja. Osallistumismaksu ei sisällä tuomarimaksua eikä sitä erikseen peritä.

3. OSALLISTUJAT

3.1.1 Osallistujien valinta yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuihin

Pelaajat pääsarjaan ja mahdolliseen karsintaan valitaan arvontapäivän tasoluettelon sijalukujen mukaisessa järjestyksessä. Karsintasarja pelataan, mikäli ilmoittautuneiden lukumäärä ylittää pääsarjaan pääsevien pelaajien määrän (suoraan pääsevät + karsinnasta pääsevät + villit kortit).

Pääsarjan koko

Luokka	Pelaajien lukumäärä	Suoraan pääsarjassa	Karsinnasta pääsarjaan (karsintalohkojen voittajat)	Villit kortit
M 2-p	32	20-24	8	0-4
N 2-p	24	18-20	4	0-2
M 4-p	16	11-12	4	0-1
N 4-p	8	5-6	2	0-1
S 4-p	8	5-6	2	0-1

Karsintasarjojen koko:

Luokka	Pelaajien lukumäärä	Suoraan karsintasarjassa	Villit kortit karsintasarjassa
M 2-p	32	26-32	0-6
N 2-p	32	26-32	0-6
M 4-p	16	14-16	0-2
N 4-p	16	14-16	0-2
S 4-p	16	14-16	0-2

Järjestäjä voi kuitenkin anoa viimeistään kaksitoista viikkoa ennen pääsarjan alkamista STL:ltä karsintasarjojen koon muuttamista. STL:n tulee päätöksessä huomioida järjestävän seuran kenttä- ja toimitsijaresurssit sekä mahdolliset muut olennaiset tekijät.

3.1.2 Osallistujien valinta muihin Finnish Tourin osakilpailuihin

Molemmissa luokissa pelataan vain pääsarja. Miesten kaaviossa voi olla enintään 32 pelaajaa ja naisten kaaviossa enintään 16 pelaajaa. Pelaajat pääsarjaan ja mahdolliseen karsintaan valitaan arvontapäivän tasoluettelon sijalukujen mukaisessa järjestyksessä. Poikkeuksena muiden maiden kansalaiset, joiden ranking-järjestys sekä mahdollinen sijoittaminen määritellään Tennisliitossa ilmoittautumisajan päätyttyä.

3.2 Villit kortit

Suomenmestaruuskilpailuissa villi kortti voidaan STL:n kilpailupäällikön harkinnan mukaan antaa pelaajalle/pelaajille, jonka/joiden

- osallistuminen on kilpailun edun mukaista
- pelitaidot ovat riittävät kyseiseen luokkaan
- sijoitus kilpailua edeltävässä FJTT osakilpailussa oikeuttaa villiin korttiin (kts. alla)

Muissa Finnish Tour osakilpailuissa järjestävä seura voi harkintansa mukaan antaa neljä villiä korttia miesten sarjaan ja kaksi villiä korttia naisten sarjaan. Villejä kortteja voidaan myöntää myös ulkomaalaisille pelaajille.

Lisäksi Tennisliitolla on kaksi villiä korttia miesten sarjaan ja yksi villi kortti naisten sarjaan. Nämä voidaan myöntää edeltävän FJTT-osakilpailun finalisteille (miehet) tai voittajalle (naiset), mikäli he eivät muuten mahtuisi mukaan Finnish Tour osakilpailuun.

Karsinnan ja pääsarjan villien korttien määrät ja saajat tulee ilmoittaa ennen karsinnan (tai jos karsintaa ei pelata, pääsarjan) arvontaa.

3.3 Varasijat

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun määräaikaan mennessä, mutta ei mahdu mukaan, otetaan varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat asetetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen, ja heitä voidaan ottaa kilpailuun luopuneiden tilalle, kuten myöhemmin määrätään. Finnish Tour osakilpailuissa voidaan asettaa varasijoille myös muiden maiden kansalaisia. Heidät voidaan kuitenkin hyväksyä kilpailuun vain säännöissä määriteltyjen kiintiöiden puitteissa.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1 Arvontatilaisuus

SM-kilpailut

Karsinnan arvonta tehdään etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen karsintakilpailun alkua. Pääsarja arvotaan etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään edellisenä päivänä, kun karsinnan viimeinen kierros pelataan. Mikäli kilpailussa pelataan vain pääsarja, se on arvottava etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen karsintakilpailun alkua.

Muut Finnish Tour osakilpailut

Kaavioiden arvonta suoritetaan **Tennisliiton toimistolla kilpailuviikon keskiviikkona. Arvonta suoritetaan Tennisliiton toimistolla vähintään kahden henkilön toimesta.** Arvonnassa käytetään arvontapäivän rankingia.

4.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

Kaksinpeli (karsinta):

Karsintasarjoissa arvonnin jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon tasoluettelon paremmuusjärjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Kaksinpeli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli (karsinta):

Jos toinen pelaaja nelinpeliparista vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. **Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.**

Nelinpeli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pareja.

Jos nelinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia nelinpelin karsintasäännön mukaan.

Onnekas häviäjä (Lucky Loser - LL) yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä samoilla perusteilla kuin sijoitettujen valinta ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnin jälkeen.

Ne onnekkait häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

4.3 Arvonta

4.3.1 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Karsintasarja jaetaan yhtä moneen lohkoon kuin pääsarjaan pääsee pelaajia. Jokaiseen lohkoon sijoitetaan yksi pelaaja. Parhaaksi arvioitu pelaaja sijoitetaan ensimmäisen lohkon ylimmälle paikalle, toiseksi parhaaksi arvioitu pelaaja toisen lohkon ylimmälle paikalle ja niin edelleen. Muut pelaajat arvotaan alkaen kaavion yläpäästä.

Mikäli karsintasarja ei ole täynnä, saavat sijoitetut pelaajat vapaan paikan paremmuusjärjestyksessä. Jos vapaita paikkoja on enemmän kuin sijoitettuja pelaajia, ne arvotaan tasaisesti eri lohkojen.

Pääsarjojen arvonta suoritetaan seuraavasti. Ensiksi sijoitetut pelaajat arvotaan määrätuille paikoilleen ja sen jälkeen loput suoraan pääsarjaan päässeet pelaajat, villit kortit ja karsintalohkojen voittajat (kaavioon merkitään karsija tai Q) arvotaan vapaille paikoille.

Karsintalohkojen voittajien ja onnekkaiden häviäjien arvonta

Karsintasarjan päätyttyä karsinnasta pääsarjaan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjaan niille jätetyille paikoille (karsija tai Q). Samalla arvotaan myös onnekkait häviäjät, jos heille on tässä vaiheessa paikkoja tiedossa.

Kilpailussa ei noudateta seurahajontaa.

4.3.2 Muut Finnish Tour osakilpailut

Arvonta tehdään noudattaen normaalia sijoitusarvontaa. Kilpailussa noudatetaan seurahajontaa.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Karsinta

Karsinnassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjaan pääsee.

Pääsarja

<u>Luokka</u>	<u>Sijoitettujen määrä</u>
M 2-p	8
N 2-p	8
M 4-p	4
N 4-p	2
S 4-p	2

4.4.2 Sijoitettujen määrä muissa Finnish Tour osakilpailuissa

Kaavion koko 4-16 pelaajaa -> 4 sijoitettua

Kaavion 17 pelaajaa tai enemmän -> 8 sijoitettua

4.4.3 Sijoitettujen valinta

Pelaajat sijoitetaan ensisijaisesti kansallisen tasoluettelon mukaan. Ulkomaalaisia voidaan sijoittaa ATP/WTB –rankingin mukaan. Päätös ulkomaalaisten sijoittamisesta tehdään Tennisliitossa.

4.5 Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, ettei siitä aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulut julkaistaan STL:n etukäteen määrittämänä ajankohtana STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarjoissa pelataan yksi ottelu/luokka/päivä. Kilpailun järjestäjä voi hakea painavalla syyllä tähän muutosoikeutta kilpailupäälliköltä hyvissä ajoin ennen kilpailua. Mikäli sade sotkee aikatauluja, voi kilpailunjohtaja määrätä kaksi (2) ottelua/luokka/päivä. Pääsarja aloitetaan vasta kun kyseisen luokan karsinta on pelattu loppuun.

Karsintasarjoissa voidaan pelata kaksi (2) ottelua/luokka/päivä. Pelaajalla voi myös olla yksi karsinta- ja yksi pääsarjan ottelu samana päivänä samassa luokassa.

Sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan karsintasarjojen otteluita pelata sisäkentillä. Tästä päättää kilpailunjohtaja. Ottelut saa päivittäin aloittaa aikaisintaan klo 10 ja illan viimeinen ottelu tulee merkitä alkavaksi viimeistään klo 20.30.

5.3 Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4 Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 min. ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

5.5 Loukkaantumis-/lääkintätauat

Jos kisassa on paikalla kilpailun lääkäri/fysioterapeutti, pelaaja voi loukkaantumistilanteessa käyttää yhden kolmen (3) minuutin mittaisen lääkintätauon vammaa kohden, jolloin lääkäri/fysio voi suorittaa lääkintätoimenpiteitä.

Lääkintätoimenpiteitä voi lisäksi suorittaa kahden puoltenvaihdon/erätauon ajan lääkintätauon jälkeen.

Kramppien hoitoon pelaaja voi käyttää yhden kolmen (3) minuutin lääkintätauon puoltenvaihdon tai erätauon aikana kerran ottelun kuluessa. Mikäli pelaaja ei pysty normaaliin peli-rytmiin kramppien takia, hän voi pelaamatta luovuttaa pisteitä vastustajalle, kunnes seuraava puoltenvaihto tai erätauo saavutetaan.

Jos virallista kisalääkärinä/fysioterapeuttia ei ole, voi pelaaja käyttää selkeässä loukkaantumistilanteessa kolmen (3) minuutin tauon esim. verenvuodon tyrehdyttämiseen tai pahan rakon paikkaamiseen.

Jos kyseessä on lihaksen kipeytyminen tai krampit tai huimaus tai muu vastaava vaikeammin havainnoitava vamma, taukoa ei sallita pelin ollessa käynnissä. Tällöin pelaaja voi yrittää lääkittää vaivaansa sääntöjen mukaisen 90 sekunnin puoltenvaihdon aikana.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Luokan kaikki ottelut tulee pelata samalla alustalla. Ottelukentille tulee olla hyvä katsojanäkyvyys.

6.2 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

6.3.1 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Kaksinpelin välierissä ja loppuotteluissa sekä nelinpelin ja sekanelinpelin loppuotteluissa tulee olla istuvat tuomarit (minimivaatimus). Lisäksi suositellaan, että kaikissa kaksinpelin pääsarjan otteluissa on istuva tuomari ja välierissä sekä loppuotteluissa vähintään kolme linjatuomaria. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Tuomarien järjestäminen on kilpailunjärjestäjän vastuulla.

6.3.2 Muut Finnish Tour osakilpailut

Loppuotteluissa tulee olla istuvat tuomarit (minimivaatimus). Lisäksi ko otteluun suositellaan linjatuomareita. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Tuomarien järjestäminen on kilpailunjärjestäjän vastuulla.

6.4 Pallopojat

Pallopoikia suositellaan käytettäväksi ainakin kaksin- ja nelinpelin loppuotteluissa.

6.5 Pallot

Kilpailussa tulee käyttää Dunlop Fort All Court -palloja, ja jokaisessa ottelussa tulee olla uudet pallot. Pääsarjojen otteluissa kolmanteen erään vaihdetaan uudet pallot.

7. MESTARUUS, PALKINNOT JA PISTEET

7.1 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa kunkin luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin sarjassa seuraavasti.

4-15 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)

16-32 pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

7.2 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut ja muut Finnish Tour osakilpailut

Kilpailussa jaetaan Finnish Tour -pisteitä seuraavasti:

Voittaja: 12 pistettä

Finalisti: 8 pistettä

Välierät: 4 pistettä

Puolivälierät: 2 pistettä

Round 16/yhden ottelun voitto: 1 piste

Kilpailussa järjestävä seura jakaa rahapalkintoja seuraavasti:

Finnish Tour –osakilpailuissa (ei SM-kilpailut):

Miehet: 1: 2000e, 2: 1000e, 3-4: 500e, 5-8: 250e (jotta palkintorahaa jaetaan puolivälierässä, on minimi osallistujamäärä 24 pelaajaa)

Naiset: 1: 1000e, 2: 500e, 3-4: 250e (jotta palkintorahaa jaetaan välierissä, on minimi osallistujamäärä 14 pelaajaa)

Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa:

Miehet ja naiset: 1: 2000e, 2: 1000e, 3-4: 500e, 5-8: 250e (jotta palkintorahaa jaetaan puolivälierissä, on minimi osallistujamäärä 24 pelaajaa, ja välierissä 14 pelaajaa)

Tennisliitto tukee kilpailunjärjestäjiä rahallisesti seuraavasti:

1/3 määritellystä minimipalkintorahasta/luokka. Mikäli osanottajamäärän vähyyden vuoksi ei jaeta koko palkintorahapottia, tukee Tennisliitto kilpailunjärjestäjää 1/3 alentuneesta summasta.

Palkinnot ovat aina rahapalkintoja, joista pidätetään vero.

7.3 Finnish Tour kokonaiskilpailun palkinnot

Tennisliitto palkitsee koko kilpailuvuoden Finnish Tour-menestyjät lisäksi seuraavasti:

Miehet:	Naiset:
1. 700 €	1. 700 €
2. 450 €	2. 450 €
3. 250 €	3. 250 €

Näiden palkintojen jako edellyttää että vuodessa järjestetään vähintään neljä osakilpailua/luokka. Mikäli useampi pelaaja on tasapisteissä, jaetaan rahapalkinto heidän kesken tasan.

9. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä ja ITF:n pelisääntöjä.

10. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.2 FINNISH JUNIOR TENNIS TOUR JA NUORTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Finnish Junior Tennis Tour on kilpailusarja, joka on tarkoitettu 21-vuotiaille ja sitä nuoremmille tyttö- ja poikapelaajille. Osakilpailuja järjestetään vuosittain neljä, joista kaksi on samalla 21-vuotiaiden SM-kilpailua. Lisäksi pelataan Masters turnaus.

1.2 Järjestämisoikeus

Järjestämisoikeuden myöntää STL:n kilpailutoimikunta. Järjestäjänä voi toimia STL:n jäsenseura yksin tai yhdessä useiden jäsenseurojen kanssa. STL antaa ohjeet kilpailuiden anomisesta ja määrittelee kilpailuiden ajankohdan.

1.3 Luokat

Kilpailuluokat ovat poikien 21v. kaksinpeli ja tyttöjen 21v. kaksinpeli. Kaikissa osakilpailuissa tulee olla molemmat luokat.

Mikäli kilpailuun ilmoittautuu 4-9 pelaajaa, kilpailu pelataan, mutta palkintorahoja ei makseta.

1.4 Osallistumisoikeus

Suomenmestaruuskilpailuihin saa osallistua Suomen kansalainen. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi kolmen (3) oleskeluvuoden jälkeen anoa STL:n kilpailutoimikunnalta osallistumisoikeutta suomenmestaruuskilpailuihin. Muihin osakilpailuihin voivat osallistua sekä Suomen että muiden maiden kansalaiset.

Tytöt eivät saa osallistua poikien luokkaan.

1.5 Pisteenslasku

Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitettulla erällä. Tie-break -järjestelmää käytetään kaikissa erissä tilanteen ollessa 6-6. Nelinpelit pelataan no-add- ja ottelutie-breakmenetelmällä.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n virallisessa tulospalvelujärjestelmässä STL:n antamien ohjeiden mukaisesti.

2.2 Ilmoittautuminen

Ilmoittautumisaika tulee päättyä vähintään kahdeksan (8) vuorokautta ennen kilpailun ensimmäistä pelipäivää. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä.

Pelaaja voi vetäytyä turnauksesta ennen arvontaa. Jos pelaaja vetäytyy turnauksesta arvonnin jälkeen, hänen tulee esittää lääkärintodistus.

2.3 Osallistumismaksu

Kilpailunjärjestäjä päättää osallistumismaksun suuruuden, joka voi olla kaksinpelissä 35–45 €/pelaaja. Osallistumismaksu ei sisällä tuomarimaksua, eikä sitä erikseen peritä.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuihin

Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

Pääsarjan koko

4-16 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa
17- 23 pelaajaa	-> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan
24-47 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan
48- pelaajaa	-> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan.

3.2 Osallistujien valinta muihin Finnish Junior Tour osakilpailuihin

Molemmissa luokissa on pääsarja: poikien kaaviossa voi olla enintään 32 pelaajaa ja tyttöjen kaaviossa 24 pelaajaa. Pelaajat otetaan mukaan tasoluettelon mukaan paremmuusjärjestyksessä.

3.3 Varasijat (ei käytössä nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa)

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun määräaikaan mennessä, mutta ei mahdu mukaan, otetaan varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat asetetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen, ja heitä voidaan ottaa kilpailuun luopuneiden tilalle, kuten myöhemmin määrätään.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Arvonta tehdään etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen kilpailun alkua.

4.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Kaksinpeli (karsinta)

Karsintasarjoissa arvonnin jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistin järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Kaksinpeli (pääsarja)

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli (karsinta)

Jos nelinpeliparista toinen pelaaja vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. **Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.**

Nelinpeli (pääsarja)

Arvonnan jälkeen pareja ei voida muuttaa, vaan silloin käytetään onnekas häviäjä -menettelyä.

Jos nelinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia nelinpelin karsintasäännön mukaan.

Onnekas häviäjä (Lucky Loser - LL)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä samoilla perusteilla kuin sijoitettujen valinta (käyttäen kuitenkin sen hetkistä rankingia) ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Lista on pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvannon jälkeen.

Ne onnekkait häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle, ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

4.2.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja muissa Finnish Junior Tour osakilpailuissa

Arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

4.3 Arvonta nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarja ja karsinta pelataan cup-muotoisena kilpailuna, jossa käytetään sijoitusarvontaa.

Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon tyhjille paikoille karsintaotteluiden päätyttyä.

Karsintakaaviossa noudatetaan ns. seurahajontaa eli samaa seuraa edustavat pelaajat eivät kohta toisiaan ensimmäisessä ottelussaan. Mikäli toinen pelaajista on suoraan toisella kierroksella, ei seurahajontaa noudateta. Pääsarjassa ei noudateta seurahajontaa.

4.3 Arvonta muissa Finnish Junior Tour osakilpailuissa

Arvonta tehdään noudattaen normaalia sijoitusarvontaa. Kilpailussa noudatetaan seurahajontaa eli saman seuran pelaajia ei voida arpoa vastakkain ensimmäisellä kierroksella.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarjassa:

8-16 pelaajaa -> sijoitetaan 4 pelaajaa

32 pelaajaa -> sijoitetaan 8 pelaajaa

Karsintasarjassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjassa on tyhjiä paikkoja.

4.4.2 Sijoitettujen määrä muissa Finnish Tour osakilpailuissa

Kaavion koko 4-24 pelaajaa -> 4 sijoitettua

Kaavion koko 25- pelaajaa -> 8 sijoitettua

4.4.3 Sijoitettujen valinta

Pelaajat sijoitetaan tasoluettelon sijaluvun mukaan.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa on järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, ko. kaavio on arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, ettei siitä aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, kaaviota ei tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, kaaviota ei voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen julkaiseminen

Aikataulut julkaistaan STL:n etukäteen määrittämänä ajankohtana STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

Pelaajalle voidaan merkitä korkeintaan kaksi kaksinpeliottelua päivässä. Mikäli ottelu joudutaan siirtämään seuraavalle päivälle, voi pelaajalle tulla kolme kaksinpeliottelua päivässä.

Sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan pakottavissa tilanteissa luokat pelata sisäkentillä. Ulkokilpailun sisällä pelaamista pitää välttää viimeiseen asti, jos se suinkin on mahdollista. Päätöksen tästä tekee kilpailunjohtaja.

Mikäli osanottajamäärä niin edellyttää, voi kilpailunjärjestäjä anoa kilpailupäälliköltä lupaa aloittaa kilpailu päivä ilmoitettua aiemmin ja jatkaa kilpailunkestoa yhdellä päivällä. Tästä on ilmoitettava sähköisessä kilpailujärjestelmässä mahdollisimman ajoissa, viimeistään kun kaaviot julkaistaan.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Luokan kaikki ottelut tulee pelata samalla alustalla.

6.2 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

Finaaleissa tulee olla istuvat tuomarit. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomareiden järjestäminen.

7. MESTARUUS, PISTEET JA PALKINNOT

7.1 Nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin sarjassa seuraavasti:

4-7 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)

8- pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

7.2 Nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailut ja muut Finnish Tour osakilpailut

Kilpailuissa jaetaan Finnish Junior Tourin pisteitä seuraavasti:

Voittaja: 12 pistettä

Finalisti: 8 pistettä

Semifinalistit: 4 pistettä

Puolivälierät: 2 pistettä

Round 16/ yhden ottelun voitto: 1 piste

Kilpailuissa luokan voittajalle ja finalistille jaetaan Suomen Tennisliiton puolesta stipendi, joka on arvoltaan 250 € (voittaja) ja 100 € (finalisti). Palkintorahat ovat aina stipendejä, joita vastaan tulee esittää tennikseen liittyviä kuluja vastaavalla summalla. Palkintoraha maksetaan vain, mikäli luokassa on vähintään 10 osallistujaa. Kilpailunjärjestäjä voi antaa lisäpalkintoja raha/tavarapalkintoina.

7.3 Kokonaiskilpailu

Vuoden aikana eniten pisteitä kerännyt pelaaja saa 250e stipendin ja toiseksi tullut saa 100e stipendin.

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä ja ITF:n pelisääntöjä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.3 JUNIOR GRAND PRIX JA JUNIOREIDEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Junioreiden suomenmestaruuskilpailut voidaan pelata sisä- ja ulkokentillä. Suomenmestaruuskilpailut ovat samalla myös Junior Grand Prix osakilpailuja, kuten jäljempänä määrätään. Lisäksi vuoden aikana järjestetään muita Junior Grand Prix osakilpailuja ja niiden päätteeksi Junior Grand Prix Masters.

1.2 Järjestämisoikeus

Mestaruuskilpailujen, osakilpailuiden sekä Mastersin järjestämisoikeus annetaan STL:n jäsenseuroille haettavaksi edellisen vuoden syksyllä. Seura voi hakea järjestämisoikeutta yhdelle kahdelle, kolmelle tai neljälle ikäluokalle. Kilpailussa on aina järjestettävä poikien ja tyttöjen luokat ja nelinpelit sekä 10-vuotiaissa jatkosarja.

1.3 Luokat

Junioreiden suomenmestaruuksista pelataan 12-, 14-, 16- ja 18-vuotiaiden poikien ja tyttöjen kaksin- ja nelinpeli- sekä sekanelinpeliluokissa. Junior Grand Prix pisteistä pelataan 10-, 12-, 14- ja 16-vuotiaiden poikien ja tyttöjen kaksin- ja nelinpeliluokissa. Samassa kilpailussa voidaan pelata sekä suomenmestaruuksista että Junior Grand Prix pisteistä. Jos luokassa pelataan sekä suomenmestaruuksista että JGP pisteistä, noudatetaan ensisijaisesti suomenmestaruuskilpailuita koskevia määräyksiä.

Kilpailu kussakin luokassa pelataan, jos vähintään neljä pelaajaa tai paria on ilmoittautunut.

1.3.1 Jatkosarja

Poikien ja tyttöjen 10-vuotiaiden luokissa pelataan kaksinpelissä jatkosarja (lohdutussarja), johon kaikkien ko. luokan karsintasarjan 1. ottelun hävinneet pelaajien tulee osallistua. WO lasketaan otteluksi. Jatkosarjassa ottelut pelataan 2-2 tilanteesta, ja kolmas erä pelataan ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti). 10-vuotiaiden luokissa kaikille on tarjottava vähintään kaksi ottelua (wo lasketaan otteluksi). Kilpailunjohtaja voi anoa kilpailupäälliköltä ennen kaavioiden julkaisemista lupaa, ettei jatkosarjaa pelata loppuun, vaan pelaajille tarjotaan yksi jatkosarjan ottelu. Tämä tulee ilmoittaa pelaajille selkeästi etukäteen.

1.4 Osallistumisoikeus

Junioreiden suomenmestaruuskilpailuihin voivat osallistua Suomen kansalaiset. Suomessa vakinaisesti asuvat muun maan kansalaiset voivat anoa osallistumisoikeutta STL:n kilpailutoimikunnalta kolmen oleskeluvuoden jälkeen. JGP osakilpailuissa ulkomaalaisten osallistujamäärää voidaan rajoittaa. Päätöksenteon tekee kilpailupäällikkö.

Yhdessä kilpailussa pelaaja saa osallistua yhteen kaksin- ja yhteen nelinpeliluokkaan sekä lisäksi suomenmestaruuskilpailuissa sekanelinpeliluokkaan. Pelaajat saavat osallistua ainoastaan omaa sukupuolta edustavaan luokkaan. Poikkeuksena yhden viikon kilpailu jolloin pelaaja voi osallistua kahteen kaksinpeli-, nelinpeli- ja sekanelinpeliluokkaan, mikäli toinen kustakin kaksinpeli-, nelinpeli- ja sekanelinpeliluokasta pelataan alkuvuodesta ja toinen loppuvuodesta.

1.5 Pisteennlasku

Ottelut pelataan paras kolmesta erästä noudattaen normaalia tenniksen pisteenlaskua. 10-vuotiaiden kaksinpelin karsinnassa pelataan 2-2 tilanteesta ja kolmas erä ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti).

Jatkosarjassa ottelut pelataan 2-2 tilanteesta, ja kolmas erä pelataan ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti).

Nelinpelissä pelataan no-ad ja kolmas erä pelataan ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti). 10-vuotiaiden 4-peli pelataan 2-2 tilanteesta ja kolmas erä ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti).

10-vuotiaiden luokassa mikäli osallistujamäärä ja olosuhteet niin vaativat, voidaan kilpailunjohtajalle antaa kilpailupäällikön toimesta lupa lyhentää ottelut välieriin asti pelattavaksi 2-2 tilanteesta ja kolmas erä ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti).

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsut julkaistaan Tennisliiton kilpailujärjestelmässä.

2.2 Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen tapahtuu Tennisliiton kilpailujärjestelmän kautta. Pelaajien tulee ilmoittautua viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailun alkua sunnuntaina klo 24 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

2.3 Osallistumismaksu

Osallistumismaksu on kaksinpeliluokissa 40e. Nelinpelissä osallistumismaksut ovat korkeintaan puolet kaksinpelimaksumista/pelaaja. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun. Osanottomaksu palautetaan, mikäli pelaaja ei mahdu mukaan kilpailuun. Mikäli pelaaja vetäytyy kilpailusta, noudatetaan yleisiä kilpailumääräyksiä osanottomaksun palauttamisen suhteen.

2.4 Rangaistus aiheettomasta poisjäännistä

Pelaaja voi vetäytyä turnauksesta ennen arvontaa. Jos pelaaja vetäytyy turnauksesta arvonnin jälkeen, hänen tulee esittää lääkärintodistus. Mikäli hän ei esitä lääkärintodistusta, voidaan hänelle määrätä rangaistuksena 10 JGP pisteen vähennys. Jos pelaaja rikkoo sääntöä toistuvasti, voidaan hänet sulkea pois kuluva vuoden osakilpailuista sekä Mastersista. Rangaistuksista päättää STL:n kurinpitolautakunta.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta

Suomenmestaruuskilpailuissa otetaan mukaan kaikki ajallaan ilmoittautuneet pelaajat.

JGP kilpailuissa kaksinpeliin otetaan mukaan enintään 40 pelaajaa, joista 36 pelaajaa pääsee kilpailuun ikäluokan juniorirankingin mukaan ja neljä järjestävän seuran 'villeillä korteilla'. Mikäli kilpailuun on ilmoittautunut pelaajia ilman rankingia, asetetaan nämä kaikki pelaajat samalle rankingsijalle, ja mukaanotto kilpailuun tapahtuu näiden kesken arpomalla kunnes pelaajamäärä on täynnä. Nelinpeliin

otetaan 16 paria, jotka valitaan parin yhteenlasketun rankingin mukaan (vrt. sijoittaminen). 10-vuotiaiden luokissa mukaan otetaan kaikki ajallaan ilmoittautuneet (sekä kaksin- että nelinpeli). Ulkomaalaispelaajien kohdalla valinta tapahtuu yhteistyössä liiton kanssa.

3.2 Varasijat

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun, mutta ei mahdu mukaan kaavioon, jää varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat laitetaan rankingin mukaiseen järjestykseen. Pelaaja, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisajan päättymistä, voidaan myös ottaa varasijalle, mutta hänet sijoitetaan listalla ajoissa ilmoittautuneiden perään. Pelaajaa, jonka ranking oikeuttaisi paikkaan pääsarjassa tai sijoitukseen karsinnassa, ei voida ottaa varasijalle. Karsinnasta vapautuneet paikat täytetään varasijalla olevilla pelaajilla listan mukaisessa järjestyksessä. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on alkanut. Pääsarjasta vapautuneet paikat täytetään vain *lucky loser* -pelaajilla.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Kaavioiden arvonta suoritetaan järjestävän seuran tiloissa kilpailua edeltävän viikon maanantaina etukäteen ilmoitettuna ajankohtana. Arvontatilaisuus on avoin kaikille. Arvonnassa käytetään arvontapäivän rankingia.

4.2 Pääsarja ja karsinta

Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan käyttäen arvontapäivän rankingia. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

4.2.1. Pääsarjan koko

4–16 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa
17–23 pelaajaa	-> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan
24–47 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan
48- pelaajaa	-> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

4.2.2 Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan.

4.2.3 Jatkosarja

Pelaajat asetetaan jatkosarjakaavioon karsintakaavion mukaisessa järjestyksessä, jatkosarjaa ei siis arvota uudelleen.

4.2.4 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

2-peli (karsinta):

Karsintasarjoissa arvonnin jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, tulee se tehdä ennen

kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

2-peli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos 2-pelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia 2-pelin karsintasäännön mukaan.

4-peli (vain pääsarja):

Jos toinen pelaaja nelinpeliparista vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. **Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.**

Onnekas häviäjä (Lucky Loser - LL)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä samoilla perusteilla kuin sijoitettujen valinta (käyttäen kuitenkin valintahetken rankingia) ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnin jälkeen.

Ne onnekkait häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

4.3 Arvonta

Pääsarja ja karsinta pelataan cup-muotoisena kilpailuna, jossa käytetään sijoitusarvontaa. Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavion tyhjille paikoille karsintaotteluiden päätyttyä.

Karsintakaaviossa noudatetaan ns. seurahajontaa eli samaa seuraa edustavat pelaajat eivät kohtaa toisiaan ensimmäisessä ottelussaan. Mikäli toinen pelaajista on suoraan toisella kierroksella, ei seurahajontaa noudateta. Pääsarjassa ja nelinpelissä ei noudateta seurahajontaa.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä

Pääsarjassa sijoitetaan kaikki suoraan pääsarjaan päässeet pelaajat. Mikäli luokassa pelataan vain pääsarja, sijoitetaan kaaviossa 4 pelaajaa tai paria. Karsintasarjassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjassa on tyhjiä paikkoja.

4.4.2 Sijoitettujen valinta

Sijoitukset tehdään arvontapäivänä voimassa olevan STL:n ikäluokkien juniorirankingin mukaan. Nelinpelissä pelaajien kaksinpelirankingin sijaluvut lasketaan yhteen ja näin muodostuu parin yhteinen vertailuluku. Pienimmän vertailuluvun omaava pari sijoitetaan ensimmäiseksi, toiseksi pienimmän toiseksi ja niin edelleen aina viimeiseen sijoitettuun asti. Vertailulukujen ollessa kahden tai useamman parin kohdalla sama, korkein pelaajan rankingsija ratkaisee sijoituksen. Ulkomaalaispelaajien kohdalla sijoittaminen tapahtuu yhteistyössä liiton kanssa.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT JA OTTELUIDEN PELAAMINEN

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulujen tulee olla nähtävillä viimeistään kilpailua edeltävän viikon keskiviikkona klo 10 Tennisliiton kilpailujärjestelmässä.

5.2 Aikataulua ja otteluiden pelaamista koskevat rajoitukset

Pelaajalla saa olla korkeintaan kaksi kaksinpeliä, kaksi nelinpeliä ja kaksi sekanelinpeliä saman vuorokauden aikana. 10-vuotiaiden luokkien karsinnoissa voi olla 3 ottelua samana päivänä. Luokassa voidaan pelata myös 3 ottelua samana päivänä, jos osa näistä otteluista on karsintaotteluita.

10- ja 12 -vuotiaiden luokissa otteluiden tulee alkaa viimeistään 21.00. 14- ja 16 -vuotiaiden luokissa otteluiden tulee alkaa viimeistään 22.00. 10–14 -vuotiailla tulee olla vuorokauden vaihtuessa 12 tunnin lepoaika. Mikäli molemmat pelaajat haluavat pelata ottelun tämän jälkeen, on se mahdollista. Mikäli ottelu joudutaan siirtämään seuraavalle päivälle, saa otteluita samassa luokassa olla kolme. 16-vuotiailla jos pelaajalle on ajoitettu päivän viimeinen ja seuraavan päivän ensimmäinen ottelu, tulee näiden otteluiden välissä olla vähintään 12 tuntia. Otteluita on ajoitettava alkavaksi viimeistään klo 21.

Suomenmestaruuskilpailuissa sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan pakottavissa tilanteissa luokat pelata sisäkentillä. Ulkokilpailun sisällä pelaamista pitää välttää viimeiseen asti, jos se

suinkin on mahdollista. JGP kilpailuissa sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan luokat pelata sisäkentillä. Päätöksen otteluiden siirtämisestä sisäkentälle tekee kilpailunjohtaja.

Mikäli osanottajamäärä niin edellyttää, voi kilpailunjärjestäjä anoa kilpailupäälliköltä lupaa aloittaa kilpailu päivä ilmoitettua aiemmin ja jatkaa kilpailunkestoa yhdellä päivällä. Tästä on ilmoitettava sähköisessä kilpailujärjestelmässä mahdollisimman ajoissa, viimeistään kun kaaviot julkaistaan.

JGP-finaalien aikatauluttamista suositellaan maanantaille, ja samalla toivotaan, että perjantain aloitus olisi vasta koulujen päättymisen jälkeen mikäli se on vain mahdollista pelaajamäärien ja kenttäkapasiteetin puolesta.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai, kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0–15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15–30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 min. ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Järjestävän seuran käytössä tulee olla kenttiä seuraavasti:

1 ikäluokka	-> 4 kenttää
2 ikäluokkaa	-> 8 kenttää
3-4 ikäluokkaa	-> vähintään 12 kenttää

Kenttien pinnoitteen tulee olla samanlainen kaikissa saman ikäluokan 2-peliotteluissa. Poikkeustapauksessa kilpailu voidaan myöntää, vaikka käytössä ei olisi vaadittavaa määrää kenttiä, jos voidaan osoittaa, että järjestelyt saadaan vietyä läpi ilman ongelmia. Saman ikäluokan sisällä voidaan 4-peliluokka pelata eri alustalla kuin 2-peli. Myös 10-vuotiaiden jatkosarjassa voidaan alustaa vaihtaa.

JGP:n sponsori saa kiinnittää omia mainoksiaan hallille ja kentille kilpailun ajaksi. Muita seuran tai halliyhtiön sponsoreita ei saa näkyä kenttätasolla. Seuran ja halliyhtiön omat sponsorikyltit saavat esiintyä kenttäalueen (pressujen) yläpuolella. Kentät ja kenttien sivustot tulisi kisojen aikana olla vapaita ylimääräisestä tavarasta, kuten harjoitusvälineistä, mahdollisista koripallotelineistä, nostureista, pallotykeistä, jyristä yms.

6.2 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

Vähintään kaksinpelien finaaleissa on oltava istuvat tuomarit. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomarien järjestäminen.

6.4 Pallot

Kilpailut pelataan STL:n osoittamilla palloilla (Dunlop). Semifinaaleihin ja finaaleihin tulee olla uudet pallot.

10-vuotiaat pelaavat ottelunsa ns. vihreillä palloilla, jotka ovat 25% pehmeämpiä kuin normaalit kovat pallot. Vähintään kolme palloa/ottelu.

7. MESTARUUS, PISTEET JA PALKINNOT

Suomenmestaruuskilpailuissa kunkin luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun. Suomenmestaruusmitaleja jaetaan kussakin luokassa seuraavasti:

4-7 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)

8- pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

JGP kilpailuissa jaetaan luokittain JGP -pisteitä sekä kaksin- että nelinpelissä seuraavasti:

2-peli, pääsarjan koko 8:

sija	pisteet
1.	100
2.	80
3.-4.	60
5.-8. (pääsarjan ensimmäisellä kierroksella hävinneet)	40
karsinnassa yhden ottelun voitosta	20
karsinnan ensimmäisen kierroksen häviöstä	10

2-peli, pääsarjan koko 16:

sija	pisteet
1.	100
2.	80
3.-4.	60
5.-8.	40
9.-16. (pääsarjan ensimmäisellä kierroksella hävinneet)	20
karsinnassa yhden tai useamman ottelun voitosta	10
karsinnan ensimmäisen kierroksen häviöstä	5

2-peli, pääsarjan koko 32 (vain SM-kilpailuissa):

sija	pisteet
1.	100
2.	80
3.-4.	60
5.-8.	40
9.-16.	20
17.-32. (pääsarjan ensimmäisellä kierroksella hävinneet)	10
karsinnassa yhden tai useamman ottelun voitosta	5
karsinnan ensimmäisen kierroksen häviöstä	2

4-peli:

(pisteet/pelaaja)

sija	pisteet
1.	25
2.	20
3.-4.	15
5.-8.	10
9.-16.	5

10-vuotiaiden jatkosarja:

sija	pisteet
1.	10
2.	5

Wo lasketaan voitetuksi otteluksi. Jos pelaaja luopuu luokasta pelaamatta yhtään ottelua, hän ei saa ko. luokasta pisteitä.

Jos kilpailu on sekä JGP-osakilpailu että SM-kilpailu, siitä jaetaan tuplapisteet.

8. JUNIOR GRAND PRIX MASTERS

8.1. Kutsu ja valinta JGP Masters -turnaukseen

Kun kaikki osakilpailut on pelattu, kutsutaan kustakin ikäluokasta eniten JGP –pisteitä keränneet (2- ja 4-pelin pisteet lasketaan yhteen) pelaajat JGP Masters turnaukseen seuraavasti:

pelaajia kauden aikana osakilpailuissa yhteensä 1-40 ->	4 kutsuttua
pelaajia kauden aikana osakilpailuissa yhteensä 41-61 ->	6 kutsuttua
pelaajia kauden aikana osakilpailuissa yhteensä 62- ->	8 kutsuttua

Kutsut Masters turnaukseen lähetetään pelaajille henkilökohtaisesti.

Pelaaja saa vetäytyä Masters –turnauksesta mikäli hänellä on sairastumisen/loukkaantumisen todistava lääkärintodistus tai ulkomailla TE/ITF-pistekilpailu.

Mastersiin voi osallistua pelaaja, joka on osallistunut vähintään kahteen osakilpailuun vuoden aikana. Jos kaksi tai useampi pelaaja on tasapisteissä, ratkaisee valinnan Mastersiin JGP-osakilpailuista saavutetut 2-pelipisteet, ja jos ne ovat tasan ratkaisee viimeisin ko. ikäluokan junioriranking.

Kunkin luokan kaksi seuraavaksi eniten pisteitä kerännyttä nimetään varapelaajiksi ja heidät kutsutaan pelaamaan Mastersissa siinä tapauksessa, että joku kutsutuista pelaajista vetäytyy Masters -turnauksesta ennen ensimmäistä otteluaan.

8.2 JGP Masters turnauksen pelaaminen

Masters lopputurnaus pelataan yhtenä neljän pelaajan tai kahtena 3-4 pelaajan lohkona, jossa kaikki pelaavat kaikkia vastaan.

10-vuotiaiden kaksinpelin lohkovaiheessa pelataan 2-2 tilanteesta ja kolmas erä ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti).

1 lohko (4 pelaajaa)

Neljä pelaajaa pelaa kaikki kaikkia vastaan ja kaksi parasta pelaavat loppuottelun. Mikäli pelaajia on kilpailussa viisi, johtuen loukkaantumisesta, pääsee lohkojen voittajat suoraan loppuotteluun.

2 lohkoa (6 pelaajaa)

Kuusi pelaajaa pelaa kahdessa kolmen pelaajan lohossa kaikki kaikkia vastaan. Lohkossa 1 pelaavat pistetilaston ensimmäinen, neljäs ja viides, lohossa 2 pelaavat pistetilaston toinen, kolmas ja kuudes. Lohkoissa kaksi parasta pääsevät semifinaaleihin, joissa lohkon 1 voittaja pelaa lohkon 2 kakkosta vastaan ja lohkon 2 voittaja pelaa lohkon 1 kakkosta vastaan. Semifinaaleiden voittajat pelaavat loppuottelun.

2 lohkoa (8 pelaajaa)

Kahdeksan pelaajaa pelaa kahdessa neljän pelaajan lohossa kaikki kaikkia vastaan. Lohkossa 1 pelaavat pistetilaston ensimmäinen, neljäs, viides ja kahdeksas, lohossa 2 pelaavat pistetilaston toinen, kolmas, kuudes ja seitsemäs. Lohkoissa kaksi parasta pääsevät semifinaaleihin, joissa lohkon 1 voittaja pelaa lohkon 2 kakkosta vastaan ja lohkon 2 voittaja pelaa lohkon 1 kakkosta vastaan. Semifinaaleiden voittajat pelaavat loppuottelun.

Jos pelaaja luovuttaa yhden ottelun, lasketaan tulos 0-6,0-6 tappioksi. Jos pelaaja keskeyttää ottelun, lasketaan tulos siten, kun vastustaja olisi saanut kaikki keskeytystä seuraavat pelit. Jos pelaaja keskeyttää tai luovuttaa kaksi tai useamman ottelun, mitätöidään kaikki hänen voittamansa ottelut.

Paremmuus lohossa määräytyy voitettujen otteluiden perusteella. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on yhtä monta voitettua ottelua, määräytyy paremmuus seuraavasti:

- keskinäinen ottelu
- suurin voitettujen ja hävittyjen erien ero
- suurin voitettujen ja hävittyjen erien suhde
- suurin voitettujen ja hävittyjen pelien ero
- suurin voitettujen ja hävittyjen pelien suhde
- arpa

8.3 Lämmittelykenttä

Mastersin aikana pelaajille on tarjottava mahdollisuus käyttää yhtä lämmittelykenttää.

8.3 Pallot

16-vuotiaiden luokassa jokaiseen otteluun annetaan uudet pallot.

9. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä.

10. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen kumoamisesta ja muuttamisesta määrää STL:n hallitus.

5.4 KOULULAISTENNIS

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Kilpailu on Suomen Tennisliiton (STL) alainen koululaisten mestaruuskilpailu, jossa voittajat julistetaan koululaisten mestareiksi.

1.2 Järjestämisoikeus

STL:n kilpailutoimikunta päättää kilpailun järjestämisoikeudesta.

1.3 Luokat

Kilpailussa pelataan seuraavat luokat:

Alakoulu pojat ja tytöt minitennis kaksinpeli ja nelinpeli
Alakoulu pojat ja tytöt miditennis kaksinpeli ja nelinpeli
Alakoulu pojat ja tytöt stage 1 –luokan kaksinpeli ja nelinpeli
Alakoulu pojat ja tytöt kaksinpeli ja nelinpeli
Yläkoulu pojat ja tytöt kaksinpeli harrastesarja
Yläkoulu pojat ja tytöt kaksinpeli kilpasarja
Yläkoulu pojat ja tytöt nelinpeli
Lukio/ammattioppilaitokset pojat ja tytöt kaksinpeli
Lukio/ammattioppilaitokset pojat ja tytöt nelinpeli

Luokka pelataan, mikäli siihen on ilmoittautunut vähintään neljä pelaajaa tai paria.

Stage 1 –luokka pelataan ns. vihreätäpläpaloilla.

1.3.1 Jatkosarja

Alakoulun poikien ja tyttöjen sekä alakoulun poikien ja tyttöjen stage 1 –luokan kaksinpelissä pelataan jatkosarja (lohdutussarja), johon voivat osallistua kaikki ko. luokan karsintasarjan 1. kierroksen ottelun hävinneet pelaajat. WO lasketaan otteluksi. Jatkosarjaan ilmoittaudutaan erikseen kilpailukansliassa.

1.4 Osallistumisoikeus

Alakoulun sarjassa pelaajan tulee olla kuluvalle lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa, yläasteen sarjassa yläkoulussa ja lukion sarjassa lukiossa tai ammattioppilaitoksessa. Alakoululla tarkoitetaan luokkia 1.-6., yläkoululla luokkia 7.-10. Nelinpelissä parin on oltava samasta koulusta ja samalta kouluasteelta.

Minitennikseen voivat osallistua 1.-2.-luokkalaiset opiskelijat, jotka ovat kuluvalle lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa. Miditennikseen voivat osallistua 1.-3.-luokkalaiset, jotka ovat kuluvalle lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa. Stage 1 –luokkaan voivat osallistua 1.-4.-luokkalaiset opiskelijat, jotka ovat kuluvalle lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa.

Yläkoulu poikien ja tyttöjen kaksinpelin harrastesarjaan voivat osallistua opiskelijat, jotka ovat kuluvalle lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa yläkoulussa ja ovat STL:n tasoluettelossa korkeintaan D-luokassa.

Alakoulun sarjoista pelaajat voivat osallistua kaksin- ja nelinpelin tai stage 1-luokan kaksinpelin- ja nelinpelin lisäksi myös mini- tai miditennikseen. Muilla kouluasteilla voi osallistua kaksin- ja nelinpeliin.

Yläasteluokissa voi osallistua vain joko harraste- tai kilpasarjaan nelinpelin lisäksi.

Ulkomailla koulua käyvien ja kotiopetuksessa olevien osanotosta päättää kilpailunjohtaja. Suomalaista koulua ulkomailla opiskelevat saavat ehdottomasti osallistua.

1.5 Pisteenslasku

Lukio/ammattioppilaitos-sarjoissa, yläasteen kilpasarjassa sekä ala-asteen sarjoissa kaksinpelit pelataan paras kolmesta erästä noudattaen normaalia tenniksen pistenslaskua. Kilpailunjohtajalla on mahdollisuus lyhentää pelejä ala-asteen stage 1 –luokassa välieriin asti, tällöin ottelut pelataan lyhennettyinä 2-2 tilanteesta, 3. erä tie-breakina 10 pisteeseen. Yläasteen harrastesarjassa pelataan kaksi normaalia erää ja mahdollinen kolmas erä on tie break 10 pisteeseen. Nelinpelissä käytetään No Ad –sääntöä ja kolmas erä pelataan ns. ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti.). Jatkosarjassa ottelut pelataan lyhennettyinä 2-2 tilanteesta, 3. erä tie-breakina 10 pisteeseen.

Minitenniksessä ottelut pelataan 15 minuutin aikapeleinä noudattaen normaalia tenniksen pistenslaskua.

Miditenniksessä ottelut pelataan 20 minuutin aikapeleinä noudattaen normaalia tenniksen pistenslaskua.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu julkaistaan STL:n verkkosivuilla.

2.2 Ilmoittautuminen

Kilpailuun ilmoittaudutaan viimeistään 15.12. klo 23.59. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

2.3 Osanottomaksu

Osanottomaksu on kaksinpeliluokissa 40 €, minitenniksessä 20 €, miditenniksessä 30 €, nelinpelissä 20 €, minitenniksen nelinpelissä 10€ ja miditenniksen nelinpelissä 15€ pelaajaa kohden. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun. Jos pelaaja vetäytyy kilpailusta ja esittää lääkärintodistuksen vetäytymisen tueksi viimeistään 3 arkipäivää kilpailun päättymisen jälkeen, vapautuu hän maksuvelvollisuudesta.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta

Kaksinpeliin otetaan mukaan kaikki osallistumisoikeiden omaavat ajallaan ilmoittautuneet ja kilpailumaksun maksaneet pelaajat.

3.2 Varasijat

Pelaaja, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisajan päättymistä voidaan ottaa varasijalle. Pelaajaa, jonka ranking oikeuttaisi paikkaan pääsarjassa tai sijoitukseen karsinnassa, ei voida ottaa varasijalle. Karsinnasta vapautuneet paikat täytetään varasijalla olevilla pelaajilla. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on aloitettu. Pääsarjasta vapautuneet paikat täytetään vain *lucky loser* -pelaajilla.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Kaavioiden arvonta suoritetaan järjestävän seuran tiloissa viimeistään kaksi arkipäivää ilmoittautumisen päättymisen jälkeen. Arvontatilaisuuden tarkka aika ilmoitetaan Ässän kilpailukutsussa. Arvontatilaisuus on avoin kaikille ilmoittautuneille. Arvonnassa käytetään arvontapäivän juniorirankingia.

4.2 Pääsarja ja karsinta

Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan, paitsi yläasteen harrastesarjassa, jossa pelataan vain pääsarja. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

Mini- ja miditennisluokissa pelataan alkupelit lohkoissa ja jatkopelit kaaviossa.

4.2.1. Pääsarjan koko

4-16 pelaajaa -> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa

17-31 pelaajaa -> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan

32-63 pelaajaa -> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan

64- pelaajaa -> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

4.2.2. Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan.

4.2.3. Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

Kaksinpeli (karsinta):

Karsintasarjoissa arvonnin jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistin järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Kaksinpeli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli:

Jos toinen pelaaja nelinpeliparista vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla

nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uuden parin on edustettava samaa koulua. Uuden parin ottamisesta on ilmoitettava viimeistään 4 tuntia ennen ottelun merkattua ajankohtaa. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari.

Onnekas häviäjä (Lucky Loser - LL)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä samoilla perusteilla kuin sijoitettujen valinta ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Lista on pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnin jälkeen.

Ne onnekkait häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

4.3 Arvonta

Pääsarja ja karsinta pelataan cup-muotoisena kilpailuna, jossa käytetään sijoitusarvontaa. Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavion tyhjille paikoille karsintaotteluiden päätyttyä. Pääsarjassa vain sijoitettujen paikat ovat ennalta määrättyjä, eli pääsarjassa kaksi karsijaa voi kohdata toisensa ensimmäisellä kierroksella.

4.3.3 Kouluhajonta

Kaksinpelin karsinnassa ja nelinpelissä noudatetaan ns. kouluhajontaa eli saman koulun edustajia ei voi arpoa vastakkain ensimmäisellä kierroksella. Kouluhajontaa ei noudateta mini- tai miditenniksessä.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä

4-16 pelaajaa -> pääsarja 4, karsinta -

17-31 pelaajaa -> pääsarja 4, karsinta 4

32-63 pelaajaa -> pääsarja 8, karsinta 8

64- pelaajaa -> pääsarja 8, karsinta 16

4.4.2 Sijoitettujen valinta

Sijoitukset tehdään arvontapäivänä voimassa olevan STL:n ikäluokkien juniorirankingin mukaan. Nelinpelissä pelaajien kaksinpelisijat lasketaan yhteen ja näin muodostuu parin yhteinen vertailuluku. Pienimmän vertailuluvun omaava pari sijoitetaan ensimmäiseksi, toiseksi pienimmän toiseksi ja niin edelleen aina viimeiseen sijoitettuun asti. Vertailulukujen ollessa kahden tai useamman parin kohdalla sama korkein pelaajan ranking ratkaisee sijoituksen.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

4.6 Minitennis

Pelaajat jaetaan 3-5 pelaajan lohkoihin. Pelaajia sijoitetaan 1 per lohko. Jokainen lohko pelaa omalla kentällään ja kentän toiminnasta vastaa jokaisen kentän tuomari. Lohkojen kaksi parasta pelaavat lohkosarjojen päätteeksi vielä cup-kaavion ja näin saadaan kilpailun voittajat selville. Jos pelaajia on alle 4 loppukaaviossa, pelaajat sijoitetaan lohko-kaavioon ja jokainen pelaa jokaista vastaan jatkokaaviossa.

Minitennis pelataan sulkapallokentällä matalalla verkolla (pitkät ja leveät rajat) isolla soft-pallolla, ja soveltuvien osien tenniksen sääntöjä noudattaen. Käytössä on kaksi syöttöä ylä- tai alakautta. Alkulohkot pelataan 15 minuutin aikapelinä. Ajan loppuessa tulokseen lasketaan vain loppuun pelatut geimit. Alkulohkoissa ottelu voi päättyä tasan. Jatkopeleissä pelataan yksi erä, loppuottelussa pelataan kaksi erää 2-2 –tilanteesta, mahdollinen 3. erä tie break 10 pisteeseen. Paremmuuden alkulohkoissa ratkaisee voitettut ottelut, geimierotus ja molempien ollessa tasan arpa.

4.7. Miditennis

Miditenniksessä sijoitetaan 8 pelaaja, jotka aloittavat ottelut suoraan jatkokaaviosta. Loput pelaajat aloittavat pelit alkulohkoissa. Alkulohkot ovat 3-5 pelaajan lohkoja, joissa kaikki pelaavat kaikkia vastaan. Pelaajia sijoitetaan 1 per lohko. Lohkojen voittajat pääsevät jatkopeleihin sijoitettujen pelaajien lisäksi.

Miditenniksessä pelataan stage 2-pallolla (oranssi pallo). Kentän koko: 18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5 m leveä, nelinpeleissä 8,23m leveä. Alue rajataan teipeillä. Käytössä on kaksi syöttöä ylä- tai alakautta. Alkulohkot pelataan 20 minuutin aikapelinä. Ajan loppuessa tulokseen lasketaan vain loppuun pelatut geimit. Alkulohkoissa ottelu voi päättyä tasan. Jatkopeleissä pelataan yksi erä, loppuottelussa pelataan kaksi erää 2-2 –tilanteesta, mahdollinen 3. erä tie break 10 pisteeseen. Paremmuuden alkulohkoissa ratkaisee voitettut ottelut, geimierotus ja molempien ollessa tasan arpa.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen julkaiseminen

Kaaviot ja otteluajat on nähtävillä osoitteessa www.tennisassa.fi kaksi päivää arvonnän jälkeen. Aikataulujen tarkka julkaisemisajankohta ilmoitetaan Ässän kilpailukutsussa.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

Pelaajalla saa olla korkeintaan kolme kaksinpeliä ja kaksi nelinpeliä saman vuorokauden aikana. Ala-asteen luokissa viimeisten otteluiden tulee olla ajoitettuna alkavaksi viimeistään klo 20. Jos pelaajalle on ajoitettu päivän viimeinen ja seuraavan päivän ensimmäinen ottelu, tulee näiden otteluiden välissä olla vähintään 12 tuntia. Otteluita ei saa ajoittaa alkavaksi klo 22 jälkeen.

5.3. Otteluiden alkaminen

Ottelujärjestyksessä (kaaviossa) oleva alkamisaika on ohjeellinen. Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan ottelunsa puoli tuntia ennen merkittyä alkamisaikaa. Ottelun alkaa kymmenen minuutin kuluessa siitä, kun ottelu kuulutetaan kentälle. Tämä sisältää viiden minuutin lämmittelyn. Mikäli toinen pelaaja ei ole valmis aloittamaan ottelua ko. aikana, tuomitaan hänet luovuttaneeksi. Kilpailun johtaja voi kuitenkin erittäin painavasta syystä (myöhästyminen johtuu ennalta arvaamattomasta pakottavasta syystä) antaa pelaajalle 30 minuuttia lisäaikaa ottelun aloittamiseksi.

5.4 Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko -> ei lämmittelyä

15-30 minuutin tauko -> 3 minuutin lämmittely

yli 30 minuutin tauko -> 5 minuutin lämmittely

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Toimitsijat

Kilpailun johtajan sekä hänen sijaisensa tulee olla STL:n 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt henkilö. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee olla riittävä määrä valvojia.

6.2 Tuomarit

Kaksinpelien finaaleissa tulee olla istuvat tuomarit. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomarien järjestäminen.

7. PALKINNOT

Kunkin luokan kolmelle parhaalle pelaajalle jaetaan koulumestaruusmitalit ja esinepalkinnot. Sijoille 1-2 sijoittuneet pelaajat ovat velvollisia osallistumaan palkintojenjakoon.

Koulumestaruusmitalin saaminen edellyttää, että ko. pelaaja/pari on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

8. KOULUJEN VÄLINEN KILPAILU

Kilpailussa jaetaan koulukohtaisia pisteitä kouluasteittain seuraavanlaisesti: osallistuminen kaksinpelisarjaan 1 piste, osallistuminen nelinpelisarjaan 2 pistettä, ottelun voittaminen karsintasarjassa 1 piste, mini- ja miditennissarjassa jatkoon pääseminen 1 piste ja pää- sekä jatkosarjassa voitettu ottelu 2 pistettä. Eniten pisteitä keränneet koulut palkitaan kouluasteittain kiertopalkinnoilla. Tasapisteissä ratkaisee ko. koulun pelaajien saavuttamat ykköstilat, kakkosilat, jne.

9. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin sovelletaan tenniksen pelisääntöjä ja STL:n kilpailumääräyksiä.

10. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.5 ALUEMESTARUUSKILPAILUJEN SÄÄNNÖT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Aluemestaruuskilpailut järjestetään kerran vuodessa, ulkokaudella, jokaisella alueella. Kilpailutoimikunta määrittelee aluemestaruuskilpailujen ajankohdan. Kaksi tai useampi aluetta voi sopia, että niiden mestaruuskilpailut yhdistetään kyseisen alueen mestaruuskilpailuiksi. Jos alueelta ei löydy järjestävää seuraa, voi sen alueen aluemestaruus jäädä pelaamatta.

1.2 Järjestämisoikeus

Järjestäjänä voi toimia alueen tennisjaosto, jäsenseura tai useita jäsenseuroja yhdessä. Järjestämisoikeuden julistaa haettavaksi ja kilpailun myöntää kilpailutoimikunta. Eri luokkien järjestämisoikeudet voidaan myöntää yhdessä tai erikseen.

1.3 Luokat

Aluemestaruuskilpailuihin sisältyvistä luokista päättää alueen tennisjaosto. Jos alueella ei toimi tennisjaostoa, luokat päättää kilpailunjohtaja. Suomen mestaruuskilpailuihin kuuluvien luokkien (miesten ja naisten avoin luokka sekä nuorten ja veteraanien eri ikäluokat) lisäksi voidaan pelata eri tasoluokkien (B, C, D) sarjoissa.

Kilpailu kussakin luokassa järjestetään, mikäli vähintään neljä pelaajaa tai paria on ilmoittautunut.

1.4 Osallistumisoikeus

Mestaruuskilpailuihin saa – aiempaan mainituin rajoituksin – ottaa osaa pelaaja, joka on maksanut kilpailulisenssin sekä edustaa alueen jäsenseuraa ja joka on Suomen kansalainen. Pelaajan edustusseura on se seura, joka pelaajan kohdalla mainitaan Ässässä. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi osallistua aluemestaruuskilpailuihin kolmen kuukauden oleskelun jälkeen. Pelaaja voi osallistua vain yhden alueen mestaruuskilpailuihin saman pelikauden aikana. Mikäli pelaajan alueella ei järjestetä aluemestaruuskilpailuja, ei pelaaja voi osallistua toisen alueen kilpailuihin.

Eri luokkia koskevat ikä- ja tasorajat määräytyvät Suomen mestaruuskilpailujen ja STL:n kilpailumääräysten mukaan. Pelaajan on vaadittaessa esitettävä luotettava selvitys iästään. Pelaaja ei saa osallistua useampaan kuin kolmeen yhtä aikaa pelattavaan luokkaan.

1.5 Pisteenslasku

Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitettulla erällä. Nelinpelit pelataan no-ad - ja ottelutie-breakmenetelmällä.

Kilpailunjärjestäjän tulee etukäteen informoida kilpailukutsussa, jos jossakin luokassa pelataan em. säännöistä poiketen, esim. osanottajien vähyyden takia pelataan luokka lohkoissa. Poikkeavasta pelitavasta tulee kuitenkin ehdottomasti ilmoittaa Ässässä julkaistavassa kilpailukutsussa.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n Ässässä vähintään kolme viikkoa ennen ilmoitusajan päättymistä. Ilmoittautumisajan tulee päättyä vähintään viisi päivää ennen luokkien ensimmäistä pelipäivää.

2.2 Ilmoittautuminen

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

2.3 Osanottomaksu

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

3.2 Varasijat

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

5. AIKATAULUT

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

7. MESTARUUS JA PALKINNOT

Luokan voittaja julistetaan alueen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin luokassa seuraavasti:

Mikäli osanottajia on kaikkiaan:

korkeintaan kahdeksan (8) I ja II palkinto
yhdeksän (9) ja enemmän I, II ja kaksi III palkintoa

kulta- ja hopeamitalit
kulta-, hopea- ja pronssimitalit

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.6 TYKKIMÄKI MINI- JA MIDITENNIS TOUR

Minitennis

Osallistumiskelpoisuus, luokkajako, ilmoittautuminen ja osanottajamäärän rajoittaminen

Minitenniskilpailuun osallistuvan pelaajan ei tarvitse maksaa kilpailulisenssiä. Minitennikseen voi osallistua pelaaja, joka täyttää kilpailusarjan aloitusvuonna 9 vuotta tai on sitä nuorempi. Pelaaja saa pelata kilpailusarjan loppuun vaikka täyttäisi vuonna 2017 10 vuotta. Pelaaja voi osallistua samana päivänä järjestettävään miditenniskilpailuun, mikäli kaikki vain miditennikseen ilmoittautuneet ovat mahtuneet ensin sarjaan mukaan.

Luokkajako:

Minitennis, tytöt

Minitennis, pojat

Pelaajat ilmoittautuvat kilpailuun Ässän kautta. Ilmoittautuessaan pelaajalla tulee olla luotuna pelaajaprofiili Ässään eli hänellä on pelaajanumero. Kilpailunjärjestäjä voi kilpailukutsussa rajoittaa osanottajamäärää. Tällöin pelaajat otetaan mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä.

Mikäli pelaajamäärää rajoitetaan tai ilmoittautuneita tulee ilmoittautumisajan päätyttyä, voidaan pelaajia ottaa varasijalle. Näitä pelaajia voidaan ottaa mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä poisjäävien tilalle. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on aloitettu. Kilpailunjärjestäjän tulee rajata osallistujamäärä siten, että käytettävällä kenttäkapasiteetilla kilpailu kestäisi kokonaisuudessaan korkeintaan neljä tuntia/luokka.

Osallistumismaksu

Osallistumismaksu on 15 €/pelaaja.

Kilpailulupamaksu

Kilpailunjärjestäjiltä ei peritä kilpailusta kilpailulupamaksua.

Ranking-pisteet

Minitennisotteluista ei kerry Ässään pisteitä.

Kentän koko ja välineet

Minitenniksessä pelataan sulkapallokentän kokoisella alueella (12 x 6 m) tai tenniskentällä teipillä rajatulla alueella (11 x 5 m). Pallona käytetään soft-palloa (voidaan käyttää myös punaista palloa), sekä mailoina normaaleja junioritennismailoja. Kentillä käytetään minitennisverkkoja.

Pelitapa

Pelaajat jaetaan 3-5 pelaajan lohkoihin. Pelaajia ei sijoiteta. Jokainen lohko pelaa omalla kentällään ja kentän toiminnasta vastaa jokaisen kentän tuomari. Lohkovaiheen jälkeen kaikki pelaajat sijoitetaan kahteen eri cup-kaavioon, jotka pelataan loppuun kahteen eri suuntaan.

Lohkossa ei saa olla enempää kuin kaksi saman seuran pelaajaa, jos se vaan on mahdollista toteuttaa. Jos pelaajia on niin vähän tai yhdestä seurasta on valtaosa pelaajista, voidaan samaan lohkoon ottaa useampia saman seuran pelaajia.

Aikataulu

Pelaajat kutsutaan paikalle vähintään puoli tuntia ennen otteluiden alkua. Pelaajat ilmoittautuvat kilpailutoimistoon ja maksavat osallistumismaksunsa ja ilmoittautuvat olevansa paikalla. 15 minuuttia ennen ensimmäistä ottelua pelaajat kutsutaan seuraamaan sääntöjen kertausta, jossa tutustutaan vielä tarkemmin ottelun sääntöihin ja kerrataan ne. Tämän jälkeen pelaajat kutsutaan kentille ja ottelut pääsevät alkamaan.

Pistelasku ja pelisäännöt

Minitenniksessä ottelut pelataan 3-3-aloituksesta 15 pisteeseen. Käytössä on kaksi syöttöä. Suositeltavaa on syöttää ainakin toinen syöttö yläkautta. Paremmuuden alkulohkoissa ratkaisevat voitettut ottelut, piste-erotus ja molempien ollessa tasan arpa.

Kilpailunjohtaja ja kentänvalvojat

Kilpailussa on nimetty kilpailunjohtaja (ei tarvitse olla kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt), joka seuraa tapahtuman etenemistä. Kilpailunjohtajan tehtävänä on ennen kilpailun alkua ohjeistaa jokainen kentänvalvoja. Kentänvalvoja auttaa tarvittaessa ensikertalaisia arvonnassa, tuomitsemisessa ja pisteiden laskemisessa. Mikäli nämä taidot ovat pelaajilla hyvin hallussa, on kentänvalvojan tehtävänä seurata otteluita ja auttaa epäselvissä tilanteissa. Pelaajat ilmoittavat tuloksen kilpailunjohtajalle, joka ylläpitää pelijärjestystä, kaavioita ja tallentaa tulokset Ässään. Kentänvalvojan tehtävä on ohjata pelaajia toimimaan oikein kussakin tilanteessa ja tarvittaessa auttaa tuomioissa. Tuomarina ei voi toimia pelaavan lapsen vanhempi siinä lohkossa missä oma lapsi pelaa.

Suosittelavaa on, että jokaisella kentällä on oma kentänvalvoja.

Palkinnot

Jokaiselle pelaajalle annetaan kunniakirja sekä osallistumislahja, sekä lisäksi kahdelle parhaalle Tykkimäkirannekkeet. Kilpailunjärjestäjän tulee järjestää loppuun kaikille osallistuneille yhteinen palkintojenjako, jossa lausutaan kaikille muutama kannustava yhteinen sana, jaetaan kunniakirjat ja palkinnot sekä suoritetaan Tykkimäki-arvonta kaikkien osallistuneiden kesken.

Kilpailun jälkeen

Ottelutulokset kirjataan Ässään. Kilpailunjärjestäjän tulee toimittaa kilpailua seuraavana arkipäivänä Tennisliiton kilpailupäällikölle sähköpostilla lista eri luokkiin osallistuneista pelaajista. Toivottavaa on, että kilpailun järjestäjä tekee kilpailusta jutun kuvan kanssa Tennisliiton facebookkiin.

Miditennis

Osallistumiskelpoisuus, ilmoittautuminen ja osanottajamäärän rajoittaminen

Miditenniskilpailuun osallistuvan pelaajan ei tarvitse maksaa kilpailulisenssiä. Miditennikseen voi osallistua pelaaja, joka täyttää kilpailusarjan aloitusvuonna 10 vuotta. Pelaaja saa pelata kilpailusarjan loppuun vaikka täyttäisi vuonna 2017 11 vuotta.

Pelaaja voi osallistua samana päivänä järjestettävään minitenniskilpailuun, mikäli kaikki vain minitennikseen ilmoittautuneet ovat mahtuneet ensin sarjaan mukaan ja ikäkriteeri täyttyy.

Luokkajako:

Miditennis, tytöt

Miditennis, pojat

Pelaajat ilmoittautuvat kilpailuun Ässän kautta. Ilmoittautuessaan pelaajalla tulee olla luotuna pelaajaprofiili Ässään eli hänellä on pelaajanumero. Kilpailunjärjestäjä voi kilpailukutsussa rajoittaa osanottajamäärää. Tällöin pelaajat otetaan mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä.

Mikäli pelaajamäärää rajoitetaan tai ilmoittautuneita tulee ilmoittautumisajan päätyttyä, voidaan pelaajia ottaa varasijalle. Näitä pelaajia voidaan ottaa mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä poisjäävien tilalle. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on aloitettu. Kilpailunjärjestäjän tulee rajata osallistujamäärä siten, että käytettävällä kenttäkapasiteetilla kilpailu kestää kokonaisuudessaan korkeintaan neljä tuntia/luokka.

Osallistumismaksu

Osallistumismaksu on 20 €/pelaaja.

Kilpailulupamaksu

Kilpailunjärjestäjiltä ei peritä kilpailusta kilpailulupamaksua.

Ranking pisteet

Miditennisotteluista ei kerry Ässään pisteitä.

Kentän koko ja välineet

Miditennis pelataan puolikkaalla tenniskentällä (4-peliraja mukana) (Kts: liite pelitavasta) tai kokonaisella miditenniskentällä. Miditenniksessä pelataan stage 2-pallolla (oranssi pallo). Kokonaisen miditenniskentän koko: 18m pitkä ja 2-pelissä 7,5 m leveä (4-pelissä 8,23 m leveä). Alue rajataan teipeillä.

Pelitapa

Pelaajat jaetaan 3-5 pelaajan lohkoihin. Pelaajia ei sijoiteta. Jokainen lohko pelaa omalla kentällään.

Lohkovaiheen jälkeen kaikki pelaajat sijoitetaan kahteen eri cup-kaavioon, jotka pelataan loppuun kahteen eri suuntaan.

Lohkossa ei saa olla enempää kuin kaksi saman seuran pelaajaa, jos se vaan on mahdollista toteuttaa. Jos pelaajia on niin vähän tai yhdestä seurasta on valtaosa pelaajista, voidaan samaan lohkoon ottaa useampia saman seuran pelaajia.

Aikataulu

Pelaajat kutsutaan paikalle vähintään puoli tuntia ennen otteluiden alkua. Pelaajat ilmoittautuvat kilpailutoimistoon ja maksavat osallistumismaksunsa ja ilmoittautuvat olevansa paikalla. 15 minuuttia ennen ensimmäistä ottelua pelaajat kutsutaan seuraamaan sääntöjen kertausta, jossa tutustutaan vielä tarkemmin ottelun sääntöihin ja kerrataan ne. Tämän jälkeen pelaajat kutsutaan kentille ja ottelut pääsevät alkamaan.

Pistelasku ja pelisäännöt

Ottelut pelataan tie break seitsemään, paras kolmesta erästä. Käytössä on kaksi syöttöä, jotka voidaan suorittaa joko ylä- tai alakautta (suositeltavaa syöttää ainakin ensimmäinen yläkautta). Paremmuuden alkulohkoissa ratkaisevat voitettut ottelut, tie break erien erotus ja molempien ollessa tasan arpa.

Kilpailunjohtaja ja tuomarit

Kilpailussa on nimetty kilpailunjohtaja (ei tarvitse olla kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt), joka seuraa tapahtuman etenemistä. Kilpailunjohtajan tehtävänä on ylläpitää kaavioita ja ottelujärjestystä, sekä tallentaa tulokset Ässään. Lisäksi kilpailunjohtaja vastaa tapahtuman etenemisestä.

Suositeltavaa olisi, että lähellä on avustaja, joka voi auttaa ongelmallisissa tilanteissa.

Ottelun voittanut pelaaja ilmoittaa tuloksen kilpailunjohtajalle.

Palkinnot

Jokaiselle pelaajalle annetaan kunniakirja sekä osallistumislahja, sekä lisäksi kahdelle parhaalle Tykkimäki- rannekkeet. Kilpailunjärjestäjän tulee järjestää loppuun kaikille osallistuneille yhteinen palkintojenjako, jossa lausutaan kaikille muutama kannustava yhteinen sana, jaetaan kunniakirjat ja palkinnot sekä suoritetaan Tykkimäki-arvonta kaikkien osallistuneiden kesken.

Kilpailun jälkeen

Ottelutulokset kirjataan Ässään. Kilpailunjärjestäjän tulee toimittaa kilpailua seuraavana arkipäivänä Tennisliiton kilpailupäällikölle lista eri luokkiin osallistuneista pelaajista. Toivottavaa on, että kilpailun järjestäjä tekee kilpailusta jutun kuvan kanssa Tennisliiton Facebookiin.

Yleistä

Kilpailunjärjestäjän tulee katsoa, että kilpailupaikalla on selvä ohjeistus pelipaikalle ja kisatoimistoon. Kilpailunjärjestäjä puuttuu pelaajien huonoon käytökseen ja ohjaa sitä kautta junioreita oikeanlaiseen käytökseen. Vanhemmat eivät saa puuttua peliin.

Kilpailunjärjestäjä pitää ennen otteluiden alkua yhteisen ohjeistustilaisuuden pelaajille ja mukana oleville vanhemmille. Ohjeistuksessa käydään läpi, miten pelit pelataan ja mikä on vanhempien rooli; toisin sanoen katsoa saa, muttei osallistua tuomitsemiseen tai muuten peliin. Lisäksi kilpailuidenjärjestäjä esittelee itsensä ja mukana olevat kentänvalvojat.

Pelinohjauksen tulee olla niin selkeää, että pelaajat tietävät missä ja milloin he pelaavat seuraavan ottelun. Suositeltavaa olisi, että pelaajille olisi tarjolla jotakin oheisohjelmaa otteluiden lomassa, esimerkiksi temppurata.

Suosittelua on, että kilpailunjärjestäjä toimittaa kilpailun jälkeen Tennisliittoon kuvia kilpailupaikalta ja pienen tekstin kilpailusta.

Osakilpailuista kertyvät pisteet ja Masters

Osakilpailuun osallistunut pelaaja saa 10 pistettä. Kerättyään 30 pistettä tai enemmän, kutsutaan pelaaja valtakunnalliseen Masters-turnaukseen Kouvolaan toukokuussa.

6 JOUKKUEMUOTOISET KILPAILUT

6.1 TENNISLIIGA

1. SÄÄNTÖJEN TARKOITUS

Näiden sääntöjen tarkoituksena on määrittää, miten sarjatenniksen korkeimmalla sarjatasolla eli Tennisliigassa pelataan. Kaikki Tennisliigaan ilmoittautuvat seurat sitoutuvat noudattamaan näitä sääntöjä. Mikäli seura ei noudata Tennisliigan sääntöjä, voidaan se sulkea pois Tennisliigasta.

2. TENNISLIIGAN JÄRJESTELMÄ

2.1 Miesten Tennisliiga

Miesten Tennisliigassa on mukana kymmenen joukkuetta. Joukkueet pelaavat yksinkertaisen sarjan kaikki kaikkia vastaan. Kuusi parasta joukkuetta pääsee pudotuspeleihin, jossa kaksi parhaiten menestynyttä joukkuetta sijoitetaan suoraan välieriin. Jokaiselle joukkueelle tulee yhdeksän runkosarjan ottelua. Edellisen kauden viisi parhaiten sijoittunutta joukkuetta saa viisi kotiottelua, muut neljä.

Sijoilla 3-6 olevat joukkueet pelaavat karsintaottelun semifinaalipaikasta. Runkosarjassa kolmanneksi sijoittunut kohtaa kuudenneksi sijoittuneen joukkueen ja sijoilla neljä ja viisi olevat joukkueet pelaavat vastakkain. Semifinaaleissa runkosarjan parhaiten menestynyt joukkue saa valita vastustajansa karsintaotteluiden voittajista. Pudotuspeleissä kaikki ottelut pelataan paremmin runkosarjassa menestyneen joukkueen kotikentällä. Pronssimitalit jaetaan välierien hävinneille joukkueille eli pronssiottelua ei pelata.

Runkosarjan kaksi heikoiten menestynyttä joukkuetta joutuvat putoamiskarsintaan, jossa pelataan seuraavan sisäkauden sarjapaikoista. Tennisliiton kilpailutoimikunta määrittää vuosittain, miten karsinnat pelataan sekä antaa ohjeet ulkomaalaisten nimeämisestä.

2.2 Naisten Tennisliiga

Naisten Tennisliigassa on mukana kahdeksan joukkuetta. Joukkueet pelaavat yksinkertaisen sarjan kaikki kaikkia vastaan. Neljä parasta joukkuetta pääsee pudotuspeleihin. Jokaiselle joukkueelle tulee seitsemän runkosarjan ottelua. Edellisen kauden neljä parhaiten sijoittunutta joukkuetta saa neljä kotiottelua, muut kolme.

Välierissä runkosarjan voittaja saa valita vastustajakseen runkosarjan kolmanneksi tai neljänneksi sijoittuneen. Pudotuspeleissä kaikki ottelut pelataan paremmin runkosarjassa menestyneen joukkueen kotikentällä. Pronssimitalit jaetaan välierien hävinneille joukkueille eli pronssiottelua ei pelata.

Alemman alkulohkon kaksi heikoiten menestynyttä joukkuetta joutuvat putoamiskarsintaan, jossa pelataan seuraavan sisäkauden sarjapaikoista. Tennisliiton kilpailutoimikunta määrittää vuosittain, miten karsinnat pelataan.

2.3 Pisteenkasku

Tennisliigassa noudatetaan normaalia tenniksen pisteenlaskua kuitenkin siten, että sekä kaksin- että nelinpelissä mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutiebrakena 10 pisteeseen.

Sarjataulukkoon joukkue saa yhden pisteen jokaisesta voittamastaan ottelusta.

3. JOUKKUEEN KOKOONPANO

Tennisliigassa saavat pelata Suomen kansalaiset sekä Suomessa pysyvästi asuvat henkilöt. Pysyvästi Suomessa asuvaksi katsotaan henkilö, jolla on virallinen kotiosoite Suomessa. Lisäksi miesten joukkueessa saa kauden aikana pelata yhteensä kolme eri ulkomaalaista pelaajaa ja ottelua kohden kokoonpanossa saa olla yksi ulkomaalainen pelaaja. Naisten joukkueissa ei saa pelata ulkomaalaisia pelaajia. Kaikilla Tennisliigassa pelaavilla pelaajilla tulee olla voimassa oleva kilpailulisenssi. Suomen kansalaisten sekä Suomessa pysyvästi asuvien pelaajien tulee edustaa sitä seuraa, jossa hän pelaa (pysyvä tai yhden kauden seuraedustus).

Kukin Tennisliigan joukkue nimeää kaksi (ei ulkomaalaista) pelaajaa, jotka pelaavat liigassa eivätkä saa pelata muilla sarjatasoilla. Nimettävien pelaajien tulee olla rankingissa seuran kaksi parasta pelaajaa. Tennisliitto voi painavasta syystä sallia myös muiden kuin rankingissa parhaiden pelaajien nimeämisen. Muut kuin nimetyt pelaajat voivat pelata sekä Tennisliigassa että alemmalla sarjatasolla. Sen jälkeen, kun pelaaja on pelannut kolmessa Tennisliigan ottelussa kaksin- tai nelinpeliä, hän ei enää voi pelata muilla sarjatasoilla. Jos pelaaja pelaa samassa Tennisliigan ottelussa sekä kaksin- että nelinpeliä, lasketaan se yhdeksi otteluksi.

Joukkueet nimeävät kaksi parasta pelaajaa sekä kaikki joukkueessa pelaavat ulkomaalaiset pelaajat 31.8. mennessä. Taso- ja rankinglautakunta määrittää ennen kauden alkua kunkin ulkomaalaisen pelaajan pelijärjestyksen joukkueessa.

Tennisliigan otteluissa kullakin kentällä saa istua yksi kapteeni molemmista joukkueista. Kapteeneita ei nimetä etukäteen.

Playoff vaiheessa molemmat nelinpeliparit on nimettävä heti kaksinpelien jälkeen. Parien pelijärjestys määräytyy siten, että parin pelaajien ranking-sijaluvut lasketaan yhteen ja pienemmän vertailuluvun omaava pari pelaa ykkösparina ja suuremman omaava kakkosparina.

4. OLOSUHTEET

Seurojen tulee hyväksyttää liitolla viralliset pelipaikat. Tarvittaessa Tennisliiton edustaja tarkistaa pelipaikan. Pelipaikkojen tulee täyttää seuraavat kriteerit:

- Käytössä olevien kenttien tulee olla pinnoitteeltaan samanlaisia ja niiden tulee sijaita lähekkäin (näköyhteys mahdollinen yhtä aikaa kaikille kentille). Tennisliitto voi anomuksen perusteella antaa luvan poiketa tästä määräyksestä. Anomus on tehtävä kirjallisesti viimeistään 10 arkipäivää ennen ko. ottelua.
- Vähimmäislämpötila keskellä verkon kohdalla hallissa/kuplassa on oltava yli +15 astetta.
- Pelipaikalla tulee olla katsomotilat 50 hengelle (seisoma- ja/tai istumakatsomo), ja katsomoiden tulee sijaita kentän varoalueiden ulkopuolella. Otteluita on pystyttävä seuraamaan häiritsemättä pelaajia.

Tennisliigan otteluiden kulut jaetaan seuraavasti:

kuluerä	runkosarja	playoff
kenttäkulut	kotijoukkue	jaetaan tasan ottelussa pelanneiden joukkueiden kesken (kenttähinnat eivät saa ylittää listahintoja)
pallokulut	STL	STL
tuomarit	kotijoukkue	kotijoukkue
muut mahdolliset kulut	kotijoukkue	kotijoukkue

4a MARKKINOINTI- JA MEDIAOIKEUDET

Tennisliitto omistaa kaikki Tennisliigan markkinointioikeudet ja päättää, mitä mainoksia kenttäalueella saa olla. Kenttäalueeksi katsotaan pelialue, varoalueet, vaihtopenkit, tuomarituoli sekä kentän reunat kolmen metrin korkeudelle saakka. Seura vastaa siitä, että kenttäalue on vapaa muista mainoksista ja että Tennisliiton määrittämät Tennisliigan mainokset ovat esillä annettujen ohjeiden mukaisesti.

Tennisliitto omistaa kaikki Tennisliigan mediaoikeudet. Ottelutapahtuman järjestävä kotijoukkue sitoutuu myötävaikuttamaan televisioinnin ja tapahtuman muun sähköisen välittämisen järjestämiseen kuitenkin siten, että Tennisliitto vastaa televisioinnista ja tapahtuman muusta sähköisestä välittämisestä aiheutuvista kuluista.

Tennisliigan ottelutapahtumiin liittyvät velvollisuudet on määritelty erillisessä markkinointimääräyksessä.

5. TOIMITSIJAT

Kaikissa Tennisliigassa pelattavissa kaksin- ja nelinpeleissä tulee olla istuva tuomari. Istuvana tuomarina ei voi toimia Tennisliigassa pelaava pelaaja. Kussakin ottelussa tuomitsevista tuomareista yksi nimetään päätuomariksi, joka vastaa koko ottelun pelaamiseen liittyvistä sääntötulkinnoista ja tekee raportin ottelusta. Tennisliitto antaa tarkempia ohjeita tuomarien kelpoisuudesta sekä päätuomarin nimeämisestä. Istuvien tuomareiden järjestäminen on kotijoukkueen vastuulla.

Linjatuomareita sekä pallopoikia/tyttöjä suositellaan käytettäväksi sekä runkosarjassa että playoff-otteluissa.

5a TAPAHTUMAVASTAAVA

Seuran on nimettävä jokaiseen kotiotteluunsa tapahtumavastaava, jonka tehtävänä on:

- Tehtävät ennen ottelupäivää:
 - Tehdä pelaajaesittelyt.
 - Huolehtia ennakkomarkkinoinnista.
 - Huolehtia, että joukkueen asut ovat määräysten mukaiset.
 - Organisoida toimitsijat.
 - Varata kentät ja huolehtia, että palloja on riittävästi.

- Tulostaa ottelukohtainen käsiohjelma ja huolehtia, että sitä jaetaan pelipaikalla.
- Tehtävät ottelupäivänä
 - Olla paikalla koko ottelun ajan.
 - Vastata, että kenttäalue on määräysten mukainen (mainokset)
 - Vastata tulospalvelusta (tennisliiga.fi ja Ässä).
 - Huolehtia tuomaripalkkioiden maksamisesta.
 - Vastata kaikilta muilta osin siitä, että ottelutapahtumassa noudatetaan Tennisliigan tapahtuman järjestämiseen liittyviä sääntöjä.

Joukkueen pelaaja tai kapteeni ei voi toimia tapahtumavastaavana.

6. PALLOT

Kaudella 2016–2017 virallinen pelipallo on Dunlop. Tennisliitto toimittaa jokaista ottelutapahtumaa varten pelipallot. Ottelut pelataan aina uusilla palloilla. Miesten otteluissa käytetään kuutta palloa ja naisten otteluissa neljää palloa.

7. PELIASUT

Joukkue sitoutuu noudattamaan peliasuun liittyviä määräyksiä. Määräykset ovat erillisessä asumääräyksessä. Jos joukkueen kapteeni istuu kentällä ottelun aikana, tulee myös hänellä olla joukkueen lämmittely- tai peliasu päällä.

8. JOUKKUEEN ILMOITTAMINEN OTTELUVIIKONLOPPUUN

- Pelaava kokoonpano on ilmoitettava otteluviiikonlopun perjantaina klo 12.00 mennessä. Tällöin ilmoitetaan ne pelaajat, jotka pelaavat kaksinpelit. Tämän jälkeen kaksinpelaajia on mahdollista muuttaa ainoastaan lääkärintodistuksella tai vastaavan pakottavan tilanteen johdosta. Muutoksen voi hyväksyä ko. ottelun päätuomari.
- Nelinpelaajat ilmoitetaan pelipaikalla ennen nelinpelin alkamista ottelun päätuomarille.
- Jos viikonlopun aikana pelataan kaksi kierrosta, pelaavaa kokoonpanoa sunnuntain otteluun voi muuttaa ilman erityistä perustetta ilmoittamalla siitä sunnuntain ottelun päätuomarille 0,5 tuntia ennen sunnuntain ottelun alkua.

9. OTTELUOHJELMA JA OTTELUJÄRJESTYS

Seura sitoutuu pelaamaan ottelut Tennisliiton laatiman otteluohjelman mukaisesti. Harjoituskenttä molemmille joukkueille on oltava käytössä vähintään puoli tuntia (30 min) ennen ensimmäisen ottelun alkua.

Ennen ottelun alkua koti- ja vierasjoukkueen pelaajat sekä tuomarit esitellään siten, että heidät kutsutaan kentälle ja jokaisen nimi mainitaan yksitellen. Esittelyt alkavat ottelun alkamisajankohdaksi ilmoitettuna aikana ja ottelut heti niiden jälkeen.

Joukkueet ilmoittavat omien kotiotteluidensa alkamisajat, pelialustat ja sen kuinka monella kentällä ottelut pelataan 31.8. mennessä osoitteella kilpailut@tennis.fi.

Ottelut pelataan seuraavassa järjestyksessä:

- Miehet
 - a. Ottelut pelataan kahdella tai kolmella kentällä. Kotijoukkue voi myös hakea poikkeuslupaa pelata ottelut kolmella kentällä, vaikka se olisi ilmoittanut, että ottelut pelataan kahdella kentällä. Joukkue voi myös hakea poikkeuslupaa pelata yhdellä kentällä. Hakemus on lähetettävä 10 arkipäivää ennen ottelua Tennisliitolle, joka ratkaisee asian.
 - b. Pelattaessa kahdella kentällä:
 - i. Ykkös- ja kakkospelaajat aloittavat samaan aikaan.
 - ii. Kolmospelaajien ottelu pelataan ensiksi vapautuvalla kentällä.
 - iii. Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä, että kolmospelaajien ja kakkospelaajien ottelut vaihtavat keskenään paikkaa pelijärjestyksessä.
 - iv. Nelipeli pelataan sitten, kun kaikki kaksinpelit on pelattu. Nelipeli aloitetaan aiemmin, jos molempien joukkueiden nelinpelaajat ovat valmiina aloittamaan ottelun.
 - c. Pelattaessa kolmella kentällä:
 - i. Kaikki kaksinpelit aloitetaan samaan aikaan.
 - ii. Nelipeli pelataan sitten, kun kaikki kaksinpelit on pelattu. Nelipeli aloitetaan aiemmin, jos molempien joukkueiden nelinpelaajat ovat valmiina aloittamaan ottelun.
- Naiset
 - a. Ottelut pelataan yhdellä tai kahdella kentällä. Kotijoukkue voi myös hakea poikkeuslupaa pelata ottelut kolmella kentällä, vaikka se olisi ilmoittanut, että ottelut pelataan yhdellä kentällä. Hakemus on lähetettävä 10 arkipäivää ennen ottelua Tennisliitolle, joka ratkaisee asian.
 - b. Pelattaessa yhdellä kentällä:
 - i. Ottelut pelataan peräkkäin järjestyksessä ykköspelaaja, kakkospelaaja ja nelipeli.
 - c. Pelattaessa kahdella kentällä
 - i. Molemmat kaksinpelit aloitetaan samaan aikaan.
 - ii. Nelipeli pelataan, kun molemmat kaksinpelit on pelattu. Nelipeli aloitetaan aiemmin, jos molempien joukkueiden nelinpelaajat ovat valmiina aloittamaan ottelun.

Ottelupaikalla päätuomari ratkaisee otteluiden alkamisajan em. sääntöjen puitteissa.

9a Joukkueen oikeus anoa ottelun siirtoa

Kotijoukkue voi anoa ottelun siirtoa. Anomus tulee toimittaa Tennisliitolle viimeistään kuukautta ennen ko. ottelua. Anomukseen on liitettävä vierasjoukkueen suostumus siirrolle sekä perustelut. Anomus voidaan hyväksyä, jos sille on erittäin painavat perusteet, jotka estävät kotiottelun pelaamisen sille merkittynä ajankohtana. Tällaisena perusteena ei voida pitää yksittäisten pelaajien esteitä. Jos anomus hyväksytään, Tennisliitto määrää uuden otteluaajan kuultuaan ottelussa pelaavien joukkueiden toiveet.

9b Tennisliiton oikeus siirtää otteluita

Tennisliitolla on erittäin painavan perusteen vuoksi oikeus siirtää yksittäinen ottelupari pelattavaksi toisena ajankohtana tai toiseen paikkaan. Tällöin liiton on kysyttävä molempien joukkueiden mielipidettä uudesta otteluajasta ja paikasta ennen, kun se määrää siirron.

9c Otteluiden luovuttaminen

Tennisliigassa pelaavan joukkueen on pelattava kaikki otteluohjelmaan merkityt ottelut. Yksittäisessä ottelussa ei saa luovuttaa yhtään kaksin- eikä nelinpeliä. Poikkeuksen tästä muodostavat playoff-ottelut, joissa otteluparin jo ratkettua, merkityksetöntä nelinpeliä ei pelata.

10. TENNISLIIGAN SÄÄNNÖT JA SARJATENNIKSEN SÄÄNNÖT

Näiden Tennisliigan sääntöjen määräykset ovat aina ensisijaisia suhteessa sarjatenniksen sääntöihin. Niissä asioissa, joista ei ole määrätty näissä säännöissä, noudatetaan sarjatenniksen sääntöjä.

11. TENNISLIIGAN SÄÄNTÖJEN TULKINTA JA TARKENTAMINEN

Kaikissa näiden sääntöjen tulkintaan liittyvissä asioissa Tennisliitto tekee lopullisen ratkaisun. Tarvittaessa liitolla on oikeus tarkentaa määräyksiä siten, että päätöksellä ei kuitenkaan muuteta sääntöjen alkuperäistä sisältöä.

6.2 SARJATENNIKSEN SÄÄNNÖT

1 SARJAT

Sarjat voivat sisältää seuraavat sarjat (seniorien sarjoista on omat sääntönsä):

- Miehet
- Naiset
- juniori-ikäluokat määritellään kauden alussa.

Kukin sarja voidaan jakaa seuraaviin sarjatasoihin:

- Tennisliiga (sisäkaudella) ja SM-liigacup (ulkokaudella)
 - I-divisioonaan
 - II-divisioonaan
- jne.

Sarjatasot voidaan jakaa kahteen tai useampaan lohkokon.

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa em. sarjoissa. Sen lisäksi voidaan antaa sarjakohtaisia määräyksiä, jotka ovat etusijalla näihin sääntöihin nähden.

2 JÄRJESTÄJÄ

Sarjatenniksen järjestäjänä toimii Suomen Tennisliiton (STL) kilpailutoimikunta.

3 YLEISIÄ MÄÄRÄYKSIÄ

Ulkokauden SM-liigacup pelataan keskitetysti cup-muotoisena. Muut sarjat pelataan kilpailutoimikunnan määräämällä tavalla yksinkertaisina, kaksinkertaisina tai cup-muotoisina sarjoina. Kilpailutoimikunta päättää pelimuodot ennen kauden alkua.

Sarjaottelu käsittää miesten sarjassa kolme kaksinpeliä ja yhden nelinpelin paitsi cup-muotoisesti pelattaessa tilanteessa 2-2 pelataan ylimääräinen, ratkaiseva nelinpeli. Naisten ja junioreiden sarjoissa pelataan kaksi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli.

Ottelu ratkaistaan kahdella voitettulla erällä, tilanteessa 6-6 pelataan tie-break. Kaksin- ja nelinpelissä mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutiebrakena 10 pisteeseen.

Nelinpeli pelataan lisäksi no ad-säännöillä.

4 JOUKKUEEN OIKEUS OSALLISTUA SARJAAN

Sarjatennikseen voivat osallistua STL:n jäsenesurat. Kilpailutoimikunta päättää kullekin sarjatasolle pääsevien joukkueiden määrän. Samasta seurasta ei voi olla kahta (2) joukkuetta Tennisliigassa tai SM-liigacupissa. Joukkueiden pelaaminen eri sarjatasoilla määräytyy edellisen vuoden sarjan perusteella. Nousuista, putoamisista ja niihin liittyvistä karsinnoista antaa kilpailutoimikunta määräykset ennen sarjojen alkamista.

Kilpailutoimikunta voi seuran tekemän kirjallisen anomuksen perusteella ennen kauden alkua nostaa joukkueen ylemmälle sarjatasolle seuraavasti:

- Miesten II-divisioonaan voidaan nostaa joukkue, jolla on vähintään kolme A2-luokan pelaajaa sekä voidaan osoittaa, että joukkueella on edellytyksiä menestystä II-divisioonassa.

- Miesten III-divisioonaa voidaan nostaa joukkue, jolla on vähintään 3 kolme A-luokan tai yksi A-luokan ja kaksi B2-luokan pelaajaa.
- Naisten I-divisioonaa voidaan nostaa joukkue, jolla on vähintään kaksi A-luokan tai yksi A- ja yksi B-luokan pelaaja.
- Miesten Tennisliigaan ja I-divisioonaa sekä naisten tennisliigaan ei voida nostaa joukkueita suoraan.

Mikäli miesten SM-liigasta tai I-divisioonasta tai naisten SM-liigasta luopuu joukkue, voi kilpailutoimikunta nostaa luopuneen joukkueen tilalle toisen joukkueen, joka on pelannut samalla tai yhtä alemmalla tasolla edellisellä kaudella. Kilpailutoimikunta määrittää, millä perusteella se valitsee nostettavan joukkueen.

5 SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Sisä- ja ulkokauden sarjatenniksessä joukkueet jatkavat automaattisesti edellisen kauden perusteella, elleivät vetäydy sarjasta kilpailutoimikunnan antamien ohjeiden mukaisesti. Kilpailutoimikunta antaa myös ohjeet uusien joukkueiden ilmoittautumisesta.

Ilmoittautumisen päätyttyä joukkueita voidaan ottaa sarjaan vain luopuneiden tilalle.

Ilmoittautuessaan mukaan sarjatennikseen joukkue sitoutuu maksamaan sarjamaksun. Maksuvelvollisuus koskee sisä- ja ulkokaudella myös niitä joukkueita, jotka eivät ole vetäytyneet sarjasta.

6 PELAAJAN OSALLISTUMISKELPOISUUS

Ilman STL:n antamaa tasoa pelaaja ei voi osallistua sarjatennikseen. Mikäli joukkueen jollakin pelaajalla ei ole STL:n hyväksymää tasoa, STL määrää pelaajan tason seuran tai pelaajan anomuksesta.

Pelaajalla on oltava voimassa oleva kilpailulisenssi, jotta hän voi osallistua kansalliseen sarjatennistoimintaan. Kilpailulisenssi tulee olla maksettuna ennen pelaamista sarjatennisottelussa. Saman pelikauden aikana pelaaja voi edustaa vain yhtä seuraa. Seurasiirrot on tehtävä STL:n edustumääräysten mukaisesti. Sarjatennikseen voivat osallistua Suomen kansalaiset ja maassamme vakinaisesti asuvat muun maan kansalaiset (asunut tarkasteluhetkellä yhtäjaksoisesti vähintään kolme kuukautta Suomessa), jotka ovat STL:n jäsenseuran jäseniä. Naiset eivät saa osallistua miesten sarjatennikseen. Mikäli juniorisarja jatkuu yli vuodenvaihteen, osallistumiskelpoisuus määräytyy sarjan alkamisajankohdan perusteella.

Lisäksi miesten 1-divisioonajoukkueessa saa sisäkauden aikana pelata yhteensä kolme eri ulkomaalaista pelaajaa ja ottelua kohden kokoonpanossa saa olla yksi ulkomaalainen pelaaja. Ulkomaalaisia pelaajia ei saa käyttää mikäli 1-divisioonan joukkue pelaa putoamiskarsinnassa 2-divisioonan joukkuetta vastaan. Naisten joukkueissa ei saa pelata ulkomaalaisia pelaajia. Joukkueet nimeävät kaikki joukkueessa pelaavat ulkomaalaiset pelaajat 31.8. mennessä. Taso- ja rankinglautakunta määrittää ennen kauden alkua kunkin ulkomaalaisen pelaajan pelijärjestyksen joukkueessa.

Pelaaja sitoutuu pelaamaan koko kauden siinä joukkueessa, jossa hän pelaa ensimmäisen ottelunsa. Tästä poikkeuksena ovat Tennisliigan ja SM-liigacupin nousukarsinnat, joissa pelaaja voi pelata, vaikka hän olisi pelannut muussa saman seuran joukkueessa. Pelattuaan nousukarsinnoissa, pelaaja ei saa enää pelata muilla sarjatasoilla. Lisäksi pelaaja voi pelata sisäkaudella sekä Tennisliigassa että alemmalla sarjatasolla siten, kun Tennisliigan määräyksissä on sanottu.

Kukin Tennisliigan joukkue nimeää kaksi (ei ulkomaalaista) pelaajaa, jotka pelaavat liigassa eivätkä saa pelata muilla sarjatasoilla. Nimettävien pelaajien tulee olla rankingissa seuran kaksi parasta pelaajaa.

Tennisliitto voi painavasta syystä sallia myös muiden kuin rankingissa parhaiden pelaajien nimeämisen. Muut kuin nimetyt pelaajat voivat pelata sekä Tennisliigassa että alemmalla sarjatasolla. Sen jälkeen, kun pelaaja on pelannut kolmessa Tennisliigan ottelussa kaksin- tai nelinpeliä, hän ei enää voi pelata muilla sarjatasoilla. Jos pelaaja pelaa samassa Tennisliigan ottelussa sekä kaksin- että nelinpeliä, lasketaan se yhdeksi otteluksi.

7 PELAAJAJÄRJESTYS

Joukkueen pelaajan sijoitus määräytyy voimassa olevan tasoluettelon sijaluvun perusteella. Ottelussa joukkueiden ykköspelaajat pelaavat vastakkain, samoin kakkospelaajat jne. Sarjaottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin.

SM-liigacupissa ja SM-liigacupin sekä Tennisliigan nousukarsinnoissa molemmat nelinpeliparit on nimettävä heti kaksinpelien jälkeen. Parien pelijärjestys määräytyy siten, että parin pelaajien ranking-sijaluvut lasketaan yhteen ja pienemmän vertailuluvun omaava pari pelaa ykkösparina ja suuremman omaava kakkosparina. Muilla sarjatasoilla joukkue saa itse nimetä vapaasti ykkös- ja kakkosparin pelaajat.

8 OTTELUOHJELMA JA SARJAN PELAAMINEN

8.1 SISÄKAUDEN OTTELUOHJELMA

Sisäkauden sarjatenniksessä kilpailutoimikunta laatii otteluohjelman. Naisten 2-divisioonassa ja miesten 2-4 –divisioonissa seurat voivat muuttaa otteluohjelmaan merkittyjä pelipäiviä sopimalla siitä vastustajan kanssa ja merkitsemällä sen Ässään viimeistään 30.9. Tämän jälkeen sarjaotteluiden ajankohtaa voi siirtää vain vastustajan hyväksynnällä ja ilmoittamalla siirrosta kirjallisesti Tennisliittoon. Samalla tulee ilmoittaa uusi päivämäärä ottelulle. Sisäpelikausi alkaa 1.10. ja otteluita voi pelata sen jälkeen. Kotijoukkueiden tulee kirjata Ässään 15.10. mennessä ottelun aloitus kellonaika sekä pelipaikka. Jos ottelupäivää vaihdetaan, päivitetään samalla myös ottelun kellonaika. Ottelun alkamisaika tulee sopia siten, että sarjaottelu loppuu saman vuorokauden puolella (ottelulle lasketaan 2h/ottelu). Miesten I, II, III ja IV divisioonissa ja naisten I ja II divisioonan runkosarjojen tulee olla pelattuna 28.2. mennessä.

1-divisioonassa ottelut pelataan Tennisliiton määritteleminä 1-divisioonan runkopäivinä. Kotijoukkue voi anoa ottelun siirtoa. Anomus tulee toimittaa Tennisliitolle viimeistään kuukautta ennen ko. ottelua. Anomukseen on liitettävä vierasjoukkueen suostumus siirrolle sekä perustelut. Anomus voidaan hyväksyä, jos sille on erittäin painavat perusteet, jotka estävät kotiottelun pelaamisen sille merkittynä ajankohtana. Tällaisena perusteena ei voida pitää yksittäisten pelaajien esteitä. Jos anomus hyväksytään, Tennisliitto määrää uuden otteluajan kuultuaan ottelussa pelaavien joukkueiden toiveet. Tennisliitolla on erittäin painavan perusteen vuoksi oikeus siirtää yksittäinen ottelupari pelattavaksi toisena ajankohtana tai toiseen paikkaan. Tällöin liiton on kysyttävä molempien joukkueiden mielipidettä uudesta otteluajasta ja paikasta ennen, kun se määrää siirron.

Mikäli samasta seurasta on samassa lohossa kaksi tai useampi joukkue, tulee keskinäiset ottelut pelata ennen muita otteluita.

8.2 ULKOKAUDEN OTTELUOHJELMA

Ulkokauden sarjatenniksen pelaika on 1.6.–19.8. Tennisliiton kilpailutoimikunta määrittää SM-liigacupin ja 1-divisioonan peliajat ennen sarjakauden alkua.

SM-liigan cup-kaavio arvotaan ensimmäisenä pelipäivänä viimeistään tuntia ennen otteluiden alkua. Joukkueiden kapteenien on oltava paikalla arvonnassa. Kaavioon sijoitetaan neljä joukkuetta, jotka

määräytyvät miehissä kunkin joukkueen pelipaikalla olevien kolmen parhaan pelaajan yhteenlaskettujen ranking-sijalukujen perusteella ja naisissa kunkin joukkueen pelipaikalla olevien kahden parhaan pelaajan yhteenlaskettujen ranking-sijalukujen perusteella siten, että pienimmän vertailuluvun omaava sijoitetaan ensimmäiseksi jne. Otteluohjelma tehdään välittömästi arvonnän jälkeen.

I-divisioonassa kilpailutoimikunta arpoo kaavion ja laatii otteluohjelman viimeistään edellisen viikon perjantaina. I-divisioonassa ei sijoiteta joukkueita.

2-, 3- ja 4-divisioonassa kilpailutoimikunta laatii lohkot. Sen jälkeen joukkueiden tulee sopia keskenään kaikki kesän sarjatennisotteluiden peliajat **31.5.** mennessä ja merkitä ne Ässään. Mikäli joukkue ei ole merkinnyt otteluaikaa tähän mennessä, merkitsee otteluaajan Tennisliiton kilpailupäällikkö. Otteluaikaa voidaan siirtää 16.5. alkaen vain mikäli molemmat joukkueet hyväksyvät siirron ja siitä ilmoitetaan Tennisliiton kilpailupäällikölle. Mikäli joukkueet päätyvät siirtoon, on samalla sovittava uusi peliaika ja ilmoitettava siitä välittömästi Tennisliiton kilpailupäällikölle. Jos siirtoa ei ole ilmoitettu Tennisliittoon, alkuperäinen otteluaika on voimassa. Ottelun alkamisaika tulee sopia siten, että sarjaottelu loppuu saman vuorokauden puolella (ottelulle lasketaan 2h/ottelu).

Mikäli samasta seurasta on samassa lohkossa kaksi tai useampi joukkue, tulee keskinäiset ottelut pelata ennen muita otteluita.

8.3 SARJAOTTELUIDEN PELAAMINEN JA LUOVUTTAMINEN

Sarjaan hyväksytyn joukkueen on pelattava sarja loppuun. Jos joukkue luopuu sarjasta kesken tai jättää ilmoittamatta sarjapaikasta luopumisestaan, on seuran maksettava luopumissakko, jonka suuruuden määrää vuosittain STL:n hallitus. Se, että joku luopuu sarjapaikasta, ei poissulje muiden putoamista lohkoista.

Jos joukkue luovuttaa yksittäisen sarjaottelun, on siitä ilmoitettava kirjallisesti vastustajalle, jolloin ottelu tuomitaan luovuttaneen tappioksi naisissa 0-3 ja miehissä 0-4. Jos toinen joukkue jättää saapumatta pelipaikalle otteluohjelmaan merkittynä ajankohtana, eikä ilmoita siitä vastustajalle, tuomitaan joukkue luovuttaneeksi (kuten edellä). Mikäli vierasjoukkue ilmoittaa vastustajalle luovutuksesta 48 tuntia ennen sovittua aloitusaikaa tai sen jälkeen, tulee vierasjoukkueen korvata kenttäkulut.

Mikäli yksittäinen sarjaottelu on pelaamatta, kun sarjakausi päättyy, eikä voida todeta, kumpi joukkueista on syyllinen pelaamattomuuteen, tuomitaan ottelu mitätöidyksi (0-0), eikä kumpikaan joukkue saa siitä pisteitä. Tällöin molemmille joukkueille tuomitaan sakkomaksu.

Mikäli SM-liigacupissa tai I-divisioonassa joukkue luovuttaa kauden aikana vähintään yhden ottelun tai joukkueella on kauden päättyessä vähintään yksi ottelu pelaamatta, seuraa siitä putoaminen alemmalle sarjatasolle. Mikäli muissa sarjoissa joukkue luovuttaa vähintään kaksi kokonaista sarjaottelua tai joukkueella on sarjakauden loppuessa pelaamatta kaksi kokonaista sarjaottelua tai enemmän, seuraa siitä putoaminen alemmalle sarjatasolle. Tämä ei poissulje muiden putoamista lohkoista.

Cup-muotoisissa sarjoissa, jos jonkun joukkueen luopumisen vuoksi sarjasta putoava joukkue on jo selvillä, voivat putoamisesta pelaavat joukkueet yhdessä sopia, että sarjaottelua ei pelata. Tällöin molempien on oltava asiasta yksimielisiä. Jos yksimielisyyteen ei päästä, on ottelu pelattava.

8.4 SAKOT

Jos joukkue luopuu sarjapaikasta otteluohjelman laatimisen jälkeen, on seuran maksettava luopumissakkoa Tennisliigassa ja SM-liigacupissa 500 € sekä 1-divisioonassa 200 € ja muilla tasoilla 100 €.

Jos joukkue luovuttaa (tai tuomitaan luovuttaneeksi) kokonaisen sarjaottelun, seuraa siitä joukkueelle sakkomaksu seuraavasti:

SM-liigacup ja 1-divisioona 100 € / pelaamaton sarjaottelu

Muut sarjatasot 100 € / pelaamaton sarjaottelu

Seura ei voi osallistua seuraavalle sarjatenniskaudelle millään joukkueella mikäli sillä on hoitamattomia sakkomaksuja.

9 SARJAOTTELUN PELAAMINEN

Lähtökohtaisesti koko sarjaottelu on pelattava samana päivänä. Joukkueet voivat yhdessä sopia yksittäisen ottelun pelaamisesta muuna aikana, mutta se on pelattava viimeistään viikon kuluessa muiden otteluiden pelaamisesta. Jos ottelua ei pelata em. aikaan mennessä, tuomitaan ottelu siirtoa pyytäneen 0-6,0-6 tappioksi (tällöin ottelu merkitään normaalisti Ässään ja pelaajat saavat siitä ranking-pisteet).

Jos joukkueelta jää II, III tai IV divisioonassa yksittäinen ottelu pelaamatta osana sarjapeliä, merkitään siitä ottelusta seuralle tappio 6-0, 6-0. Pelaamaton ottelu voi olla ainoastaan kolmospelaajien välinen ottelu (tällöin Ässään jätetään tämän pelin osalta pelaaja ruudut tyhjiksi). Nelinpeliä ei saa jättää pelaamatta paitsi cup-muotoisessa sarjassa, jos ottelu on ratkennut sitä ennen. Jos seura luovuttaa nelinpelin tai muun kuin kolmospelaajien kaksinpelin, katsotaan seuran luovuttaneen koko kyseisen sarjaottelun ja seuraukset määräytyvät sen mukaisesti. I-divisioonassa ei saa jäädä yhtään yksittäistä ottelua pelaamatta, vaan tämä johtaa automaattisesti sarjasta putoamiseen yhtä alemmalle tasolle sekä kuluvan kauden pelien tulokset mitätöidään.

Vierasjoukkueen on varmistettava ennen ottelun alkua pelipaikka ja alkamisaika. Tällöin sovitaan myös käytännön järjestelyistä, kuten ottelujärjestyksestä ja kenttien lukumäärästä. Ellei joukkueiden välillä muuten sovita, noudatetaan miesten sarjoissa seuraavaa pelijärjestystä: ykköspelaajat, kakkospelaajat, kolmospelaajat ja nelinpeli sekä naisten sarjoissa: ykköspelaajat, kakkospelaajat ja nelinpeli. Ennen ensimmäistä ottelua kapteenien on ilmoitettava toisilleen, vaadittaessa kirjallisesti, ykkös-, kakkos- ja kolmospelaajien nimet. Sarjaottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin.

Ottelu katsotaan luovutetuksi, mikäli pelaaja myöhästyy 20 minuuttia sovitusta aloitusajasta.

Jos yksittäinen ottelu keskeytetään pelaajan loukkaantumisen tai muun syyn takia, tämä otetaan huomioon sarjataulukossa siten kuin ottelu olisi pelattu loppuun (esim. tilanteessa 4-2 luovutus tilastoidaan 6-2,6-0). Mikäli pelaaja luovuttaa kaksinpeliottelunsa loukkaantumisen takia tai mikäli pelaaja ajetaan ulos käytösrikkeestä, hän ei voi osallistua nelinpeliin. Mikäli joukkueella ei tällöin ole edustuskelpoista varapelaajaa nelinpeliin, ottelu tilastoidaan vastustajan 6-0, 6-0 voitoksi.

10 SARJAOTTELUN JÄRJESTÄMINEN JA PELIASU

Sarjamuotoisissa sarjoissa jokainen joukkue vastaa omista kustannuksistaan. Kotijoukkue järjestää kentät, pallot ja tarvittaessa tuomarit. Jokaisessa kaksinpeliottelussa on oltava uudet pelipallot.

Sarjatennisottelupari tulee pelata saman merkkisillä ja -tyyppisillä palloilla. SM-liigacupin miesten otteluissa käytetään kuutta palloa/ottelu.

Pelattaessa cup-muotoisesti, osallistuvat joukkueet jakavat kenttä-, pallo- ja tuomarikustannukset. Myös mahdollisesti sarjasta luopuvat joukkueet jakavat nämä kulut sarjassa pelanneiden kanssa (pl. ne kulut, jotka säästetään luopumisen johdosta). Järjestävä seura laskuttaa kulut osallistuvilta seuroilta. Hakiessaan järjestelyoikeutta, seuran tulee ilmoittaa järjestelyistä aiheutuvat kustannukset.

Tennisliitto voi määrätä, että ylimmillä sarjatasoilla ja nousukarsinnoissa on käytettävä istuvia tuomareita. Samalla Tennisliitto määrää tuomareiden kelpoisuusvaatimukset. Tennisliitto voi myös määrätä, että ylimmillä sarjatasoilla ja nousukarsinnoissa on käytettävä ylituomaria. Samalla Tennisliitto määrää ylituomarin kelpoisuusvaatimukset.

Sisäkaudella 1-divisioonassa joukkueen pelaajilla tulee olla yhtenäiset pelipaidat.

11 KAPTEENI

Jokaisella joukkueella tulee olla vähintään yksi kapteeni. Varakapteenina voi toimia joukkueen pelaaja, jolla ei ole ottelu käynnissä. Erimielisyyksien ilmetessä joukkueiden kapteenit pyrkivät ratkaisemaan asian.

Ottelun aikana pelaaja ei saa ottaa vastaan mitään ohjeita tai neuvoja, paitsi puolta vaihtaessaan kentällä istuvalta kapteenilta. Kentällä kapteenin ominaisuudessa saa istua vain joukkueen valmentaja tai joukkueen jäsen.

12 PELIPAIKKA

Ottelut järjestetään pelipaikalla, johon yleisöllä on pääsy, mikäli sellainen pelipaikka on paikkakunnalla. Lisäksi ottelu on pyrittävä järjestämään kentillä, jotka mahdollisimman hyvin vastaavat kansainväliselle kentälle asetettavia vaatimuksia. **Pelialustan tulee olla pelaajille turvallinen ja suositellaan että hallissa olisi vähintään +10 astetta lämmintä.** Kilpailutoimikunta antaa tässä asiassa tarvittaessa suosituksia tai määräyksiä.

Pelaajien tulee pelata reilun hengen mukaisesti. Mikäli kenttävaraus loppuu kesken ottelun, on kotijoukkueella oikeus etsiä puolen tunnin sisään toinen kenttä ottelua jatkaakseen. Vaihdettaessa kenttää, tulee miehissä olla 1- ja 2-divisioonassa sekä naisissa 1-divisioonassa sama alusta kuin ottelua aloitettaessa. Mikäli tauoksi muodostuu 15-30 minuuttia, on pelaajilla oikeus 3 minuutin pallotteluun. Miesten 3- ja 4-divisioonassa sekä naisten 2-divisioonassa saa alusta vaihtua. Tällöin pelaajilla on oikeus 5 minuutin pallotteluun. Kenttävaraukset on pyrittävä tekemään niin että koko ottelu voidaan pelata samalla kentällä loppuun. Mikäli ajan loppuessa kesken uutta kenttää ei löydy, tuomitaan kotijoukkue hävinneeksi kyseinen keskeytynyt ottelu.

Kotijoukkueen on mahdollisuuksien mukaan pyrittävä siihen, että pelipaikalla on käytössä myös sisäkenttiä siltä varalta, että sää estää pelaamisen ulkona. Sisälle siirryttäessä on pelaajilla oikeus 5 minuutin pallotteluun. Jos kotijoukkueella ei ole käytössä sisäkenttiä siten, että sateen sattuessa ottelu voidaan pelata sisällä, ottelu on sovittava pelattavaksi viimeistään viikkoa ennen kauden päättymistä.

13 HUONO SÄÄ

Kaikissa sarjoissa sarjaottelu tai osa siitä voidaan huonon sään sattuessa pelata hallissa. Jos ottelua ei voida sään vuoksi pelata ulkona, eikä käytössä ole sisäkenttiä, ottelu siirtyy pelattavaksi uuteen ajankohtaan. Tällöin vierasjoukkueella on oikeus vaatia, että ottelu pelataan heidän kotikentällään. Uusi peliajankohta on lähtökohtaisesti viikon sisällä peruuntuneesta ottelupäivästä. Jos uudesta peliajasta ei päästä sopuun, kilpailupäällikkö määrää uuden peliajankohdan.

14 JOUKKUEIDEN PAREMMUUS SARJASSA

Voittaja saa jokaisesta sarjaottelun otteluvoitosta yhden pisteen. Miehistä pisteitä jaetaan 4 ja naisissa 3/sarjaottelu. Saavutetut pisteet ratkaisevat sarjan, divisioonan ja lohkon sijoitukset. Jos useampi kuin yksi joukkue on samassa pistemäärässä, ratkaisee voitettujen ja hävittyjen otteluiden erotus paremmuusjärjestyksen. Mikäli otteluiden erotus on tasan, ratkaisee voitettujen ja hävittyjen erien erotus. Jos tämäkin on tasan, on voitettujen ja hävittyjen pelien erotus määräävä. Jos vielä pelierotuskin on tasan, pelataan uusintaottelu puolueettomalla kentällä. Jos ottelun kolmas erä pelataan tiebrakena 10-pisteeseen, kolmannen erän tulos lasketaan siten, että voittanut osapuoli saa sarjataulukkoonsa erät 1-0 ja pelit 1-0.

15 RAPORTOINTI

Kotijoukkueen tulee kirjata sarjapelin tulos Ässään seuraavan arkipäivän aikana. Mikäli joukkue toistuvasti laiminlyö tulosten kirjaamisen Ässään, voidaan joukkue sulkea sarjasta.

16 MESTARUUS JA PALKINNOT

Ylimmän sarjatason voittaneet joukkueet julistetaan ko. vuoden sisä- ja ulkokenttien Suomen mestareiksi. STL jakaa naisten ja miesten ylimpien sarjatasojen kolmelle parhaalle joukkueelle mitalit (kulta, hopea ja pronssi), miesten voittajille viisi mitalia ja naisten voittajille neljä mitalia joukkuetta kohti. Mikäli seura haluaa useampia mitaleja, on seuran kustannettava ne itse.

17 NOUSUT JA PUTOAMISET

STL:n kilpailutoimikunta antaa ohjeet nousevien ja putoavien joukkueiden määrästä sarjatasoittain sekä karsintojen ajankohdasta ennen sarjan alkua. STL antaa ohjeet karsintojen järjestämisestä runkosarjan päätyttyä. Nousukarsintoihin osallistuvat joukkueet jakavat kenttä-, pallo- ja tuomarikustannukset. Sisäkenttien nousu- ja putoamiskarsinnat tulee järjestää kyseisen pelikauden mukaisissa olosuhteissa.

Nousukarsinnat voidaan pelata joko 1) yksittäisinä ottelupareina, 2) lohkona tai 3) cup-kaaviona. Pelattaessa yksittäisenä otteluparina tai lohkona, ottelut pelataan ja paremmuus määräytyy kuten sarjamuotoisessa sarjassa. Pelattaessa cup-kaaviona, ottelut pelataan ja paremmuus määräytyy kuten cup-muotoisessa sarjassa.

Joukkue ei voi osallistua nousukarsintoihin mikäli sillä on pelaamattomia sarjaotteluita.

Nousukarsinnoissa saavat pelata vain runkosarjassa kokonaisen ottelun pelanneet pelaajat. Liitosta voi hakea tähän poikkeuslupaa, mutta näiden pelaajien tulee olla tasoltaan alempana (liitto tarkistaa pelaamattomien pelaajien tason) kuin runkosarjassa pelannut heikoin pelaaja. Tämä sääntö ei koske karsintoja ylimmälle sarjatasolle.

Sarjatenniksen nousukarsinnoissa voidaan nousukarsinnasta poisjäävän joukkueen tilalle nostaa alkulohkossa toiseksi sijoittunut joukkue, mikäli vetäytyminen tapahtuu vähintään kolme vuorokautta ennen sovitun ottelun alkua. Ottelu pelataan tällöin alkuperäisen joukkueen kotikentällä.

18 SARJAN JÄRJESTÄJÄN OIKEUS PUUTTUA RIKKEISIIN

Sarjajärjestäjä voi tutkia minkä tahansa sarjatoimintaan liittyvän tapahtuman ja määrätä siitä sanktion.

19 MUUT MÄÄRÄYKSET

STL:n kilpailutoimikunta voi antaa lisäohjeita ja tarkennuksia näihin sääntöihin. Muutoin sarjatenniksessä noudatetaan STL:n edustus- ja kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä.

6.3 HARRASTELIIGA

1 SARJAT

- Miehet
- Naiset

Alueellinen sarja voidaan jakaa useampaan eri lohkokoon.

2 JÄRJESTÄJÄ

Sarjatenniksen järjestäjänä toimii Suomen Tennisliiton (STL) kilpailutoimikunta.

3 YLEISIÄ MÄÄRÄYKSIÄ

Sarja pelataan kilpailutoimikunnan määräämällä tavalla yksinkertaisina tai kaksinkertaisina lohkoina. Osallistuvien joukkueiden määrä vaikuttavat pelitapaan ja lohkojen kokoon.

Sarjoissa pelataan kaksi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Ottelut ovat aikapelejä. Ottelun kesto on 50 minuuttia/ottelu.

4 JOUKKUEEN OIKEUS OSALLISTUA SARJAAN

Sarjaan voivat osallistua joukkueet, jonka pelaajat ovat jonkin STL:n jäsenseuran jäseniä. Joukkue voi kuitenkin muodostua useamman eri seuran pelaajista. Joukkue määrittelee joukkueelleen nimen.

Sarjaa pelataan voimassa olevilla STL:n alueilla. Alueina ovat:

Pohjois- ja Itä-Suomi
Länsi-Suomi
Kaakkois-Suomi
Häme ja Keski-Suomi
Varsinais-Suomi
Pääkaupunkiseutu

Pelaaja/joukkue voi ilmoittautua mille alueelle haluaa.

Suositeltava joukkueen koko 3-5 pelaajaa, enemmänkin käy.

5 SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Ulkokauden sarjaan ilmoittaudutaan viimeistään 10.4. ja sisäkauden sarjaan viimeistään 30.9.

Ilmoittautumiset tehdään www.tennis.si verkkosivuilla olevan lomakkeen kautta.

Ilmoittautuessaan mukaan sarjatennikseen joukkue sitoutuu maksamaan sarjamaksun. Sarjamaksu lähetetään joukkueen yhteyshenkilölle. Kauden sarjamaksu on 90e/joukkue.

6 PELAAJAN OSALLISTUMISKELPOISUUS

Ilman STL:n antamaa tasoa pelaaja ei voi osallistua sarjatennikseen. Mikäli joukkueen jollakin pelaajalla ei ole STL:n hyväksymää tasoa, STL määrää pelaajan tason joukkueen tai pelaajan anomuksesta.

Sarjaan saavat osallistua pelaajat joiden taso on ilmoittautumishetkellä voimassa olevalla tasoluettelolla korkeintaan C-luokassa.

Sarjaa pelaavilla pelaajilla tulee olla pelaajanumero Ässässä. Joukkueen maksu sisältää kilpailulisenssit joukkueeseen nimetyille pelaajille pelattaessa ko sarjaa. Kilpailulisenssi ei ole voimassa muissa virallisissa otteluissa. Saman pelikauden aikana pelaaja voi pelata vain yhdessä tämän sarjan joukkueessa. Sarjaan voivat osallistua pelaajat jotka ovat STL:n jäsenseuran jäseniä. Naiset eivät saa osallistua miesten sarjaan.

Pelaaja sitoutuu pelaamaan koko kauden siinä joukkueessa, jossa hän pelaa ensimmäisen ottelunsa.

Joukkue saa nimetä joukkueeseensa nimettyjen pelaajien lisäksi uusia pelaajia lohkovaiheen loppuun asti. Uudet pelaajat eivät ole saaneet pelata ko sarjaa samalla kaudella muissa joukkueissa. Pelaajien tiedot tulee olla toimitettuna sähköpostilla Tennisliittoon ennen otteluiden pelaamista.

Tämän sarjan lisäksi voi pelata yleistä sarjatennistä tai seniorisarjatennistä.

7 PELAAJAJÄRJESTYS

Joukkueen pelaajan pelijärjestys määräytyy sarjan alkaessa voimassa olevan tasoluettelon sijaluvun perusteella. Pelijärjestys pysyy samana koko kauden. Mikäli useampi pelaaja on tasolla yksi ilman sijalukua, voi joukkue päättää näiden pelaajien pelijärjestyksen ennen kauden alkua. Ottelussa joukkueiden ykköspelaajat pelaavat vastakkain, samoin kakkospelaajat. Sarjaottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin.

8 OTTELUOHJELMA JA SARJAN PELAAMINEN

8.1 OTTELUOHJELMA

Ulkokauden sarjatenniksen peliaika on 1.5.–19.8. ja sisäkauden peliaika 15.10.–28.2.

Mikäli alueella on useampia lohkoja, pelaavat lohkojen voittajat mestaruudesta kauden alussa ilmoitettuna viikonloppuna.

Kilpailupäällikkö laatii lohkot yhdessä aluekoordinaattoreiden kanssa. Lohkot ja otteluparit ovat nähtävillä Ässässä. Joukkueiden tulee sopia keskenään kaikki sarjan peliajat. Toivottavaa olisi, että otteluajat olisi sovittuna ulkokaudelle 15.5. mennessä ja sisäkaudelle 31.10. mennessä. Joukkueiden tulee merkitä otteluajat Ässään. Ottelun alkamisaika tulee sopia siten, että sarjaottelu loppuu saman vuorokauden puolella.

8.3 SARJAOTTELUIDEN PELAAMINEN JA LUOVUTTAMINEN

Sarjaan hyväksytyn joukkueen on pelattava sarja loppuun. Jos joukkue luopuu sarjasta kesken tai jättää ilmoittamatta sarjapaikasta luopumisestaan, on seuran maksettava luopumissakkoa 100e.

Jos joukkue luovuttaa yksittäisen sarjaottelun, on siitä ilmoitettava kirjallisesti vastustajalle, jolloin ottelu tuomitaan luovuttaneen tappioksi 0-3. Jos toinen joukkue jättää saapumatta pelipaikalle otteluohjelmaan merkittynä ajankohtana, eikä ilmoita siitä vastustajalle, tuomitaan joukkue luovuttaneeksi (kuten edellä). Mikäli vierasjoukkue ilmoittaa vastustajalle luovutuksesta 48 tuntia ennen sovittua aloitusaikaa tai sen jälkeen, tulee vierasjoukkueen korvata kenttäkulut.

Mikäli yksittäinen sarjaottelu on pelaamatta, kun sarjakausi päättyy, eikä voida todeta, kumpi joukkueista on syyllinen pelaamattomuuteen, tuomitaan ottelu mitätöidyksi (0-0), eikä kumpikaan joukkue saa siitä pisteitä.

9 SARJAOTTELUN PELAAMINEN

Koko sarjaottelu on pelattava samana päivänä.

Ottelu alkaa 5 minuutin pallottelulla. Pallottelua seuraa 50 minuutin aikapeli. Ottelun alkaessa pelaajat asettavat kellon soimaan (esimerkiksi puhelin) ottelun päättymisen merkiksi. Ottelussa pelataan yhtä pitkää erää. Ottelu ei voi päättyä tasapeliin. Kellon soidessa ottelu loppuu siihen. Kesken jäänyttä peliä (geimiä) ei pelata loppuun mikäli tilanne ei ole tasan. Eli esimerkiksi tilanteessa 5-3 0-30 peli päättyy tulokseen 5-3. Mikäli pelit (geimit) ovat tasan pelataan kesken jäänyt peli loppuun, esimerkiksi 4-4 0-15 tilanteessa ottelu päättyy jommankumman 5-4 voittoon. Mikäli tilanne on kellon soidessa tasan 4-4 ja uutta peliä (geimiä) ei ole ehditty aloittaa, pelataan vielä yksi ratkaiseva peli (geimi). Tennikseen kuuluu reilu peli ja sen vuoksi kaikki pelaavat reilusti aikaa pelaamatta loppuäänimerkkiin saakka.

Vierasjoukkueen on varmistettava ennen ottelun alkua pelipaikka ja alkamisaika. Tällöin sovitaan myös käytännön järjestelyistä, kuten ottelujärjestyksestä ja kenttien lukumäärästä. Ellei joukkueiden välillä muuten sovita, noudatetaan sarjoissa seuraavaa pelijärjestyistä: ykköspelaajat, kakkospelaajat ja nelinpeli.

Vastustaja on ottelun alussa oikeutettu saamaan yhden pelin jokaisesta täydestä viidestä minuutista minkä vastustaja myöhästyy.

Jos joukkueelta jää yksittäinen ottelu pelaamatta osana sarjapeliä, merkitään siitä ottelusta joukkueelle tappio 0-5.

Jos yksittäinen ottelu keskeytetään pelaajan loukkaantumisen tai muun syyn takia, tämä otetaan huomioon sarjataulukossa seuraavasti:

Mikäli ottelun luovuttanut on ottelussa häviöllä jää tulos sellaisenaan voimaan.

Mikäli luovuttanut johti ottelua luovutushetkellä, merkitään tulos vastustajalle yhden pelin voitoksi, esimerkiksi luovutus tilanteessa 3-4 merkitään toiselle voittotulokseksi 5-4.

Mikäli pelaaja luovuttaa kaksinpeliottelunsa loukkaantumisen takia tai mikäli pelaaja ajetaan ulos käytösrikkeestä, hän ei voi osallistua nelinpeliin. Mikäli joukkueella ei tällöin ole edustuskelpoista varapelaajaa nelinpeliin, ottelu tilastoidaan vastustajan 0-5 voitoksi.

10 SARJAOTTELUN JÄRJESTÄMINEN JA KUSTANNUKSET

Sarjassa jokainen joukkue vastaa omista kustannuksistaan. Kotijoukkue järjestää ja maksaa kentät ja pallot. Jokaisessa kaksinpeliottelussa on oltava uudet pallot.

Alueen lohkojen voittaneiden joukkueiden kesken pelattavien ratkaisupelien kustannukset jaetaan osallistuneiden joukkueiden kesken. Joukkueet voivat itse sopia pelipaikasta. Mikäli sopuun ei päästä, arpoo kilpailupäällikkö ottelupaikan ja määrää otteluille ajankohdat.

11 KAPTEENI/YHTEYSHENKILÖ

Jokaisella joukkueella tulee olla yksi kapteeni. Varakapteenina voi toimia joukkueen pelaaja, jolla ei ole ottelu käynnissä. Erimielisyyksien ilmetessä joukkueiden kapteenit pyrkivät ratkaisemaan asian.

Ottelun aikana pelaaja ei saa ottaa vastaan mitään ohjeita tai neuvoja, paitsi puolta vaihtaessaan kentällä istuvalta kapteenilta. Kentällä kapteenin ominaisuudessa saa istua vain joukkueen valmentaja tai joukkueen jäsen.

12 PELIPAIKKA

Ottelut voidaan pelata millä vain virallisen kentän mitat täyttävillä kentillä.

Kotijoukkueen on mahdollisuuksien mukaan pyrittävä siihen, että pelipaikalla on käytössä myös sisäkenttiä siltä varalta, että sää estää pelaamisen ulkona. Jos kotijoukkueella ei ole käytössä sisäkenttiä siten, että sateen sattuessa ottelu voidaan pelata sisällä, ottelu on sovittava pelattavaksi viimeistään viikkoa ennen kauden päättymistä.

13 HUONO SÄÄ

Kaikissa sarjoissa sarjaottelu tai osa siitä voidaan huonon sään sattuessa pelata hallissa. Jos ottelua ei voida sään vuoksi pelata ulkona, eikä käytössä ole sisäkenttiä, ottelu siirtyy pelattavaksi uuteen ajankohtaan. Tällöin vierasjoukkueella on oikeus vaatia, että ottelu pelataan heidän kotikentällään. Uusi peliajankohta on lähtökohtaisesti viikon sisällä peruuntuneesta ottelupäivästä. Jos uudesta peliajasta ei päästä sopuun, kilpailupäällikkö määrää uuden peliajankohdan.

14 JOUKKUEIDEN PAREMMUUS SARJASSA

Voittaja saa jokaisesta otteluvoitosta yhden pisteen. Pisteitä jaetaan siis 3/sarjaottelu. Saavutetut pisteet ratkaisevat lohkon sijoitukset. Jos useampi kuin yksi joukkue on samassa pistemäärässä, ratkaisee voitettujen ja hävittyjen otteluiden erotus paremmuusjärjestyksen. Mikäli otteluiden erotus on tasan, ratkaisee voitettujen ja hävittyjen erien erotus. Jos tämäkin on tasan, on voitettujen ja hävittyjen pelien erotus määräävä. Jos vielä pelierotuskin on tasan, pelataan uusintaottelu puolueettomalla kentällä.

15 RAPORTOINTI

Kotijoukkueen tulee kirjata sarjapelin tulos Ässään seuraavan arkipäivän aikana. Mikäli joukkue toistuvasti laiminlyö tulosten kirjaamisen Ässään, voidaan joukkue sulkea sarjasta.

16 MESTARUUS JA PALKINNOT

Jos alueella pelataan vain yksi lohko, julistetaan lohkon voittaja alueen 3-tason sarjatenniksen mestariksi. Mikäli lohkoja on useampi, pelaavat lohkovoittajat mestaruudesta. Voittajille jaetaan mitalit.

17 SARJAN JÄRJESTÄJÄN OIKEUS PUUTTUA RIKKEISIIN

STL voi tutkia minkä tahansa sarjatoimintaan liittyvän tapahtuman ja määrätä siitä sanktion.

18 MUUT MÄÄRÄYKSET

STL:n kilpailutoimikunta voi antaa lisäohjeita ja tarkennuksia näihin sääntöihin. Muutoin sarjatenniksessä noudatetaan STL:n edustus- ja kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä.

6.4 JUNIOREIDEN SM-LIIGACUP

1 KILPAILU

1.1 Nimi

Seurojen välistä joukkuekilpailua, joka on Suomen Tennisliiton (STL) alainen pistekilpailu, kutsutaan nimellä Junioreiden SM-liigacup. Kilpailu voidaan pelata vuosittain kerran sisä- ja kerran ulkokaudella.

1.2 Järjestämisoikeus

Kilpailuiden järjestämisoikeus annetaan STL:n jäsenseuroille haettavaksi. Seura voi hakea järjestämisoikeutta yhdelle kahdelle, kolmelle tai neljälle ikäluokalle. Kilpailussa on aina järjestettävä poikien ja tyttöjen luokat.

1.3 Luokat

Kilpailussa pelataan poikien ja tyttöjen 10-, 12- ja 15-vuotiaat.

1.4 Osallistumisoikeus

Kilpailu on avoin kaikille STL:n S-jäsenseuroille. Samasta seurasta voi osallistua kuhunkin luokkaan useampia joukkueita. Kaikkien joukkueessa pelaavien pelaajien tulee maksaa kuluvan vuoden STL:n kilpailulisenssi ennen kilpailun alkua. Pelaaja voi pelata vain sen seuran joukkueessa, jossa hänen edustusosoikeutensa on kilpailun aikana. Seurasiirrot on tehtävä STL:n edustusmääräysten mukaisesti. Tarvittaessa tämän lisäksi sarjasiirtoanomuksen voi tehdä kyseistä kilpailua varten sähköpostilla Tennisliiton kilpailupäällikölle viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailun alkamisaikaa. Hakemuksesta tulee ilmetä varsinaisen seuran hyväksyntä. Mikäli haetaan tätä poikkeussiirtoa, ei pelaajalla voi olla voimassa muuta sarjasiirtoa yleiseen sarjatennikseen. Kilpailuun voivat osallistua Suomen kansalaiset ja maassamme vakinaisesti asuvat muun maan kansalaiset jotka ovat STL:n jäsenseuran jäseniä. Pelaajat saavat osallistua ainoastaan omaa sukupuolta edustavaan luokkaan.

2 ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsut julkaistaan STL:n nettisivuilla sekä TennisÄssä.

2.2 Ilmoittautuminen

Kilpailunjohdon tulee tarjota ilmoittautumisvaihtoehtoksi joko internet-lomake, sähköposti tai puhelin. Järjestävä seura ottaa vastaan ilmoittautumiset. Viimeinen ilmoittautumispäivä ilmoitetaan kilpailukutsussa. Joukkueella on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

Seuran edustaja ilmoittaa joukkueen. Ilmoittautuessa on nimettävä vähintään **kolme** pelaajaa sekä kapteeni/yhteyshenkilö.

2.3 Osallistumismaksu

Osanottomaksu on korkeintaan 150 € ja se ilmoitetaan kilpailukutsussa. STL määrittää maksun suuruuden. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet joukkueet ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun.

2.4 Osallistujien valinta

Poikien luokkiin otetaan mukaan enintään 16 joukkuetta ja tyttöjen luokkiin enintään 8 joukkuetta. Joukkueet valitaan kilpailuun ikäluokan juniorirankingin mukaan (vrt. jäljempänä sijoittaminen) kuitenkin siten, että ensin otetaan kaikista seuroista yksi joukkue ja sen jälkeen toiset joukkueet.

2.5 Varasijat

Joukkue, joka on ilmoittautunut kilpailuun, mutta ei mahdu mukaan, jää varasijalle. Varasijalla olevat joukkueet laitetaan rankingin mukaiseen järjestykseen. Joukkue, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisaajan päättymistä, voidaan myös ottaa varasijalle, mutta se sijoitetaan listalla ajoissa ilmoittautuneiden perään. Joukkuetta, jonka ranking oikeuttaisi sijoitukseen, ei voida ottaa varasijalle. Vapautuneet paikat täytetään varasijalla olevilla joukkueilla listan mukaisessa järjestyksessä. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on pelattu.

3 KILPAILUN PELAAMINEN

3.1 Yleistä

Luokat pelataan joko cup- tai lohkosysteemillä. Lohkosysteemiä käytetään, jos ilmoittautuneita joukkueita on 3-4.

Yksi ottelu muodostuu kahdesta kaksinpelistä ja yhdestä nelinpelistä. Ensimmäisessä kaksinpelissä pelaavat joukkueiden ykköspelaajat ja toisessa joukkueiden kakkospelaajat (kts. pelaajajärjestys). Kaksinpelien jälkeen pelataan nelinpeli. Jos ottelun tilanne on kaksinpelien jälkeen 2-0, voidaan cup-systeemillä pelattaessa nelinpeli jättää pelaamatta.

Kilpailunjohtaja voi päättää, että em. pelijärjestys on toinen. Siitä on ilmoitettava hyvissä ajoin joukkueille, jotta ne voivat varautua ottelun pelaamiseen asianmukaisesti.

3.2 Pelaajien valinta kaksin- ja nelinpeleihin

Joukkue valitsee kuhunkin otteluun kaksi kaksinpelaajaa ja nelinpeliparin. Kussakin ottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin. Kaksinpelaajat ilmoitetaan kilpailunjohdolle viimeistään 30 minuuttia ennen ko. ottelua. Nelinpelaajat ilmoitetaan heti kaksinpelien jälkeen.

Otteluihin voidaan valita vain pelaajia, jotka on ilmoittautumisen yhteydessä nimetty joukkueeseen. Ainoastaan siinä tapauksessa, että joukkueella ei sairastumisista johtuen olisi kahta pelaajaa käytettävissä, joukkue voi nimetä uuden pelaajan. Sairastuminen on todistettava lääkärintodistuksella. Myös uuden pelaajan täytyy olla osallistumiskelpoinen (kts. osallistumisoikeus).

Pelaajan pelaaminen ykkös- tai kakkospelaajana määräytyy arvontapäivän rankingin mukaan siten että paremman rankingin omaava pelaa ykköspelaajana ja huonomman kakkospelaajana. Sairastuneen pelaajan tilalle tulleen pelaajan kohdalla käytetään ottelupäivän rankingia.

Mikäli joukkue pelaa väärässä paremmuusjärjestyksessä, käyttää pelaajaa, jolla ei ole osallistumisoikeutta tai pelaa muuten vastoin näiden sääntöjen määräyksiä, merkitään joukkue hävinneeksi lukemin 0-3.

3.3 Keskeytys kaksin- tai nelinpelissä

Jos kaksin- tai nelinpeli keskeytetään pelaajan loukkaantumisen tai käyttäytymisen vuoksi, tulos merkitään siten kuin ottelu olisi pelattu loppuun (esim. tilanteessa 4-2 luovutus tilastoidaan 6-2,6-0).

Mikäli pelaaja luovuttaa kaksinpelinsä loukkaantumisen vuoksi tai mikäli pelaaja ajetaan ulos käytösrikkeestä, hän ei voi osallistua nelinpeliin samassa ottelussa. Mikäli joukkueella ei tällöin ole varapelaajaa nelinpeliin, ottelu tilastoidaan vastustajan 6-0,6-0 voitoksi.

3.4 Jatkosarja

Poikien ja tyttöjen 10- ja 12-vuotiaden luokissa pelataan jatkosarja (lohdutussarja), johon osallistuvat kaikki ko. luokan 1. kierroksen ottelun hävinneet joukkueet. WO lasketaan otteluksi. Jatkosarja kuuluu kilpailuun, jonka pelaamatta jättäminen on ilmoitettava kilpailunjohdolle ennen kilpailun alkua. 14- ja 16-vuotiaissa voidaan järjestää jatkosarja, mutta se ei ole pakollinen. Jatkosarjaa ei voida pelata luokassa, joka pelataan lohkosysteemillä.

3.5 Pisteenslasku

Ottelut pelataan paras kolmesta erästä, jossa mahdollinen kolmas erä on ottelutie-break (10 pisteeseen asti). Nelinpelissä pelataan no-ad systeemillä ja mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti). Kilpailun järjestäjä voi päättää, että kaksinpeleissä kolmas erä pelataan normaalina eränä. Tästä on ilmoitettava ennen kilpailun alkua. Jatkosarjoissa järjestäjä voi päättää otteluiden lyhentämisestä.

3.6 Paremmuus lohkoissa

Lohkoissa paremmuuden ratkaisee (seuraavassa järjestyksessä):

- voitettujen otteluiden määrä
- keskinäinen ottelu
- voitettujen ja hävittyjen kaksin- ja nelinpelien erotus
- voitettujen ja hävittyjen erien erotus
- voitettujen ja hävittyjen pelien erotus
- arpa

4 KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Kaavioiden arvonta suoritetaan järjestävän seuran tai STL:n tiloissa etukäteen ilmoitettuna ajankohtana. Arvontatilaisuus on avoin kaikille ilmoittautuneille. Arvonnassa käytetään arvontapäivän rankingia.

4.2 Arvonta

Cup-systeemillä pelattaessa käytetään sijoitusarvontaa, jossa sijoitetaan 2-4 joukkuetta. Lohkosysteemillä pelattaessa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan.

4.3 Sijoittaminen

Sijoitukset tehdään arvontapäivänä voimassa olevan STL:n ikäluokkien juniorirankingin mukaan siten, että joukkueeseen nimetyn kahden parhaan rankingin omaavan pelaajan kaksinpelin ranking sijaluvut lasketaan yhteen ja näin muodostuu joukkueen vertailuluku. Pienimmän vertailuluvun omaava joukkue sijoitetaan

ensimmäiseksi, toiseksi pienimmän toiseksi ja niin edelleen aina viimeiseen sijoitettuun asti. Vertailulukujen ollessa kahden tai useamman parin kohdalla sama, korkein pelaajan rankingsija ratkaisee sijoituksen.

4.4 Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan joukkueille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5 AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulujen tulee olla nähtävillä viimeistään kilpailua edeltävänä tiistaina STL:n tai järjestävän seuran nettisivulla.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

10-vuotiaiden luokissa viimeisten otteluiden tulee olla ajoitettuna alkavaksi viimeistään klo 18. Jos joukkueelle on ajoitettu päivän viimeinen ja seuraavan päivän ensimmäinen ottelu, tulee näiden otteluiden välissä olla vähintään 12 tuntia.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Ottelua jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai, kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko -> ei lämmittelyä

15-30 minuutin tauko -> 3 minuutin lämmittely

yli 30 minuutin tauko -> 5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Joukkueen tulee olla valmis pelaamaan 30 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua ottelu aikaa.

Mikäli joukkue ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon niin määrätessä, voidaan joukkue tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Mikäli joukkueella on kaksi peräkkäistä ottelua ja sama pelaaja pelaa ensimmäisen ottelun viimeisessä ja jälkimmäisen ottelun ensimmäisessä kaksin- tai nelinpelissä, on pelaajalla oikeus 30 minuutin taukoon otteluiden välissä.

6 ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Kenttien pinnoitteen tulee olla luokkakohtaisesti samanlaisia. Poikkeustapauksessa kilpailu voidaan myöntää, vaikka käytössä ei olisi samanlaisia pinnoitteita.

6.2 Toimitsijat

Kilpailun johtajan sekä hänen sijaisensa tulee olla STL:n kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt henkilö. Kilpailun aikana pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia. Kilpailunjohto tekee pyydettyä kilpailusta raportin Tennisliittoon.

6.3 Tuomarit

Loppuotteluihin suositellaan istuvia tuomareita.

6.4 Pallot

Kilpailut pelataan STL:n hyväksymillä palloilla. 10-vuotiaat pelaavat ottelunsa ns. vihreillä palloilla, jotka ovat 25% pehmeämpiä kuin normaalit kovat pallot.

6.5 Kilpailulupamaksu

Tennisliitto ei peri järjestävältä seuralta kilpailulupamaksua.

7 MUUT MÄÄRÄYKSET

7.1 Palkinnot

Kilpailussa jaetaan SM-mitalit. Ensimmäisellä kierroksella hävinnyt joukkue ei voi saada SM-mitalia. Kullekin mitalisijan saavuttaneelle joukkueelle jaetaan neljä mitalia (3 pelaajaa ja kapteeni tai 4 pelaajaa).

7.2 Kapteeni

Jokainen joukkue nimeää kapteenin tai yhteyshenkilön. Kentällä kapteenin ominaisuudessa saa istua vain joukkueeseen nimetty henkilö. Ottelun aikana pelaaja ei saa ottaa vastaan mitään ohjeita tai neuvoja, paitsi puolta vaihtaessaan kentällä istuvalta kapteenilta.

7.3 Suhde muihin kilpailusääntöihin

Nämä säännöt ovat ensisijaiset muihin kilpailusääntöihin nähden. Muita STL:n kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä noudatetaan soveltuvin osin. Kaikki näitä sääntöjä koskevat riidat ratkaistaan STL:n kilpailutoimikunnassa.

8 SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen kumoamisesta ja muuttamisesta määrää STL:n hallitus.

LIITE 1: RANKINGJÄRJESTELMÄ JA PISTEIDEN KERTYMINEN

Laskennassa (keskiarvo) otetaan huomioon vain voitot. Minimissään laskennassa on neljän ottelun voittotulokset. Mikäli voittoja ei ole neljää, lisätään pisteisiin oma taso puuttuvaksi voittotulokseksi. Minimijakaja on siis neljä. Maksimissaan voittotuloksia on laskennassa mukana 12. Mikäli voittotuloksia on enemmän, ylimenevästä osasta huonoimmat voitot tippuvat pois. Jakajana laskennassa on siis otteluiden määrä (4-12).

Aikuisilla sekä 17-vuotiailla laskennassa otetaan huomioon kahden vuoden tulokset, ja junioreilla vuoden tulokset. Juniori-ikäisillä laskennassa on mukana kaikkien luokkien ottelut, ja junioreilla on yksi keskiarvo.

Mini- ja miditennisotteluista ei kerry pistejärjestelmään pisteitä.

Tasoluettelo

Tasoluettelo julkaistaan kolme kertaa vuodessa. Pelaaja voi pudota korkeintaan 2 tasoa/tasoluettelo (esim. tasolta 12 tasolle 10).

Tasolautakunta voi nostaa pelaajan tasoa tasoluetteloa varten perustuen ATP-, WTA- tai ITF-rankingiin sekä yleisten SM-kilpailuiden merkittävään menestykseen.

Tasolautakunta voi määritellä pelaajien tasoja uudelleen tarpeen vaatiessa milloin tahansa, riippumatta tasoluettelon ilmestymisestä.

Ranking

Rankingit julkaistaan **joka kuun ensimmäisen päivän jälkeisenä arkipäivänä** (juniori ja seniori). Järjestys pysyy siis samana kuukauden ajan. Samaa käytäntöä tullaan käyttämään 10-vuotiaissa. Tämän uudistuksen myötä 10-vuotiaat pystytään sijoittamaan vanhempien ikäluokkien kilpailuissa.

Pisteiden kertyminen naisten ja miesten välisistä otteluista kansallisissa kilpailuissa Pelaaja saa voittopisteet laskentakaavalla oma taso miinus 2.

Naisten osallistumisoikeus miesten luokkiin (muutos astui voimaan 1.6.2016):

naisten A1-luokka -> miesten A-luokka

naisten A2, A3, B1 ja B2 -> miesten B-luokka

naisten B3-luokka -> miesten C-luokka

naisten C-luokka -> miesten C-luokka

Miesten D- ja E-luokkaan luokkaan eivät naiset saa osallistua.

4-pelin taso

Pelaajan 4-pelitaso on vähintään puolet hänen 2-pelitasostaan. Pelaajat julkaistaan tasoittain, tason sisällä pelaajat ovat aakkosjärjestyksessä.

4-pelikelpailuissa ei sijoiteta 4-pelin tason mukaan!

Kansainväliset ottelut

Vuoden 2014 alusta alkaen Suomessa pelattavien kansainvälisten kilpailujen tulokset otetaan pääsarjojen osalta mukaan pistelaskentaan. Ulkomaisen pelaajan tasoksi määritellään sama taso kuin voittavalla suomalaisella pelaajalla. Junioriluokissa kierroskertoimina käytetään JGP-kertoimia, ja aikuisten luokissa Finnish Tour kertoimia.

Vetäytyminen kilpailusta/kertyvät pisteet

Pelaajan vetäytyessä kilpailusta sen jälkeen kun ko. luokan ensimmäinen piste on aloitettu, ottelusta tulee aina pisteet Ässään. Kaavioon tulee merkitä tällöin rtd tai wo. Jos vetäytyminen tapahtuu tätä ennen, pelaaja poistetaan kaaviosta. Mikäli luokassa pelataan karsinta ja pääsarja, sovelletaan sääntöä siten, että karsinta katsotaan omaksi kilpailukseen ja pääsarja omaksi kilpailukseen.

VOITTAJAN PISTEET

Voittajan pisteet = (Vastustajan taso x kierroskerroin) + Oma taso

Silloin, kun voittaa itseään kaksi tasoa tai sitä alemmalla tasolla olevan pelaajan, voittaja saa voittopisteet laskentakaavalla oma taso miinus 2.

PISTEKESKIARVO

Pistekeskiarvo = Pisteiden summa 4-12 ottelusta / otteluiden määrä (4-12)

- Mikäli pelaajalla on ainoastaan yksi ottelu, lisätään pelaajan pisteisiin oma taso kolme kertaa, jotta saadaan laskennallinen neljän ottelun keskiarvo
- Mikäli pelaajalla on kaksi pelattua ottelua, lisätään pelaajan pisteisiin oma taso kahdesti, jotta saadaan laskennallinen neljän ottelun keskiarvo

LOHKOPELIT

Lohkopelin kaikki ottelut vaikuttavat rankingeihin normaalisti, mutta siten, että kierroskerroin on aina 1.

KERTOIMET

Kierroskertoimet

Kierros	Normaali, JGP karsinta, junioreiden SM karsinta, seniori SM-kilpailut, senioreiden kv-kilpailut	Junioriluokkien SM pääsarja, yleinen SM-karsinta, JGP pääsarja, FJTT, Finnish Tour pääsarja, junioreiden ja aikuisten kv-kilpailut	Yleinen SM pääsarja
1	1.00	1.00	1.15
2	1.00	1.10	1.20
3	1.15	1.20	1.25
4	1.20	1.25	1.30
5	1.25	1.30	1.35
6	1.30	1.35	1.40
7	1.35	1.40	1.45

8	1.40	1.45	1.50
9	1.45	1.50	1.55

Sarjatenniksessä kierroskerroin on 1. Poikkeuksena Tennisliigassa ja SM-liigacupissa kierroskerroin on 1,1 ja 1-divisioonassa 1.05.

Kun pelataan kaaviota taaksepäin (=alakaavio), kierroskerroin on joka kierroksella aina 1.

LIITE 2: KENTÄN MITAT JA VARUSTUS

1. KENTÄN VÄRIT JA MAINOKSET

Kentän ympärillä olevat mainokset tulee asettaa siten, että ne eivät häiritse pelaajien liikkumista eivätkä ole vaaraksi pelaajille. Televisiointien yhteydessä kentän ympärillä olevien mainosten koko ja paikka on rajoitettu tuotantoyhtiön ja kilpailunjohtajan välisen sopimuksen mukaisesti.

Kentän rajojen sisäisen pelialueen tulee olla yhdenvärinen ja rajojen yleensä valkoisia. Pelialueella ei saa olla mainoksia. Rajojen ulkopuolinen alue voi olla toisen värinen kuin itse pelialue.

2. KENTÄN MITAT

Tenniskentän mitat on määritelty tenniksen pelisäännöissä (KK 3.1). Sääntöjen liitteenä on myös neuvoja kentän mittaamiseen ja merkitsemiseen.

Pelialueen ulkopuolella tulee olla vapaata aluetta eri tason kilpailuissa (KK 7) vähintään seuraavasti:

kilpailun tasoluokka	takalinjan takana (m)	sivulinjan ulkopuolella (m)	kentän kokonais alue (m x m)
Davis Cup ym.	6,40	3,66	36,57 x 18,29
1 kansainväliset kilpailut	6,11	3,51	36,00 x 18,00
2 liittotason kilpailut	6,11	3,51	36,00 x 18,00
3 kansallisen tason kilpailut	5,61	3,01	35,00 x 17,00
4 aluekilpailut	5,61	3,01	35,00 x 17,00

Linjatuomareiden istuimet saadaan sijoittaa kentän takaosan ja sivun vapaaseen tilaan korkeintaan 91 cm:n syvyydelle.

Pelialueen yläpuolella tulisi olla vapaata tilaa seuraavasti:

kilpailun tasoluokka	korkeus verkon kohdalla (m)	korkeus takalinjan kohdalla (m)	korkeus kentän takana (m)
1 kansainväliset kilpailut	9	5,5	4
2 liittotason kilpailut	8	5	4

3 kansallisen tason kilpailut	8	5	4
4 aluekilpailut	7	5	4

3. KENTÄN VARUSTEET

Kenttä tulee varustaa seuraavin varustein: verkko, verkkopaalut, kaksinpelikepit, verkon keskinauha, taka- ja sivuaidat, -verhot tai – verkot, istuimet pelaajille, tarvittavat kentän hoitovälineet, tuomarintuoli, tarvittaessa linjatuomarien istuimet ja katsomotilat. Nopeasti saatavilla tulisi myös olla ensiaputarvikkeet ja jäitä/kylmäpussi.

RT-ohjekortissa RT 97–10450 (huhtikuu 1991) esitetään ohjeita ulkotenniskenttien suunnittelusta, kenttiin liittyvien toimintojen järjestelystä, mitoituksesta ja varustuksesta. RT-ohjekortin voi tilata Rakennustietosäätiöltä, www.rakennustieto.fi, puh. 020 7476 400, e-mail rts@rakennustieto.fi.

4. MINI- JA MIDITENNIS

Minitennis:

Minitenniksessä pelataan sulkapallokentän kokoisella alueella (12 x 6m) tai tenniskentän päätyalueella (11 x 5m). Samaa kenttäkokoja käytetään sekä 2-pelissä että 4-pelissä. Kentillä käytetään minitennisverkkoja.

Minitennisverkon virallinen korkeus on 80 cm.

Miditennis:

Miditenniksessä kentän koko: 18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5 m leveä, nelinpeleissä 8,23m leveä. Alue voidaan rajata esimerkiksi teipeillä.

LIITE 3: KILPAILUTOIMINTAAN LIITTYVÄT MÄÄRÄAJAT JA MAKSUT

1. MÄÄRÄAJAT

KILPAILULUVAN HAKEMINEN

SM-kilpailut	seuraavaksi vuodeksi	31.9. mennessä
Kansalliset kilpailut	kevät- ja kesäkausi (1.1.-31.8.)	5-15.10. välillä
	syyskausi (1.9.-31.12.)	5-15.4. välillä

Kansainväliset kilpailut

ITF Futures 15 000\$	neljä kuukautta ennen kilpailua
ITF 25-100 000\$ (naiset)	kuusi kuukautta ennen kilpailua
ITF juniorikilpailut (tammi-kesäkuu)	edell. vuoden 30.6. mennessä
ITF juniorikilpailut (heinä-joulukuu)	edell. vuoden 30.10. mennessä
TE-kilpailut (tammi-heinäkuu)	edell. vuoden 12.9. mennessä
TE-kilpailut (elo-joulukuu)	saman vuoden 8.2. mennessä

ILMOITTAUTUMINEN SARJATENNİKSEEN

Sisäpelikausi (1.10.-30.4.)	uudet joukkueet ja vetäytymiset 15.9. mennessä
Ulkopelikausi (1.6.-31.8.)	uudet joukkueet ja vetäytymiset 30.4. mennessä
Seniorien sarjatennis	kts. Senioritenniksen käsikirja

KILPAILURAPORTTI

Kilpailut	Kilpailujen jälkeisenä arkipäivänä
Sarjatennis	heti sarjaottelun päättyttyä

SEURASIIRROT

ulkopelikausi	30.4. mennessä
sisäpelikausi	31.8. mennessä
senioreiden sarjatennis	kts. seniorien sarjatenniksen käsikirja

KILPAILULISENSSI

Katso eri kilpailulisenssien voimassaoloajat.

2. MAKSUT 2017

Seuraavan vuoden maksut päätetään Tennisliiton syyskokouksessa.

KILPAILULUPA

2-peli

Aikuiset	4e/osallistuja/luokka
Juniorit	2e/osallistuja/luokka

4-peli

Aikuiset	4e/pari/luokka
Juniorit	2e/pari/luokka

Huom! Junioreista laskutetaan aikuisten mukaan pelattaessa aikuisten luokkaa.

Kilpailulupamaksu voi olla korkeintaan/kilpailu:

Aikuiset	750e
Juniorit	750e

Kilpailulupamaksu on vähintään

Aikuiset	40e (kun vain aikuisten luokkia tai aikuisten ja junioreiden luokkia samassa kilpailussa)
Juniorit	30e (kun vain junioriluokkia kilpailussa)

Kilpailun myöntäminen hakuajan ulkopuolella	100e
---	------

Sarjatennismaksut 2017

Tennisliiga ja Sm-liigacup	340e
1-divisioonat	150e
2-divisioona	100e
3-4 –divisioona	90e

Kilpailulisenssi vuodelle 2017

Aikuinen:

Koko vuosi (1.1.2017-31.12.2017)	36e
1.9.-31.12.2017	24e
kertalisenssi	17e

Juniori:

Koko vuosi 11-18 –vuotiailla (1.1.2017-31.12.2017)	20e
Koko vuosi alle 10-vuotiailla (1.1.2017-31.12.2017)	10e
Kertalisenssi	7e

KILPAILUJEN LAIMINLYÖNTIMAKSUT

Tulosten laiminlyönti	70 €
Puutteelliset raportit	70 €

LIITE 4: TENNIKSEN PELISÄÄNNÖT

Kansainvälisen Tennisliiton hyväksymät viralliset pelisäännöt 1.1.2012 alkaen.

1. KENTTÄ

Kentän tulee olla suorakulmio, jonka pituus on 23,77 m (78 jalkaa) ja leveys kaksinpeliotteluissa 8.23 m (27 jalkaa). Nelinpeliotteluissa kentän tulee olla 10.97 m (36 jalkaa) leveä.

Kentän tulee olla jaettu keskeltä kahtia verkolla, jota kannattaa köysi tai metallivaijeri, joka on kiristetty kulkemaan yli kahden verkkotolpan, joiden korkeus on 1,07 m (3 ½ jalkaa). Verkon tulee olla pingotettu siten, että se täyttää täysin verkkotolppien välisen tilan ja verkon silmäkoon tulee olla sellainen, ettei pallo voi läpäistä verkkoa. Verkon korkeuden tulee olla 0,914 m (3 jalkaa) kentän keskeltä, jossa sen tulee olla kiristetty tiukasti alaspäin verkon kiristimellä. Verkon yläreunassa tulee olla verkkonauha, joka peittää metallivaijerin. Verkkonauhan ja verkon kiristimen tulee olla kokonaan valkoisia.

- Köyden tai vaijerin läpimitan tulee olla korkeintaan 0,8 cm (1/3 tuumaa).
- Kiristäjän leveyden tulee olla korkeintaan 5 cm (2 tuumaa).
- Verkkonauhan tulee ulottua 5 - 6,35 cm (2 – 2 ½ tuumaa) verkon molemmille puolille.

Nelinpeliottelussa verkkotolppien keskikohtien tulee olla 0,914 m (3 jalkaa) nelinpelirajojen ulkopuolella.

Kaksinpeliottelussa, jos käytetään kaksinpeliverkkoa, verkkotolppien keskikohtien tulee olla 0,914 m (3 jalkaa) kaksinpelirajojen ulkopuolella. Jos käytetään nelinpeliverkkoa, tulee sitä silloin tukea kahdella kaksinpelikepillä, joiden korkeus on 1,07 m (3 ½ jalkaa) ja joiden keskikohdan tulee olla molemmilla puolilla 0,914 m (3 jalkaa) kaksinpelirajojen ulkopuolella.

- Verkkotolpan sivun leveys tai läpimitta ei saa olla suurempi kuin 15 cm (6 tuumaa).
- Kaksinpelikepin sivu leveys tai läpimitta ei saa olla suurempi kuin 7,5 cm (3 tuumaa).
- Verkkotolpat ja kaksinpelikepit eivät saa ulottua enemmän kuin 2,5 cm (1 tuuma) yli verkon yläreunan.

Kentän päissä olevia rajoja kutsutaan takarajoiksi ja kentän sivulla olevia rajoja sivurajoiksi.

Kaksinpelin sivurajojen välissä tulee olla kaksi verkon suuntaista rajaa 6,40 m (21 jalkaa) etäisyydellä verkosta, yksi sen kummallakin puolella. Näitä rajoja kutsutaan syöttörajoiksi. Verkon kummallakin puolella verkon ja syöttörajan välinen alue tulee jakaa syötön keskirajalla kahdeksi yhtä suureksi syöttöruuduksi. Syötön keskirajan tulee olla kaksinpelin sivurajojen puolivälissä ja samansuuntainen niiden kanssa.

Kumpikin takaraja tulee jakaa puoliksi keskimerkillä, jonka pituus on 10 cm (4 tuumaa) ja jonka tulee olla kentän sisäpuolella samansuuntaisesti kaksinpelin sivurajojen kanssa.

- Syötön keskirajan ja keskimerkien tulee olla 5 cm (2 tuumaa) leveitä.
- Muiden kentän rajojen tulee olla leveydeltään 2,5 cm (1 tuuma) – 5 cm (2 tuumaa), paitsi takarajojen, jotka voivat olla 10 cm (4 tuumaa) leveitä.

Kaikki kentän mitat tulee mitata rajojen ulkoreunoista ja kaikkien kentän rajojen tulee olla samanvärisiä ja väriltään selvästi kentän pinnasta erottuvia.

Mainoksia ei sallita kentässä, verkossa, verkkonauhassa, verkon kiristäjässä, verkkotolpissa eikä kaksinpelikepeissä paitsi mitä on mainittu sääntöjen liitteessä 3.

Ylläkuvaillun kentän lisäksi alle 10-vuotiaiden tennisturnauksissa voidaan käyttää liitteessä 6 määriteltyjä ”punaisia” ja ”oransseja” kenttiä.

2. VAKIOVARUSTEET

Kentän vakiovarusteisiin kuuluvat taka- ja sivuseinät tai -aidat, yleisö, katsomot ja yleisön istuimet, kaikki muut varusteet kentällä ja sen yläpuolella, päätuomari, linjatuomarit verkkotuomari ja pallopojat kun he ovat heille tarkoitetuilla paikoillaan.

Pelattaessa kaksinpeliottelua nelinpeliverkolla kaksinpelikepein, verkkotolpat ja kaksinpelikeppien ulkopuoleinen verkon osa ovat vakiovarusteita, eikä niitä tulkita verkkotolpiksi tai verkon osiksi.

3. PALLO

Pallojen, jotka on hyväksytty tenniksen säännöissä, on täytettävä liitteen 1 vaatimukset.

1.1.2012 alkaen, alle 10-vuotiaiden turnauksissa ei voi käyttää liitteen 1 mukaisia palloja, vaan niissä tulee käyttää ”tason 3” (punainen), ”tason 2” (oranssi) tai ”tason 1” (vihreä) palloja, jotka on määritelty liitteessä 6.

Kansainvälisen Tennisliiton tulee päättää onko pallo tai sen mallikappale liitteen 1 vaatimukset täyttävä tai muuten hyväksytty tai hylätty pelipallo. Tällainen päätös voidaan tehdä ITF:n omasta aloitteesta tai minkä tahansa asiasta vilpittömästi kiinnostuneen osapuolen hakemuksesta, mukaan lukien pelaajat, välinevalmistajat tai kansalliset tennisliitot ja niiden jäsenet. Päätökset ja hakemukset tulee tehdä ITF:n ”Review and Hearing Procedures” menettelyn mukaisesti, kuten tenniksen sääntöjen alkuperäisissä englanninkielisissä säännöissä on määrätty.

Turnauksen järjestäjien pitää ilmoittaa ennen turnausta:

- a. Pelipallojen määrä (2,3,4 tai 6)
- b. Käytäntö pallojen vaihdossa, jos sellainen on.

Pallojen vaihto, jos ne vaihdetaan, voidaan tehdä joko:

- i. Sovitun parittoman pelien määrän jälkeen, jolloin ottelun ensimmäinen pallojenvaihto tehdään kaksi peliä aikaisemmin, kuin ottelun loput pallojenvaihdot, jotta alkupallottelu huomioidaan. Tie-break lasketaan yhdeksi peliksi. Palloja ei tule vaihtaa tie-breakin alussa, vaan tällöin pallojenvaihto tulee siirtää seuraavan erän toisen pelin alkuun; tai
- ii. Erän alussa.

Jos pallo rikkoutuu pelin aikana, tulee piste pelata uudelleen.

Tapaus 1: Jos pallo on pisteen lopussa pehmeä, tuleeko piste pelata uudelleen?

Ratkaisu: Jos pallo on pehmeä, mutta ei rikkoutunut, pistettä ei pelata uudelleen.

Huomautus: Pallojen, joita käytetään turnauksissa, jotka pelataan tenniksen sääntöjen mukaan, tulee olla nimetty ITF:n virallisessa hyväksytyjen pallojen luettelossa.

4. MAILA

Mailat, jotka on hyväksytty tenniksen sääntöjen mukaiseen peliin, pitää täyttää määräykset liitteessä 2.

Kansainvälisen Tennisliiton tulee päättää onko maila tai sen mallikappale liitteen II vaatimukset täyttävä tai muuten hyväksytty tai hylätty. Tällainen päätös voidaan tehdä ITF:n omasta aloitteesta tai minkä tahansa asiasta vilpittömästi kiinnostuneen osapuolen hakemuksesta, mukaan lukien pelaajat, välinevalmistajat tai kansalliset tennisliitot ja niiden jäsenet. Päätökset ja hakemukset tulee tehdä ITF:n ”Review and Hearing Procedures” menettelyn mukaisesti, kuten tenniksen sääntöjen alkuperäisissä englanninkielisissä säännöissä on määrätty.

Tapaus 1: Onko sallittua että mailan lyöntipinnassa on enemmän kuin yhdet jänneet?

Ratkaisu: Ei. Sääntö mainitsee vain yhden jänneet. (Katso liite 2).

Tapaus 2: Onko mailan lyöntipinta yhtenäinen ja tasainen jos jänneet ovat useammassa kuin yhdessä tasossa?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 3: Voiko jänneisiin asettaa tärinää vaimentavia esineitä ja jos voi, niin miten ne voidaan sijoittaa?

Ratkaisu: Kyllä, mutta nämä on sijoitettava risteävien jänneiden ulkopuolelle.

Tapaus 4: Kesken pisteen pelaajalta katkeaa jänne. Voiko hän jatkaa peliä samalla mailalla?

Ratkaisu: Kyllä, paitsi jos turnauksen järjestäjät ovat sen erityisesti kieltäneet.

Tapaus 5: Onko pelaajan sallittu pelata useammalla kuin yhdellä mailalla samanaikaisesti?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 6: Voiko paristo, joka vaikuttaa mailan peliominaisuuksiin olla liitettynä mailaan?

Ratkaisu: Ei. Paristo on kielletty, koska se on energianlähde, kuten myös aurinkokennot ja muut vastaavat laitteet.

5. PELIN PISTELASKU

a. Normaali peli

Normaali pelissä pisteet lasketaan seuraavasti, siten että syöttäjän pisteet luetaan ensiksi:

Ei pisteitä	-	”Nolla”
Ensimmäinen piste	-	”15”
Toinen piste	-	”30”
Kolmas piste	-	”40”

Neljäs piste

-

"Peli"

paitsi jos kumpikin pelaaja/pari on voittanut kolme pistettä, tilanne on "tasan".

"Tasan" tilanteen jälkeen, on tilanne "etu" pelaajalle/parille, joka voittaa seuraavan pisteen. Jos sama pelaaja/pari voittaa myös seuraavan pisteen pelaaja/pari voittaa "pelin"; jos taas vastustaja voittaa pisteen, tilanne on jälleen "tasan". Pelaajan/parin täytyy voittaa "tasan" tilanteen jälkeen kaksi perättäistä pistettä voittaakseen "pelin".

b. Tie-break

Tie-break-pelissä pisteet lasketaan "nolla", "1", "2", "3", jne. Pelaaja/pari, joka ensiksi voittaa seitsemän pistettä kahden pisteen erolla vastustajaan voittaa "pelin" ja "erän". Tarvittaessa tie-break jatkuu niin kauan kunnes tämä ero saavutetaan.

Pelaajan, joka on syöttövuorossa, tulee syöttää tie-breakin ensimmäinen piste. Vastustajan tulee syöttää seuraavat kaksi pistettä. (Nelinpelissä se pelaaja joka seuraavaksi on syöttövuorossa.) Tämän jälkeen kunkin pelaajan tulee syöttää vuorollaan kaksi peräkkäistä pistettä kunnes tie-break on ratkennut. (Nelinpelissä kummankin parin syöttöjärjestyksen tulee pysyä samana kuin kyseisen erän aikana.)

Pelaaja/pari, jolla oli ensimmäinen syöttövuoro tie-breakissa, tulee olla vastaanottaja seuraavan erän ensimmäisessä pelissä.

Muita hyväksyttyjä vaihtoehtoisia pistelaskutapoja esitetään liitteessä 4.

6. ERÄN PISTELASKU

Erän pistelaskussa käytetään eri menettelyjä. Kaksi yleisintä ovat "pitkä erä" ja "tie-break erä". Kumpaakin näistä voidaan käyttää edellyttäen, että käytettävä menettely on ilmoitettu ennen turnausta. Jos käytetään "tie-break erää", täytyy myös ilmoittaa pelataanko ratkaiseva erä "tie-break eränä" vai "pitkänä eränä".

a. "Pitkä erä"

Pelaaja/pari, joka ensiksi voittaa kuusi peliä, voittaa "erän", edellyttäen, että se tapahtuu vähintään kahden pelin erolla vastustajaan. Tarvittaessa erän tulee jatkua, kunnes kahden pelin ero on saavutettu.

b. "Tie-break erä"

Pelaaja/pari, joka ensiksi voittaa kuusi peliä, voittaa "erän", edellyttäen, että se tapahtuu vähintään kahden pelin erolla vastustajaan. Jos tilanne on tasan kuusi, pelataan tie-break.

Muita hyväksyttyjä vaihtoehtoisia pistelaskutapoja esitetään liitteessä 4.

7. OTTELUN PISTELASKU

Ottelu voidaan pelata paras kolmesta erästä, jolloin voittaakseen ottelun pelaajan tai parin tulee voittaa kaksi erää, tai paras viidestä erästä, jolloin voittaakseen ottelun pelaajan tai parin tulee voittaa kolme erää.

Muita hyväksyttyjä vaihtoehtoisia pistelaskutapoja esitetään liitteessä 4.

8. SYÖTTÄJÄ JA VASTAANOTTAJA

Pelaajien/parien tulee seisoa verkon vastakkaisilla puolilla. Syöttäjä on se pelaaja, joka lyö pallon peliin ensimmäisessä pisteessä. Vastaanottaja on se pelaaja, joka valmistautuu palauttamaan syöttäjän syöttämän pallon.

Tapaus 1: Voiko vastaanottaja seisoa kentän rajojen ulkopuolella?

Ratkaisu: Kyllä. Vastaanottaja voi valita minkä tahansa paikan rajojen sisä- tai ulkopuolelta omalla puolellaan verkkoa.

9. SYÖTÖN JA PUOLEN VALINTA

Kenttäpuolten valinta ja valinta ollako syöttäjä vai vastaanottaja ensimmäisessä pelissä tulee ratkaista arpomalla ennen alkupallottelun alkamista. Pelaaja tai pari joka voittaa arvonnän voi valita:

- a. Aloittaako ottelun ensimmäisen pelin syöttäjänä vai vastaanottajana, jolloin vastustaja voi valita kenttäpuolen, jolla aloittaa ottelun; tai
- b. Kenttäpuolen, jolla aloittaa ottelun, jolloin vastustaja voi valita aloittaako ottelun ensimmäisen pelin syöttäjänä vai vastaanottajana; tai
- c. Että vaatii vastustajan tekemään yhden yllä mainituista valinnoista.

Tapaus 1: Onko pelaajilla/pareilla oikeus uuteen valintaan, jos alkupallottelu keskeytetään ja pelaajat poistuvat kentältä?

Ratkaisu: Kyllä. Alkuperäinen arvonnän tulos säilyy, mutta molemmat pelaajat/parit voivat tehdä uudet valinnat.

10. PUOLTEN VAIHTO

Pelaajien tulee vaihtaa kenttäpuolta ensimmäisen, kolmannen ja jokaisen seuraavan parittoman pelin jälkeen jokaisessa erässä. Pelaajien tulee myös vaihtaa puolia jokaisen erän jälkeen, paitsi jos erän pelien yhteismäärä on parillinen, jolloin pelaajat vaihtavat puolia seuraavan erän ensimmäisen pelin jälkeen.

Tie-breakin aikana pelaajien tulee vaihtaa puolia joka kuudennen pisteen jälkeen.

Vaihtoehtoisia hyväksytyjä menettelytapoja löytyy liitteestä 4.

11. PALLO PELISSÄ

Mikäli väärää lyöntiä tai uudelleen pelattavaa pistettä ei ole tuomittu, pallo on pelissä siitä hetkestä kun syöttäjä lyö palloa ja on pelissä, kunnes piste päättyy.

12. PALLO KOSKETTAÄ RAJAA

Jos pallo koskettaa rajaa, sen tulkitaan koskettavan sitä kentän osaa, jota kyseinen raja ympäröi.

13. PALLO KOSKETTAÄ VAKIOVARUSTETTA

Jos pelissä oleva pallo koskettaa vakiovarustetta sen jälkeen kun se on osunut oikein kenttään, pelaaja, joka löi pallon, voittaa pisteen. Jos pelissä oleva pallo koskettaa vakiovarustetta ennen kuin se osuu kenttään, pelaaja, joka löi pallon, häviää pisteen.

14. SYÖTTÖJÄRJESTYS

Jokaisen normaalin pelin lopuksi vastaanottajasta tulee syöttäjä ja syöttäjästä vastaanottaja seuraavaan peliin.

Nelinpelissä parin, jonka on määrä syöttää erän ensimmäisessä pelissä, tulee päättää, kumpi pelaaja tulee syöttämään ensin. Vastaavasti, ennen kuin toinen peli alkaa, vastustajien tulee päättää, kumpi pelaaja tulee syöttämään ensin. Ensimmäisen pelin syöttäjän parin tulee syöttää kolmannessa pelissä ja toisen pelin syöttäjän parin tulee syöttää neljännessä pelissä. Tämän järjestyksen tulee jatkua erän loppuun asti.

15. VASTAANOTTOJÄRJESTYS NELINPELISSÄ

Parin, jonka on määrä ottaa vastaan erän ensimmäisessä pelissä, tulee päättää kumpi pelaaja ottaa pelin ensimmäisen pisteen vastaan. Vastaavasti, ennen kuin toinen peli alkaa, vastustajien tulee päättää, kumpi pelaaja ottaa pelin ensimmäisen pisteen vastaan. Pelaajan, joka oli vastaanottajan parina ensimmäisessä pisteessä, tulee ottaa vastaan toisessa pisteessä ja tämän järjestyksen tulee jatkua pelin ja erän loppuun asti.

Kun vastaanottaja on palauttanut pallon, kumpi tahansa parin pelaaja voi lyödä palloa.

Tapaus 1: Voiko nelinpeliparin toinen osapuoli pelata yksin vastustajiaan vastaan?

Ratkaisu: Ei.

16. SYÖTTÖ

Ennen syöttöliikkeen aloittamista syöttäjän tulee seistä paikallaan kumpikin jalka takarajan takana sivurajojen ja keskimerkin oletettujen jatkeiden välissä.

Syöttäjän tulee päästää pallo kädestään mihin tahansa suuntaan ja lyödä palloa mailalla ennen kuin se koskettaa kentän pintaa. Syöttöliike on suoritettu sillä hetkellä, kun pelaajan maila koskettaa palloon tai ei osu siihen pelaajan yrittäessä lyödä palloa. Pelaaja, joka voi käyttää vain yhtä kättä, saa käyttää mailaa pallon saattamiseksi ilmaan.

17. SYÖTÖN SUORITTAMINEN

Syötettäessä normaalin pelin aikana syöttö tulee suorittaa vuorotellen eri puolilta keskimerkkiä, alkaen joka pelissä merkin oikealta puolelta.

Tie-breakissa syöttö tulee suorittaa vuorotellen eri puolilta keskimerkkiä, alkaen merkin oikealta puolelta.

Syötön tulee ylittää verkko ja osua vinosti vastakkaisen puolen syöttöruutuun ennen kuin vastaanottaja palauttaa sen.

18. JALKAVIRHE

Syöttöliikkeen aikana syöttäjä ei saa:

- a. Liikkua kävellen tai juosten, kuitenkin vähäiset jalan liikkeet ovat sallittuja; tai
- b. Koskettaa takarajaa tai kenttää kummallakaan jalalla; tai

- c. Koskettaa sivurajojen oletettujen jatkeiden ulkopuolista aluetta kummallakaan jalalla; tai
- d. Koskettaa keskimerkin oletettua jatketta kummallakaan jalalla.

Jos syöttäjä rikkoo tätä sääntöä, kyseessä on jalkavirhe.

Tapaus 1: Voiko syöttäjä seisoa kaksinpeliottelussa kaksinpeli- ja nelinpelisivurajan välisellä alueella takarajan takana?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 2: Saako syöttäjän jalka tai jalat irrota maasta?

Ratkaisu: Kyllä.

19. VÄÄRÄ SYÖTTÖ

Syöttö on väärä, jos:

- a. Syöttäjä rikkoo sääntöjä 16, 17 tai 18; tai
- b. Syöttäjä ei osu palloon yrittäessään lyödä sitä; tai
- c. Syöttöpallo osuu vakiovarusteeseen, kaksinpelikeppiin tai tolppaan ennen osumistaan kenttään; tai
- d. Syöttöpallo osuu syöttäjään, syöttäjän pariin tai mihin tahansa mitä syöttäjällä tai tämän parilla on päällään tai mitä he pitävät käsissään.

Tapaus 1: Nostettuaan pallon ilmaan syöttäjä päättää olla lyömättä palloa ja ottaa sen takaisin käteensä. Onko syöttö väärä?

Ratkaisu: Ei. Pelaaja voi päättää olla lyömättä palloa ja ottaa sen kiinni kädellään, mailallaan tai antaa pallon pudota kenttään.

Tapaus 2: Kaksinpeliottelussa, jota pelataan nelinpeliverkolla, jossa on kaksinpelikepit, syöttöpallo osuu kaksinpelikeppiin ja sen jälkeen oikeaan syöttöruutuun. Onko syöttö väärä?

Ratkaisu: Kyllä.

20. TOINEN SYÖTTÖ

Jos ensimmäinen syöttö on väärä, syöttäjän tulee syöttää viivytyksettä uudestaan samaan syöttöruutuun kuin väärä syöttö oli syötetty, paitsi jos todetaan, että ensimmäinen syöttö oli syötetty väärään ruutuun.

21. MILLOIN SYÖTETÄÄN JA PALAUTETAAN

Syöttäjän ei tule syöttää ennen kuin vastaanottaja on valmiina. Kuitenkin vastaanottajan tulee mukautua syöttäjän peliryhtiin ja olla valmiina ottamaan syöttö vastaan, kun syöttäjä on valmiina.

Vastaanottajan, joka yrittää palauttaa syötön, tulkitaan olevan valmiina. Jos todetaan, ettei vastaanottaja ole valmiina, syöttöä ei voida tuomita vääräksi.

22. MITÄTÖN SYÖTTÖ

Syöttö on mitätön (let) jos:

- a. Syöttöpallo koskettaa verkkoa, kiristäjää tai nauhaa ja on muuten oikea; tai sen jälkeen kun pallo on koskettanut verkkoa, kiristäjää tai nauhaa ja osuu syöttäjään, syöttäjän pariin tai mihin tahansa mihin syöttäjä tai tämän pari ovat pukeutuneet tai mitä he kantavat mukanaan ennen kuin se osuu maahan; tai
- b. Pallo on syötetty kun vastaanottaja ei ole valmiina.

Jos syöttöpallo pelataan uudestaan, tätä syöttöä ei lasketa ja syöttäjän tulee syöttää uudelleen, mutta syöttöpallon mitätöinti ei mitätöi edeltävää väärää syöttöä.

Vaihtoehtoisia hyväksyttyjä menettelytapoja löytyy liitteestä 4.

23. PISTE PELATAAN UUDELLEEN

Aina kun pallo tuomitaan mitättömäksi, paitsi kun kyseessä on toinen syöttö, koko piste uudelleen.

Tapaus 1: Pallon ollessa pelissä toinen pallo vierii kentälle. Piste tuomitaan pelattavaksi uudelleen. Syöttäjä on aiemmin syöttänyt väärän syötön. Saako syöttäjä ensimmäisen vai toisen syötön.

Ratkaisu: Syöttäjä saa ensimmäisen syötön. Koko piste pelataan uudelleen.

24. PELAAJA HÄVIÄÄ PISTEEN

Piste on hävitty jos:

- a. Pelaaja syöttää kaksi peräkkäistä väärää syöttöä; tai
- b. Pelaaja ei palauta pelissä olevaa palloa ennen kuin se ponnahtaa kaksi kertaa peräkkäin; tai
- c. Pelaaja palauttaa pelissä olevan pallon siten että se osuu maahan tai esineeseen kentän rajojen ulkopuolella; tai
- d. Pelaaja palauttaa pelissä olevan pallon siten että se osuu vakiovarusteeseen; tai
- e. Pelaaja palauttaa syötön ennen kuin se on osunut maahan; tai
- f. Pelaaja tarkoituksellisesti kannattaa tai pysäyttää pelissä olevan pallon mailalla tai koskee palloa mailalla useammin kuin kerran; tai
- g. Pelaaja tai maila, olipa se pelaajan kädessä tai ei, tai mikä tahansa, johon pelaaja on pukeutunut tai hän kantaa mukanaan, koskettaa verkkoa, verkkotolppia/ kaksinpelikeppejä, köyttä tai metallivaijeria, kiristäjää tai nauhaa tai vastustajan kenttää pallon ollessa pelissä; tai
- h. Pelaaja lyö palloa ennen kuin se on ylittänyt verkon; tai
- i. Pelissä oleva pallo koskettaa pelaajaa tai mitä tahansa johon pelaaja on pukeutunut tai kantaa mukanaan lukuun ottamatta mailaa; tai
- j. Pelissä oleva pallo koskettaa mailaan kun pelaaja ei pidä siitä kiinni; tai
- k. Pelaaja tarkoituksellisesti ja rakenteellisesti muuttaa mailan muotoa pallon ollessa pelissä; tai

I. Nelinpelissä parin molemmat pelaajat koskevat palloon palauttaessaan sitä.

Tapaus 1: Syöttäjä on syöttänyt ensimmäisen syötön, jonka jälkeen maila irtoaa hänen kädestään ja osuu verkkoon ennen kuin pallo on osunut kenttään. Onko tämä väärä syöttö vai häviääkö syöttäjä pisteen?

Ratkaisu: Syöttäjä häviää pisteen, koska maila osuu verkkoon pallon ollessa pelissä.

Tapaus 2: Syöttäjä on syöttänyt ensimmäisen syötön, jonka jälkeen maila irtoaa hänen kädestään ja osuu verkkoon sen jälkeen kun pallo on osunut oikean syöttöruudun ulkopuolelle. Onko tämä väärä syöttö vai häviääkö syöttäjä pisteen?

Ratkaisu: Tämä on väärä syöttö, koska mailan osuessa verkkoon pallo ei enää ollut pelissä.

Tapaus 3: Nelinpelissä vastaanottajan pari koskee verkkoon ennen kuin syötetty pallo on osunut oikean syöttöruudun ulkopuolelle. Mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Vastaanottava pari häviää pisteen, koska vastaanottajan pari kosketti verkkoa pallon ollessa pelissä.

Tapaus 4: Häviääkö pelaaja pisteen jos hän ylittää verkkolinjan ennen lyöntiään tai sen jälkeen.

Ratkaisu: Pelaaja ei häviä pistettä, mikäli hän ei kosketa vastustajan kenttää.

Tapaus 5: Saako pelaaja hypätä verkon yli vastustajan kentälle pallon ollessa pelissä.

Ratkaisu: Ei. Pelaaja häviää pisteen.

Tapaus 6: Pelaaja heittää mailansa osuen pelissä olevaan palloon. Maila ja pallo putoavat kenttään vastustajan puolelle verkkoa eikä vastustaja(t) pysty tavoittamaan palloa. Kuka voittaa pisteen?

Ratkaisu: Pelaaja, joka heitti mailan, häviää pisteen.

Tapaus 7: Juuri syötetty pallo osuu vastaanottajaan tai nelinpelissä vastaanottajan pariin ennen kuin se osuu maahan. Kuka voittaa pisteen?

Ratkaisu: Syöttäjä voittaa pisteen, ellei kyseessä ollut mitätön syöttö.

Tapaus 8: Pelaaja seisoo kentän ulkopuolella ja lyö pallon tai ottaa sen kiinni ennen kuin se osuu maahan ja vaatii pistettä itselleen, koska pallo oli ilmiselvästi menossa kentän ulkopuolelle.

Ratkaisu: Pelaaja häviää pisteen.

25. PÄTEVÄ PALAUTUS

Palautus on pätevä jos:

a. Pallo osuu verkkoon, verkkotolppaan/kaksinpelikeppiin, köyteen tai metallivaijeriin, kiristäjään tai verkkonauhaan, edellyttäen että se ylittää edellä mainitut ja osuu vastustajan kenttään; paitsi huomioiden mitä on esitetty säännöissä 2 ja 24 (d); tai

- b. Sen jälkeen kun pelissä oleva pallo on osunut kenttään ja on kierteen tai tuulen vaikutuksesta ponnahtanut takaisin yli verkon, pelaaja kurottua yli verkon ja lyö pallon vastustajan kenttään, edellyttäen, ettei hän ole rikkonut sääntöä 24; tai
- c. Pallo on palautettu verkkotolppien ulkopuolelta, joko korkeammalta tai matalammalta kuin verkon yläreuna ja vaikka se koskettaa verkkotolppia, paitsi huomioiden mitä on esitetty säännöissä 2 ja 24 (d); tai
- d. Pallo alittaa verkkovaijerin kaksinpelikepin ja verkkotolpan välistä ilman, että se koskettaa verkkoa, vaijeria tai verkkotolppaa ja osuu vastustajan kenttään; tai
- e. Pelaajan lyötyä palloa omalta puoleltaan maila ylittää verkon ja pallo osuu vastustajan kenttään; tai
- f. Pelaaja lyö pelissä olevaa palloa, joka osuu toiseen palloon, joka on vastustajan kentällä.

Tapaus 1: Pelaaja lyö palloa, joka sitten osuu kaksinpelikeppiin ja siitä vastustajan kenttään. Onko palautus pätevä?

Ratkaisu: Kyllä, paitsi jos kyseessä oli syöttö.

Tapaus 2: Pelissä oleva pallo osuu toiseen kentällä olevaan palloon. Mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Peli jatkuu, paitsi jos on epäselvää onko pelissä oleva pallopalautettu. Tällöin piste pelataan uudelleen.

26. ESTÄMINEN JA HÄIRINTÄ

Jos pelaajaa on vastustajan toimesta tahallisesti estetty tai häiritty pelaamasta pistettä, pelaajan tulee voittaa piste.

Piste tulee kuitenkin pelata uudelleen, jos pelaaja on estynyt tai häiriytynyt pelaamasta pistettä joko vastustajan tahattomasta teosta tai jostain ulkopuolisesta tekijästä joka ei ole pelaajan hallittavissa (ei kuitenkaan vakiovarusteista).

Tapaus 1: Onko tahaton kaksoiskosketus häirintää?

Ratkaisu: Ei. Katso myös sääntö 24 (f).

Tapaus 2: Pelaaja väittää lopettaneensa pelaamisen, koska uskoi vastustajan olleen estynyt lyömään. Pelataanko piste uudelleen?

Ratkaisu: Ei. Pelaaja häviää pisteen.

Tapaus 3: Pelissä oleva pallo osuu kentän yli lentävään lintuun. Mikä on ratkaisu?

Ratkaisu: Piste pelataan uudelleen.

Tapaus 4: Pisteen aikana pallo, tai muu esine, joka on ollut kentällä pisteen alusta alkaen, häiritsee pelaajaa. Pelataanko pallo uudelleen?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 5: Missä syöttäjän ja vastaanottajan parit nelinpelissä voivat seistä?

Ratkaisu: Syöttäjän ja vastaanottajan parit voivat seistä missä tahansa omalla kenttäpuoliskollaan joko rajojen sisä- tai ulkopuolella. Kuitenkin mikäli pelaajat esimerkiksi liikkumalla tai tömistelemällä häiritsevät vastustajaa, häirintäsääntöä tulee käyttää.

27. VIRHEIDEN KORJAUS

Periaatteena on, että kun tenniksen sääntöjen vastainen virhe huomataan, kaikki aiemmin pelatut pisteet pysyvät voimassa. Havaitut virheet tulee korjata seuraavasti:

a. Tavallisen pelin tai tie-breakin aikana, jos pelaaja syöttää väärään syöttöruutuun, tämä tulee korjata heti kun virhe on havaittu ja syöttäjän tulee syöttää pistetilanteen edellyttämään syöttöruutuun. Jos väärä syöttö on syötetty ennen virheen huomaamista, tämä lasketaan ja toinen syöttö tulee syöttää oikeaan syöttöruutuun.

b. Tavallisen pelin tai tie-breakin aikana, jos pelaajat ovat väärillä kenttäpuolilla, virhe tulee korjata heti kun se on havaittu ja syöttäjän tulee syöttää oikealta kenttäpuolelta pistetilanteen edellyttämään syöttöruutuun.

c. Jos pelaaja syöttää väärällä syöttövuorolla tavallisessa pelissä, pelaajan, jonka olisi alun perin pitänyt olla syöttövuorossa, tulee syöttää heti kun virhe on havaittu. Jos peli on pelattu loppuun ennen kuin virhe havaitaan, syöttöjärjestyksen tulee pysyä sellaisena joksi se on muuttunut.

Jos virhe havaitaan vastustajan syöttämän väärän syötön jälkeen, sitä ei lasketa.

Jos nelinpelissä pelaaja syöttää parinsa vuorolla, ennen virheen huomaamista syötetty väärä syöttö lasketaan.

d. Jos pelaaja syöttää väärällä vuorolla tie-breakin aikana ja virhe havaitaan kun parillinen määrä pisteitä on pelattu, virhe korjataan välittömästi. Jos virhe havaitaan kun pariton määrä pisteitä on pelattu, syöttöjärjestys säilyy muuttuneena.

Jos virhe havaitaan vastustajan syöttämän väärän syötön jälkeen, sitä ei lasketa.

Jos nelinpelissä pelaaja syöttää parinsa vuorolla, ennen virheen huomaamista syötetty väärä syöttö lasketaan.

e. Jos nelinpelissä otetaan vastaan väärällä vuorolla, vastaanottojärjestyksen tulee pysyä muuttuneena sen pelin loppuun asti, jossa virhe on havaittu. Erän seuraavassa pelissä, jossa tämä pari on vastaanottajina, parin tulee palauttaa alkuperäinen vastaanottojärjestys.

f. Kun on sovittu, että erä pelataan pitkänä, mutta tilanteessa 6-6 on erehdyksessä aloitettu tie-break, tulee virhe korjata välittömästi, jos vain yksi piste on pelattu. Jos virhe havaitaan, kun toinen piste on alkanut, erän tulee jatkua tie-break eränä.

g. Kun on sovittu, että erä pelataan tie-break eränä, mutta tilanteessa 6-6 on erehdyksessä aloitettu normaali peli, tulee virhe korjata välittömästi, jos vain yksi piste on pelattu. Jos virhe havaitaan, kun toinen piste on alkanut, erän tulee jatkua pitkänä eränä, kunnes tilanne on tasan 8-8 (tai sitä korkeampi parillinen tasatilanne 10-10 tai 12-12 jne.), jolloin tulee pelata tie-break.

h. Kun on sovittu, että ratkaiseva erä pelataan ottelun ratkaisevana tie-breakina 7/10 pisteeseen, mutta erehdyksessä on aloitettu pitkä erä tai tie-break erä, tulee virhe korjata välittömästi, jos vain yksi piste on pelattu. Jos virhe havaitaan, kun toinen piste on alkanut, erän tulee jatkua joko kunnes pelaaja tai pari voittaa kolme peliä (ja siten erän) tai kunnes tilanne on 2-2, jolloin tulee pelata ottelun ratkaiseva tie-break 7/10 pisteeseen. Jos virhe havaitaan kun viides peli on alkanut, erää tulee jatkaa tie-break eränä. (Katso liite IV)

i. Jos palloja ei ole vaihdettu sovituin välein, virhe tulee korjata, kun pelaaja/pari, jonka olisi pitänyt syöttää uusilla palloilla, on seuraavaksi syöttövuorossa. Tämän jälkeen pallot tulee vaihtaa alun perin sovittun pelien määrän jälkeen.

Palloja ei tule vaihtaa kesken pelin.

28. TOIMITSIJAT

Otteluissa, joihin on asetettu toimitsijoita, heidän tehtävät ja velvollisuudet esitetään liitteessä 5.

29. PELIN JATKUMINEN

Periaatteessa pelin tulee olla jatkuvaa ottelun alusta (jolloin ottelun ensimmäinen syöttö on lyöty) ottelun loppuun.

a. Pisteiden välillä saa kulua enintään kaksikymmentä (20) sekuntia. Pelaajien vaihtaessa puolia pelien välillä saa kulua enintään yhdeksänkymmentä (90) sekuntia. Kuitenkaan erän ensimmäisen pelin jälkeen ja tie-breakin aikana pelin tulee olla jatkuvaa ja pelaajien tulee vaihtaa puolta ilman lepotaukoa.

Jokaisen erän lopussa tulee olla erätauco, joka voi olla enintään satakaksikymmentä (120) sekuntia.

Aika lasketaan siitä hetkestä kun edellinen piste päättyy siihen, kun seuraavan pisteen ensimmäinen syöttö on lyöty.

Ammattilaiskiertueiden järjestäjät voivat anoa ITF:ltä pidennyksiä yhdeksänkymmenen (90) ja sadankahdenkymmenen (120) sekunnin määräaikoihin.

b. Jos pelaajasta riippumattomista syistä vaatetus, jalkineet tai muut tarvittavat varusteet (mailaa lukuun ottamatta) on rikkoutunut tai pitää vaihtaa, pelaajalle voidaan antaa kohtuullinen aika asian korjaamiseen.

c. Ylimääräistä aikaa ei tule antaa pelaajan toipumiseen rasituksesta. Kuitenkin pelaajalle, joka kärsii hoidettavissa olevasta lääketieteellisestä tilasta tai vammasta voidaan sallia yksi kolmen minuutin aikalisä tämän hoitoa varten. Tietty määrä

taucoja vaatteiden vaihtoon tai wc:ssä käyntiin voidaan sallia, jos tämä on turnauksessa ilmoitettu etukäteen.

d. Turnauksen järjestäjät voivat sallia enintään kymmenen (10) minuutin lepotauon, jos tämä on turnauksessa ilmoitettu etukäteen. Tämä lepotauko voidaan pitää kolmannen erän jälkeen otteluissa, jotka pelataan paras viidestä erästä, tai toisen erän jälkeen otteluissa, jotka pelataan paras kolmesta erästä.

e. Alkupallottelun tulee kestää korkeintaan viisi minuuttia, paitsi jos turnauksen järjestäjät ovat toisin päättäneet.

30. VALMENTAMINEN

Valmentamiseksi tulkitaan kaikenlainen kuultava tai näkyvä kommunikointi sekä ohjeiden ja neuvojen antaminen pelaajalle ottelun aikana.

Joukkuekilpailuissa, joissa kapteeni istuu kentällä, kapteeni voi valmentaa pelaajia erätauolla tai kun pelaajat vaihtavat puolia, mutta ei erän ensimmäisessä puoltenvaihdossa eikä tie-breakin aikana.

Kaikissa muissa otteluissa valmentaminen on kielletty.

Tapaus 1: Voiko pelaajaa valmentaa, jos se tapahtuu huomaamattomilla merkeillä?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 2: Saako pelaaja ottaa vastaan neuvoja, kun ottelu on keskeytetty?

Ratkaisu: Kyllä.

PYÖRÄTUOLITENNIKSEN SÄÄNNÖT

Pyörätuolitenniksessä käytetään ITF:n tenniksen sääntöjä seuraavin poikkeuksin:

a. Kahden ponnahtuksen sääntö

Pyörätuolipelaajalle on sallittua antaa pallon ponnahtaa kaksi kertaa. Pelaajan täytyy palauttaa pallo ennen kuin se osuu maahan kolmannen kerran. Toinen pomppu voi olla joko rajojen sisä- tai ulkopuolella.

b. Pyörätuoli

Pyörätuoli katsotaan osaksi pelaajan kehoa ja kaikissa säännöissä, jotka koskevat pelaajan kehoa, koskevat myös pyörätuolia.

c. Syöttö

Syötön tulee tapahtua seuraavasti:

i. Välittömästi ennen syöttöä pelaajan tulee olla paikallaan. Sen jälkeen pelaajan on sallittua suorittaa yksi työntö ennen kuin hän lyö palloa.

ii. Syötön suorittamisen aikana syöttäjän pyörät eivät saa koskea muualle kuin keskimerkin ja sivurajan oletettujen jatkeiden rajoittamalle alueelle takarajan takana.

iii. Jos perinteinen syöttötapa on fyysisesti mahdotonta yksikätiselle pelaajalle, voi pelaaja tai avustaja pudottaa pallon kyseiselle pelaajalle ja antaa sen ponnahtaa ennen kuin palloa lyödään. Tällöin samaa syöttötapaa on käytettävä koko ottelun ajan.

d. Pelaaja häviää pisteen

Pelaaja häviää pisteen, jos:

i. Pelaajan epäonnistuu palauttaa pallo ennen kuin se on ponnahtanut kolmannen kerran; tai

ii. Liittyen sääntöön e) alempana pelaaja käyttää mitä tahansa osaa jaloistansa tai alaraajoistansa jarruttamaan tai tasapainottamaan syötön, lyönnin, käännöksen tai pysähdyksen aikana maata tai pyöriä vasten pallon ollessa pelissä; tai

iii. Pelaaja molemmat pakarat irtoavat tuolin istuinosasta lyönnin aikana

e. Tuolin liikuttaminen jalalla

i. Jos pelaaja on kykenemätön liikuttamaan tuolia pyörien kautta, voi hän liikuttaa tuolia yhdellä jalalla.

ii. Edellisestä säännöstä huolimatta mikään osa pelaajan jalasta ei saa osua kenttään:

a) eteenpäin suuntautuvan mailanheilahduksen aikana mukaan lukien osuma palloon;

b) syöttöliikkeen aikana, kunnes maila on osunut palloon.

iii. Pelaaja, joka rikkoo tätä sääntöä, häviää pisteen.

f. Pelaaminen liikuntakykyisten kanssa

Kun pyörätuolipelaaja pelaa liikuntakykyisen kanssa tai tätä vastaan kaksin- tai nelinpelissä, pyörätuolitenniksen säännöt koskevat pyörätuolipelaajaa ja tenniksen säännöt koskevat liikuntakykyistä pelaajaa. Tällöin pyörätuolipelaaja voi lyödä pallon kahden ponnahduksen jälkeen, kun liikuntakykyisen on lyötävä pallo viimeistään ensimmäisen ponnahduksen jälkeen.

TÄSMENNYS TENNIKSEN SÄÄNTÖIHIN

Tenniksen sääntöjen virallinen ja ratkaiseva teksti tulee aina olla englannin kielellä eikä mitään muutosta tai korjausta näihin sääntöihin voida tehdä ilman ITF:n vuosikokouksen yksimielistä päätöstä.

Tätä tenniksen sääntöjen käännoä käytetään kaikissa Suomessa pelattavissa kansallisissa kilpailuissa. Kansainvälisten kilpailujen säännöä on englanninkielinen.

LIITE 1

PALLO

Pallon ulkopinnan tulee olla tasainen ja päällystetty kankaalla ja sen tulee olla väriltään valkoinen tai keltainen. Jos pallossa on saumoja, ne eivät saa olla ommeltuja.

a. Pallotyyppjä on määritelty useita, ja niiden tulee täyttää vaatimukset, jotka on julkaistu taulukkona alkuperäisissä englanninkielisissä säännöissä. Pallojen painon on oltava vähintään 56,0 grammaa ja korkeintaan 59,4 grammaa.

Kaikki pallon kokoa ja ominaisuuksia koskevat testit tulee suorittaa, kuten tenniksen sääntöjen alkuperäisissä englanninkielisissä liitteissä on määrätty.

KENTTÄPINNOITTEIDEN LUOKITTELU

Testimenetelmä, jota käytetään määriteltäessä kenttäpinnoitteen nopeutta, kutsutaan ITF CS 01/01 testiksi (ITF Surface Pace Rating), kuten se on nimetty ITF:n julkaisussa "An initial ITF study on performance standards for tennis court surfaces".

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 0-29 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 1 (hitaat kentät). Useimmat massakentät ja muut irtaimesta maa-aineksesta rakennetut kentät kuuluvat tähän ryhmään.

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 30-34 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 2 (keskihitaat kentät)

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 35-39 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 3 (keskimääräiset kentät). Useimmat ns. kovat kentät ja monet akryyli- ja jotkin tekstiilipinnoitteet kuuluvat näihin ryhmiin.

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 40-44 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 4 (keskinopeat kentät)

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman yli 45 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 4 (nopeat kentät). Useimmat ruoho- ja keinonurmikentät ja jotkin tekstiilipinnoitteet kuuluvat näihin ryhmiin.

Tapaus 1: Mitä pallotyyppiä tulee käyttää milläkin kenttäpinnoitteella?

Ratkaisu: Tenniksen säännöt määrittelevät kolme eri pallotyyppiä:

- a. Pallotyyppi 1 (nopea) on tarkoitettu peliin hitailla kenttäpinnoitteilla.
- b. Pallotyyppi 2 (keskinopea) on tarkoitettu peliin keskihitailla, keskimääräisillä ja keskinopeilla kenttäpinnoitteilla.
- c. Pallotyyppi 3 (hidas) on tarkoitettu peliin nopeilla kenttäpinnoitteilla.

LIITE 2

MAILA

a. Mailan lyöntipinnan tulee olla tasainen ja koostua yhdestä sarjasta ristikkäin punottuja jäniteitä, jotka on liitetty kehykseen, ja niiden tulee kulkea vuorotellen toistensa ylitse ja alitse tai olla yhtymäkohdissa toisiinsa sidottuja. Jännityskuvioinnin tulee olla käytännössä yhtenäinen, eikä se varsinkaan mailan keskustassa saa olla harvempi kuin muualla.

Mailan tulee olla muotoiltu ja jännitetty siten, että peliominaisuudet ovat samanlaiset mailan molemmilla puolilla. Mailan kehyksessä, kädensija ja jänteet mukaan lukien, ei saa olla siihen kiinnitettyjä esineitä tai laitteita, paitsi sellaisia, joita käytetään yksinomaan kulumisen tai tärinän rajoittamiseen tai mailan tasapainottamiseen. Näiden esineiden tai laitteiden tulee olla kooltaan ja sijainniltaan sopusoinnussa näihin tarkoituksiin.

b. Mailan kehyksen kokonaispituus, kädensija mukaan luettuna, ei saa ylittää 73,7 cm. Mailan kokonaisleveys ei saa ylittää 31,7 cm. Mailan lyöntipinnan kokonaispituus ei saa ylittää 39,4 cm, eikä sen kokonaisleveys ei saa ylittää 29,2 cm.

c. Mailan kehyksessä, kädensija ja jänteet mukaan lukien, ei saa olla mitään laitetta, jolla voi muuttaa mailan muotoa tai painopistettä mailan pitkittäisakselin suunnassa niin, että heilahduksen hitausmomentti muuttuu, tai joka muuttaa mailan rakenteellisia ominaisuuksia siten, että se vaikuttaa mailan käyttäytymiseen pisteen aikana. Mailaan ei saa rakentaa tai liittää minkäänlaista energianlähdettä, joka muuttaa tai vaikuttaa mailan lyöntiominaisuuksiin.

d. Mailassa ei saa olla minkäänlaista tiedonsiirtovälinettä, joka voi antaa pelaajalle tietoja tai neuvoja missään muodossa ottelun aikana.

LIITE 3

MAINOKSET

1. Mainokset on sallittu verkossa, mikäli mainos on asetettu siihen verkon osaan, joka on korkeintaan 0,914 metrin etäisyydellä verkkotolpan keskeltä mitattuna ja se on valmistettu niin, ettei se häiritse pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.
2. Mainokset ja muut merkit tai materiaalit, jotka on sijoitettu kentän taka- ja sivuseiniin, tulee olla sallittuja, elleivät ne häiritse pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.
3. Mainokset ja muut merkit tai materiaalit, jotka on sijoitettu kentän pintaan sen rajojen ulkopuolelle, tulee olla sallittuja, elleivät ne häiritse pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.
4. Kohdissa 1,2 ja 3 mainitut mainokset eivät saa sisältää valkoista tai keltaista tai muuta vaaleaa väriä, joka voi häiritä pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.
5. Mainokset ja muut merkit tai materiaalit eivät ole sallittuja kentän pinnassa rajojen sisäpuolella.

LIITE 4

VAIHTOEHTOSET PISTELASKUTAVAT

TILANNE PELISSÄ

”No-Ad” pistelaskutapa

Tätä vaihtoehtoista pistelaskutapaa voidaan käyttää.

”No-Ad” pelissä pisteet lasketaan seuraavasti, siten että syöttäjän pisteet luetaan ensiksi:

Ei pisteitä	-	”Nolla”
Ensimmäinen piste	-	”15”
Toinen piste	-	”30”
Kolmas piste	-	”40”
Neljäs piste	-	”Peli”

Jos molemmat pelaajat tai parit ovat voittaneet kolme pistettä, tilanne on tasan, ja silloin tulee pelata ratkaiseva piste. Vastaanottajan tulee valita, kumpaan syöttöruutuun hän ottaa pisteen vastaan. Nelinpelissä vastaanottavan parin pelaajat eivät voi vaihtaa paikkoja, vaan heidän tulee ottaa ratkaiseva piste vastaan samassa ruudussa kuin missä he ovat erän alussa aloittaneet. Pelaaja/pari, joka voittaa ratkaisevan pisteen, voittaa pelin.

Sekanelinpelissä pelaajan, joka on samaa sukupuolta syöttäjän kanssa, tulee palauttaa ratkaiseva piste. Vastaanottavan parin pelaajat eivät voi vaihtaa paikkoja, vaan heidän tulee ottaa ratkaiseva piste vastaan samassa ruudussa kuin missä he ovat erän alussa aloittaneet.

TILANNE ERÄSSÄ

1. ”LYHYT” ERÄ

Ensimmäisenä neljä peliä kahden pelin erolla voittanut pelaaja voittaa erän. Mikäli tilanne on tasan neljä, pelataan tie-break.

2. OTTELUN RATKASEVA TIE-BREAK (7 PISTETTÄ)

Kun ottelussa erät ovat tasan yksi pelattaessa paras kolmesta erästä tai tasan kaksi pelattaessa paras viidestä erästä, ratkaistaan ottelun voittaja pelaamalla tie-break. Tämä tie-break korvaa ratkaisevan erän. Ensimmäisenä seitsemän pistettä, kahden pisteen erolla, voittanut voittaa tie-breakin ja koko ottelun.

3. OTTELUN RATKASEVA TIE-BREAK (10 PISTETTÄ)

Kun ottelussa erät ovat tasan yksi pelattaessa paras kolmesta erästä tai tasan kaksi pelattaessa paras viidestä erästä, ratkaistaan ottelun voittaja pelaamalla tie-break. Tämä tie-break korvaa ratkaisevan erän. Ensimmäisenä kymmenen pistettä, kahden pisteen erolla, voittanut voittaa tie-breakin ja koko ottelun.

Huomautus: Kun käytetään ratkaisevaa tie-breakia, joka korvaa ratkaisevan erän:

- Alkuperäinen syöttöjärjestys säilyy (Säännöt 5 ja 14).
- Nelinpelissä parin syöttö- ja vastaanottojärjestys voi vaihtua kuten jokaisen erän alussa (Säännöt 14 ja 15).
- Ennen ratkaisevan tie-breakin alkua tulee olla 120 sekunnin erätauko.
- Palloja ei tule vaihtaa ennen ratkaisevaa tie-breakia, vaikka olisikin pallojenvaihdon aika.

LIITE 5

TOIMITSIJOIDEN TEHTÄVÄT

Ylituomari ratkaisee kaikki tenniksen sääntöjä koskevat kysymykset, ja ylituomarin ratkaisu on lopullinen. Otteluissa, joissa on päätuomari, päätuomari tekee lopulliset ratkaisut kaikkiin ottelun aikaisiin tapahtumiin.

Pelaajilla on oikeus kutsua ylituomari kentälle vain, jos he ovat eri mieltä tuomarin tekemästä sääntötulkinnasta.

Jos ottelussa on linjatuomareita tai verkkotuomari, he tekevät kaikki omaa rajaa tai verkkoa koskevat tuomiot, myös jalkavirheet. Päätuomarilla on oikeus muuttaa linja- tai verkkotuomarin tuomio, jos kyseessä on päätuomarin mielestä selkeä virhe. Päätuomari vastaa tuomioista niillä rajoilla, joilla ei ole linjatuomaria ja verkkotuomioista, jos verkkotuomaria ei ole.

Linjatuomarin, joka ei pysty tekemään tuomiota, tulee ilmaista se välittömästi päätuomarille, jonka tulee tehdä tuomio. Jos linjatuomari ei pysty tekemään tuomiota, tai jos linjatuomaria ei ole, ja päätuomari ei pysty tekemään päätöstä pelitapahtumasta, piste tulee pelata uudelleen.

Joukkuekilpailuissa, joissa ylituomari istuu kentällä, hän tekee myös lopulliset ratkaisut kaikista ottelun aikaisista tapahtumista.

Ottelu voidaan lopettaa tai keskeyttää, jos päätuomari päättää sen olevan välttämätöntä tai tarpeellista. Ylituomari voi myös lopettaa tai keskeyttää ottelun pimeyden, huonon sään tai kentän huonon kunnon takia. Kun peli keskeytetään pimeyden takia, se tulisi tehdä erän lopussa tai kun erässä on pelattu parillinen määrä pelejä. Keskeytyksen jälkeen ottelua jatketaan samasta tilanteesta ja samoista asemista kuin ennen keskeytystä.

Päätuomarin tai ylituomarin tulee tehdä ratkaisut pelin jatkuvuudesta ja valmentamisesta hyväksytyjen ja voimassaolevien käyttäytymissääntöjen mukaisesti.

Tapaus 1: Päätuomari määrää syöttäjälle ensimmäisen syötön muutetun linjatuomion jälkeen, mutta vastaanottaja väittää, että pitäisi määrätä toinen syöttö, koska syöttäjä oli jo syöttänyt väärän syötön. Voidaanko ylituomari kutsua kentälle antamaan ratkaisu?

Ratkaisu: Kyllä. Päätuomari tekee ratkaisut tenniksen sääntöjen tulkinnasta (ottelun tapahtumiin liittyvät). Jos pelaaja on eri mieltä tuomarin ratkaisusta, ylituomari voidaan kutsua antamaan lopullinen ratkaisu. (Tässä tapauksessa ensimmäinen syöttö.)

Tapaus 2: Pallo tuomitaan ulos, mutta pelaaja väittää, että pallo oli sisällä. Voidaanko ylituomari kutsua kentälle antamaan ratkaisu?

Ratkaisu: Ei. Päätuomarin päätös on lopullinen (liittyen siihen mitä kyseisessä tilanteessa on tapahtunut)

Tapaus 3: Voiko päätuomari muuttaa linjatuomarin tuomiota pisteen lopuksi, jos päätuomarin mielestä selkeä virhe tapahtui aikaisemmin pisteen aikana?

Ratkaisu: Ei. Päätuomari voi muuttaa linjatuomarin tuomion vain välittömästi selkeän virheen jälkeen.

Tapaus 4: Linjatuomari tuomitsee pallon ulos ja pelaaja väittää, että lyönti oli sisällä. Voiko päätuomari muuttaa tuomion?

Ratkaisu: Ei. Päätuomari ei voi koskaan muuttaa tuomiota pelaajan vaatimuksesta.

Tapaus 5: Linjatuomari tuomitsee pallon ulos. Päätuomari ei näe tilannetta selvästi, mutta uskoo, että pallo oli sisällä. Voiko päätuomari muuttaa tuomion?

Ratkaisu: Ei. Päätuomari voi muuttaa tuomion vain ollessaan varma, että kyseessä on selkeä virhe.

Tapaus 6: Voiko linjatuomari muuttaa tuomiotaan sen jälkeen, kun päätuomari on sanonut pistetilanteen?

Ratkaisu: Kyllä. Jos linjatuomari huomaa tehneensä virheen, se tulee korjata niin pian kuin mahdollista, edellyttäen, ettei se tapahdu pelaajan vaatimuksesta.

Tapaus 7: Jos päätuomari tai linjatuomari ensin huutaa pallon ulos ja muuttaa heti tuomionsa, mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Päätuomarin pitää päättää, häiritsikö ”ulkona” tuomio pelaajaa yrittämästä seuraavaa lyöntiä. Jos se häiritsi, piste tulee pelata uudelleen, muuten pelaaja, joka löi pallon, voittaa pisteen.

Tapaus 8: Pallo ponnahtaa takaisin verkon yli ja pelaaja kurottua yli verkon yrittäen lyödä palloa. Vastustaja(t) estää pelaajaa lyömästä. Mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Päätuomarin pitää päättää, oliko estäminen tahallista vai tahatonta ja joko antaa pisteen estetylle pelaajalle tai määrää pisteen pelattavaksi uudelleen.

PALLONJÄLJEN TARKASTELU (Ball Mark Inspection Procedures)

1. Pallonjälkiä tarkastetaan vain massakentillä.
2. Pallonjäljen tarkastetaan vain, jos päätuomari ei ole aivan varma jäljestä pisteen päättyessä tai pelaajan/joukkueen pyytäessä jäljen tarkistusta ja lopettaessa samalla pelaamisen (refleksipalautukset ovat sallittuja, mutta sen jälkeen pelaajan tulee välittömästi lopettaa pelaaminen).
3. Päätuomari tarkastaa itse pallonjäljen tulemalla alas tuolistaan ja tekemällä tuomion. Päätuomari saa käyttää apunaan linjatuomaria oikean jäljen etsimisessä, mutta tekee aina itse tuomion.
4. Alkuperäinen tuomio tai muutos linjatuomarin tuomioon jää aina voimaan, ellei pää- tai linjatuomari löydä pallonjälkeä tai jälkeä ei pysty tuomitsemaan.
5. Kun päätuomari on löytänyt oikean pallonjäljen ja tehnyt tuomionsa, päätös on lopullinen, eikä siitä voi valittaa.
6. Massakentillä päätuomarin tulee epäselvissä tapauksissa odottaa hetki ennen pelitilanteen ilmoittamista ollakseen varma, ettei pallonjälkitarkastusta tarvita.
7. Nelinpelissä pelin keskeyttäneen pelaajan tulee pyytää jäljen tarkistusta siten, että peliä ei jatketa tai että päätuomari lopettaa pisteen pelaamisen. Päätuomarin tulee ensin päättää, onko jäljen tarkastus pyydetty asianmukaisesti. Jos näin ei ole tehty tai jos pyyntö on tehty liian myöhään, päätuomari voi tuomita keskeyttäneen joukkueen tahallisen häirinnän vuoksi häviämään pisteen.
8. Jos pelaaja poistaa jäljen ennen lopullista tuomiota, hän häviää pelatun pisteen.
9. Pelaaja ei saa mennä vastustajan puolelle tarkistamaan pallonjälkeä, jos ottelussa on päätuomari. Pelaajaa rangaistaan tuolloin epäurheilijamaisesta käytöksestä.

ELEKTRONINEN TARKASTELU (Electronic Review Procedures)

Turnauksissa, joissa käytetään elektronista linjatuomion tarkistusjärjestelmää, seurataan siihen erikseen määrättyjä menettelytapoja niillä kentillä, joilla järjestelmä on käytössä (Suomessa elektronista tarkastelua ei vielä toistaiseksi ole käytössä).