



Sisällysluettelo

1	SPTL:n TOIMINTASÄÄNNÖT	5
2	PELISÄÄNNÖT	10
2.1	Pöytä	10
2.2	Verkko	10
2.3	Pallo	10
2.4	Maila	10
2.5	Määritelmiä	11
2.6	Syöttö	12
2.7	Palautus	12
2.8	Pelin kulku	13
2.9	Uusittavat rallit	13
2.10	Piste	13
2.11	Erä	14
2.12	Peli	14
2.13	Syötön, vastaanoton ja puolen valinta	14
2.14	Väärä syöttäjä, vastaanottaja tai puoli	15
2.15	Aikarajoitus	15





1 SPTL:n TOIMINTASÄÄNNÖT

Yhdistyksen nimi, kotipaikka ja tarkoitus

1 §

Yhdistyksen nimi on Suomen Pöytätennisliitto ry, Finlands Bordtennisförbund rf, ja sen kotipaikka on Helsinki. Näissä säännöissä yhdistyksestä käytetään nimitystä liitto.

2 §

Liiton tarkoituksena on edistää pöytätenniksen kehitystä Suomessa ja toimia jäseniensä yhdyssiteenä. Liiton toiminnan perustana ovat urheilun reilun pelin periaatteet.

3 §

Liitto toteuttaa tarkoitustaan

- edistämällä lajinlevitystä ja huippu-urheilutoimintaa,
- edistämällä pöytätennisseurojen ja -jaostojen perustamista ja tukemalla niiden ja muiden pöytätennisorganisaatioiden toimintaa,
- vahvistamalla pelisäännöt, laatimalla kilpailumääräykset ja muut mahdolliset säännöt sekä valvomalla niiden noudattamista,
- järjestämällä koulutusta,
- järjestämällä kansallisia ja kansainvälisiä kilpailuja,
- edustamalla ylimpänä elimenä suomalaista pöytätennistointia kotimaassa ja ulkomailla,
- omistamalla toimintaansa varten tarpeellisia kiinteistöjä.

Liitto voi aatteellisen toimintansa tukemiseksi

- ottaa vastaan lahjoituksia ja testamentteja,
- järjestää tarvittaessa keräyksiä ja arpajaisia,
- omistaa ja ylläpitää urheilulaitoksia,
- harjoittaa julkaisu- ja kustannustoimintaa,
- harjoittaa majoitus- ja ravitsemusliikettä,
- välittää urheilutoimintaan liittyvää välineistöä ja materiaalia,
- omistaa arvopapereita sekä perustaa rahastoja ja säätiöitä.

Toimintaansa varten liitto hankkii tarvittaessa asiaankuuluvat luvat.

Yhteistoiminta

4 §

Liitto on Kansainvälisen Pöytätennisliiton (ITTF), Euroopan Pöytätennisunionin (ETTU) ja Pohjois-Euroopan Pöytätennisunionin (NETU) jäsen. Liitolla voi olla yhteistoimintaa muiden koti- ja ulkomaisten liikunta- alan yhteisöjen kanssa. Tätä varten se voi liittyä kyseisiin yhteisöihin ja solmia niiden kanssa sopimuksia.





Liiton jäsenet

5 §

Liittohallitus voi hyväksyä kirjallisesta hakemuksesta liiton jäseneksi rekisteröidyn yhdistyksen.

Jäsenseurojen katsotaan sitoutuneen noudattamaan liiton sääntöjä ja sen toimielinten päätöksiä sekä ITTF:n sääntöjä ja määräyksiä. Syysliittokokous määrää vuosittaisen jäsenmaksun.

6 §

Jäsenseura (jäsen) voi erota liitosta ilmoittamalla siitä kirjallisesti liittohallitukselle. Eroaminen tulee voimaan kun ero on hallituksen kokouksessa tiedoksi merkitty. Jos jäsenyhistys purkautuu, katsotaan sen jäsenyys päättyneeksi.

7 §

Liitto ja sen jäsenet sitoutuvat kulloinkin voimassa olevaan Suomen Antidopingtoimikunnan säännösten noudattamiseen ja sitä kautta Kansainvälisen Olympiakomitean ja ITTF:n sääntöjen sekä Euroopan Neuvoston dopingin vastaisen yleissopimuksen, pohjoismaisen antidopingsopimuksen sekä Suomen allekirjoittamien muiden kansainvälisten antidopingsopimusten noudattamiseen.

Liittohallitus voi rangaista jäsenseuraansa tai sen jäsentä, joka ei noudata liiton sääntöjä tai liiton toimielinten päätöksiä tai määräyksiä tai jättää hoitamatta velvoitteet, joihin se on liittoon liittymällä sitoutunut, tai muulla tavoin toimii liiton tarkoitusperiä tai hyviä tapoja vastaan.

Rankaisukeinona liittohallitus käyttää jotain seuraavista:

- yksityisluonteinen tai julkinen varoitus
- määräaikainen kilpailu- tai toimitsijakielto
- liitosta erottaminen määräajaksi tai kokonaan

Kilpailu- tai toimitsijakielto ei vapauta avoimna olevista velvoitteista liittoa kohtaan.

Ennen rankaisutoimenpiteisiin ryhtymistä liittohallituksen on todisteellisesti vaadittava asianomaista antamaan määräajassa kirjallinen selvitys sillä uhalla, että asia muussa tapauksessa ratkaistaan ilman selvitystä. Kurinpitotoimen kohteeksi joutunut voi saattaa asian Urheilun oikeusturvalautakunnan tutkittavaksi.

Huomionosoitukset

8 §

Liiton tarkoitusperien toteuttamiseksi erittäin ansiokkaasti toiminut henkilö voidaan liittokokouksen päätöksellä kutsua liiton kunniapuheenjohtajaksi tai kunniajäseneksi, jolla ei ole jäsenmaksuvelvollisuutta. Liittokokous tai liittohallitus voivat liittohallituksen vahvistamien ansiomerkkisääntöjen mukaisesti myöntää henkilöille tai yhteisöille liiton ansiomerkkejä sekä muita huomionosoituksia.

Liiton toimielimet

9 §

Liiton ylintä päätösvaltaa käytetään liittokokouksissa. Liiton hallituksena toimii liittohallitus. Liittohallitus voi asettaa avukseen valiokuntia.



Liittokokoukset

10 §

Kevätiliittokokous pidetään vuosittain huhtikuun loppuun mennessä ja syysliittokokous marraskuun loppuun mennessä. Liittohallitus määrää kokousajan ja -paikan. Ylimääräinen liittokokous pidetään, mikäli liittokokous tai liittohallitus niin päättää tai mikäli vähintään yksi viidesosa (1/5) äänioikeutetuista jäsenseuroista vaatii sitä kirjallisesti liittohallitukselta määrätyn asian käsittelemiseksi. Viimeksi mainitussa tapauksessa liittokokous on pidettävä kahden (2) kuukauden kuluessa vaatimuksen esittämisestä.

11 §

Kutsu liittokokoukseen on julkaistava liiton verkkosivuilla tai lähetettävä jäsenille kirjallisesti vähintään kolme (3) viikkoa ennen kokousta.

12 §

Äänioikeutetun jäsenseuran kirjallisesta vaatimuksesta liittokokouksen esityslistalle on merkittävä asia, joka halutaan liittokokouskäsittelemään edellyttäen, että tämä vaatimus on jätetty liittohallitukselle vähintään yhtä kuukautta ennen kokousta.

13 §

Liittokokouksessa saavat olla edustettuina jäsenmaksuvelvollisuutensa täyttäneet jäsenseurat. Näillä on oikeus lähettää kokoukseen yksi (1) äänioikeutettu edustaja sekä yksi (1) lisäedustaja, jolla on puheoikeus mutta ei äänioikeutta. Äänioikeutta käyttävällä edustajalla tulee olla jäsenseuran antama valtakirja.

Liiton kunniapuheenjohtajilla ja kunniajäsenillä, liiton puheenjohtajalla ja varapuheenjohtajalla, liittohallituksen varsinaisilla jäsenillä, liiton toimihenkilöillä sekä valiokuntien jäsenillä on liittokokouksessa läsnäolo- ja puheoikeus. Liittokokous voi antaa muillekin henkilöille joko pelkän läsnäolo-oikeuden tai sekä läsnäolo- että puheoikeuden.

14 §

Liittokokouksessa jokaisella jäsenseuralla on yksi ääni. Sama henkilö voi edustaa valtakirjalla enintään kolmea (3) jäsenseuraa.

15 §

Liittokokouksen päätökseksi tulee, ellei näissä säännöissä ole muuta määrätty, mielipide, jota on kannattanut yli puolet annetuista äänistä. Vaaleissa valituksi tulevat eniten ääniä saaneet. Äänten mennessä tasan ratkaisee kokouksen puheenjohtajan kanta, vaaleissa saman äänimäärän saaneiden kesken arpa.

Liiton puheenjohtajan ja varapuheenjohtajan vaalissa on valituksi tulevan kuitenkin saatava yli puolet annetuista äänistä. Ellei ensimmäisessä äänestyksessä kukaan ehdokkaista ole saanut yli puolta annetuista äänistä, toimitetaan uusi vaali kahden ensimmäisessä vaalissa eniten ääniä saaneiden välillä. Äänestykset ja vaalit tapahtuvat suljetuin lipuin, mikäli yksikin äänioikeutettu edustaja niin vaatii.

16 §

Liiton puheenjohtaja tai, hänen ollessa estyneenä, liiton varapuheenjohtaja avaa liittokokouksen.

Kevätiliittokokouksessa

- esitetään tilinpäätös, joka käsittää tuloslaskelman, taseen ja toimintakertomuksen sekä tilintarkastajien lausunnon ja päätetään
 - o tuloslaskelman ja taseen vahvistamisesta
 - o vastuuvapauden myöntämisestä liittohallitukselle ja muille tilivelvollisille
 - o kilpailumääräysten muuttamisesta

Syysliittokokouksessa

- vahvistetaan seuraavan vuoden toimintasuunnitelma
- päätetään jäsenmaksun ja muiden liitolle tulevien maksujen suuruus
- vahvistetaan seuraavan tilikauden talousarvio
- päätetään liiton puheenjohtajalle, varapuheenjohtajalle, liittohallituksen jäsenille ja tilintarkastajille maksettavista palkkioista
- valitaan joka toinen vuosi liittohallituksen puheenjohtaja ja varapuheenjohtaja, joiden toimikausi alkaa välittömästi kokouksen jälkeen
- valitaan seuraavaksi kaksivuotiskaudeksi neljän (4) erovuoroisen liittohallituksen jäsenen tilalle uudet jäsenet ja yhdeksi vuodeksi neljä (4) varajäsentä, joiden toimikausi alkaa välittömästi kokouksen jälkeen
- valitaan kaksi (2) tilintarkastajaa ja heille henkilökohtaiset varamiehet tarkastamaan liiton seuraavan tilikauden tilejä ja hallintoa

Liittohallitus

17 §

Liiton asioita hoitaa liittohallitus, jonka muodostavat kahdeksi vuodeksi kerrallaan valitut liittohallituksen puheenjohtaja ja varapuheenjohtaja ja kahdeksan (8) varsinaista jäsentä sekä neljä (4) yhdeksi vuodeksi järjestyksessä valittua varajäsentä, joilla on läsnäolo-oikeus hallituksen kokouksissa. Varsinaisen jäsenen poissa ollessa varajäsenet ovat äänioikeutettuja valintajärjestyksessään.

18 §

Liittohallitus kokoontuu puheenjohtajan ja tämän estyneenä ollessa varapuheenjohtajan kutsusta tai kun vähintään puolet liittohallituksen varsinaisista jäsenistä sitä kirjallisesti vaatii. Liittohallituksen kokous on päätösvaltainen, kun puheenjohtaja tai varapuheenjohtaja sekä vähintään kuusi (6) jäsentä on läsnä.

Kutsu liittohallituksen kokoukseen on lähetettävä vähintään viisi päivää ennen kokousta.

Liittohallituksessa päätökseksi tulee mielipide, jota kannattaa yli puolet äänestyksessä annetuista äänistä ja vaaleissa valituiksi tulevat eniten ääniä saaneet. Äänten mennessä tasan ratkaisee vaaleissa arpa ja muutoin kokouksen puheenjohtajan kanta.

19 §

Liittohallituksen tehtävät:

- kutsuu koolle liittokokoukset, valmistelee esitettävät asiat ja panee päätökset täytäntöön
- hyväksyy ja tarvittaessa erottaa liiton jäsenseuran ja pitää jäsenluetteloa
- laatii liiton ja eri yhteisöjen väliset sopimukset
- laatii talousarvio- ja toimintasuunnitelmaesitykset sekä toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen
- ottaa palvelukseen ja erottaa liiton toimihenkilöt, määrittelee heidän toimenkuvansa ja sopii heidän palkka- ja muista eduistaan
- vastaa liiton sisäisestä ja ulkoisesta tiedottamisesta sekä verkkosivuista
- valitsee edustajat liiton ulkopuolisiin tehtäviin
- huolehtii siitä, että pelisäännöt ovat kansainvälisten sääntöjen mukaiset
- valmistelee liittokokouksen päätettäväksi esitettävät muutokset kilpailumääräyksiin
- johtaa kilpailu-, koulutus- ja muuta toimintaa
- jakaa tarvittaessa maan toiminnallisiin alueisiin
- johtaa kustannustoimintaa
- vahvistaa ansiomerkkisäännöt
- vahvistaa kilpailukalenterin
- nimittää avukseen tarpeelliseksi katsomansa valiokunnat ja määrittelee niiden tehtävät
- ryhtyy rankaisu- tai muihin toimenpiteisiin liiton sääntöjä, määräyksiä tai tarkoituksiperiä tai hyviä tapoja vastaan rikkoneita kohtaan
- huolehtii liiton omaisuudesta ja kirjanpidosta sekä päättää omaisuuden myymisestä

20 §

Liittoon palkallisessa työsuhteessa oleva henkilö ei voi kuulua liittohallitukseen.



Tilikausi

21 §

Liiton tilikausi on kalenterivuosi.

Liiton nimenkirjoitus

22 §

Liiton nimen kirjoittavat liittohallituksen puheenjohtaja ja varapuheenjohtaja yhdessä tai jompikumpi heistä yhdessä jonkun liittohallituksen varsinaisen jäsenen tai liittohallituksen tähän tehtävään määräämän toimihenkilön kanssa.

Asian hoitaminen kirjallisesti

23 §

Kun asia on toimintasääntöjen tai kilpailumääräysten mukaan hoidettava kirjallisesti, voidaan laadittu asiakirja lähettää postitse, sähköpostilla tai telekopiolaitteella.

Tilit ja niiden tarkastus

24 §

Liiton tilit on jätettävä tilintarkastajille maaliskuun 15. päivään mennessä. Tilintarkastajien tulee antaa kirjallinen lausuntonsa liittohallitukselle kolme (3) viikkoa ennen varsinaista liittokokousta.

Sääntöjen muuttaminen ja liiton purkaminen

25 §

Näiden sääntöjen muuttamista koskeva päätös on tehtävä liittokokouksessa, missä sen on saatava tuekseen vähintään kaksi kolmasosaa (2/3) kokouksessa edustettuina olevien varsinaisten jäsenten äänistä.

26 §

Liiton purkamiseen vaaditaan kahden peräkkäisen, vähintään yhden (1) kuukauden väliajalla pidetyn liittokokouksen yhtäpitävät päätökset, joissa purkautumisen puolesta on annettu vähintään kolme neljäsosaa (3/4) kokouksessa edustettuina olevien varsinaisten jäsenten äänistä.

27 §

Jos liitto purkautuu tai lakkautetaan, sen varat käytetään, ellei sen hoidettavina olevista rahastoista ja lahjoituksista ole toisin määrätty, jälkimmäisen liiton purkavan liittokokouksen päätöksen mukaisesti liiton aatteellisen tarkoituksen toteuttamiseen.



2 PELISÄÄNNÖT

2.1 Pöytä

- 2.1.1 Pöydän on oltava suorakaiteen muotoinen, 274 cm pitkä ja 152,5 cm leveä. Vaakasuora pelipinta on 76 cm:n korkeudella lattiasta. Pöydän yläpintaa sanotaan pelipinnaksi.
- 2.1.2 Pöydän pystysuorat sivut eivät kuulu pelipintaan.
- 2.1.3 Pelipinnan valmistamiseen saa käyttää mitä ainetta tahansa, kunhan vain sääntöjen mukainen pallo 30 cm:n korkeudelta sen mille osalle tahansa pudotettuna ponnahtaa noin 23 cm.
- 2.1.4 Pelipinnan tulee olla kauttaaltaan tumma ja himmeä, mutta siinä tulee olla 2 cm leveä valkoinen sivuraja kummallakin 274 cm:n sivulla ja 2 cm leveä valkoinen päätyraja kummallakin 152,5 cm:n sivulla.
- 2.1.5 Pelipinta jaetaan kahteen yhtä suureen pöytäpuoliskoon päätyrajojen suuntaisella verkolla, jonka tulee olla yhtenäinen koko pituudeltaan.
- 2.1.6 Nelinpeliä varten kumpikin pöytäpuolisko jaetaan 3 mm leveällä valkoisella, sivurajojen suuntaisella keskiviivalla kahteen yhtä suureen kenttään; keskiviiva kuuluu kummankin pöytäpuoliskon oikeaan kenttään.

2.2 Verkko

- 2.2.1 Verkkoon kuuluvat itse verkon lisäksi sen pylväät kiinnitys- ja kiristysosineen.
- 2.2.2 Verkkoa kannattaa kummassakin päässä oleva 15,25 cm korkea pylväs, joiden varaan se pingotetaan narulla. Pylväiden ulkoreunat ovat 15,25 cm vastaavien sivurajojen ulkopuolella.
- 2.2.3 Verkon yläreuna on kauttaaltaan 15,25 cm pelipinnan yläpuolella.
- 2.2.4 Verkon alareuna on kauttaaltaan mahdollisimman lähellä pöydän pelipintaa ja verkon päät ovat kauttaaltaan mahdollisimman lähellä kannatinpylväitä.

2.3 Pallo

- 2.3.1 Pallo on pyöreä.
- 2.3.2 Pallon halkaisija on 40 mm ja paino 2,7 g.
- 2.3.3 Pallo on valmistettu selluloidista tai vastaavasta muoviaineesta ja väriltään valkoinen tai oranssi ja himmeä.

2.4 Maila

- 2.4.1 Maila saa olla minkä kokoinen, muotoinen ja painoinen tahansa, mutta lavan tulee olla litteä ja jäykkä.
- 2.4.2 Vähintään 85 % lavan paksuudesta tulee olla luonnon puuta; lavan liitosaineet voivat sisältää tukiaineina hiilikuitua, lasikuitua tai puristepaperia, mutta niiden osuus lavan paksuudesta saa olla enintään 7,5 % ja enintään 0,35 mm.

- 2.4.3 Pallon lyöntiin käytettävän mailan pinnan tulee olla päällystetty kokonaan joko tavallisella nyppyläkumilla, nyppylät ulospäin, jolloin päällyksen paksuus kiinnityksineen saa olla enintään 2,0 mm, tai kerroskumilla, nyppylät ulos- tai sisäänpäin, jonka kokonaispaksuus kiinnityksineen on enintään 4,0 mm.
- 2.4.3.1 Nyppyläkumi on yksikerroksinen luonnon kumi tai synteettinen kumi. Se ei saa olla huokoista. Nyppylöiden tulee olla kauttaaltaan tasaetäisyydellä toisistaan ja niiden lukumäärän 10-30 kpl/cm².
- 2.4.3.2 Kerroskumi on yksikerroksinen sienikumi, joka on päällystetty yksikerroksisella nyppyläkumilla. Nyppyläkumin paksuus saa olla enintään 2,0 mm.
- 2.4.4 Päällysteen on ulotuttava lavan reunoihin mutta ei niiden yli. Vartta lähinnä oleva sormien alle jäävä lavan osa voi olla päällystämätön tai päällystetty millä tahansa.
- 2.4.5 Lavan, sen sisällä olevien kiinnityskerrosten sekä pallon lyöntiin käytettävän puolen päällysteiden ja niiden kiinnityskerrosten tulee kunkin olla yhtenäisiä ja kauttaaltaan tasapaksuja.
- 2.4.6 Päällysteen pinnan sekä mahdollisesti päällystämättä jätetyn puolen tulee olla himmeä, toisella puolella kirkkaan punainen ja toisella musta.
- 2.4.7 Kumeja on käytettävä muuttamatta niiden peliominaisuuksia mekaanisella, kemiallisella tai muulla käsittelyllä.
- 2.4.7.1 Haalistumisesta, kulumisesta tai vahingoittumisesta johtuvat vähäiset värin tai lyöntipinnan muutokset eivät aiheuta mailan hylkäämistä, kunhan lyöntipinnan ominaisuudet eivät ole tämän johdosta oleellisesti muuttuneet.
- 2.4.8 Pelaajan on pelin alussa ja aina mailaa vaihtaessaan esitettävä se vastustajalleen ja tuomarille, joilla on oikeus tutkia sitä.

2.5 Määritelmiä

- 2.5.1 Ajanjakso, jonka pallo on pelissä, on ralli.
- 2.5.2 Pallo on pelissä siitä hetkestä, jolloin se viimeksi on liikkumattomana vapaan käden kämmenellä ennen tarkoituksellista heittoa syötössä, kunnes ralli on ratkaistu joko uusittavaksi tai pisteeksi.
- 2.5.3 Ralli, jonka tulosta ei lasketa, on uusittava ralli.
- 2.5.4 Rallin tulos on piste.
- 2.5.5 Mailakäsi on mailaa pitelevä käsi.
- 2.5.6 Vapaa käsi on se käsi, jossa ei pidetä mailaa; vapaa käsivarsi on vapaan käden käsivarsi.
- 2.5.7 Lyönti tarkoittaa lyöntiä mailakädessä olevalla mailalla tai mailakädellä ranteesta sormiin.
- 2.5.8 Pelaaja estää pallon, jos hän tai jokin mitä hänellä on yllään, koskettaa pelissä olevaa palloa pelipinnan yläpuolella tai kun se kulkee kohti pelipintaa ennen kuin se vastustajan lyömänä on osunut hänen pöytäpuoliskoonsa.
- 2.5.9 Pallon ensimmäinen lyöjä rallissa on syöttäjä.
- 2.5.10 Pallon seuraava lyöjä rallissa on vastaanottaja.

- 2.5.11 Tuomari on henkilö, joka on nimetty valvomaan peliä.
- 2.5.12 Aputuomari on henkilö, joka on nimetty avustamaan tuomaria määrättyissä tehtävissä.
- 2.5.13 Pelaajan yllä olevaksi katsotaan kaikki se, mikä hänellä oli, palloa lukuun ottamatta, yllään tai mitä hän kantoi mukanaan ennen jokaisen rallin alkua.
- 2.5.14 Pallon katsotaan kulkeneen verkon yli tai ohi, jos se kulkee mistä tahansa muualta kuin verkon ja verkkopylvään tai verkon ja pelipinnan välitse.
- 2.5.15 Päätyraja jatkuu kumpaankin suuntaan määräämättömän pitkälle.

2.6 Syöttö

- 2.6.1 Syöttö alkaa siten, että pallo on vapaana syöttäjän liikkumattomalla ja avoimella vapaan käden kämmenellä.
- 2.6.2 Syöttäjän tulee heittää pallo lähes pystysuoraan ylöspäin ilman kierrettä niin, että se nousee vähintään 16 cm irrottuaan vapaan käden kämmenestä ja putoaa sitten mihinkään koskematta ennen kuin sitä lyödään.
- 2.6.3 Kun pallo on putoamassa, syöttäjän tulee lyödä sitä niin, että se osuu ensin hänen pöytäpuoliskoonsa ja sitten, verkon ylitettyään tai ohitettuaan, vastaanottajan pöytäpuoliskoon; nelinpelissä pallon tulee osua ensin syöttäjän pöytäpuoliskon oikeaan kenttään ja sen jälkeen vastaanottajan pöytäpuoliskon oikeaan kenttään.
- 2.6.4 Pallon on oltava pelipintaa korkeammalla ja syöttäjän päätyrajan takana syötön alkamisesta lukien, kunnes sitä on lyöty, eikä syöttäjä eikä hänen nelinpeliparinsa saa peittää sitä vastaanottajalta mitenkään eikä millään mukanaan kantamallaan tai yllään olevalla.
- 2.6.5 Syöttäjän on vedettävä vapaa kätensä heti heiton jälkeen pois pallon ja verkon väliseltä alueelta.
- 2.6.6 Pelaajan on syötettävä niin, että tuomari tai aputuomari voi todeta syötön oikeaksi; kumpi tahansa voi tuomita syötön vääräksi.
- 2.6.6.1 Jos tuomari tai aputuomari ei ole varma, että syöttö on oikea, hän voi ensimmäisellä kerralla pelissä keskeyttää rallin ja varoittaa syöttäjää, mutta kaikki seuraavat tämän pelaajan tai hänen nelinpeliparinsa syötöt, jotka eivät ole selvästi oikeita, tulee tuomita vääräksi.
- 2.6.7 Syöttösäännön tarkasta noudattamisesta voidaan tinkiä tuomarin päätöksellä, jos sen noudattamisen vaikeus johtuu ruumiinvammasta.

2.7 Palautus

- 2.7.1 Kun pallo on syötetty tai palautettu, vastustaja palauttaa pallon lyömällä siten, että pallo ylittää tai ohittaa verkon ja osuu sitten vastapelaajan pöytäpuoliskoon joko välittömästi tai verkkoa kosketettuaan.

2.8 Pelin kulku

- 2.8.1 Kaksinpelissä syöttäjä syöttää ja vastaanottaja palauttaa ja sen jälkeen syöttäjä ja vastaanottaja palauttavat vuorotellen.
- 2.8.2 Nelinpelissä syöttäjä syöttää ja vastaanottaja palauttaa, sen jälkeen syöttäjän pari palauttaa ja sitten vastaanottajan pari palauttaa ja sen jälkeen kukin pelaaja palauttaa vuorollaan tässä järjestyksessä.
- 2.8.3 Kun fyysisen vamman vuoksi pyörätuolia käyttävät pelaajat muodostavat nelinpeliparin, syöttäjän on ensiksi syötettävä ja vastaanottajan on palautettava, mutta sen jälkeen kumpi tahansa näistä saa palauttaa. Pelaajan pyörätuolin mikään osa ei saa (pallon ollessa pelissä) rikkoa pöydän keskiviivan kuviteltua jatketta. Jos tämä tapahtuu, vastapuoli voittaa pisteen.

2.9 Uusittavat rallit

- 2.9.1 Ralli uusitaan,
 - 2.9.1.1 kun muuten oikea syöttöpallo koskettaa verkkoa tai vastaanottaja tai hänen pelitoverinsa estää ([2.5.8](#)) muutoin oikean mutta verkkoa koskettaneen syöttöpallon;
 - 2.9.1.2 kun syöttö suoritetaan eikä vastaanottaja tai vastaanottajan pelitoveri ollut valmiina edellyttäen, että vastaanottaja tai hänen pelitoverinsa ei yritä palauttaa syöttöä;
 - 2.9.1.3 kun pelaajasta riippumattomat ulkonaiset olosuhteet estävät häntä syöttämästä, palauttamasta tai muulla tavoin noudattamasta pelisääntöjä;
 - 2.9.1.4 kun tuomari tai aputuomari keskeyttää pelin;
 - 2.9.1.5 kun fyysisen vamman vuoksi pyörätuolia käyttävä pelaaja vastaanottaa syöttöä ja kun pallo, edellyttäen että syöttö muuten on oikea,
 - 2.9.1.5.1 osuttuaan hänen pöytäpuoliskoonsa ponnahtaa kohti verkkoa tai
 - 2.9.1.5.2 osuttuaan hänen pöytäpuoliskoonsa jää sille tai
 - 2.9.1.5.3 osuttuaan kaksinpelissä hänen pöytäpuoliskoonsa ylittää jommankumman sivurajan.
- 2.9.2 Peli voidaan keskeyttää
 - 2.9.2.1 väärän syöttäjän tai vastaanottajan vaihtamiseksi tai väärässä päässä pelaamisen oikaisemiseksi;
 - 2.9.2.2 lyöntilaskennan aloittamiseksi;
 - 2.9.2.3 pelaajan tai neuvojan varoittamiseksi tai rankaisemiseksi;
 - 2.9.2.4 peliolosuhteiden muututtua tavalla, joka voi vaikuttaa rallin ratkaisuun.

2.10 Piste

- 2.10.1 Pelaaja voittaa pisteen, ellei rallia uusita,
 - 2.10.1.1 jos hänen vastustajansa epäonnistuu syötössään;
 - 2.10.1.2 jos hänen vastustajansa epäonnistuu palautuksessaan;
 - 2.10.1.3 jos pallo, sen jälkeen kun hän on suorittanut syötön tai palautuksen, koskettaa muuta kuin verkkoa ennen kuin hänen vastustajansa on lyönyt sitä;
 - 2.10.1.4 jos pallo vastustajan lyömänä ylittää hänen pöytäpuoliskonsa tai päätyrajansa hänen pöytäpuoliskoonsa osumatta;
 - 2.10.1.5 jos hänen vastustajansa estää ([2.5.8](#)) pallon;
 - 2.10.1.6 jos hänen vastustajansa lyö palloa tahallaan kaksi kertaa peräkkäin;

- 2.10.1.7 jos hänen vastustajansa lyö palloa mailapuolella, jolla ei ole säännön [2.4.3-5](#) mukaista päällystä;
- 2.10.1.8 jos hänen vastustajansa tai jokin hänen vastustajansa yllä oleva siirtää pelipintaa;
- 2.10.1.9 jos hänen vastustajansa tai jokin hänen vastustajansa yllä oleva koskettaa verkkoa;
- 2.10.1.10 jos hänen vastustajansa vapaa käsi koskettaa pelipintaa;
- 2.10.1.11 jos nelinpelissä vastapuolen pelaaja ei lyö erän ensimmäisen syöttäjän ja ensimmäisen vastaanottajan mukaisessa järjestyksessä;
- 2.10.1.12 lyöntilaskentaa sovellettaessa kohdan [2.15.2](#) mukaisesti;
- 2.10.1.13 jos molemmat pelaajat tai parit käyttävät pyörätuolia fyysisen vamman vuoksi ja
 - 2.10.1.13.1 vastustaja ei säilytä takamuksensa vähäistäkään kosketusta istuimeensa tai sen tyynyihin palloa lyödessään tai
 - 2.10.1.13.2 jos hänen vastustajansa koskee pelipintaa jommallakummalla kädellään ennen palautustaan tai
 - 2.10.1.13.3 hänen vastustajansa jalkatuki tai jalka koskettaa lattiaa;
- 2.10.1.14 kohdan 2.8.3 mukaisesti.

2.11 Erä

- 2.11.1 Erän voittaa se pelaaja tai pari, joka ensin saavuttaa 11 pistettä, paitsi jos molemmilla pelaajilla tai pareilla on 10 pistettä, voittaa erän se, joka ensin saa 2 pistettä enemmän kuin vastustaja.

2.12 Peli

- 2.12.1 Peli ratkaistaan millä parittomalla erämäärällä tahansa.

2.13 Syötön, vastaanoton ja puolen valinta

- 2.13.1 Oikeus aloittaa joko syöttäjänä tai vastaanottajana tai valita puoli ratkaistaan arpomalla, ja arvonnän voittaja voi valita joko syöttö- tai vastaanotto-oikeuden tai puolen.
- 2.13.2 Kun pelaaja tai pari on valinnut joko syöttää tai vastaanottaa ensin tai aloittaa tietyllä puolella, toisella pelaajalla tai parilla on jäljellä oleva valinta.
- 2.13.3 Aina kahden pisteen jälkeen vastaanottavasta pelaajasta tai parista tulee syöttävä pelaaja tai pari ja niin edelleen aina erän loppuun, paitsi jos tilanne on 10-10 tai jos aloitetaan lyöntilaskenta, jolloin syöttö vaihtuu joka pisteen jälkeen samassa järjestyksessä.
- 2.13.4 Nelinpelin kussakin erässä syöttövuorossa oleva pari päättää, kumpi syöttää ensin, ja pelin ensimmäisessä erässä vastaanottava pari päättää, kumpi on ensimmäinen vastaanottaja; pelin seuraavissa erissä, kun ensimmäinen syöttäjä on valittu, ensimmäinen vastaanottaja on se pelaaja, joka syötti tälle edellisessä erässä.
- 2.13.5 Nelinpelin syötönvaihdossa edellisestä vastaanottajasta tulee syöttäjä ja edellisen syöttäjän pelitoverista vastaanottaja.

- 2.13.6 Pelaaja tai pari, joka aloitti erän syöttäjänä, aloittaa pelin seuraavan erän vastaanottajana. Nelinpelin ratkaisevassa erässä vastaanottovuorossa olevan parin on vaihdettava vastaanottajaa, kun jompikumpi pari on saavuttanut 5 pistettä.
- 2.13.7 Pelaajien on vaihdettava puolta erän päätyttyä sekä ratkaisevassa erässä, kun jompikumpi osapuoli on saavuttanut 5 pistettä.

2.14 Väärä syöttäjä, vastaanottaja tai puoli

- 2.14.1 Jos pelaaja syöttää tai vastaanottaa väärällä vuorolla, tuomarin on keskeytettävä peli heti, kun virhe havaitaan. Tämän jälkeen peliä jatketaan sillä syöttö- ja vastaanottojärjestyksellä, joka saavutetussa tilanteessa on oikea pelin alussa vahvistetun järjestyksen mukaisesti ja nelinpelissä sen järjestyksen mukaisesti, jonka ensiksi syöttävä pari on valinnut siinä erässä, jossa virhe havaittiin.
- 2.14.2 Jos pelaajat eivät ole vaihtaneet puolta aikanaan, tuomarin on keskeytettävä peli heti, kun virhe huomataan. Peliä jatketaan siinä asetelmassa, joka saavutetussa tilanteessa on oikea pelin alkuasetelman perusteella.
- 2.14.3 Joka tapauksessa kaikki ennen virheen ilmituloa saavutetut pisteet ovat voimassa.

2.15 Aikarajoitus

- 2.15.1 Paitsi kohdan 2.15.2 tapauksessa lyöntilaskenta aloitetaan, kun erää on pelattu 10 minuuttia tai koska tahansa molempien pelaajien tai parien pyynnöstä.
- 2.15.2 Lyöntilaskentaa ei aloiteta, jos erässä on pelattu vähintään 18 pistettä.
- 2.15.3 Jos pallo on pelissä ajan täytyessä, tuomarin tulee keskeyttää peli ja sitä jatketaan siten, että ensimmäisen syötön suorittaa keskeytetyn rallin syöttäjä; jos pallo ei ollut pelissä ajan täytyessä, ensimmäisen syötön suorittaa edellisen syötön vastaanottaja.
- 2.15.4 Tämän jälkeen kukin pelaaja syöttää yhden pisteen vuorollaan erän loppuun asti ja jos vastaanottava pelaaja tai pari suorittaa 13 palautusta rallissa, vastaanottaja voittaa pisteen.
- 2.15.5 Lyöntilaskentaan siirtyminen ei muuta kohdassa [2.13.6](#) määriteltyä pelin syöttö- ja vastaanottojärjestystä.
- 2.15.6 Kun lyöntilaskentaan on siirrytty, pelin loppu pelataan lyöntilaskentaa soveltaen.