

11. 物件基礎



物件 Object

用來封裝其他資料的容器

- 物件的使用流程
 - 建立物件
 - 使用物件



物件的基本操作

建立物件

從一個空白物件開始

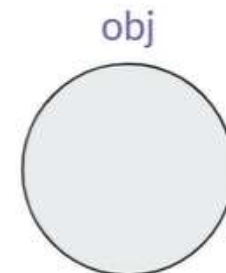


- 建立空白物件，可放進變數中做後續操作

`new Object()`

- 程式碼範例

`let obj=new Object()`



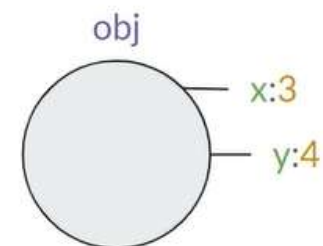
建立物件的成員

封裝在物件底下的資料稱為成員



- 建立物件成員
物件.成員名稱=資料
- 程式碼範例

```
let obj=new Object();  
obj.x=3;  
obj.y=4;
```



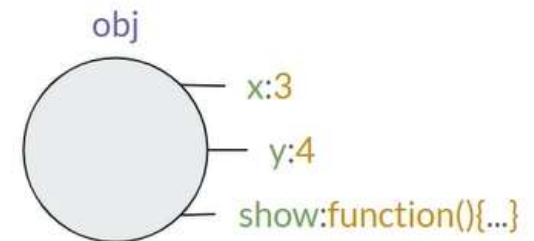
建立物件的成員

函式也可以是物件的成員



- 程式碼範例

```
let obj=new Object();  
obj.x=3;  
obj.y=4;  
obj.show=function(){  
    console.log("Hello");  
};
```



物件成員的種類

物件的成員分成屬性、方法兩種稱呼

+ U E M /
學

- 程式碼範例

```
let obj=new Object();
```

```
obj.x=3;
```

```
obj.y=4;
```

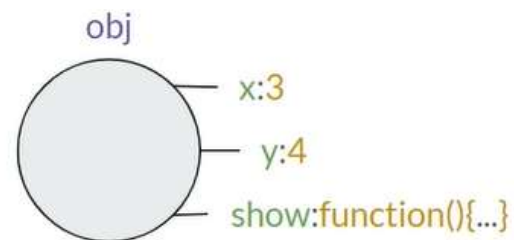
← 成員非函式，稱為屬性

```
obj.show=function(){
```

```
  console.log("Hello");
```

```
};
```

← 成員是函式，稱為方法



使用物件

使用物件和物件的成員



- 可以透過 . 存取物件的成員
物件.成員名稱

- 程式碼範例

```
let obj=new Object();  
obj.x=3;  
obj.y=4;  
obj.show=function(){  
    console.log("Hello");  
};  
  
console.log(obj);  
console.log(obj.x + obj.y);  
obj.show();
```

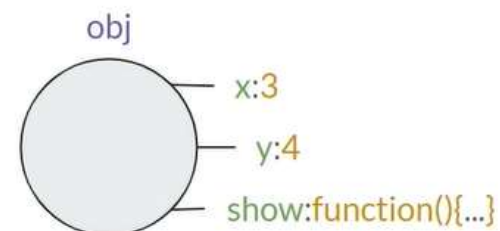
使用 this 關鍵字

在物件的方法中使用 this 代表物件本身



- 程式碼範例

```
let obj=new Object();  
obj.x=3;  
obj.y=4;  
obj.show=function(){  
    console.log(this.x, this.y);  
};
```



使用 JSON 建立物件

JSON 物件表示法 建立物件的簡單寫法

JSON (JavaScript Object Notation)

- 建立物件和物件的成員

{成員名稱:資料, 成員名稱:資料, ...}

- 程式碼範例

```
let obj1={};  
let obj2={  
    x:3,  
    y:4,  
    show:function(){  
        console.log(this.x, this.y);  
    }  
};
```

練習：物件的建立與使用