


## 12. 陣列物件



## 陣列物件 **Array**

按照順序存放其他資料的容器

- JavaScript 內建的物件
- 利用有順序的編號，來管理內部的資料



## 建立陣列物件

從一個空白陣列開始

- 建立空白陣列，可放進變數中做後續操作  
`new Array()` 或 `[]`
- 程式碼範例  
`let arr=[];`

## 新增資料

在陣列中新增資料

- 使用陣列物件的 push 方法

陣列.push(資料)

- 程式碼範例

```
let arr=[];
```

```
arr.push(3);
```

```
arr.push(4);
```

	0	1
arr	3	4

## 取得資料

陣列中的每個資料都有一個編號

- 根據資料的編號取得資料

陣列[編號]

- 程式碼範例

```
let arr=[];
```

```
arr.push(3);
```

```
arr.push(4);
```

```
console.log(arr[0]);
```

```
console.log(arr[1]);
```

	0	1
arr	3	4

## 取得陣列長度

陣列長度代表陣列中的資料數量

- 利用陣列的 `length` 屬性取得陣列長度

`陣列.length`

- 程式碼範例

```
let arr=[];
```

```
console.log(arr.length);
```

```
arr.push(3);
```

```
arr.push(4);
```

```
console.log(arr.length);
```

	0	1
arr	3	4

## 建立陣列物件與資料

建立物件的同時，同時建立初始資料

- 直接將資料放進 `[]` 之中，用逗號隔開  
`[資料, 資料, ...]`

- 程式碼範例

```
let arr=[3, 4];
```

```
arr.push(0);
```

	0	1	2
arr	3	4	0

## 練習：陣列物件的建立與使用