

## **CORPORACIÓN UNIVERSITARIA MINUTO DE DIOS – UNIMINUTO**

**GestorGo**

**Jorge Andrés Leiva Zapata**

**Jennifer Omaira Zamora Montejo**

**Elquin Leguizamon Vega**

**COMPUTACIÓN MÓVIL**

**NRC 50-55296**

**Nombre del tutor:**

**EDWIN ALBEIRO RAMOS VILLAMIL**

**Bogotá D.C. 14 de septiembre 2025**

## 1. Objetivo General

Desarrollar una aplicación móvil denominada **GestorGo**, que integre los módulos de gestión de clientes e inventario, con soporte de una API REST en Spring para la comunicación entre backend y frontend, garantizando eficiencia y facilidad de uso en dispositivos móviles.

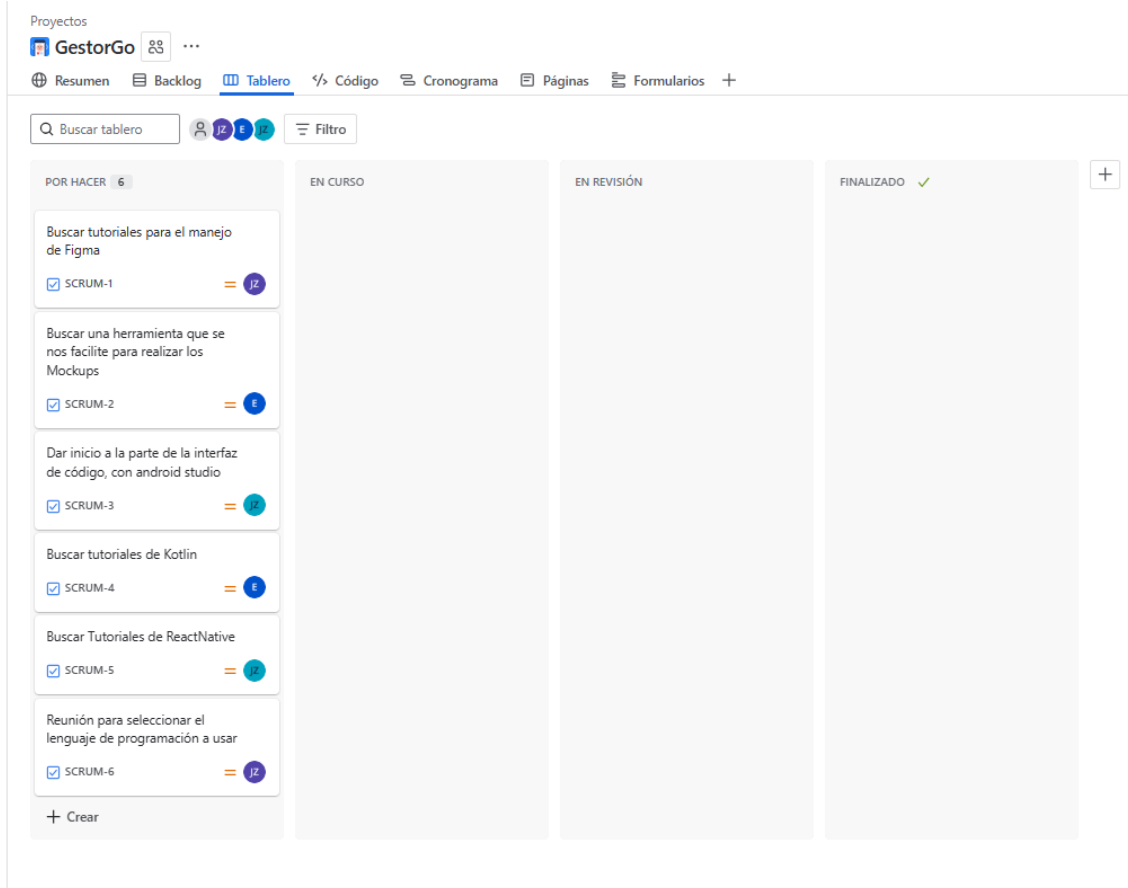
## 2. Objetivos Específicos

1. Diseñar e implementar el módulo de clientes que permita registrar, consultar, actualizar y gestionar la información de usuarios de manera segura.
2. Desarrollar el módulo de inventario que facilite la administración de productos, disponibilidad y movimientos, garantizando acceso ágil y confiable desde dispositivos móviles.

## 3. Metodología

- El desarrollo se llevará a cabo con la metodología ágil Scrum.
- Se trabajará con requerimientos funcionales
- El proyecto se organizará en sprints cortos con entregas parciales.
- Se realizarán reuniones de seguimiento.
- El avance y asignación de tareas se gestionará con **Jira**.
- Se implementará una API REST en Spring para el backend, consumida desde la aplicación móvil.

Q Buscar en el backlog		JR +3	Epic			
Sprint 1 – Planificación y dis		14 sep – 20 sep (6 actividades)		0 0 0 Completar sprint ...		
Realiza la entrega de la primera fase						
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-1	Buscar tutoriales para el manejo de Figma	POR HACER	-	=	JR
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-2	Buscar una herramienta que se nos facilite para realizar los Mockups	POR HACER	-	=	JR
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-3	Dar inicio a la parte de la interfaz de código, con android studio	POR HACER	-	=	JR
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-4	Buscar tutoriales de Kotlin	POR HACER	-	=	JR
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-5	Buscar Tutoriales de ReactNative	POR HACER	-	=	JR
<input checked="" type="checkbox"/>	SCRUM-6	Reunión para seleccionar el lenguaje de programación a usar	POR HACER	-	=	JR



## 4. Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir el registro de nuevos clientes con datos básicos (nombre, contacto, dirección).
2. El sistema debe permitir la consulta y actualización de la información de clientes.
3. El sistema debe generar un listado de clientes registrados.
4. El sistema debe permitir el registro de productos en inventario con detalles como nombre, categoría, cantidad y precio.
5. El sistema debe permitir la consulta del inventario disponible.
6. El sistema debe permitir la actualización de información de productos (precio, cantidad, descripción).
7. El sistema debe registrar entradas y salidas de inventario.
8. El sistema debe permitir la búsqueda de clientes y productos mediante filtros.

## 5. Cronograma de Trabajo – GestorGo - Entrega: 18 de octubre de 2025

Sprint / Fase	Actividades principales	Duración	Fechas
Sprint 1 – Planificación y diseño	Definición de requerimientos, diseño de arquitectura, mockups de pantallas.	1 semana	14 – 20 sept
Sprint 2 – API y módulo Clientes	Implementar API REST en Spring + CRUD de clientes (registro, consulta, actualización).	1.5 semanas	21 sept – 2 oct
Sprint 3 – Módulo Inventario	Desarrollo del módulo inventario (registro, consulta, actualización) conectado a la API.	1.5 semanas	3 – 14 oct
Sprint 4 – Pruebas y entrega final	Pruebas unitarias e integración, optimización, despliegue final.	4 días	15 – 18 oct