

SVG 系列课程之

走进 SVG



太扯蛋 Techird



微博:@techird



Lesson 1 - 走进 SVG

- 1.1. SVG 简介
- 1.2. SVG 的基本图形和属性
- 1.3. SVG 基本操作 API
- 1.4. 综合例子: 简单 SVG 编辑器

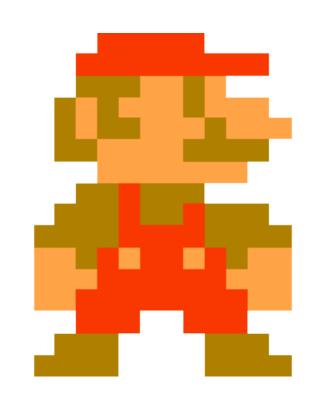


1.1. SVG 简介

- 使用 XML 描述的矢量文件
- W3C 标准(1.1)(http://www.w3.org/TR/SVG11/)
- 浏览器支持情况 (http://caniuse.com/#cats=SVG)
 - ✓ IE 9+
 - √ Chrome 33.0+
 - √ Firefox 28.0+
 - ✓ Safari 7.0+

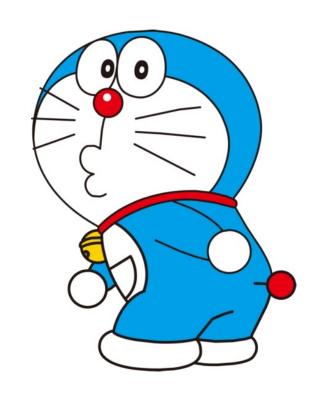


1.1. SVG 简介 - 矢量图和位图



位图(BMP、PNG、JPG等)

基于颜色的描述



矢量图(SVG、AI等)

基于数学的描述



1.1. SVG 简介 - 简单示例

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"</pre>
       width="200" height="200">
       <!--Face-->
       <circle cx="100" cy="100" r="90" fill="#39F" />
       <!--Eyes-->
       <circle cx="70" cy="80" r="20" fill="white" />
       <circle cx="130" cy="80" r="20" fill="white" />
       <circle cx="65" cy="75" r="10" fill="black" />
 9
       <circle cx="125" cy="75" r="10" fill="black"/>
10
       <!--Smile-->
11
       <path d="M 50 140 A 60 60 0 0 0 150 140"</pre>
            stroke="white" stroke-width="3" fill="none" />
12
13 </svg>
```



code/simple.svg



1.1. SVG 简介 - 使用方式

- 浏览器直接打开
- 在 HTML 中使用 标签引用
- 直接在 HTML 中使用 SVG 标签
- 作为 CSS 背景

募课风 mukewang.co

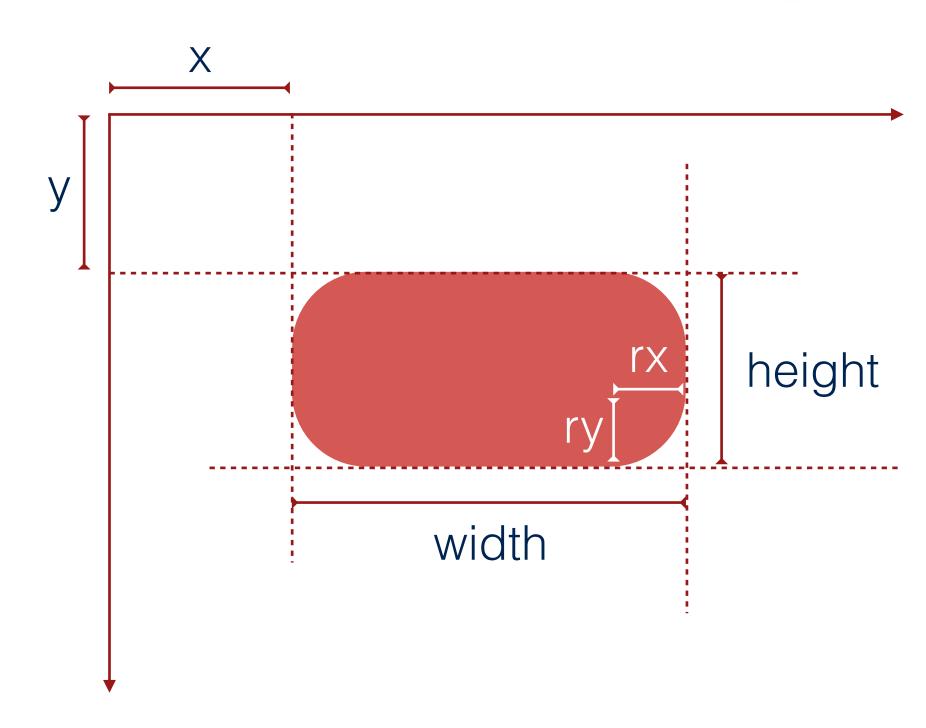
1.2. 基本图形和属性

- 基本图形
 - > <rect>、 <circle>、 <ellipse>、 < polyline>、 <polygon>
- 基本属性
 - ▶ fill、stroke、stroke-width、transform



1.2.1. <rect>

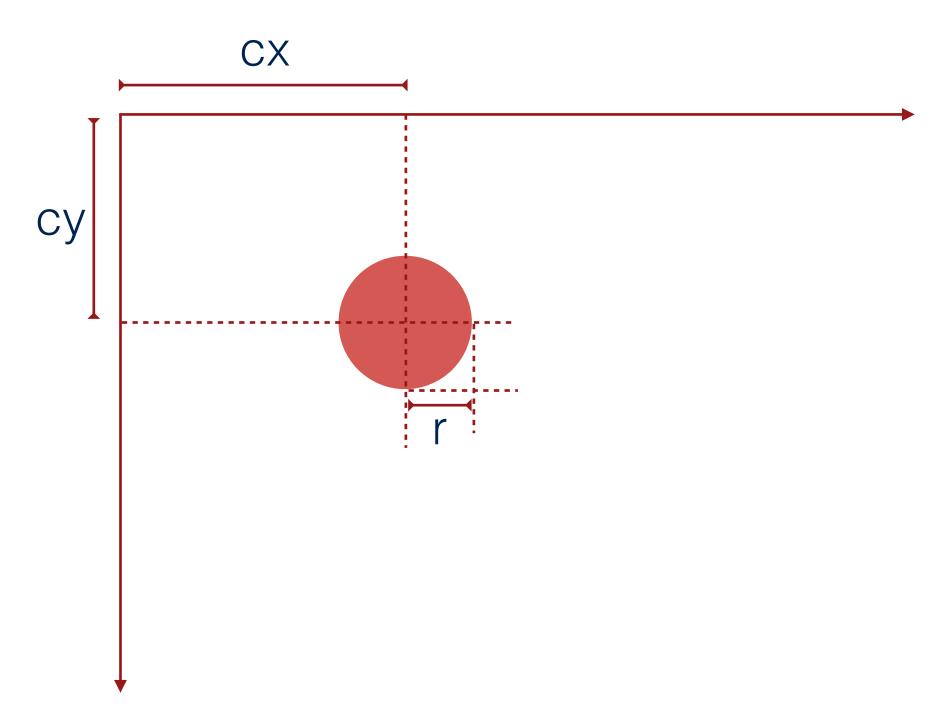
- X
- y
- width
- height
- rx
- ry





1.2.2. <circle>

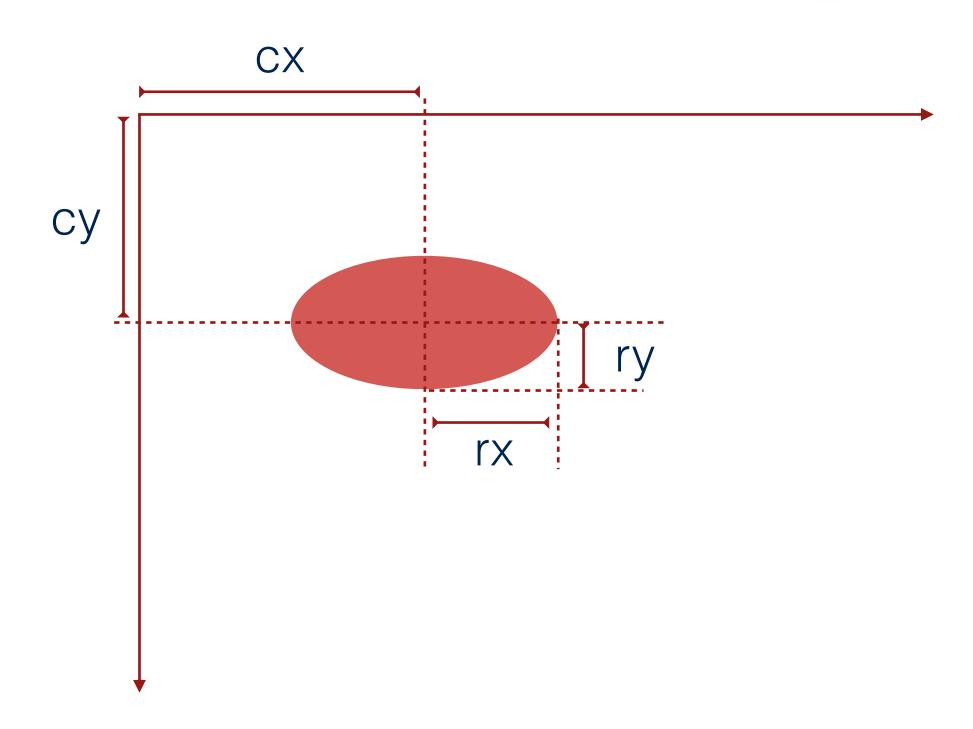
- CX
- cy
- r





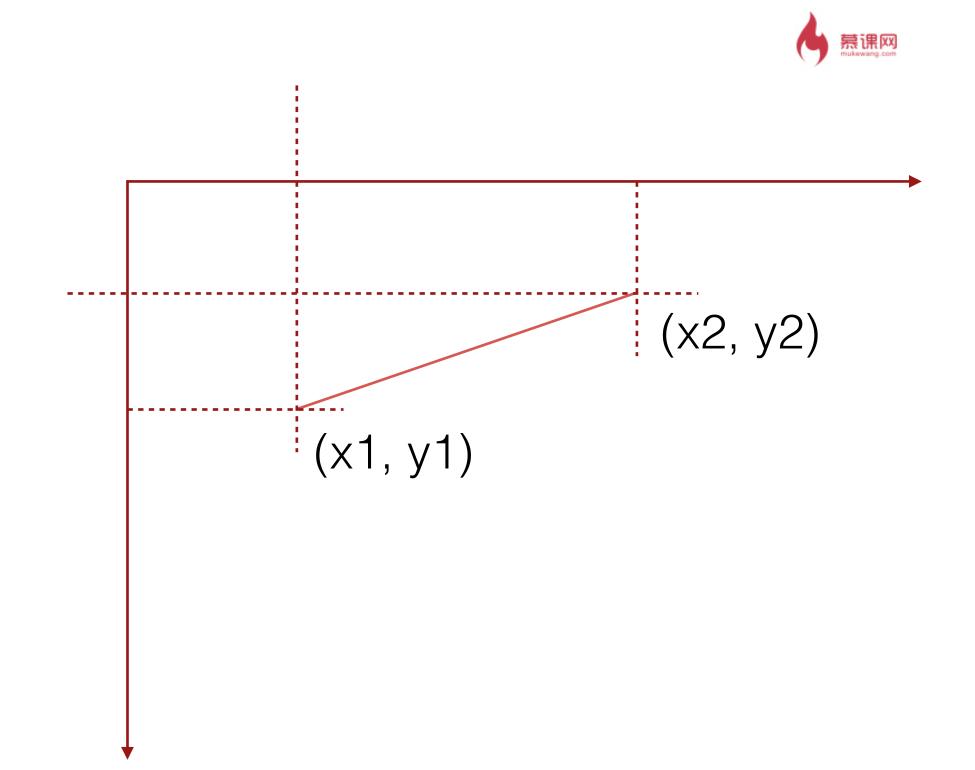
1.2.3. <ellipse>

- CX
- cy
- rx
- ry



1.2.4. 1.2.4.

- x1
- y1
- x2
- y2

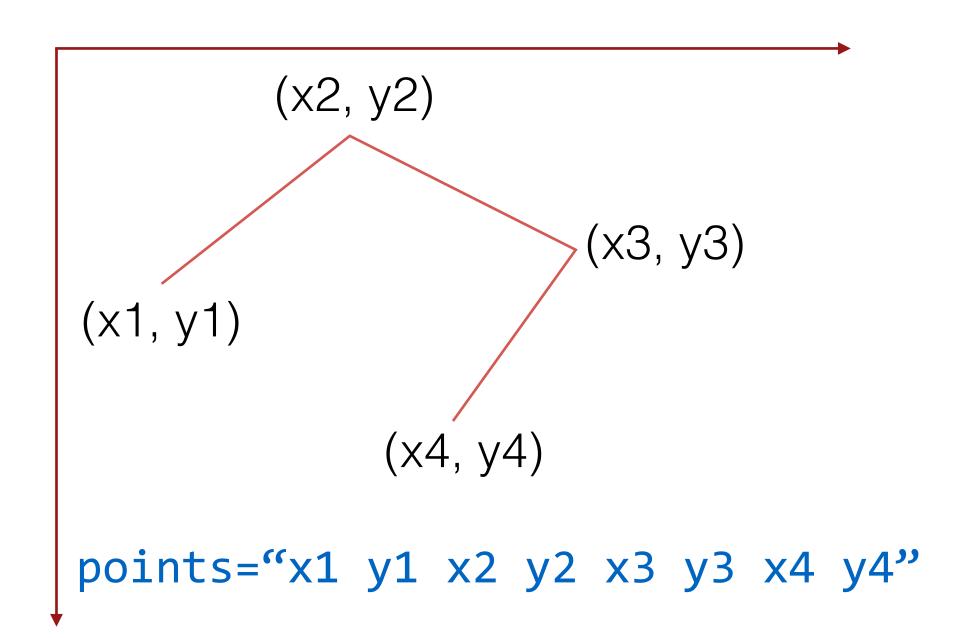




1.2.5. <polyline>

points

▶ 格式: (xi, yi)+

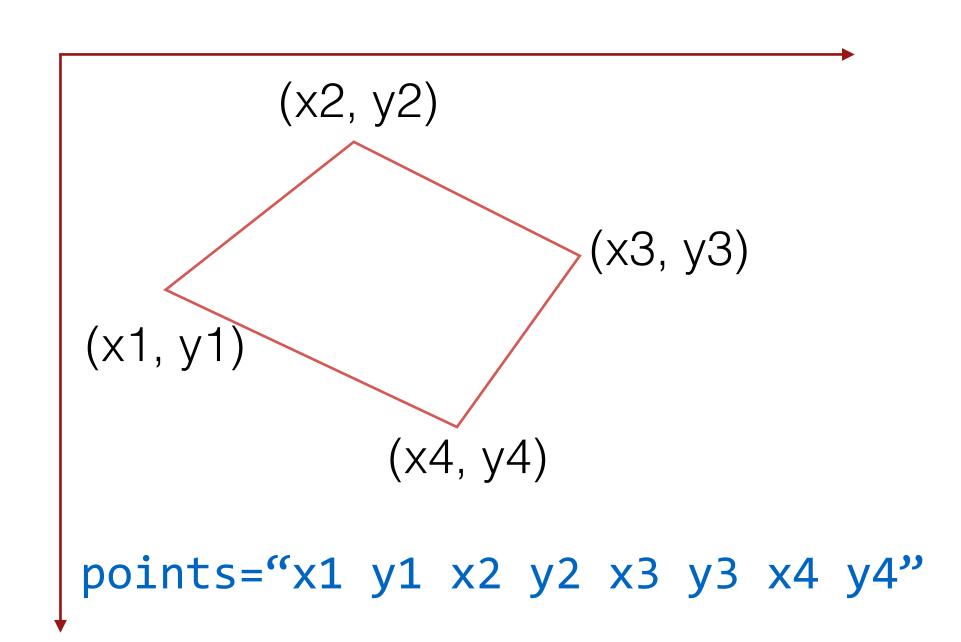




1.2.6. <polygon>

points

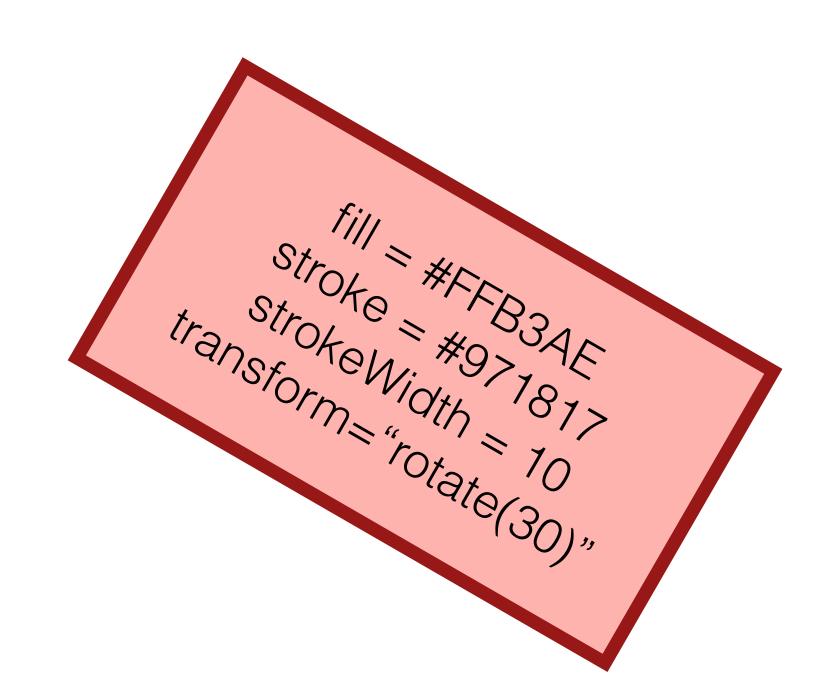
▶ 格式: (xi, yi)+





1.2.7. 填充、描边和变换

- fill
- stroke
- stroke-width
- transform



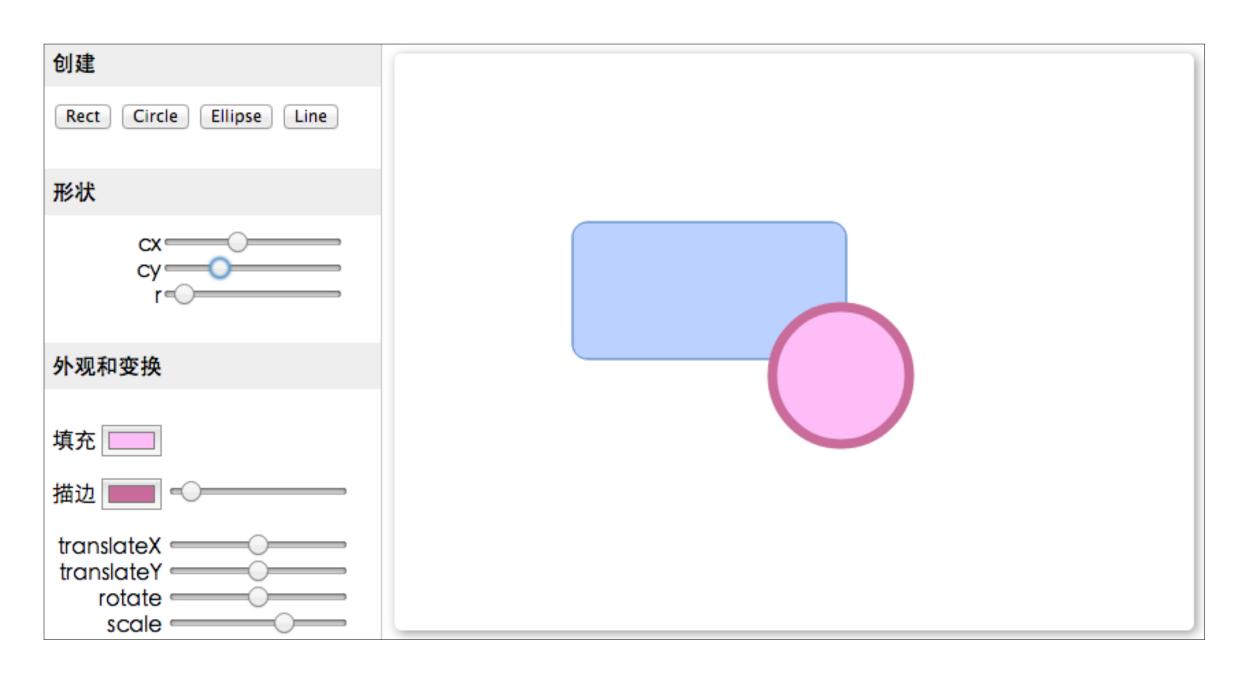
慕课风 mukewang.co

1.3. 基本操作API

- 创建图形
 - document.createElementNS(ns, tagName)
- •添加图形:
 - element.appendChild(childElement)
- 设置/获取属性:
 - element.setAttribute(name, value)
 - element.getAttribute(name)



1.4. 综合例子: 简单 SVG 编辑器





下回预告 - SVG 中的坐标系统

- Viewport 和 Viewbox
- 图形分组
- 坐标系和坐标系统