

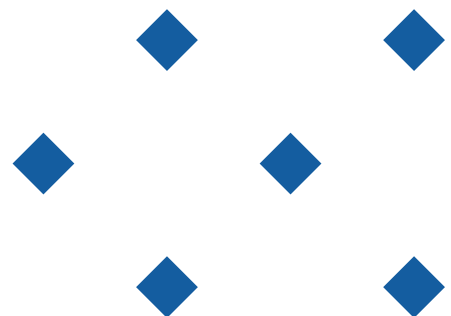
Proyecto APT de Capstone

Fase 1

PLATAFORMA WEB RESTAURANT

“LA PICÁ DE LA CHABELITA”

Integrantes: Pamela Aldana
Jenifer López
Enrique Ballesterro
Docente: Carlos Correa



INTRODUCCION

01

Descripción
del proyecto

02

Relevancia y
Competencia

03

Intereses
profesionales

04

Argumento de
Factibilidad

05

Objetivos del
Proyecto

06

Metodología
Ágil

07

Plan de
Trabajo APT

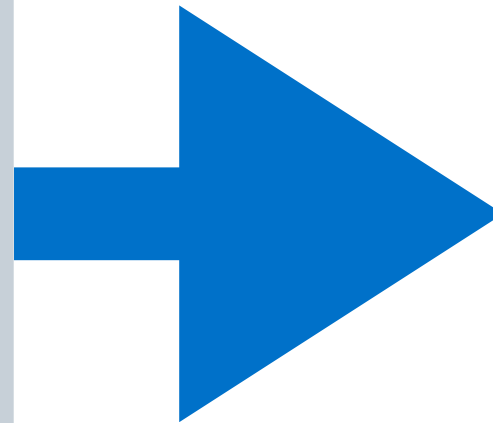
08

Evidencias

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Problema o Dolor

- Ineficiencia gestión administrativa.
- Deficiencia gestión de ventas.
- Falta de organización.
- Estancamiento del negocio.
- Gestión inadecuada de inventario.
- Falta de automatización.



Propuesta de Solución

- Desarrollo de un Sistema Integral.
- Gestión Administrativa Eficiente.
- Plataforma Online para Clientes.
- Herramientas Interactivas.
- Optimización de Operaciones.
- Información Relevante en el Sitio Web.

RELEVANCIA Y COMPETENCIAS

Relevancia con el Campo Laboral

- Análisis y Diseño.
- Desarrollo e Implementación.
- Gestión de Proyectos.
- Seguridad y Calidad.
- Propuestas Soluciones Tecnológicas.

Competencias con el Perfil de Egreso

- Desarrollo de solución de software eficaz.
- Diseño y Gestión de base de datos.
- Programación de consultas eficientes.
- Construcción de modelo de datos.
- Implementación de políticas de privacidad.
- Gestión de proyectos.
- Automatización de procesos.
- Pruebas de calidad.

INTERESES PROFESIONALES

Relación con los intereses profesionales

- Desarrollo de Sistemas Informáticos Completos.
- Integración de Tecnologías Avanzadas.
- Optimización de Procesos Empresariales.
- Gestión de Proyectos Informáticos.
- Trabajo en Equipo.

ARGUMENTO DE FACTIBILIDAD

- **Tiempo**
- **Recursos**
- **Factores Externos**

- **Beneficios**
- **Planificación**
- **Resultados**

OBJETIVOS DEL PROYECTO

Generales

- Gestionar
- Desarrollar e implementar una plataforma web integral de gestión administrativa y de ventas
- Experiencia usuario
- Expansion del negocio

Específicos

- Interfaz Intuitiva
- Funcionalidades del Sistema
- Panel administrativo
- Seguridad e Integración
- Optimización del Rendimiento
- Adaptabilidad
- Pruebas usabilidad y rendimiento

Relevancia

- Alinean con los conceptos y competencias clave en ingeniería informática,
- Validar que la plataforma cumpla con los requisitos del restaurante
- Experiencia práctica

PROPUESTA DE METODOLOGÍA "SCRUM"

VENTAJAS

- **Flexible**
- **Iteración constante**
- **Colaboración con los stakeholders**
- **Reduccion de Riesgos**
- **Entregas Incrementales**
- **Transparencia y Visibilidad**
- **Equipo comprometido**

VALORES

- **Compromiso:** para alcanzar los objetivos a través de la colaboración
- **Enfoque:** en el trabajo designado para el sprint
- **Apertura:** respecto al trabajo, su progreso y sus desafíos
- **Respeto:** sobre la capacidad e independencia y entre todos los miembros del equipo
- **Coraje:** para hacer lo correcto y superar problemas difíciles

PLAN DE TRABAJO APT

Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/Tareas	Descripción Actividades/Tareas	Recursos	Duración de la actividad	Responsable	Observaciones
Gestión de proyectos y planificación	Sprint planning	Definir y organizar tareas del sprint con responsables y fechas.	Herramientas de gestión (Tablero trello)	7 días (19-08 / 26-08)	PA - EB - JL	Se requiere consenso del equipo para priorización.
Recolección de requerimientos	Toma de requerimientos	Recopilación de información del cliente para definir las funcionalidades del sistema.	Entrevistas con el cliente, documentación (Planilla de requerimientos, Visión del proyecto +4 pilares)	7 días (24-08 / 30-08)	JL - PA	Importante obtener requerimientos claros para evitar malentendidos.
Diseño de interfaces	Mockups del Panel de Administración y Página Web	Creación de prototipos de las principales pantallas del sistema.	Software de diseño (Adobe XD)	4 días (17-09 / 20-09)	PA - EB	Revisar con el cliente antes de proceder con el desarrollo.
Desarrollo de sistema	Implementación del sistema	Codificación de todas las funcionalidades descritas en los requerimientos.	Herramientas de desarrollo (Git, GitHub, Visual studio code)	2 mes (23-09 / 21-11)	PA - EB - JL	Se seguirán las pautas de SCRUM para iteraciones constantes.
Control y gestión de calidad	Burndown Chart	Seguimiento del progreso del sprint mediante la gráfica burndown.	Herramientas de SCRUM (Tablero trello, Planilla Burndown Chart)	1 día (22-11)	PA - EB - JL	Indicador clave del rendimiento del equipo en cada sprint.

EVIDENCIAS

ARTEFACTOS DE SCRUM

- Vision del Proyecto +4Pilares
- Product backlog priorizado
- Sprint backlog
- Informe Ejecutivo en inglés (incremento)

EVENTOS DE SCRUM

Fase de Planificación

- Sprint Planning
- Toma de requerimiento
- Planning póker
- Impediment log

Tablero Tello
GitBash+GitHub

DOCUMENTOS Y HERRAMIENTAS DE APOYO

Preparación y Análisis:

- Análisis del Caso
- Mapa Mental
- Mapa de Actores
- Mapa de viaje

Planificación y Gestión:

- Épicas
- Historias de Usuario
- Impact Mapping
- Guía Estudiante Fase 1 Definición Proyecto APT

Estructura del Equipo:

- Squad y responsabilidades

CONCLUSIÓN

La fase de planificación del Proyecto APT ha establecido un marco sólido para las etapas siguientes. La claridad en los objetivos, la elección de una metodología ágil, y un plan de trabajo detallado proporcionan una dirección clara y una base estable para la implementación exitosa del proyecto. La planificación meticulosa asegura que el proyecto no solo se alinee con las competencias del perfil de egreso, sino que también responda eficazmente a los intereses profesionales y a las necesidades del cliente, "La Picá de la Chabelita".

GRACIAS POR SU ATENCIÓN