

Algoritmos e Programação I: Lista 04

Marcelo Hashimoto

15 de março de 2013

1. Escreva um programa que imprime 500 vezes um mesmo texto (por exemplo `Hello World!`).
2. Escreva um programa que imprime todos os inteiros de 1 a 1000.
3. Escreva um programa que imprime todos os inteiros *pares* entre 1 e 1000 (inclusive).
4. Refaça o Exercício 4 da Lista 03 da seguinte maneira: em vez de encerrar quando o usuário digita uma opção inválida (ou seja, que não é 1, 2, 3 ou 4), o programa deve pedir para o usuário digitar a opção novamente. E deve continuar pedindo até que o usuário digite uma opção válida.
5. Escreva um programa que pede para o usuário digitar 5 inteiros e imprime a *soma* desses inteiros. Deve haver apenas um `scanf` no código e nesse `scanf` deve haver apenas um `%d`.
6. Escreva um programa que pede para o usuário digitar 5 inteiros e imprime o *menor* desses inteiros. Deve haver apenas um `scanf` no código e nesse `scanf` deve haver apenas um `%d`.
7. Escreva um programa que pede para o usuário digitar 5 inteiros e imprime o *maior* desses inteiros. Deve haver apenas um `scanf` no código e nesse `scanf` deve haver apenas um `%d`.
8. Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros não-negativos, a e b , e imprime o valor de a^b , ou seja, a elevado a b . Você deve utilizar apenas o que foi visto em aula.
9. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro não-negativo n e imprime o valor de $n!$, ou seja, o fatorial de n . Você deve utilizar apenas o que foi visto em aula.
10. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro n maior ou igual a 2 e imprime uma frase dizendo se esse inteiro é um número primo ou não.