

Algoritmos e Programação I: Lista 02

Marcelo Hashimoto

1 de março de 2013

1. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e imprime o módulo dele.
2. Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e os imprime em ordem crescente. Você pode supor que o usuário não digitará dois iguais.
3. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e:
 - imprime 0 se ele for menor que zero;
 - imprime 10 se ele for maior que dez;
 - imprime ele próprio caso contrário.
4. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro, imprime **APROVADO** se ele for maior ou igual a 6 e imprime **REPROVADO** caso contrário.
5. Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros, imprime o quociente e o resto da divisão deles se o segundo for diferente de 0 e imprime **ENTRADA INVALIDA** caso contrário.
6. Refaça o Exercício 8 da Lista 01 usando **if** e **else**.
7. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro, imprime **JOVEM** se ele for menor que 18, imprime **ADULTO** se for maior ou igual a 18 e menor que 60 e imprime **IDOSO** caso contrário.
8. Escreva um programa que pede para o usuário digitar três inteiros e os imprime em ordem crescente. Você pode supor que o usuário não digitará dois iguais.