



UNIVERSIDADE PAULISTA

Professor: Me. Pablo I. Gandulfo

Data: 01/08/2020

Versão: 1.1

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

MÓDULO 10



UNIVERSIDADE PAULISTA

Professor: Me. Pablo I. Gandulfo

Data: 01/08/2020

Versão: 1.1

Introdução a aplicação Web

- Introdução conceitual do JavaEE e de desenvolvimento WEB via JSP e Servlet
 - Conceitos de Programação WEB
 - Servidores (Containers) e Clientes
 - Tecnologias para Desenvolvimento WEB
 - Servlets
- Primeiros Servlets e JSP's
- Exercícios

Conceitos - Método HTTP GET

- Um Navegador emite uma requisição HTTP GET quando:
 - O usuário entra com uma URL no campo Localização ou Endereço do Navegador
 - O usuário clica num *link* na página HTML atual
 - O usuário submete um formulário com o método GET de envio

Estrutura de uma Requisição HTTP

	Método	/	URL	/	Versão
Linha da Requisição:	GET	/	intermediariojee/OlaMundoServlet		HTTP/1.1
Cabeçalhos:	Accept: image/jpeg, application/x-ms-application, image/gif, application/xaml+xml, image/pjpeg, application/x-ms-xbap, */*				
	Accept-Language: pt-BR,pt;q=0.5				
	User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 7.0; Windows NT 6.2; Win64; x64; Trident/7.0)				
	Accept-Encoding: gzip, deflate				
	Host: localhost:10001				
	Connection: Keep-Alive				
	Cookie: JSESSIONID=E4941FBBE271F2C9E5100FCF141A430D; state=SYSEXP%3A; Username=UnknownUser				

Estrutura de uma Resposta HTTP

Versão / Código e Descrição da Mensagem de Resposta

Linha da Resposta: HTTP/1.1 200 OK

Cabeçalhos: Server: Apache-Coyote/1.1

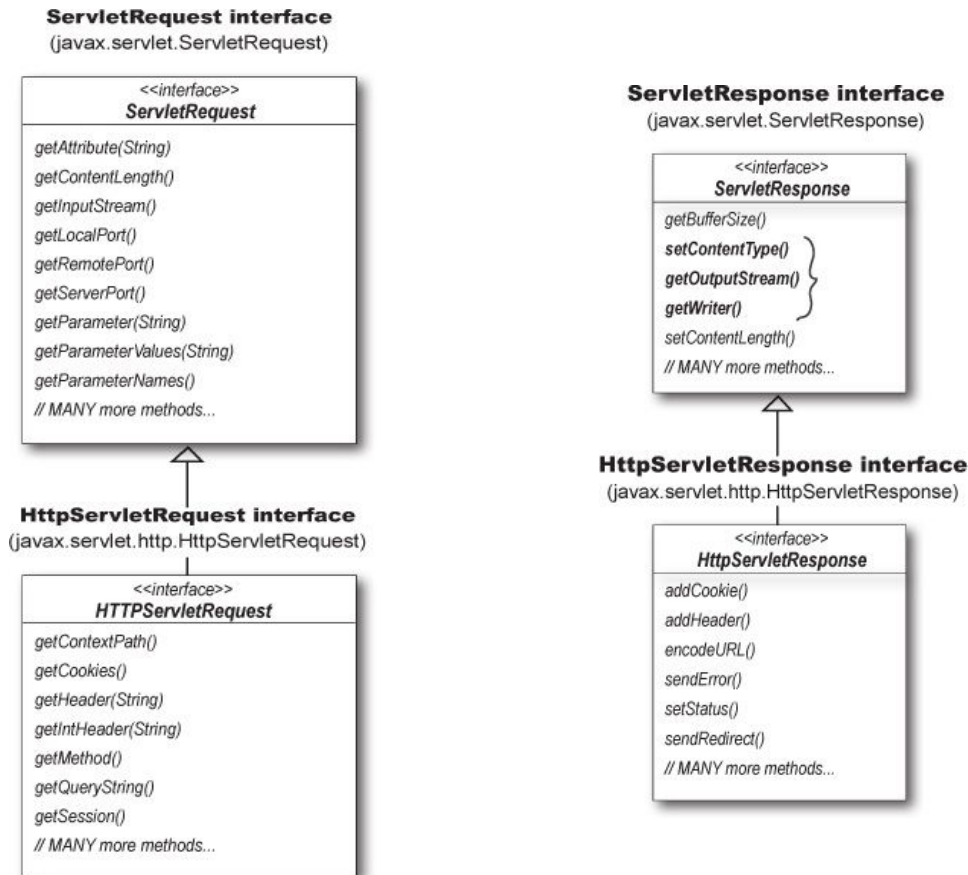
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1

Content-Length: 39

Date: Mon, 20 Mar 2017 14:35:21 GMT

Corpo: <html><body>Olá, mundo!</body></html>

Classes HttpServletRequest e HttpServletResponse



Exemplos: Estrutura Geral

```
import javax.servlet.ServletException; import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest; import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

@WebServlet("/[NomeServlet]")
public class [NomeServlet] extends HttpServlet {
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<!DOCTYPE html>");
        out.println("<html>");
        out.println("<head><title>Xxx</title></head>");
        out.println("<body>");
        [Código de lógica do servlet]
        out.println("</body>");
        out.println("</html>");
    }
}
```

Exemplos: Estrutura Geral (cont.)

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws  
ServletException, IOException {  
    doGet(request, response);  
}  
}
```


Exemplo de Servlet que Apresenta Informações do Cabeçalho da Requisição

```
out.println("<h3>Exemplo de Cabeçalho do Pedido</h3>");
out.println("<table border=\\\"0\\\">");
Enumeration<String> cabecalhos = request.getHeaderNames();
while (cabecalhos.hasMoreElements()) {
    String nomeCabecalho = cabecalhos.nextElement();
    String valorCabecalho = request.getHeader(nomeCabecalho);

    out.println("<tr><td bgcolor=\\\"#CCCCCC\\\">" + nomeCabecalho + "</td>"
        + "<td>" + valorCabecalho + "</td></tr>");
}
out.println("</table>");
```

Exemplo de Servlet que Apresenta Informações da Requisição

```
out.println("<table border=\"0\">");  
out.println("<tr><td>Método:</td><td>" + request.getMethod() + "</td></tr>");  
out.println("<tr><td>URI da Requisição:</td><td>" + request.getRequestURI() + "</td></tr>");  
out.println("<tr><td>Protocolo:</td><td>" + request.getProtocol() + "</td></tr>");  
out.println("<tr><td>Endereço Remoto:</td><td>" + request.getRemoteAddr() + "</td></tr>");  
out.println("</table>");
```

Exemplo de Servlet que Apresenta Informações de Parâmetros da Requisição

```
out.println("Parâmetros digitados:<br>");
```

```
String primeiroNome = request.getParameter("primeiroNome");
```

```
String ultimoNome = request.getParameter("ultimoNome");
```

```
if ((primeiroNome != null) || (ultimoNome != null)) {
```

```
    out.println("primeiroNome = " + primeiroNome + "<br>");
```

```
    out.println("ultimoNome = " + ultimoNome + "<br><br>");
```

```
}
```

```
else {
```

```
    out.println("* Sem parâmetros<br>");
```

```
}
```

```
out.println("<form action=\"RequestParamExample\" method=\"post\">");
```

```
out.println("Primeiro Nome: <input name=\"primeiroNome\" type=\"text\" size=20><br>");
```

```
out.println("Último Nome: <input name=\"ultimoNome\" type=\"text\" size=20><br><br>");
```

```
out.println("<input value=\"Enviar\" type=\"submit\">");
```

```
out.println("</form>");
```

Exercício 2

- Tente desenvolver um código similar ao exercício anterior, mas em JSP
 - Código Java pode ser executado numa página JSP através da escrita:

```
<%  
  
... // Código Java  
  
%>
```
- Avalie e descreva vantagens e desvantagens do uso de Servlets em comparação com JSPs, utilizando os Exercícios 1 e 2 como referência

Exercício 3 - Opcional

- Utilize o programa TCPProxy.exe (e TCPProxy.bat) para entender a conversação HTTP realizada entre o navegador e o servidor web, em especial, avaliando os seguintes conceitos:
 - Requisições e Respostas
 - Linha de Chamada
 - Cabeçalhos
 - Corpo
- Exemplo de chamada:
 - > TCPProxy.exe 10001 localhost 8080
 - Escuta na porta 10001 e redireciona a comunicação para a porta 8080
 - Gera o log da conversação em TCPProxy.log



UNIVERSIDADE PAULISTA

Professor: Me. Pablo I. Gandulfo

Data: 01/08/2020

Versão: 1.1

MVC – Model View Controller

- Apresentação da Arquitetura
- Apresentação de Servlet e JSP
- Roteamento de Requisições HTTP
- Desenvolvimento de Aplicações MVC
- Exercícios

Conceitos de Projeto

- Padrões de Projeto
(*Design Patterns*)
- Padrões
Arquiteturais
(*Architectural Patterns*)
- Arcabouços
Conceituais
(*Frameworks*)

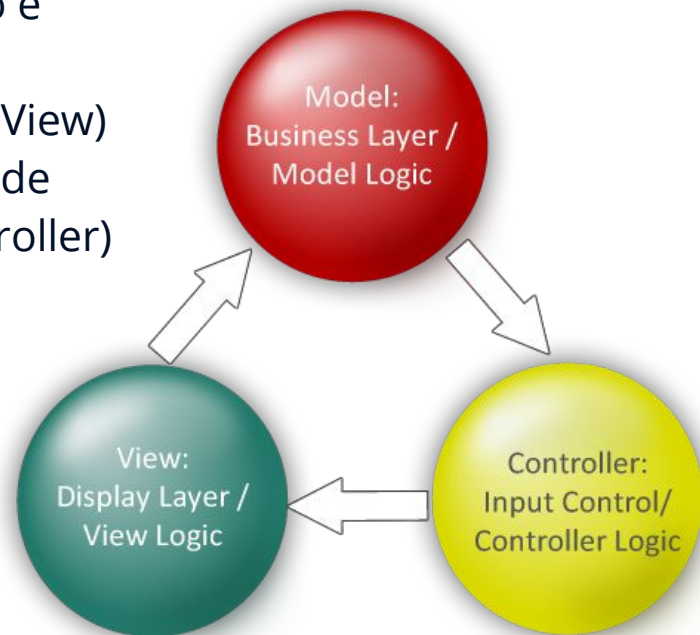


Conceitos de Projeto: Padrões Arquiteturais (*Architectural Patterns*)

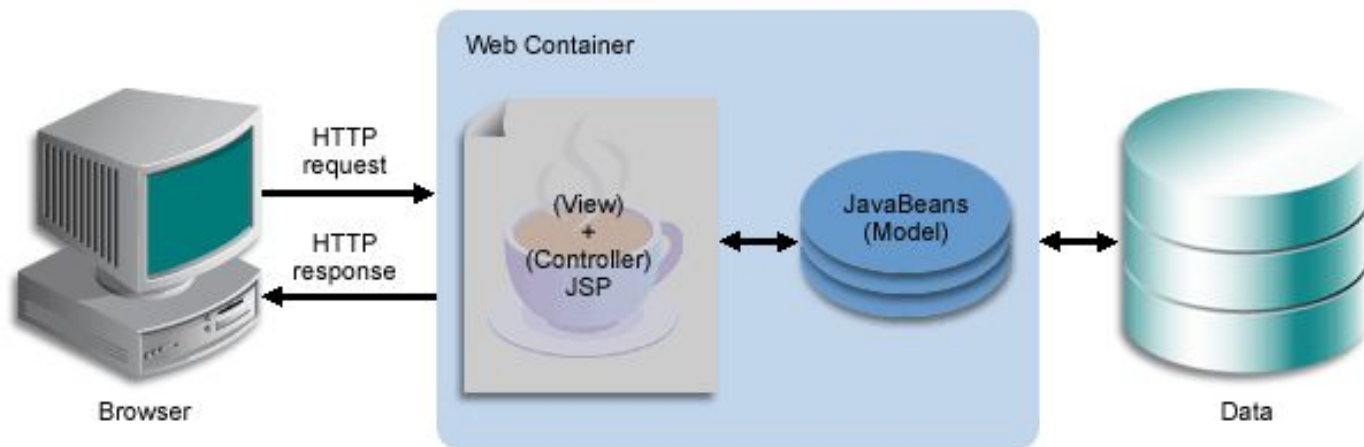
- Padrões Arquiteturais são vistos normalmente como um nível superior aos Padrões de Projeto
- Eles possuem terminologia e conceitos similares aos Padrões de Projeto, mas se concentram em fornecer modelos e métodos reutilizáveis especificamente para a arquitetura global dos sistemas de informação
- Padrões Arquiteturais são estratégias de alto nível que dizem respeito a componentes de larga escala, que lidam com propriedades e mecanismos globais de um sistema

MVC: Model-View-Controller - Arquitetura

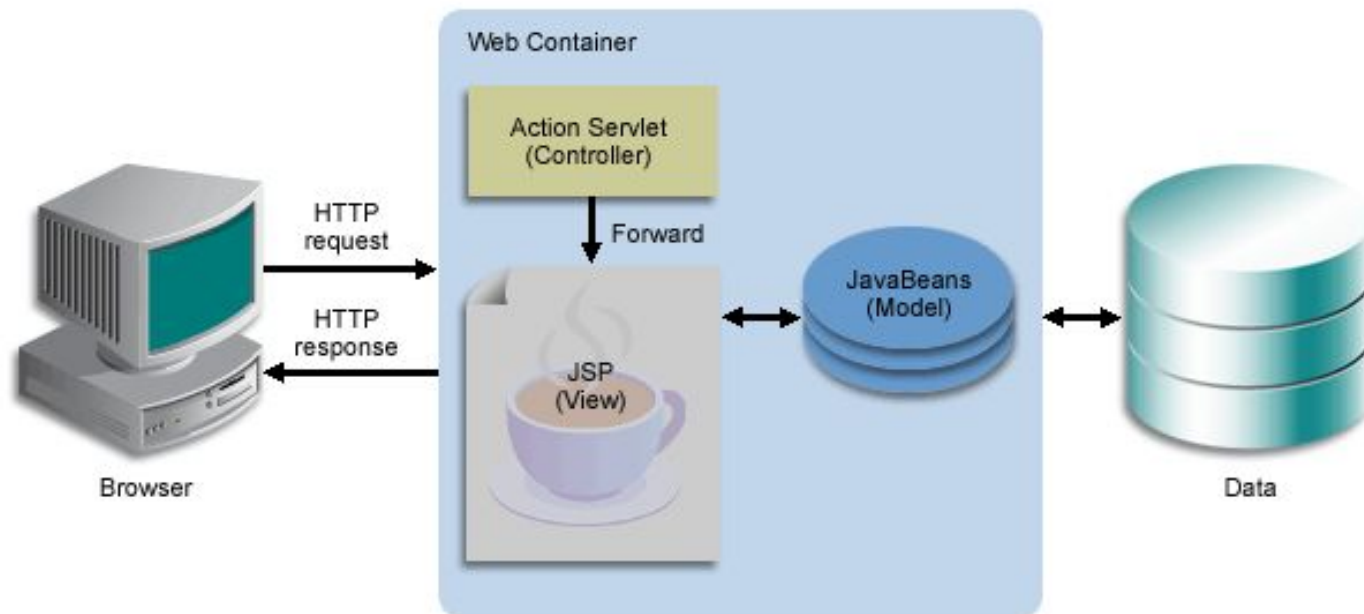
- MVC é denominado por vários autores como um Padrão Arquitetural
- Ele descreve uma forma de estruturar uma aplicação, as responsabilidades e interações, separando os componentes da aplicação em três camadas:
 - Camada de regras de negócio e dados (Model – Modelo)
 - Camada de interface (Visão – View)
 - Camada de controle e regras de interface (Controlador – Controller)



MVC: Model-View-Controller - Arquitetura - Modelo 1

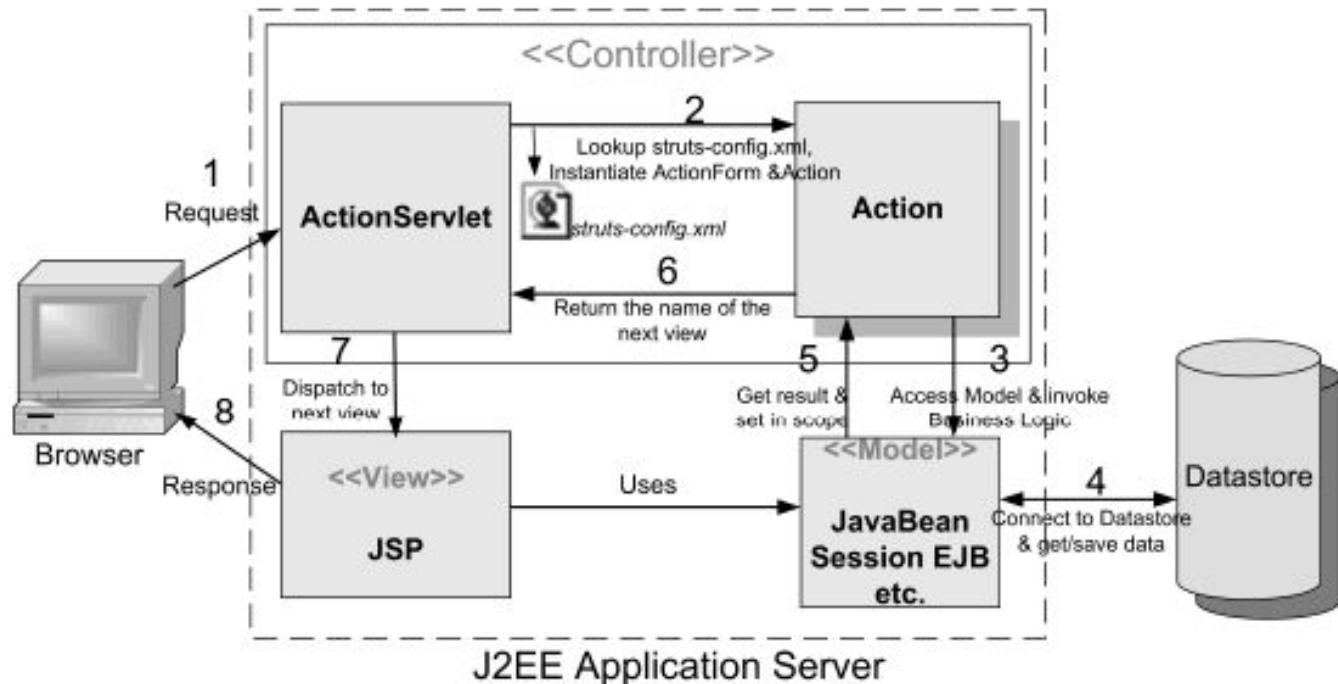


MVC: Model-View-Controller - Arquitetura - Modelo 2



Framework Struts

- Struts é um *Framework* e uma das implementações do MVC



Apresentação de Servlet e JSP

- Numa aplicação MVC os papéis previstos são desenvolvidos da seguinte forma:
 - VIEW's => Páginas JSP
 - CONTROLLER's => Servlets Java
 - MODEL's => Classes Java

Roteamento de Requisições HTTP

- Para que seja possível implementar o MVC, é necessário rotear requisições HTTP de Views para Controllers e de Controllers para Views
- Forma de roteamento:
 - View => Controller: submeter a requisição do navegador ao servidor WEB simplesmente apontando para a URL correta
 - Controller => View: esse roteamento é feito internamente no servidor WEB, normalmente pelo código:

```
request.getRequestDispatcher("[URL do JSP]").forward(request, response)
```

Desenvolvimento de Aplicações MVC - Exemplo

- Desenvolvimento de um conjunto de fontes que ilustrem o conceito de um *framework* MVC:
 - Página JSP representando a VIEW
 - Classe Java representando o CONTROLLER
 - Classe Java representando o MODEL
- Roteamento de requisições Controller => View e View => Controller
- Fluxo: [1] VIEW => [2] CONTROLLER => [3] MODEL => [1] VIEW => [2] CONTROLLER => [3] MODEL => ...

Exercício 1

- Descreva o que é MVC e caracterize o conceito de padrão arquitetural e arcabouço conceitual (*framework*) envolvido
- Quais são as vantagens de se utilizar o MVC numa aplicação?