

Descripción del proyecto:

El siguiente proyecto de programación es un juego que ayude a aprender a programar. Un integrante de la mafia Italiana tiene en su poder información confidencial del desarrollo nuclear del país, lo cual es muy peligroso ya que esta información en manos equivocadas podría desatar una guerra nuclear, entonces dos agentes son asignados para encontrar la guarida de la mafia donde se encuentran la información nuclear. El jugador deberá pasar cierta cantidad de obstáculos a medida que este pase deberá resolver preguntas relacionadas con la POO.

Palabras clave:

Movimiento

Lienzo

Preguntas

Jugador

Obstáculos

Estado de juego

Puntuación

Tarjetas CRC:

Juego	
Caminar	Lienzo
Mover	Canvas
Saltar	Sprites
Dibujar	Colisiones
Personaje	

Obstáculos	
Perro	Lienzo
Cámara	Canvas
Ventana	Sprites
Puerta	Colisiones
Contraseña	Preguntas

Preguntas	
Aprendizaje	Clases
Correcta	Objetos
Incorrecta	Pregunta
Estado de juego	Opción
	True
	False

Diagrama de clases:

