

Sommersemester 2022

Jens Klenke

## R Propädeutikum

### Lösung Übungsaufgaben 2

#### 1 Sind die folgenden Ausdrücke TRUE oder FALSE?

- $5 \geq 5$

```
5 >= 5
```

```
## [1] TRUE
```

- $5 > 5$

```
5 > 5
```

```
## [1] FALSE
```

- $T = 5$

```
T == 5
```

```
## [1] FALSE
```

- $T \wedge F \vee F \wedge T$

```
T&F | F&T
```

```
## [1] FALSE
```

- $F \wedge F \wedge F \vee T$

```
F&F&F | T
```

```
## [1] TRUE
```

- $(\neg(5 > 3) \vee A = B)$

```
(!(5 > 3) | "A" == "B")
```

```
## [1] FALSE
```

- $\neg(((T > F) > T) \wedge \neg T)$

```
!(((T > F) > T) & !T)
```

```
## [1] TRUE
```

**2** Es sei  $z \leftarrow c(1, 2, NA, 4)$ . Überprüfen Sie die folgenden Aussagen mittels einer Logikabfrage in R.

- Die Länge des Vektors  $z$  ist ungleich 2.

```
z <- c(1, 2, NA, 4)
```

```
length(z) != 2
```

```
## [1] TRUE
```

- Die Länge der logischen Überprüfungen, ob die einzelnen Elemente gleich 2 sind, ist 4.

```
length(z == 2)
```

```
## [1] 4
```

- Der Vektor  $z$  hat die Klasse 'numeric'.

```
is.numeric(z)
```

```
## [1] TRUE
```

- Einige Elemente des Vektors  $z$  sind 'NA'.

```
is.na(z)
```

```
## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE
```

- Das zweite Element des Vektors  $z$  ist 'numeric'.

```
is.numeric(z[2])
```

```
## [1] TRUE
```

- Das Minimum und das Maximum sind ungleich.

```
(min(z) != max(z))
```

```
## [1] NA
```

```
(min(z, na.rm = TRUE) != max(z, na.rm = TRUE))
```

```
## [1] TRUE
```

**3** Es sei  $M \leftarrow \text{matrix}(1:9, \text{ncol} = 3)$ . Was ergeben folgende Ausdrücke:

```
M <- matrix(1:9, ncol = 3)
```

```
sum(M[, 1]) == 6
```

```
## [1] TRUE
```

```
max(M[, 2]) <= 5
```

```
## [1] FALSE
```

```
M[2, 2] != 4 & M[2, 2] > 6
```

```
## [1] FALSE
```

**4 Verschaffen Sie sich einen Überblick über den Datensatz `mtcars` (dieser ist in base R bereits geladen). Aus wie vielen Variablen besteht er? Welche Klasse haben die einzelnen Variablen?**

```
str(mtcars)
```

```
## 'data.frame': 32 obs. of 11 variables:
## $ mpg : num 21 21 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 ...
## $ cyl : num 6 6 4 6 8 6 8 4 4 6 ...
## $ disp: num 160 160 108 258 360 ...
## $ hp : num 110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 ...
## $ drat: num 3.9 3.9 3.85 3.08 3.15 2.76 3.21 3.69 3.92 3.92 ...
## $ wt : num 2.62 2.88 2.32 3.21 3.44 ...
## $ qsec: num 16.5 17 18.6 19.4 17 ...
## $ vs : num 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 ...
## $ am : num 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 ...
## $ gear: num 4 4 4 3 3 3 3 4 4 4 ...
## $ carb: num 4 4 1 1 2 1 4 2 2 4 ...
```

Der Datensatz besteht aus elf Variablen, die all der Klasse `numeric` angehören.

**5 Lassen Sie sich folgende Subsets von `mtcars` ausgeben:**

- nur die Variable `mpg`

```
mtcars$mpg
```

```
## [1] 21.0 21.0 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 17.8 16.4 17.3
## [14] 15.2 10.4 10.4 14.7 32.4 30.4 33.9 21.5 15.5 15.2 13.3 19.2 27.3
## [27] 26.0 30.4 15.8 19.7 15.0 21.4
```

- nur die ersten drei Zeilen

```
mtcars[1:3, ]
```

```
##           mpg cyl disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4      21.0   6  160 110 3.90 2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160 110 3.90 2.875 17.02  0  1    4    4
## Datsun 710     22.8   4  108  93 3.85 2.320 18.61  1  1    4    1
```

- nur die ersten drei Variablen

```
mtcars[, 1:3]
```

```
##           mpg cyl  disp
## Mazda RX4      21.0   6 160.0
## Mazda RX4 Wag  21.0   6 160.0
## Datsun 710     22.8   4 108.0
## Hornet 4 Drive  21.4   6 258.0
## Hornet Sportabout 18.7   8 360.0
## Valiant        18.1   6 225.0
## Duster 360     14.3   8 360.0
## Merc 240D      24.4   4 146.7
## Merc 230       22.8   4 140.8
## Merc 280       19.2   6 167.6
## Merc 280C      17.8   6 167.6
## Merc 450SE     16.4   8 275.8
## Merc 450SL     17.3   8 275.8
## Merc 450SLC    15.2   8 275.8
## Cadillac Fleetwood 10.4   8 472.0
## Lincoln Continental 10.4   8 460.0
## Chrysler Imperial 14.7   8 440.0
## Fiat 128       32.4   4  78.7
## Honda Civic    30.4   4  75.7
## Toyota Corolla 33.9   4  71.1
## Toyota Corona  21.5   4 120.1
## Dodge Challenger 15.5   8 318.0
## AMC Javelin    15.2   8 304.0
## Camaro Z28     13.3   8 350.0
## Pontiac Firebird 19.2   8 400.0
## Fiat X1-9      27.3   4  79.0
```

```
## Porsche 914-2      26.0   4 120.3
## Lotus Europa      30.4   4  95.1
## Ford Pantera L    15.8   8 351.0
## Ferrari Dino      19.7   6 145.0
## Maserati Bora     15.0   8 301.0
## Volvo 142E       21.4   4 121.0
```

- nur die ersten beiden Beobachtungen der Variablen `cyl` und `hp`

```
mtcars[1:2, c(2, 4)]
```

```
##           cyl  hp
## Mazda RX4      6 110
## Mazda RX4 Wag  6 110
```

- alle Beobachtungen deren Ausprägung der Variable `hp` größer ist als 200

```
mtcars[mtcars$hp > 200,]
```

```
##           mpg cyl disp  hp drat   wt  qsec vs am gear
## Duster 360   14.3   8  360 245 3.21 3.570 15.84  0  0    3
## Cadillac Fleetwood 10.4   8  472 205 2.93 5.250 17.98  0  0    3
## Lincoln Continental 10.4   8  460 215 3.00 5.424 17.82  0  0    3
## Chrysler Imperial 14.7   8  440 230 3.23 5.345 17.42  0  0    3
## Camaro Z28    13.3   8  350 245 3.73 3.840 15.41  0  0    3
## Ford Pantera L 15.8   8  351 264 4.22 3.170 14.50  0  1    5
## Maserati Bora 15.0   8  301 335 3.54 3.570 14.60  0  1    5
##           carb
## Duster 360      4
## Cadillac Fleetwood 4
## Lincoln Continental 4
## Chrysler Imperial 4
## Camaro Z28      4
## Ford Pantera L  4
## Maserati Bora    8
```

- 6 Erstellen Sie einen dataframe persons mit den Variablen Name (character), Height (cm, numeric) und Weight (kg, numeric) von 5 fiktiven Personen.

```
persons <- data.frame(Name = c("Jerry", "Beth", "Summer", "Morty", "Rick"),  
                      Height = c(180, 170, 170, 155, 175),  
                      Weight = c(75, 73, 55, 52, 67))
```

- Lassen Sie sich das Körpergewicht der 3. Person anzeigen.

```
persons[3, ]$Weight
```

```
## [1] 55
```

- Lassen Sie sich nun die Körpergröße aller Personen anzeigen.

```
persons$Height
```

```
## [1] 180 170 170 155 175
```

- Fügen Sie die Variable “Augenfarbe” hinzu. Die Ausprägungen sollten vom Typ character sein. Schauen Sie sich den veränderten dataframe an.

```
persons$Eyecolor <- c("black", "blue", "black", "green", "black")  
persons
```

```
##      Name Height Weight Eyecolor  
## 1  Jerry    180     75    black  
## 2   Beth    170     73     blue  
## 3 Summer    170     55    black  
## 4  Morty    155     52    green  
## 5   Rick    175     67    black
```

- 7 Schreiben Sie Code, der die Wurzel (sqrt()) eines Vektors x der Länge 1 berechnet, wenn der Wert in x nicht negativ ist.

```
x <- 2 # - 2, testen!  
if(x >= 0) sqrt(x)
```

```
## [1] 1.414214
```

- 8 Erstellen Sie Code, welcher die Wurzel der Elemente eines Vektors **x** berechnet, wenn alle Werte in **x** nicht negativ sind.

*Hinweis:* Nutzen Sie eine Funktion wie `min()` oder `sum()`.

```
x <- c(4, 16, 64)  
if(min(x) >= 0) sqrt(x)
```

```
## [1] 2 4 8
```

```
# ODER  
if(!sum(x < 0)) sqrt(x)
```

```
## [1] 2 4 8
```

- 9 Schreibe Code, der die Struktur (`str()`) eines Objekts **df** wiedergibt, sofern **df** zur Klasse `data.frame` gehört. Andernfalls soll die Länge des Objekts wiedergegeben werden.

```
df <- data.frame(A = 1:3)  
if(class(df) == "data.frame") {  
  str(df)  
} else {  
  length(df)  
}
```

```
## 'data.frame': 3 obs. of 1 variable:  
## $ A: int 1 2 3
```



10 Schreiben Sie eine Schleife, welche die Zahlen von 1 bis 15 aufaddiert.

```
x <- 0
for(i in 1:15) {
  x <- x + i
}
x
```

```
## [1] 120
```

11 Erstellen Sie eine Matrix  $M$  mit folgender Gestalt:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 & 13 \\ 2 & 5 & 8 & 11 & 14 \\ 3 & 6 & 9 & 12 & 15 \end{pmatrix}$$

- Schreiben Sie eine Schleife, welche für jede Spalte die Spaltensumme berechnet und ausgibt.

```
M <- matrix(1:15, ncol = 5)

# Schleife
for(i in 1:ncol(M)) {
  print(sum(M[,i]))
}
```

```
## [1] 6
## [1] 15
## [1] 24
## [1] 33
## [1] 42
```

- 12 Mit `rnorm(1)` ziehen Sie eine Zufallszahl aus der Standardnormalverteilung (in der Konsole ausprobieren!). Schreiben Sie eine Schleife, welche solange ausgeführt wird, bis ein Wert gezogen wird, der größer als 1 ist.

Geben Sie in jedem Durchlauf die gezogene Zahl mit `cat(x, "\n")` aus. (Hinweis: `\n` steht für einen Zeilenumbruch)

```
set.seed(420)

x <- rnorm(1)
while(x <= 1) {
  cat(x, "\n")
  x <- rnorm(1)
}
```

```
## 0.2677109
## -0.9367075
## 0.5962061
## -0.3120436
## 0.3979791
## -0.5147962
## -0.5518658
## -0.4605003
## -2.948791
## -0.7671461
## 0.9385212
## -0.2870975
```

- 13 Die Dichte der Standardnormalverteilung lautet  $\frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{x^2}{2}}$ . Schreiben Sie eine Funktion `stdnv`, welche die Dichte von `x` berechnet und zurückgibt.

- *Hinweis:* ‘`?exp`’, ‘`?pi`’
- *Hinweis:* Wenn die Funktion korrekt ist, sollten ‘`stdnv(x)`’ und ‘`dnorm(x)`’ die gleichen Ergebnisse liefern.

```
stdnv <- function(x){
  return(1/sqrt(2*pi) * exp(-x^2/2))
}

stdnv(0.1337)
```

```
## [1] 0.3953925
```

```
dnorm(0.1337)
```

```
## [1] 0.3953925
```

**14 Schreiben Sie eine Funktion, welche die Argumente  $z$  sowie  $opt$  erwartet. Im Funktionskörper soll mit einer If-Anweisung gesteuert werden, welche Operation auf  $z$  ausgeführt werden soll:**

*WENN  $opt$  gleich "add" ist, DANN addiere die Elemente von  $z$ , WENN  $opt$  gleich "mult" ist, dann multipliziere die Elemente von  $z$ , andernfalls führe keine Operation aus.*

Am Ende soll die Funktion das jeweilige Ergebnis wiedergeben.

```
myFun <- function(z, opt) {
  if (opt == "add") {
    result <- sum(z)
  } else if (opt == "mult") {
    result <- prod(z)
  }
  return(result)
}

x <- 1:5
myFun(z = x, opt = "mult")
```

```
## [1] 120
```

```
myFun(z = x, opt = "add")
```

```
## [1] 15
```

**15 Schreiben Sie eine Funktion, die den MSE (mean squared error) von zwei Vektoren  $y$  und  $\hat{y}$  (die Argumente) berechnet. Der MSE ist definiert als  $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (\hat{Y}_i - Y_i)^2$ .**

Testen Sie Ihre Funktion anhand der beiden Vektoren  $y = 2, 4, 2, 5, 7$  und  $\hat{y} = 2.3, 3.5, 2.1, 5.5, 7.6$  (das Ergebnis sollte 0.192 lauten).

```
y      <- c(2, 4, 2, 5, 7)
yhat   <- c(2.3, 3.5, 2.1, 5.5, 7.6)
mse <- function(y, yhat) {
  1/length(y) * (sum((yhat - y)^2))
}
mse(y = y, yhat = yhat)
```

```
## [1] 0.192
```