Universität Duisburg-Essen Fakultät für Wirtschaftswissenschaften Lehrstuhl für Ökonometrie



Open-Minded

Wintersemester 2024/2025

Jens Klenke

R Propädeutikum

Lösung Übungsaufgaben 2

- 1 Übungsaufgaben zur Logik.
- 1.1 Überprüfen Sie in R ob die folgenden Ausdrücke TRUE oder FALSE sind?
 - $5 \ge 5$
 - 5 >= 5
- ## [1] TRUE
 - 5 > 5
 - 5 > 5
- ## [1] FALSE
 - T = 5
 - T == 5
- ## [1] FALSE
 - $T \wedge F \vee F \wedge T$
 - T&F | F&T
- ## [1] FALSE
 - $F \wedge F \wedge F \vee T$

F&F&F | T

[1] TRUE

• $(\neg(5 > 3) \lor A = B)$

```
(!(5 > 3) | "A" == "B")
```

[1] FALSE

```
• \neg(((T>F)>T)\land \neg T)
```

```
!(((T > F) > T) & !T)
```

[1] TRUE

- 1.2 Es sei z <- c(1, 2, NA, 4). Überprüfen Sie die folgenden Aussagen mittels einer Logikabfrage in R.
 - Die Länge des Vektors z ist ungleich 2.

```
z <- c(1, 2, NA, 4)

length(z) != 2
```

[1] TRUE

• Die Länge der logischen Überprüfungen, ob die einzelnen Elemente gleich 2 sind, ist 4.

```
length(z == 2)
```

[1] 4

• Der Vektor z hat die Klasse 'numeric'.

```
is.numeric(z)
```

[1] TRUE

• Einige Elemente des Vektors z sind 'NA'.

```
is.na(z)
## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE
   • Das zweite Element des Vektors z ist 'numeric'.
     is.numeric(z[2])
## [1] TRUE
   • Das Minimum und das Maximum sind ungleich.
     (\min(z) != \max(z))
## [1] NA
     (\min(z, \text{na.rm} = \text{TRUE}) != \max(z, \text{na.rm} = \text{TRUE}))
## [1] TRUE
1.3 Es sei M <- matrix(1:9, ncol = 3). Was ergeben folgende Ausdrücke:
    M <- matrix(1:9, ncol = 3)</pre>
    sum(M[, 1]) == 6
## [1] TRUE
    max(M[, 2]) \leftarrow 5
## [1] FALSE
```

[1] FALSE

M[2, 2] != 4 & M[2, 2] > 6

2 Übungsaufgaben zu Dataframes

2.1 Verschaffen Sie sich einen Überblick über den Datensatz mtcars (dieser ist in base R bereits geladen). Aus wie vielen Variablen besteht der Datensatz? Welche Klasse haben die einzelnen Variablen?

```
str(mtcars)
## 'data.frame':
                    32 obs. of 11 variables:
    $ mpg : num
                 21 21 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 ...
##
   $ cyl : num
                 6 6 4 6 8 6 8 4 4 6 ...
##
##
   $ disp: num
                160 160 108 258 360 ...
                110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 ...
##
   $ hp : num
                3.9 3.9 3.85 3.08 3.15 2.76 3.21 3.69 3.92 3.92 ...
##
   $ drat: num
   $ wt : num 2.62 2.88 2.32 3.21 3.44 ...
##
   $ qsec: num
                16.5 17 18.6 19.4 17 ...
##
##
   $ vs : num 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 ...
    $ am : num
                1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 ...
##
                4 4 4 3 3 3 3 4 4 4 ...
##
   $ gear: num
    $ carb: num 4 4 1 1 2 1 4 2 2 4 ...
##
```

Der Datensatz besteht aus elf Variablen, die alle der Klasse numeric angehören.

2.2 Lassen Sie sich folgende Subsets von mtcars ausgeben:

• nur die Variable mpg

```
## [1] 21.0 21.0 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 17.8 16.4 17.3 ## [14] 15.2 10.4 10.4 14.7 32.4 30.4 33.9 21.5 15.5 15.2 13.3 19.2 27.3 ## [27] 26.0 30.4 15.8 19.7 15.0 21.4
```

• nur die ersten drei Zeilen

mtcars[1:3,]

```
##
                  mpg cyl disp hp drat
                                           wt qsec vs am gear carb
                           160 110 3.90 2.620 16.46
## Mazda RX4
                 21.0
                                                        1
                                                     0
## Mazda RX4 Wag 21.0
                           160 110 3.90 2.875 17.02
                                                                   4
## Datsun 710
                 22.8
                               93 3.85 2.320 18.61 1 1
                           108
                                                              4
                                                                   1
```

• nur die ersten drei Variablen

mtcars[, 1:3]

##		mpg	cyl	disp
##	Mazda RX4	21.0	6	160.0
##	Mazda RX4 Wag	21.0	6	160.0
##	Datsun 710	22.8	4	108.0
##	Hornet 4 Drive	21.4	6	258.0
##	Hornet Sportabout	18.7	8	360.0
##	Valiant	18.1	6	225.0
##	Duster 360	14.3	8	360.0
##	Merc 240D	24.4	4	146.7
##	Merc 230	22.8	4	140.8
##	Merc 280	19.2	6	167.6
##	Merc 280C	17.8	6	167.6
##	Merc 450SE	16.4	8	275.8
##	Merc 450SL	17.3	8	275.8
##	Merc 450SLC	15.2	8	275.8
##	Cadillac Fleetwood	10.4	8	472.0
##	Lincoln Continental	10.4	8	460.0
##	Chrysler Imperial	14.7	8	440.0
##	Fiat 128	32.4	4	78.7
##	Honda Civic	30.4	4	75.7
##	Toyota Corolla	33.9	4	71.1
##	Toyota Corona	21.5	4	120.1
##	Dodge Challenger	15.5	8	318.0
##	AMC Javelin	15.2	8	304.0
##	Camaro Z28	13.3	8	350.0
##	Pontiac Firebird	19.2	8	400.0
##	Fiat X1-9	27.3	4	79.0
##	Porsche 914-2	26.0		120.3
##	Lotus Europa	30.4	4	95.1
##	Ford Pantera L	15.8	8	351.0
##	Ferrari Dino	19.7	6	145.0
##	Maserati Bora	15.0	8	301.0
##	Volvo 142E	21.4	4	121.0

• nur die ersten beiden Beobachtungen der Variablen cyl und hp

```
mtcars[1:2, c(2, 4)]
```

```
## cyl hp
## Mazda RX4 6 110
## Mazda RX4 Wag 6 110
```

• alle Beobachtungen deren Ausprägung der Variable hp größer ist als 200

```
mtcars[mtcars$hp > 200,]
```

```
##
                        mpg cyl disp hp drat
                                                 wt qsec vs am gear
## Duster 360
                       14.3
                                 360 245 3.21 3.570 15.84
## Cadillac Fleetwood
                       10.4
                              8 472 205 2.93 5.250 17.98
                                                                    3
## Lincoln Continental 10.4
                              8 460 215 3.00 5.424 17.82
                                                                    3
## Chrysler Imperial
                              8 440 230 3.23 5.345 17.42 0
                                                                    3
                       14.7
## Camaro Z28
                              8 350 245 3.73 3.840 15.41
                                                                    3
                       13.3
## Ford Pantera L
                                 351 264 4.22 3.170 14.50
                                                                    5
                       15.8
                              8
                              8 301 335 3.54 3.570 14.60 0
## Maserati Bora
                       15.0
                                                                    5
##
                       carb
## Duster 360
                          4
## Cadillac Fleetwood
                          4
## Lincoln Continental
## Chrysler Imperial
                          4
## Camaro Z28
                          4
## Ford Pantera L
                          4
## Maserati Bora
                          8
```

2.3 Erstellen Sie einen Dataframe persons mit den Variablen Name (character), Height (cm, numeric) und Weight (kg, numeric) von 5 fiktiven Personen.

• Lassen Sie sich das Körpergewicht der 3. Person anzeigen.

```
persons[3, ]$Weight
```

```
## [1] 55
```

• Lassen Sie sich nun die Körpergröße aller Personen anzeigen.

```
persons$Height
```

```
## [1] 180 170 170 155 175
```

• Fügen Sie die Variable "Augenfarbe" hinzu. Die Ausprägungen sollten vom Typ character sein. Schauen Sie sich den veränderten dataframe an.

```
persons$Eyecolor <- c("black", "blue", "black", "green", "black")
persons</pre>
```

```
##
       Name Height Weight Eyecolor
## 1
      Jerry
                180
                        75
                               black
## 2
       Beth
                170
                        73
                                blue
## 3 Summer
                170
                        55
                               black
## 4 Morty
                155
                        52
                               green
## 5
       Rick
                        67
                               black
                175
```

- 3 Übungsaufgaben zu bedingte Anweisungen
- 3.1 Schreiben Sie Code, der die Wurzel (sqrt()) eines Vektors x der Länge 1 berechnet, wenn der Wert in x nicht negativ ist.

```
x <- 2 # - 2, testen!
if(x >= 0) sqrt(x)
```

```
## [1] 1.414214
```

3.2 Erstellen Sie Code, welcher die Wurzel der Elemente eines Vektors x berechnet, wenn alle Werte in x nicht negativ sind.

Hinweis: Nutzen Sie eine Funktion wie min() oder sum().

```
x \leftarrow c(4, 16, 64)
if(min(x) >= 0) sqrt(x)
```

[1] 2 4 8

```
# ODER
if(!sum(x < 0)) sqrt(x)</pre>
```

[1] 2 4 8

3.3 Schreiben Sie Code, der die Struktur (str()) eines Objekts df wiedergibt, sofern df zur Klasse data.frame gehört. Andernfalls soll die Länge des Objekts wiedergegeben werden.

```
df <- data.frame(A = 1:3)
if(class(df) == "data.frame") {
   str(df)
} else {
   length(df)
}</pre>
```

```
## 'data.frame': 3 obs. of 1 variable:
## $ A: int 1 2 3
```

- 4 Übungsaufgaben zu Schleifen
- 4.1 Schreiben Sie eine Schleife, welche die Zahlen von 1 bis 15 aufaddiert.

```
x <- 0
for(i in 1:15) {
    x <- x + i
}
x</pre>
```

[1] 120

4.2 Erstellen Sie eine Matrix M von folgender Gestalt:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 & 13 \\ 2 & 5 & 8 & 11 & 14 \\ 3 & 6 & 9 & 12 & 15 \end{pmatrix}$$

• Schreiben Sie eine Schleife, welche für jede Spalte die Spaltensumme berechnet und ausgibt.

```
M <- matrix(1:15, ncol = 5)

# Schleife
for(i in 1:ncol(M)) {
    print(sum(M[,i]))
}</pre>
```

```
## [1] 6
## [1] 15
## [1] 24
## [1] 33
## [1] 42
```

4.3 Mit rnorm(1) ziehen Sie eine Zufallszahl aus der Standardnormalverteilung (in der Konsole ausprobieren!). Schreiben Sie eine Schleife, welche solange ausgeführt wird, bis ein Wert gezogen wird, der größer als 1 ist.

Geben Sie in jedem Durchlauf die gezogene Zahl mit $cat(x, "\n")$ aus. (Hinweis: \n steht für einen Zeilenumbruch)

```
set.seed(420)

x <- rnorm(1)
while(x <= 1) {
   cat(x, "\n")
   x <- rnorm(1)
}</pre>
```

```
## 0.2677109
## -0.9367075
## 0.5962061
```

```
## -0.3120436

## 0.3979791

## -0.5147962

## -0.5518658

## -0.4605003

## -2.948791

## -0.7671461

## 0.9385212

## -0.2870975
```

5 Übungsaufgaben zu Funktionen

5.1 Die Dichte der Standardnormalverteilung lautet

$$\frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{x^2}{2}}$$

- . Schreiben Sie eine Funktion stdnv, welche die Dichte von x berechnet und zurückgibt.
- Hinweis: '?exp', '?pi'
- *Hinweis:* Wenn die Funktion korrekt ist, sollten 'stdnv(x)' und 'dnorm(x)' die gleichen Ergebnisse liefern.

```
stdnv <- function(x){
   return(1/sqrt(2*pi) * exp(-x^2/2))
}
stdnv(0.1337)</pre>
```

[1] 0.3953925

```
dnorm(0.1337)
```

[1] 0.3953925

5.2 Schreiben Sie eine Funktion, welche die Argumente z sowie opt erwartet. Im Funktionskörper soll mit einer If-Anweisung gesteuert werden, welche Operation auf z ausgeführt werden soll:

WENN opt gleich "add" ist, DANN addiere die Elemente von z, WENN opt gleich "mult" ist, dann multipliziere die Elemente von z, andernfalls führe keine Operation aus.

Am Ende soll die Funktion das jeweilige Ergebnis wiedergeben.

```
myFun <- function(z, opt) {
    if (opt == "add") {
        result <- sum(z)
    } else if (opt == "mult") {
        result <- prod(z)
    }
    return(result)
}

x <- 1:5
myFun(z = x, opt = "mult")</pre>
```

[1] 120

```
myFun(z = x, opt = "add")
```

[1] 15

5.3 Schreiben Sie eine Funktion, die den MSE (mean squared error) von zwei Vektoren y und yhat (die Argumente) berechnet. Der MSE is definiert als

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (\hat{Y}_i - Y_i)^2$$

.

Testen Sie Ihre Funktion anhand der beiden Vektoren y=2,4,2,5,7 und $\hat{y}=2.3,3.5,2.1,5.5,7.6$ (das Ergebnis sollte 0.192 lauten).

```
y <- c(2, 4, 2, 5, 7)
yhat <- c(2.3, 3.5, 2.1, 5.5, 7.6)
mse <- function(y, yhat) {
    1/length(y) * (sum((yhat - y)^2))
}
mse(y = y, yhat = yhat)</pre>
```

[1] 0.192