

# Prishandel.no – FASE A

Mål: Lukke rommet fullstendig før noe gis liv. Når denne fasen er ferdig, skal siden fungere perfekt som et dødt, institusjonelt objekt.

## 1. Overordnet prinsipp

FASE A handler ikke om dynamikk, variasjon eller systemlogikk. Den handler om å etablere et ferdig rom med autoritet, tyngde og indre konsistens.

## 2. Dette skal være på plass i FASE A

- Fast struktur og hierarki (forside, produkter, handlekurv, ordre, dokumentasjon).
- Språk og tone: tørt, korrekt, institusjonelt, uten humor eller forklaring.
- Produkter som konsepter (ikke varer).
- Handlekurv og kjøpsflyt som fungerer, men uten belønning.
- Ordrebekreftelse med referansenummer som ikke kan brukes videre.
- Regnskaps- og statussekssjoner som ser ekte ut, men ikke gir mening.
- Administrative kategorier (Midlertidig, Under vurdering, Avklart tidligere).
- Dokumentasjonssider (/metodikk, /retningslinjer, /vurdering) med selvbeskyttende språk.
- Ingen synlig progresjon, ingen versjonslogikk, ingen lansering.

## 3. Dette skal IKKE gjøres i FASE A

- Ingen variasjon basert på tid, bruker eller trafikk.
- Ingen tilfeldighet, ingen randomisering.
- Ingen "levende" elementer.
- Ingen hint om at systemet utvikler seg.
- Ingen meta-kommentarer om konseptet.

## 4. Test for ferdigstillelse

FASE A er ferdig når følgende føles sant: – Hvis siden frøs i denne tilstanden for alltid, ville den fortsatt fungert. – Å legge til mer føles som å forstyrre, ikke forbedre. – Siden føles komplett, men ikke forklarende.

## 5. Små tillegg som er trygge (valgfritt)

Disse elementene kan vurderes i FASE A fordi de er strukturelle, ikke levende:

- Global statuslinje (f.eks. "Status: Uavklart") som ikke påvirker noe.
- Administrative referanser (REF-, SYS-, PRH-numre) uten bruksområde.
- Anbefalt handling som ikke hjelper ("Ingen handling nødvendig").
- Presise tall med uklar betydning (desimaler, avvik).

## 6. Neste steg (ikke del av FASE A)

Naturlover og liv introduseres først etter at FASE A er fullført og lukket. Disse skal legges på som en prosess, ikke bygges inn som funksjonalitet.