

GRUNDEGENSKAPER			SI	PELARE	3:						
STYRKA (STY):			SPELLEDARE:		3:						
FYSIK (FYS):				NAMN	1:						
STORLEK (STO):				KLASS	S:						
SMIDIGHET (SMI):			TIDIGAR	E YRKE	3:						
INTELLIGENS (INT):			НЕМС		Γ:						
VILJA (VIL):			ÅL		R: KÖN:		LÄNGD:	VIKT:			
PERSONLIGHET (PER):			UTS	SEENDE	3:						
SKADEBONUS (SB):											
INITIATIVBONUS (IB):			RYKTE:		FF – STRID: KROPPS			OPPSP	POÄNG (KP):		
BÄRFÖRMÅGA (BF):			STATUS:		FF – SPRINGA:						
REAKTIONSVÄRDE (REA):					FF – SPR	INT:	TRAUMATRÖSKEL (1			(TT):	
					TRÄNADE FÄRI	DIGHET	ER	FV	V MOD. FV		
											T
											\top
											\top
											\top
											+
											+
											+
											+
										-	+
										_	+
										-	+
VAPEN	FATTN	INIT	SKADA	PEN	RÄCKVIDD	TÅL	PÅL/MAX	VIK	т л	MMO	MAY
VALEN	FAITN	INII	JRADA	FEN	RACKVIDD	IAL		VIK			MAA
							/	+			
							/	+		/	
							/	+		/	
			-			-	/	+			
						-	/	+			
							/	+			
			-	-		-	/	+		/	

FÖRMÅGOR		BESKRIVNING							
UTRUSTNING				VIKT	1	1	6		
								— 5	
					4	^		_ ,	
					3 —	1			
					,				
						\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\			
					1			— 2	
					RUSTNING	AI	SS BEG	VIKT	
					PENGAR	BURET I		ÖRVAR	
					KRONKREDIT:				
					KREDIT:				
					JYCKE:				
	ÖVRIGT								
	-								
		© IÄRNRINGEN	FÖRLAG AB 2004 –	www.m	IITANT NII				