2024 - 2025

|  |
| --- |
| Restaurant  Team: Lier 1 |
| Analyse- en ontwerprapport |
| Desiron Yannick Wuyts Ruben,  Geerts Robin,  Van Parijs Jens |

Inhoudsopgave

[1. Opdrachtbeschrijving 3](#_Toc190964105)

[2. Eisenanalyse 4](#_Toc190964106)

[2.1. Functionele eisen 4](#_Toc190964107)

[2.1.1. Use Case Diagram 4](#_Toc190964108)

[2.1.2. Datamodel 4](#_Toc190964109)

[2.1.3. Use Case Beschrijvingen met prototypes 4](#_Toc190964110)

[2.1.3.1. Use case 1 naam (Naam Student) 4](#_Toc190964111)

[2.1.3.2. Use case 2 naam (Naam Student) 4](#_Toc190964112)

[2.1.3.3. Use case 3 naam (Naam Student) 4](#_Toc190964113)

[2.2. Niet-functionele eisen 5](#_Toc190964114)

# Opdrachtbeschrijving

## Organisatie

Deze analyse beschrijft de wensen van een restaurant.

## Eisen

De eigenaar van het restaurant wil een nieuwe, innovatieve website om bepaalde processen te automatiseren. Deze functies zijn tafelindeling, reservatiebeheer, communicatie via mail, … Daarnaast moet er ook rollenbeheer mogelijk zijn. De applicatie moet bruikbaar zijn zowel voor medewerkers als klanten.

De klant wil graag een homepage met een hero-afbeelding waarop het restaurant of enkele gerechten staan. Daarnaast moet er ook een navigatiebalk zijn waarmee je kan navigeren naar Home, Menu, foto’s, Reserveren, Contact en Aanmelden.

Beschrijf in dit onderdeel eerst voor welke organisatie of vereniging of … je deze analyse/ontwerp maakt. Geef daarna ook aan waarom deze opdrachtgever een nieuw systeem wil. Belangrijk hierbij is om te beschrijven hoe de werking nu verloopt zonder dat men een geautomatiseerd systeem heeft: wat loopt er nu minder goed of minder efficiënt of minder doelgericht?

Gebruik de beschrijving / uitleg van de opdrachtgever om dit in eigen woorden te formuleren.

Na het verzamelen van eisen maak je een samenvatting van de opdracht.

# Eisenanalyse

Inleidende informatie voor dit onderdeel van het rapport

## Functionele eisen

### Use Case Diagram

Zorg voor een goed LEESBAAR use case diagram. Verdeel het diagram desnoods over meerdere pagina’s.

### Datamodel

Zorg voor een goed LEESBAAR datamodel full option.

### Use Case Beschrijvingen met prototypes

Usecasebeschrijvingen aangevuld met schermen.

Respecteer de volgorde waarin de usecases in het use case diagram voorkomen.

#### Use case 1 Account aanmaken (Ruben)

Functionaliteit: Als klant kan ik een account aanmaken.

[Voorwaarde]

Normaal verloop:

[Uitzonderingen]

[Extra opmerkingen]

**Schermen:**

#### Use case 2 Tafel reserveren (Ruben)

#### Use case 3 Bestellingen doorgeven (Ruben)

#### Use case 4 Facturen raadplegen (Ruben)

#### Use case 5 Review achterlaten (Ruben)

#### Use case 6 Drank inventariseren (Jens)

#### Use case 7 Bestellingen afhandelen (Jens)

#### Use case 8 Tafels toewijzen (Jens)

#### Use case 9 Facturen afrekenen (Jens)

#### Use case 10 Reservaties opvragen (Jens)

#### Use case 11 Gerechten beheren (Robin)

#### Use case 12 Gerechtbestellingen raadplagen (Robin)

#### Use case 13 Gerechten afhandelen (Robin)

#### Use case 14 Medewerkers toevoegen (Yannick)

#### Use case 15 Rollen beheren (Yannick)

#### Use case 16 Openingstijden beheren (Yannick)

#### Use case 17 Foto’s uploaden (Yannick)

#### Use case 18 Overzichten opvragen (Yannick)

#### Use case 19 Nieuwsbrieven verzenden (Yannick)

…

## Niet-functionele eisen