Versuch IV: Beobachterentwurf -Benutzeroberflächen

Andreas Jentsch, Ali Kerem Sacakli Praktikumsbericht – Praktikum Matlab/Simulink II 27. Juni 2017





4.1 GUI - Entwurf

Unter Ausnutzung der schon erstellten Funktionen soll in diesem Versuch das Modell durch eine grafische Benutzeroberfläche und einen Luenberger-Beobachter erweitert werden. Zur Protokollierung des Versuchs werden im Folgenden die Ergebnisse als Listings und Screenshots vorgestellt.

Listing 4.1: Quellcode der Callback-Funktion zur Reglerberechnung

```
1 % --- Executes on button press in berechneK.
 function berechneK_Callback(hObject, eventdata, handles)
    % hObject
             handle to berechneK (see GCBO)
            reserved - to be defined in a future version of \rightarrow
    % eventdata
      \leftarrowMATLAB
    % handles
            structure with handles and user data (see GUIDATA)
    % Struktur mit den Handles aller Objekte der GUI erzeugen
    h = guihandles();
    % Auslesen der Matrix Q
11
    q11 = str2num(get(h.Q11, 'String'));
    q22 = str2num(get(h.Q22, 'String'));
    q33 = str2num(get(h.Q33, 'String'));
    q44 = str2num(get(h.Q44, 'String'));
16
    Q = diag([q11 q22 q33 q44]);
    % Auslesen von R
21
    R = str2num(get(h.R,'String'));
    % Auslesen des Arbeitpunkts
26
    % Ggf. an eigene Codierung des Arbeitspunktes anpassen!
    AP = [0 \ 0 \ 0 \ 0];
    value1 = get(h.slider_AP,'Value');
```

4.1 GUI - Entwurf

```
AP(1) = value1*pi;
      value2 = get(h.AP_2_1,'Value');
      if (value2 == 1)
          AP(3) = pi;
      else % (value == 0)
36
          AP(3) = 0;
      end
      [f_m, h_m] = nonlinear_model();
41
      [A, B, C, D, M_AP] = linearisierung(f_m, h_m, AP);
      st0bs = getappdata(h.figure1,'st0bs');
      stObs.A = A;
      stObs.B = B;
46
      st0bs.C = C;
      setappdata(h.figure1,'st0bs',st0bs);
      [K, poleRK] = berechneLQR(A, B, Q, R);
      % Anzeigen des Vektors 'K' im Textfeld 'reglerK'
51
      set(h.reglerK, 'String', num2str(K));
      set(h.poleRK, 'String', num2str(poleRK'));
      set(h.M_AP,'String',num2str(M_AP));
56
  % end function berechneK Callback
```

Listing 4.2: Quellcode Callback-Funktion zum Start der Simulation

```
% --- Executes on button press in startSim.
function startSim_Callback(hObject, eventdata, handles)
3 % hObject handle to startSim (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Initialisiert variable zum stoppen der Animation
8 global stopAnimation;
stopAnimation = false;

h = guihandles();
cla(h.axes1);
```

```
13
  % Startwerte aus der GUI auslesen
  x0(1,1) = str2num(get(h.x01, 'String'));
  x0(2,1) = str2num(get(h.x02, 'String'));
  x0(3,1) = str2num(get(h.x03, 'String'));
x0(4,1) = str2num(get(h.x04, 'String'));
  % Arbeitspunkt aus der GUI auslesen
  AP = [0 \ 0 \ 0 \ 0];
  value1 = get(h.slider_AP,'Value');
      AP(1) = value1*pi;
  value2 = get(h.AP_2_1,'Value');
  if (value2 == 1)
      AP(3) = pi;
  else % (value == 0)
      AP(3) = 0;
  end
  M_AP = str2num(get(h.M_AP, 'String'));
  % Regler aus der GUI auslesen
33 K = str2num(get(h.reglerK,'String'));
  stPendel = ladePendel();
  % Reglerpole aus der GUI auslesen
  st0bs = getappdata(h.figure1,'st0bs');
st0bs.pole(1) = str2num(get(h.lam_b_1,'String'));
  st0bs.pole(2) = str2num(get(h.lam_b_2, 'String'));
  st0bs.pole(3) = str2num(get(h.lam_b_3,'String'));
  st0bs.pole(4) = str2num(get(h.lam_b_4, 'String'));
43 % Reglerstartwerte aus der GUI auslesen
  st0bs.x0(1) = str2num(get(h.x01b,'String'));
  st0bs.x0(2) = str2num(get(h.x02b,'String'));
  st0bs.x0(3) = str2num(get(h.x03b, 'String'));
  st0bs.x0(4) = str2num(get(h.x04b, 'String'));
48
  % Fragt ab ob mit oder ohne Beobachter
  logic = get(h.popupmenu2,'Value');
  if logic == 1
      st0bs.switch = true;
```

4.1 GUI - Entwurf

```
else
      st0bs.switch = false;
  end
  % Beobachter berechnen
st0bs.L = berechneBeobachter(st0bs.A, st0bs.C, st0bs.pole);
  setappdata(h.figure1,'st0bs',st0bs);
  % Simulation des Modells
  [vT, mX, mXobs, u] = runPendel(stPendel, AP, K, x0, M_AP, stObs);
  % Variablen zum plotten in den Base Workspace schreiben
  assignin('base','vT',vT);
  assignin('base','mX',mX);
  assignin('base','mXobs',mXobs);
assignin('base','u',u);
  assignin('base','M_AP',M_AP);
  assignin('base','x0',x0);
  % Abfragen ob die animation aufgezeichnet werden soll
73 if get(h.aufnahme,'Value') == 1
      record = true;
  else
      record = false;
  end
  %Animation des Pendels
  animierePendel(vT,mX,stPendel,h.axes1,record);
```

Listing 4.3: Quellcode der Callback-Funktion zum Stoppen der Animation

```
% --- Executes on button press in stopAnimation.
function stopAnimation_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to stopAnimation (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
global stopAnimation;
stopAnimation = true;
```

4.2 Beobachterentwurf

Zur Berechnung der Beobachter-Matrix L soll die Funktion berechneBeobachter implementiert werden.

Listing 4.4: Quellcode der Funktion berechne Beobachter

```
function L = berechneBeobachter(A, C, poleBeobachter)
MB = obsv(A,C);

if rank(MB)==length(A)
L = place(A', C', poleBeobachter)';
else
   disp('System_nicht_vollständig_beobachtbar');
end
end
```

Für die Erweiterung soll zudem die Funktion runPendel erweitert werden:

Listing 4.5: Quellcode der Funktion runPendel

```
function [ vT, mX, mXobs, u ] = runPendel( stPendel, AP, K, x0, M_AP→
     ←, st0bs )
  vT = 'error';
4 mX = 'error';
  mXobs = [];
  u = [];
  if ~isempty(st0bs)
      st0bs.switch = true;
  else
      st0bs.switch = false;
      st0bs.A = eye(4);
      stObs.B = [0;1;0;1];
14
      stObs.C = [1 0 0 0; 0 0 1 0];
      st0bs.L = st0bs.C';
      stObs.x0 = [0 0 0 0];
  end
 Tend = 10;
```

```
stOptions = simset( 'SrcWorkspace', 'current');
sim('Modell_V4', Tend, stOptions);

vT = mZustand.Time;

vMX = mZustand.Data;
mXobs = mBeobacht.Data;
u = vInput.Data;
end
```

Die Codes/Ergebnisse jeweils in eigene Abschnitte

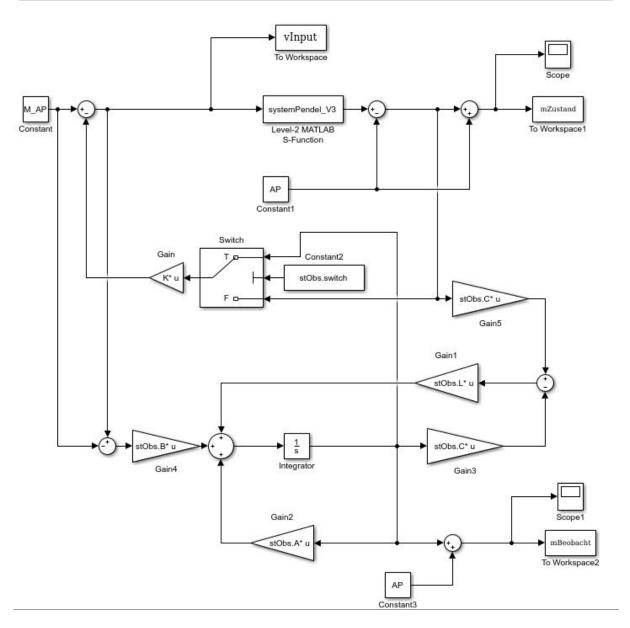


Figure 4.1: Simulink-Modell mit Luenberger-Beobachter

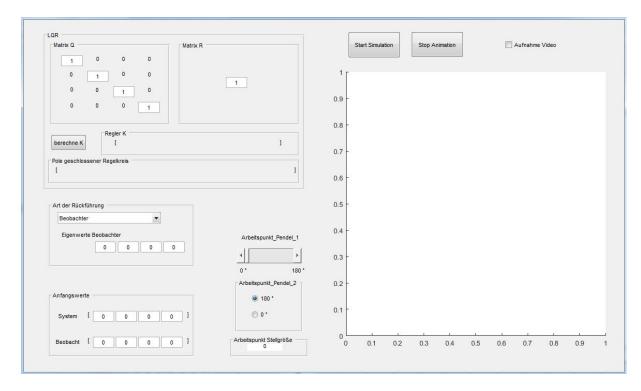


Figure 4.2: Finale grafische Benutzeroberfläche

Aufgabe 1.4 - auch Verläufe/Screenshots einfügen!?

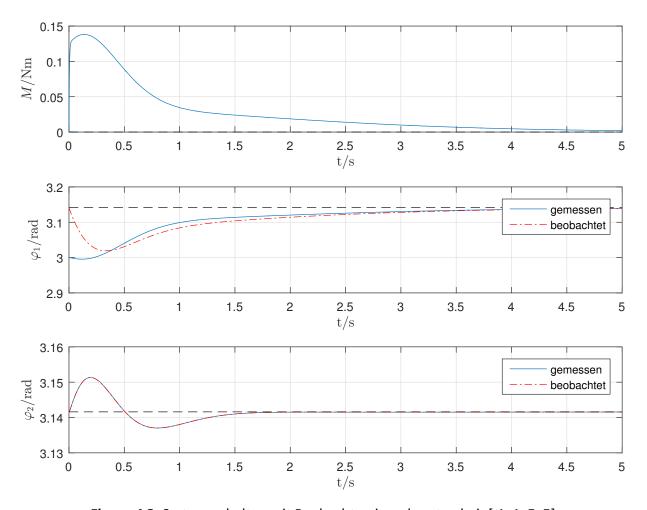


Figure 4.3: Systemverhalten mit Beobachtereigendwerten bei: [-1 -1 -5 -5]

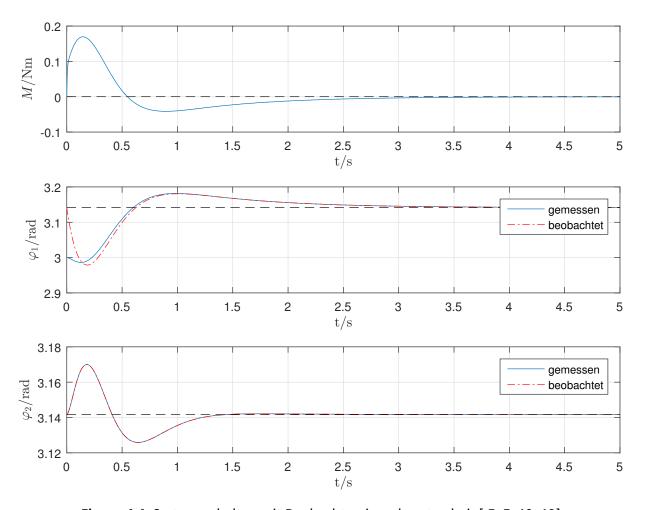


Figure 4.4: Systemverhalten mit Beobachtereigendwerten bei: [-5 -5 -10 -10]

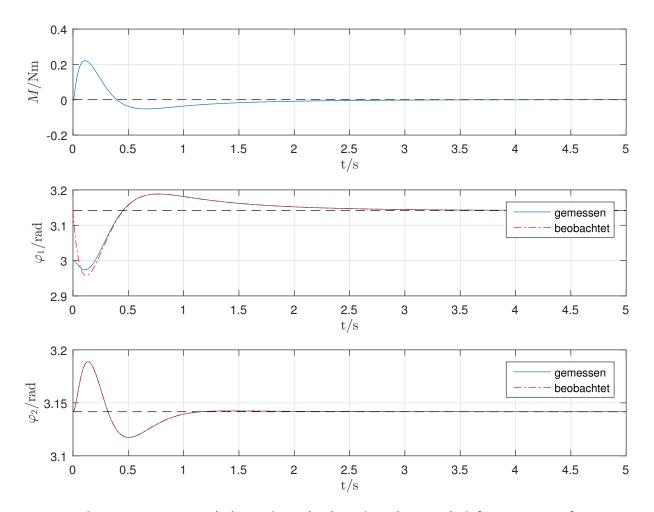


Figure 4.5: Systemverhalten mit Beobachtereigendwerten bei: [-10 -10 -20 -20]

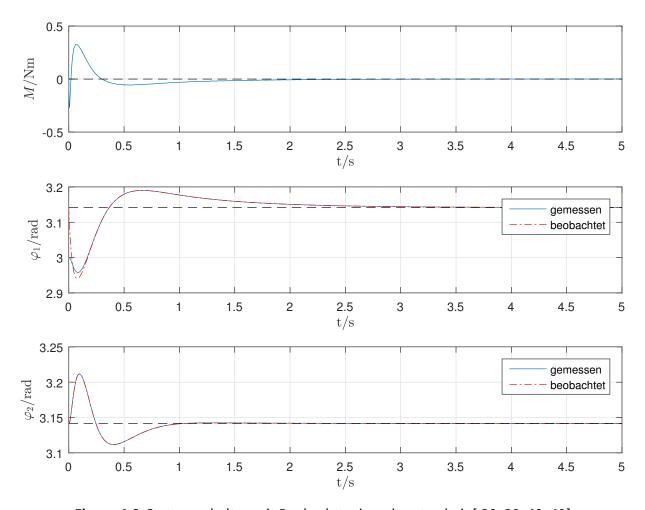


Figure 4.6: Systemverhalten mit Beobachtereigendwerten bei: [-20 -20 -40 -40]