

[Project News] Sub PJT II 명세서 소개 - 매력적인 서비스 주제를 정하는 팁

진행자: 박종철 컨설턴트님

날짜: 2021-01-18

목차

- [1. 2주차 라이브 강의 일정](#)
- [2. 현업에서의 협업](#)
- [3. 이번주부터 달라지는 점](#)
- [4. 트랙별 개요](#)
- [5. 매력적인 주제를 정하는 5가지 팁](#)
- [6. 요약](#)

1. 2주차 라이브 강의 일정

방송	일자	요일	시간	주제	진행자
Project News	01/18	월	17:00	Sub-PJT II 명세서 소개 매력적인 서비스 주제를 정하는 팁	박종철 컨설턴트
IT Essential	01/20	수	9:00	프로젝트를 위한 RDBMS 설계방법	최호근 컨설턴트
Project Review	01/22	금	9:00	OSI 7 계층	최인국 컨설턴트

2. 현업에서의 협업

- 회사에서는 혼자서 개발하는 경우가 거의 없다. 따라서 함께 일하는 사람들과 원활한 의사소통이 중요하다.
- 프로젝트의 원활한 진행을 위해서 회사에서는 Daily Scrum을 매일 진행한다.
 - 일의 진척도를 확인하기 위한 회의이며,
 - 서로 일정을 공유하고, 진행상황을 확인한다.

3. 이번주부터 달라지는 점

✓ <u>JIRA</u>	개인당 1개 → 팀당 1개 ✓
✓ <u>SSAFY Gitlab</u>	개인당 1개 → 팀당 1개 ✓
✓ <u>데드라인</u>	1주 → 2주 ✓

4. 트랙별 개요

트랙1. 웹기술	트랙2. 웹디자인	트랙3. 웹IoT
<ul style="list-style-type: none">.블로그주요기능.블로그포스트작성.포스트리스트.포스트수정및삭제.태그기능.좋아요기능	<ul style="list-style-type: none">.SNS주요기능.유저기능.팔로우기능.알림기능.유저검색기능.뉴스피드기능.댓글기능	<ul style="list-style-type: none">.임베디드키오스크.회원관리.프로필.설문지생성.투표하기.조회.조이스틱제어.실시간설문조사

5. 매력적인 주제를 정하는 5가지 팁

- 개요
 - 주제 정하는 것은 어렵다.
 - 무엇을 필요로 하고, 어떤 서비스가 필요한지에 대한 많은 고민이 필요하다.
 - 팀 별 목적과 목표를 잡을 것
 - 목적: 행동의 이유를 찾는 것
 - 목표: 목적의 행동을 하기 위한 할 일
 - 목적과 목표를 명확하게 정하면 프로젝트 진행을 위한 동기부여가 될 것이다.
 - 주제의 비중은 전체 프로젝트에서 50% 이상이다.
 - "잘 설계된 프로젝트는 개발자를 기쁘게 한다. 잘 설계되지 않은 프로젝트는 개발자를 괴롭게 한다."

팁 #1 불평할 것

- 불편함을 인식하고 그 불편함을 해소 할 수 있는 편함을 생각한다.
 - 쿠팡은 결제 할 때 비밀번호를 안 친다. 비밀번호를 칠 때 유저가 느끼는 불편함을 인지하고, 이 과정을 없애서 유저의 불편함을 해소했기 때문에 유통업계에서 강자가 될 수 있었던 것이다.
 - 당근마켓 역시 중고거래 시 겪을 수 있는 사기 거래의 가능성이라는 불편함을 해소하고자 만들어진 서비스다.

팁 #2 사용자의 입장에서 생각할 것

- 나의 니즈보다 사용자의 시장 니즈가 있는지 생각한다.

팁 #3 작게 시작할 것

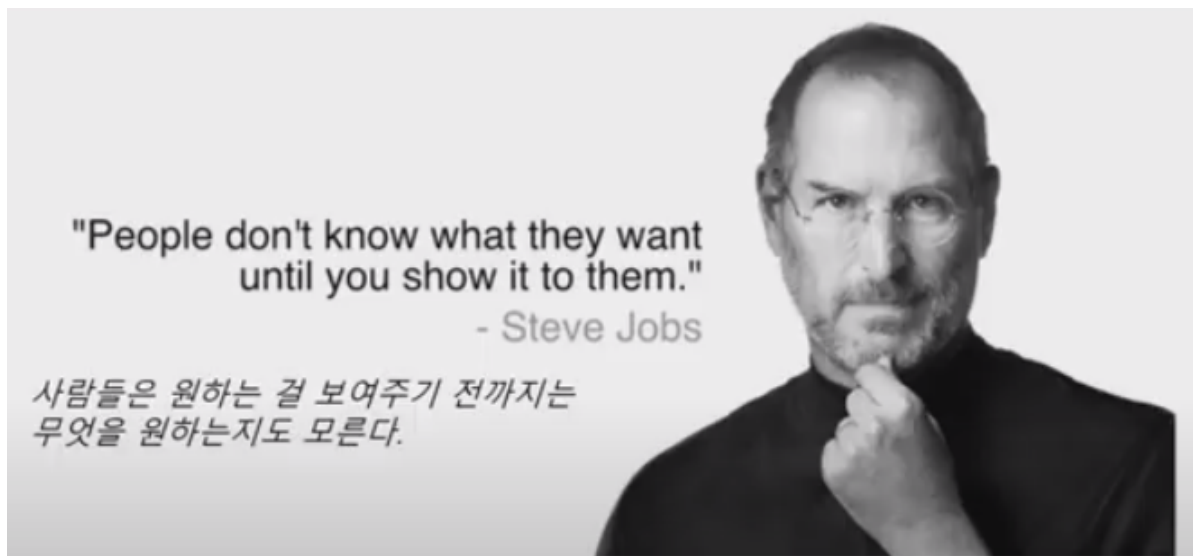
- 배달의 민족도 처음에는 어플로 주문이 들어왔을 때 사람이 주문을 접수 받아 식당에 전화해서 전달하는 방식으로 시작했다. 작게 시작해서 점점 규모를 키워 나갈 것!

팁 #4 서비스 추가 시 왜?라고 3번 물을 것

- 왜?라는 물음에 합당하고 타당한 대답을 할 수 없다면 과감하게 뺄 것
- 서비스의 목적이 산으로 가는 것을 막는다.

팁 #5 사회문제에 관심을 기울일 것

- 사회문제는 가장 큰 니즈이자 해결 순위 1순위이다.



6. 요약

1. 불편을 편리로 바꿀 것
2. 사용자 입장에서 생각할 것
3. 작게 시작할 것
4. 서비스 추가 시 왜?라고 3번 물을 것
5. 사회문제에 관심을 기울이자