

# [Project News] 프로젝트 학습 이해하기

진행자: 황수재 컨설턴트님

날짜: 2021-01-11

## 목차

1. [라이브 강의는 왜 하나요?](#)
2. [라이브 강의 일정 안내](#)
  - 2-1. [Project News](#)
  - 2-2. [IT Essential](#)
  - 2-3. [Project Review](#)
3. [라이브 강의는 누가 진행하나요?](#)
4. [라이브 강의 참여 방법](#)
5. [1주차 라이브 강의 일정](#)
6. [라이브 강의 참여 이벤트](#)
7. [공통 프로젝트 명세서 소개](#)
  - 7-1. [웹 기술 명세서 소개](#)
  - 7-2. [웹 디자인 명세서 소개](#)
  - 7-3. [웹 IoT 명세서 소개](#)
8. [2학기 Incentive 소개](#)


## 1. 라이브 강의는 왜 하나요?

- 온라인 환경에서 Project에 관련된 유용한 정보 제공
- 다양한 회사, 직군, 업무에 대한 정보 공유
- SSAFY 관련된 공지, 질문 등을 공식 채널에서 교육생들과 소통

## 2. 라이브 강의 일정 안내


### Project News

- 프로젝트 양케이트, 사연
- 프로젝트 명세서 소개
- IT 기획, 설계, 분석
- 개발 시스템 소개, 동향

 월요일 오전 9시


### IT Essential

- IT 기술 지식
- IT 개발자 이야기

 수요일 오전 9시

### Project Review

- 학사 공지
- 프로젝트 평가 안내
- 1, 2, 3기 프로젝트 리뷰
- 4기 공통 프로젝트 리뷰

 금요일 오전 9시

## 2-1. Project News

---

- 프로젝트 앙케이트
  - 프로젝트 진행 할 때, 유저 의견이 필요하다면 적극 활용하기!
  - 누구나 자유롭게 실습코치, 운영프로님을 통해서 신청 가능
- 프로젝트 사연
  - 프로젝트 진행하면서 팀원과의 사소한 의견차이로 힘들었던 일, 적극적으로 프로젝트에 참여한 팀원에게 감사인사 하고 싶은 일 등 다양한 사연을 제보해 주세요
- 프로젝트 명세서 소개
  - 각 Track, 차수 별 명세서를 소개하는 시간
- IT 기획, 설계, 분석 방법 소개
- 개발 시스템 소개, 동향

## 2-2. IT Essential

---

- IT 개발자란 무엇인가?
- 개발자의 이상과 현실
- 나는 어떤 개발자로 살아가야 하는가?

## 2-3. Project Review

---

- SSAFY 학사 공지 및 안내
- 2학기 프로젝트 평가 방법 안내
- 1기, 2기, 3기 우수 프로젝트 리뷰
- 4기 공통 프로젝트 리뷰
  - 라이브 방송에서 팀 프로젝트 리뷰를 받고 싶은 팀은 각 반 컨설턴트님께 적극적으로 신청해 주세요!

## 3. 라이브 강의는 누가 진행하나요?

---

- 공통 프로젝트 라이브 방송은 연구 컨설턴트님들이 진행합니다



## 4. 라이브 강의 참여 방법

- 실시간 채팅 창에서 매너있는 소통은 필수!
- 방송 중에 실시되는 알찬 이벤트에도 적극 참여!
- 다시보기는 edu.ssafy.com에서!
- 소중한 방송 후기도 꼭 남겨주세요!

## 5. 1주차 라이브 강의 일정

방송	일자	요일	시간	주제	진행자
Project News	01/11	월	9:00	2학기 프로젝트 전체학습 이해하기	황수재 컨설턴트
IT Essential	01/13	수	9:00	개발과 관련된 프로젝트 협업툴 소개 및 활용	최광호 컨설턴트
Project Review	01/15	금	9:00	Sub-PJT I 평가 및 Sub-PJT II 안내 + 우수 공통PJT 리뷰	최안국 컨설턴트

## 6. 라이브 강의 참여 이벤트

왕명	주요 내용	이벤트 상품
 출석왕	라이브 강의 매일 1등 출석	
 호응왕	라이브 강의 실시간 호응 우수, 질문 정답자	
 참여왕	라이브 강의 최다 댓글 참여자	
 사연왕	프로젝트 앙케이트, 사연 참여자	

## 7. 공통 프로젝트 명세서 소개

- 명세서를 보는 방법
  - 프로젝트 목적 이해하기
  - 프로젝트 목표 구체화 하기
  - 목표 달성을 위해 필요한 기술 습득하기
- 트랙별 개요

트랙1. 웹기술	트랙2. 웹디자인	트랙3. 웹IoT
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 블로그 주요 기능</li> <li>· 블로그 포스트 작성</li> <li>· 포스트 리스트</li> <li>· 포스트 수정 및 삭제</li> <li>· 태그 기능</li> <li>· 좋아요 기능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· SNS 주요 기능</li> <li>· 유저 기능</li> <li>· 팔로우 기능</li> <li>· 알림 기능</li> <li>· 유저 검색 기능</li> <li>· 뉴스 피드 기능</li> <li>· 댓글 기능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 임베디드 키오스크</li> <li>· 회원관리</li> <li>· 프로필</li> <li>· 설문지 생성</li> <li>· 투표하기</li> <li>· 조회</li> <li>· 조이스틱 제어</li> <li>· 실시간 설문조사</li> </ul>

- 공통 프로젝트의 공통적인 목표는 **웹 프로젝트 및 협업에 익숙해지는 것!**
- 권장하는 기술 스택 외에도 사용해보고 싶은 기술이 있으면 컨설턴트님과 상의 후 변경 가능

### 7-1. 웹 기술 명세서 소개

- 프로젝트 개요
  - 개발자에게 특화된 **블로그 플랫폼** 개발
  - SPA(Single Page Application), 반응형 웹에 익숙해지기
  - Front는 Vue.js, Back은 Spring Boot를 권장하지만 기술 스택 선택은 자유
- Sub PJT I
  - 개인 프로젝트로 진행
  - 스켈레톤 코드 이해가 목표
  - 로그인/회원가입과 같은 기본적인 기능 구현하고 이해하기

## 7-2. 웹 디자인 명세서 소개

- 프로젝트 개요
  - 웹 큐레이션 SNS 개발
  - 사용자 경험(UX) 중심의 웹 서비스 완성
- Sub PJT I
  - 개인 프로젝트로 진행
  - 스켈레톤 코드 이해가 목표

## 7-3. 웹 IoT 명세서 소개

- 개요
    - 임베디드 Kit을 연동한 실시간 설문조사 플랫폼을 웹으로 개발
    - 권장하는 기술 스택은 React, Node.js, RDB
  - Sub PJT I
    - React와 Node.js를 사용하여 기본 UI 구현
    - Material UI와 익숙해지기
- 프로젝트 목표, 필수지식 학습, 스켈레톤 코드의 구조 등 찬찬히 읽어보고 모르는 개념은 공부해볼 것!

## 8. 2학기 Incentive 소개

- 마일리지 제도

**“SSAFY 마일리지 는 2학기에서도  
우수 교육생들 에게 아낌없이 지급 됩니다.”**

### 학업 성취 우수자 01

- 공통,특화,자율 프로젝트 우수팀
- 자율 프로젝트 결선 우수팀
- UCC 경진대회 우수팀
- SSAFY 레이스 경진대회 우수팀

### 학습 활동 우수자 02

- 학습 게시판 활동
- 상시 인터뷰 활동
- 싸피설 활동

### 협업 활동 03

- 주간베스트 팀
- 주간베스트 멤버

1기 1인당 평균 28만원 취득, 최대 90만원  
2기 1인당 평균 32만원 취득, 최대 100만원  
3기 1인당 평균 25만원 취득, 최대 114만원

• 베스트 팀 & 멤버 제도

**“매 주 프로젝트 우수 팀 과 우수 교육생 을 선발 하여  
시상하는 제도가 있습니다.”**

**선정 대상**

- 매주 각 반별 베스트 멤버 1명
- 매주 각 반별 베스트 팀 1팀

**선정 기준**

- 협업, 프로젝트 진행 기여도
- 진척도, 성실도, 학습 태도

**선정 프로세스**

- 각 반별 실습코치가 후보 2팀과 2명을 선정
- 각 반별 컨설턴트가 최종 선정

**베스트 팀**  
팀원당 10,000 마일리지

**베스트 멤버**  
인당 50,000 마일리지



**“컨설턴트분들께 여쭙보았습니다.**

**Q. 어떻게 하면 베스트 팀과 베스트 멤버로 선정될 수 있을까요?”**

베스트 팀은 온, 오프라인 수업 모두, 팀간 소통을 잘하는 모습을 보여야 한다고 봅니다.  
베스트 멤버는 해당주간에 수행할 과제를 충실히 해야 하며 온라인에서도 적극적으로 참여하는 교육생으로 선발합니다.



최호근 컨설턴트

베스트 멤버와 팀을 부여 받는 분들은 프로젝트에 가장 열심히 열정을 다해 최선을 다하는 모습을 보여준 분들입니다.  
그분들은 프로젝트에서도 훌륭한 결과물을 내었고, 포트폴리오의 퀄리티도 우수하여 성공적인 취업을 하였습니다.



이태희 컨설턴트

평소에 양질의 질문을 많이 하고, 팀원과의 의사소통이 우수한 교육생이 단연 1순위입니다!  
개발만 잘한다고 1순위가 되지 않는다는 것이 가장 중요한 포인트 입니다!



한기철 컨설턴트

주간에 개발에 가장 많은 노력을 투입하고 성과를 보인 팀 혹은 멤버가 선정됩니다.  
git과 jira에서 확인할 수 있는 많은 작업량과 팀 미팅 시간, 담당 컨설턴트님께 적극적인 질문 모두 베스트 팀&멤버로 가는 지름길입니다!



이상현 컨설턴트

• 미니 도서관 + SSAFY e-book

**“프로젝트에 필요한 참고 서적 을 제공하고자  
미니 도서관 과 SSAFY e-book을 운영 하고 있습니다.”**



| 미니도서관 |

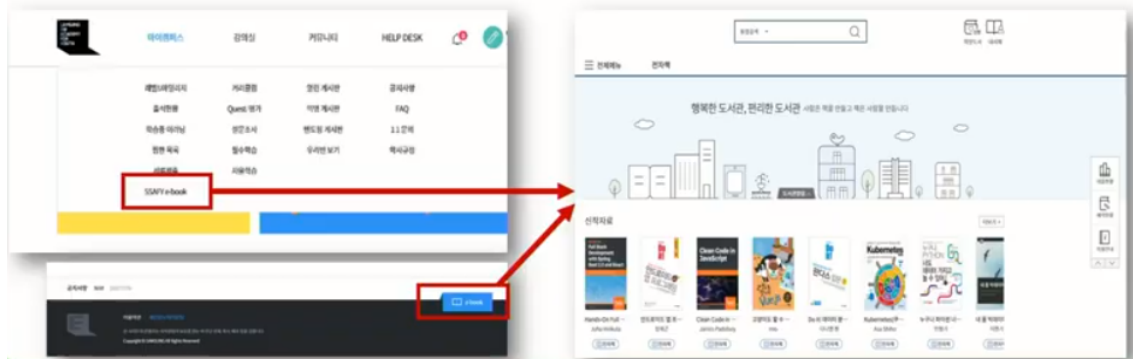
**주요 분야**

- 프로그래밍 기본(자바, 파이썬, JS)
- 웹 개발
- 모바일 어플리케이션 개발
- 서버/네트워크 인프라
- 데이터 분석
- 게임
- 기타(그래픽, 개발방법론 등)



| SSAFY e-book |

**“SSAFY e-book 전자도서관에서  
IT 관련 도서를 매 월 2권 2주 간 대여 가능합니다.”**



• 자율 프로젝트 교보재 지원

**“자율 프로젝트에서의 다양한 기술 활용과 우수한 결과 창출을  
적극 지원하고자 팀 별 맞춤형 교보재를 제공 합니다.”**

이러닝



•국/내외  
이러닝 과정

도서



•국/내외  
•서적

장비



•임베디드 보드  
•프로젝트구현에  
필요한 부품

라이선스



•구글 클라우드  
•도메인  
•APP배포  
•개발자등록

서버



•Firebase 클라우드  
•AWS 클라우드  
•교육생 개발  
서버(GPU)