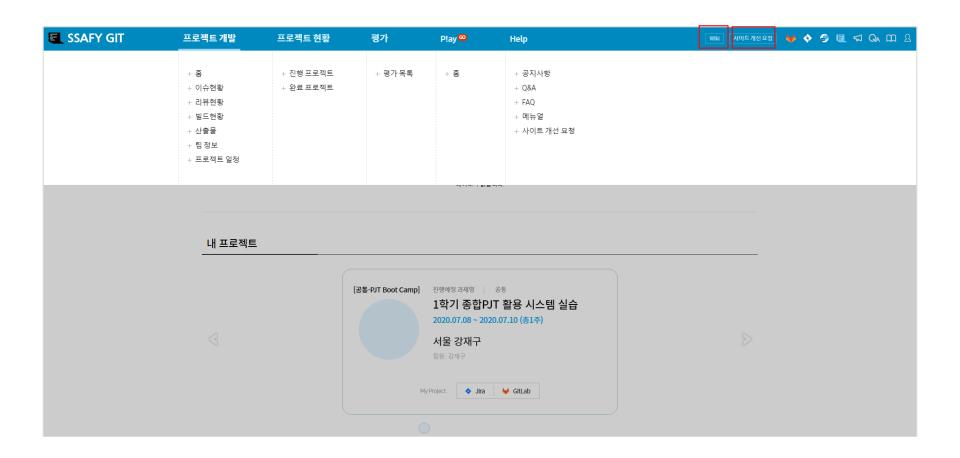
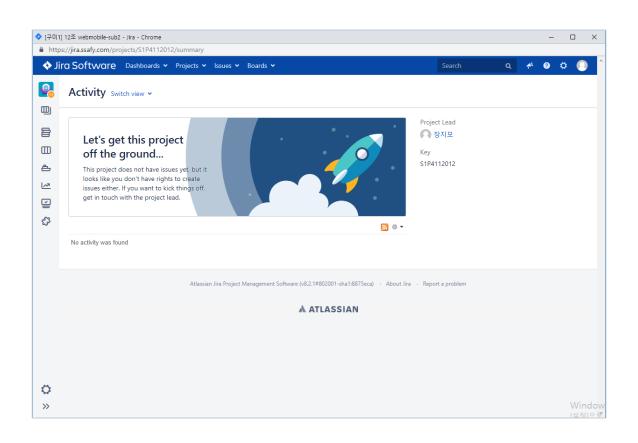
2. SSAFY GIT

SSAFY GIT 메인 화면



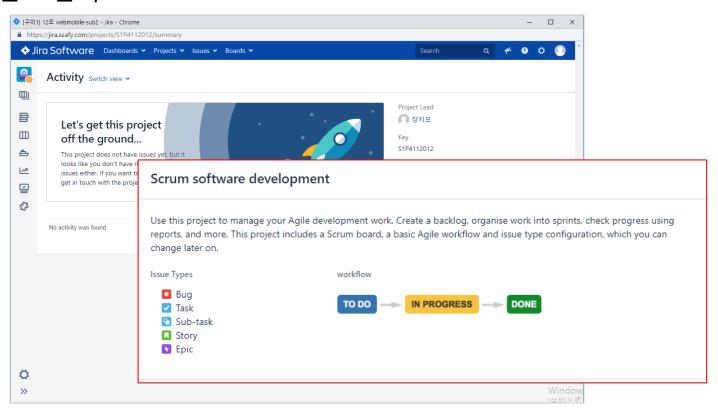
이슈 관리

아이디 이메일 주소의 계정명(@ 앞 부분) 임시 비밀번호 이메일 주소(아이디와 동일) 처음 로그인 후 비밀번호 변경



주요 기능

이슈 관리(생성, 담당자 지정, 코멘트, Git 연동, 완료 처리 등) 스프린트 관리



이슈의 구분 ※ 이슈: 프로젝트의 개발 항목, 이슈, 버그 등을 통칭

Issue Type	설명	주의 사항
Epic	최상위 수준의 기능/작업 단위 (프로젝트 전반 또는 여러 Sprint에 걸쳐 진행할 정도의 범위)	Epic에 연결된 모든 Story를 해결 한 후 Epic을 완료 처리할 것
Story	Epic에 대한 하위 Level 수준의 기능/작업 단위	생성 시 Epic을 지정
Bug	프로젝트 개발/검증 중 발견된 버그	
Task	개발에 직접 해당되지는 않으나 Sprint 안에 포함하여 해야 할 일	
Sub-task	위 Issue들과 관련하여 세부 단위 작업 등이 필요할 때 등록	

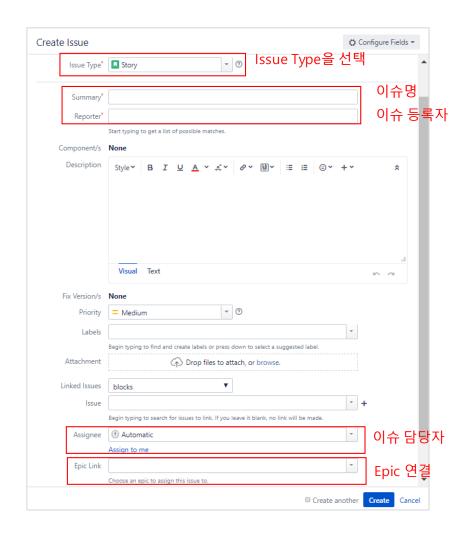
명세서를 파악하여 개발 진행해야 할 이슈를 모두 Epic > Story로 등록

예) 회원 가입 기능(Epic) √

- └ 회원 가입 페이지 작성 Frontend(Story) √
 - └ 이메일, 비밀번호 유효성 검사 Frontend(Sub-task) √
- └ 회원 가입 처리- Backend(Story) √

Epic 등록 및 완료 여부가 프로젝트 완료율에 대한 1차 판단 근거

이슈 등록



<샘플>

* 이슈1

- Issue Type: Epic
- Summary: SSAFY GIT 시스템 활용
- Reporter, Assignee: 본인

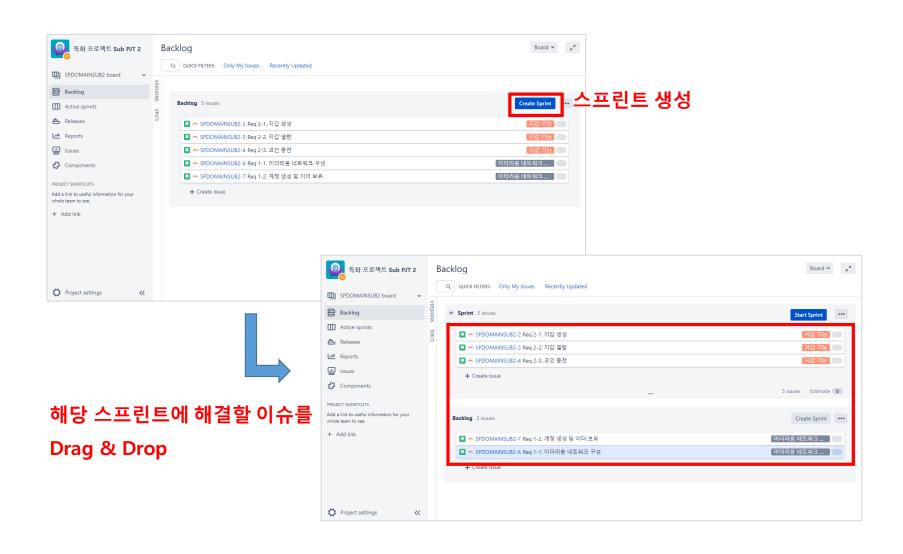
* 이슈2

- Issue Type: Story
- Summary: 팀 관리 수정
- Reporter, Assignee: 본인
- Epic Link: SSAFY GIT 시스템 활용

* 이슈3

- Issue Type: Story
- Summary: 샘플 이슈 등록
- Reporter, Assignee: 본인
- Epic Link: SSAFY GIT 시스템 활용

스프린트 생성 ※ 스프린트: 일정 기간 간격으로 계획된 개발 주기 단위(대개 1주일)

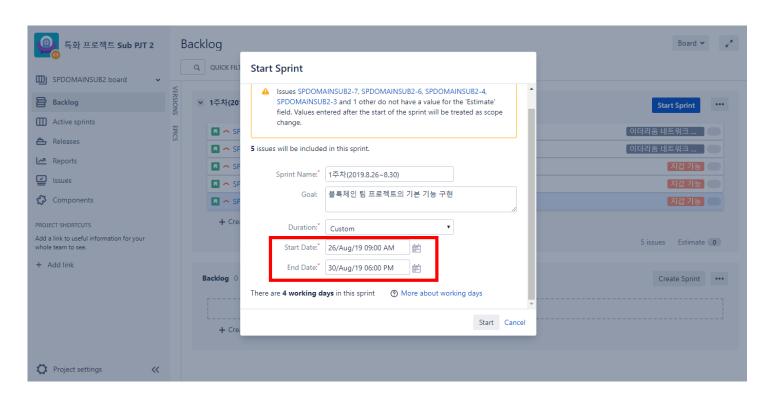


스프린트 설정

<샘플>

- Start Date: 06/Jul/20 09:00 AM

- End Date: 10/Jul/20 06:00 PM



스크럼 보드 확인

