[Project News] Sub PJT III 명세서 소개

진행자: 황수재 컨설턴트님

날짜: 2021-02-01

목차

- 1. 4주차 라이브 강의 일정
- 2. Sub PJT III 목표
- 3. Sub PJT III 웹 기술
- 4. Sub PJT III 웹 디자인
- 5. Sub PJT III 웹 IoT

1. 4주차 라이브 강의 일정

| 방송 | 일자 | 요일 | 시간 | 주제 | 진행자 |
|----------------|-----|----|------|---|---------------------|
| Project News | 2/1 | 월 | 9:00 | Sub-PJTIII 명세서소개 | 황수재 컨설턴트 |
| IT Essential | 2/3 | 수 | 9:00 | Network #3 - L3 Router 원리 - | 최인국 컨설턴트 |
| Project Review | 2/5 | 금 | 9:00 | Sub-PJTIII 중간 평가 안내 및 UCC TIP 특화프로젝트 안내 1(IoT제어, 블록체인) | 최호근/박종철/최인국 컨설턴트 |

2. Sub PJT III 목표

"Done is better than perfect"

- 1. 서비스 완성
- 2. UCC 완성
- 3. 최종 발표
- 과제 목록

| No. | 수행 과제 | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 1 | [SSAFY GIT] Sub PJT Ⅲ 팀 정보 확인/수정 | | | | |
| 2 | [SSAFY GIT] Sub PJT Ⅲ JIRA 프로젝트 생성 | | | | |
| 3 | [SSAFY GIT] Sub PJT Ⅲ GitLab 프로젝트 생성 | | | | |
| 4 | JIRA 이슈 및 스프린트 등록/관리 | | | | |
| 5 | 이전 Sub PJT 소스 코드 이관(신규 생성한 GitLab Repository 활용) | | | | |
| 6 | 개발 환경 구성 및 기능 개발(2. 기능 명세 참조) | | | | |
| 7 | Git Branch 관리 및 MR을 통한 코드 리뷰 수행(상시) | | | | |
| 8 | Sub PJT Ⅲ 프로젝트 결과물 업로드(GitLab) | | | | |
| 9 | Sub PJT III 프로젝트 배포(AWS) | | | | |

3. Sub PJT III - 웹 기술

• 개요

Sub PJT III (Week 4-6)

Sub PJT Ⅲ에서는 개발 특화 블로그에 맞추어 개발자를 위한 에디터, 코드에 댓글 달기 등의 심화 기능을 개발하도록 합니다. 기존에 개발된 위지윅, 마크다운 에디터 등 다양한 라이브러리가 존재하지만 사용성이 불편하거나, 필요한 기능이 부족한 경우가 있습니다. 기 개발된 라이브러리를 사용하더라도 결국 추가/수정을 필요로 하는 경우가 생기기 마련이죠. 우리는 이번 차수에서 직접 에디터를 개발하여 다양한 에디터를 개발하는 방법을 학습하게 될 것입니다.

또한 이미 서비스되고 있는 블로그들을 참조하여 다양한 기능을 개발해 볼 수 있을 것입니다. 워드프레스의 컴포넌트 식 에디터, 브런치의 간편한 에디터와 통계 등이 예가 될 수 있습니다. 예약발행 등의 기능도 추가해 볼 수 있을 것입니다. 여러분의 다양한 아이디어로 특별한 블로그를 만들어 보십시오.

목표

- ㅇ Web Editor의 이해
- ο 웹 서비스 구성 요소에 대한 이해
- ㅇ 심화 기능 추가 개발

- ㅇ 서비스 배포
- 핵심 키워드
 - o WYSIWYG(What You See Is What You Get, 위지윅) 에디터

4. Sub PJT III - 웹 디자인

개요

Sub PJT III (Week 4-6)

Sub PJT Ⅱ에서 개발한 SNS 기본 기능에 SNS 심화 기능 및 웹 큐레이션 기능을 추가합니다. 또한 다양한 유용한 기능들을 추가해볼 수 있습니다. 추가 가능한 예시 기능들로는 Chart 등을 이용하여 사용자의 관점에서 다양한 통계 수치들을 시각화 하여 보여줄 수 있을 것이며, 관리자에게 유용한 통계 화면을 제공할 수도 있습니다.

Sub PJT Ⅲ에서 실시간 알림 배지 구현을 위하여 Firebase의 Cloud Firestore를 사용할 수 있습니다. Firestore처럼 하나의 서비스 안에 다양한 기술들을 활용할 수 있으며, 필요에 따라 더 많은 기술들을 활용하여도 좋습니다.

이 단계에서는 기능 구현뿐만 아니라 UX 관점에서 디테일을 잡아 나가며 서비스 측면에서 좀 더 고도화합니다. 또한 여러분이 미처 생각하지 못하였던 기능적 오류, 사용자가 사용하면서 불편할 것으로 예상되는 기능 개선 등을 진행하여 프로젝트를 완료합니다. 이 작업을 진행할 때 중요한 점은 개발자의 편의성보다는 사용자의편의성을 고려해야 한다는 것입니다. UX 디테일은 보는 이들에게 여러분이 만들어낸결과물의 웹 서비스로서의 완성도를 판단할 수 있는 척도가 될 것입니다.

목표

- Google Custom Search Engine에 대한 이해
- o UX 고도화에 대한 이해
- ㅇ 큐레이션 시스템에 대한 이해
- ㅇ 서비스 배포

• 핵심 키워드

- ㅇ 웹 큐레이션
- o Firebase의 Cloud Firestore
- Google Custom Search Engine
- RSS (Rich Site Summary)

5. Sub PJT III - 웹 IoT

• 개요

Sub PJT Ⅲ (Week 4-6)

Sub PJT Ⅲ에서는 Authorization, Socket, SSR(Next.js), Infinity Scroll, CSS 애니메이션 활용 등의 다양한 기술을 학습한 뒤 Sub PJT 2 에서 진행한 "실시간설문조사 플랫폼" 프로젝트 심화 기능을 구현합니다. 이 과정에서 학습한 기술들을 관심있는 분야에 접목시켜 다양한 결과물들을 만들어낼 수 있습니다.

그 후 CRM 이라는 관리용 사이트를 제작하여 관리자로서 서비스를 관리하는 방식에 대해 학습합니다. 이를 통해 "실시간 설문조사 플랫폼"의 유저, 투표, 댓글 관리하며, 하드웨어 설문조사 플랫폼을 원격으로 제어하는 방법에 대해 학습합니다.

목표

- ㅇ 인증 처리에 대한 이해
- o 소켓 통신에 대한 이해
- o 서버 사이드 렌더링(SSR) 이해
- o 관리자 CRM 제작
- ㅇ 서비스 완성 및 배포

• 핵심 키워드

- ㅇ 소켓 통신
- SSR (Server Side Rendering)
- Infinity Scroll
- WBS (Work Breakdown Structure)
- o pm2