

Matériels :

- Un serveur qui permettra :
 - Apache2
 - Un dossier Global regroupant les dépositoires
 - Et chaque dépositoires dispose de fichiers à mettre à jour
 - Méthode de déchiffrement
 - Méthode de chiffrement

- Application Mobile :
 - - Récupérer les dossiers mis dans la configuration
 - Authentifier
 - Synchronisation manuel
 - Méthode de chiffrement
 - Méthode de déchiffrement
 - Synchronisation automatique (1 heure)
 - Envoyer et récupérer avec le serveur

Déroulement :

Serveur :

- s'authentifier
- récupérer une requête de l'application
- stocker la requête
- Renvoyer l'état de la demande de stockage
- Afficher le contenu

Application Mobile :

- Authentifier
- Pouvoir récupérer des dossiers a stocké sur le serveur
- Envoyer une demande de stockage
- Affiche si le stockage sur serveur à réussi
- Effectuer des comparaisons et pousser les différences sur le serveur en automatique (1 h)

Fonction :

- Serveur
 - Authentification()
 - ConsulterFichier()
 - Déchiffrement(listMobile) return listMobiledechiffre
 - ComparaisonList(listMobiledechiffre, ListServer) return listAModifier ;
 - ChiffrementListAModifier(listAModifier) ;
 - EnvoiDemandeFichier(list);
 - Recuperation(listFichier) ;
 - RemplacementList(<Fichier>) ;
- Mobile
 - Authentification(login, MDP)
 - Synchronisation(URL,IsAuthen) (Une fois authentifié la première fois faire fonctionner même en cas de kill)
 - Envoi ()
 - TestConnexion()
 - récupérationListeFichier()
 - Chiffrement(*)
 - EnvoiListFichiers(URL,List(Nom_Fichier,DateModification))
 - EnvoiFichiers(URL,List(Fichier))
 - SI envoi Manuel -
MessageOnFinish(SuccessCallBack,ErrorCallBack)