



# Cahier des charges général

Projet Licence Mobile

**Jeoffrey Godart**  
**29/09/2015**

## Historique du document

Version	Auteur	Modification	Date
0.0.1	Godart Jeffrey	Création	29/09/2015
0.1.0	Godart Jeffrey	Modification	08/11/2015
0.1.1	Godart Jeffrey	Modification	17/11/2015
0.1.2	Godart Jeffrey	Modification	27/11/2015

## Sommaire

Historique du document .....	2
Présentation de l'entreprise .....	4
Analyse concurrentiel .....	4
Contexte .....	5
Exigences .....	5
Application mobile .....	5
Site web .....	6
Préférences .....	6
Gestion et rendu associé .....	7
Comité de pilotage .....	7
Cible .....	7
Budget .....	7
Livrable attendu .....	7
Contrainte de délai .....	7
Contrainte technique .....	8
Charte Graphique .....	8

## Présentation de l'entreprise

TACT Factory est une Agence de développement d'applications mobiles Android et iPhone.

Fournisseur souple et réactif elle permet via une méthodologie rigoureuse et approuvée de fournir des applications mobiles innovantes. Elle s'engage à répondre aux besoins dans les temps et à ce que l'utilisateur soit au cœur des démarches de conception, dans cette optique TACT Factory s'axe particulièrement sur les bonnes pratiques de « l'extrême Programming » gage de qualité.

Intervenant aussi dans le domaine de l'éducation en proposant des formations allant de la découverte de l'univers du mobile à la conception avancée d'application mobile.

## Analyse concurrentiel

La concurrence dans le domaine de l'enseignement supérieur informatique est nombreuse, environ une vingtaine d'école réparti dans la région des Pays de la Loire et la région Bretonne.

## Contexte

Nous souhaiterions simplifier notre système de QCM papier en le faisant passer sur un format mobile multiplateformes. A l'heure actuelle ces sessions de QCM s'effectuent sur format papier ce qui intègre un certains nombres de points problématiques :

- La création d'un QCM nécessite du temps (Choix des questions, mise en page...)
- La correction d'un QCM est longue et fastidieux
- Cela ne permet pas d'avoir des QCM avec des questions aléatoires
- Oblige l'impression sur papier à chaque session d'examen
- Ne permet pas de modifier le contenu du QCM en cas d'erreur

Nous souhaiterions également intégrer la gestion effectué précédemment par les intervenants sur un format web.

## Exigences

Ce contexte exprime le besoin de simplifié l'utilisation de QCM au format papier en une version mobile. Celle-ci devra contenir au minimum :

### Application mobile

Connexion :

- Pour pouvoir accéder à l'application l'utilisateur doit saisir un identifiant et mot de passe reconnu.

Affichage des QCM (Accueil) :

- L'utilisateur doit pouvoir voir une liste de QCM
- Les QCM devront pouvoir disposer de certaines informations (Date de début de validité, Date de fin de validité, durée, titre, catégorie)
- Cette liste de QCM doit pouvoir être trié en fonction de leurs catégories

Fonctionnement du QCM :

- L'utilisateur devra avoir la possibilité de naviguer entre chaque question
- Les questions devront disposer de leur position dans le questionnaire
- Le temps restant devra être affiché
- Les questions peuvent être à choix multiples ou simple
- Le barème de notation du QCM implique le mode de pondération « conformité stricte » qui implique une réponse juste = 1 point et autre réponse = 0

**Question type :**

- Les questions devront pouvoir intégrer du contenu multimédia (Audio et vidéo)
- Les questions appartiennent à un seul QCM

**Fin questionnaire :**

- Si le temps imparti est passé on laisse à l'utilisateur la possibilité de finir la question sur laquelle il est positionné
- Si l'utilisateur valide la fin du questionnaire lui demander confirmation

**Envoi du questionnaire :**

- Une fois le questionnaire terminé, le résultat n'est pas visible par l'utilisateur
- Le résultat sera consultable via le site web
- Une fois validé le questionnaire doit renvoyer à une page de fin

**Page de fin :**

- La page de fin affiche l'état de validation du formulaire
- Un bouton permettra le retour à l'accueil de l'appli

**Site web**

Pour gérer l'application nous souhaitons disposer d'un portail web pour administrer (Ajout suppression, modification et consultation), celui-ci devra pouvoir effectuer :

- Gestion des utilisateurs
- Gestion des groupes d'utilisateurs
- Gestion des habilitations
- Gestion des QCM
- Gestion des catégories de QCM
- Gestion des résultats
- La création d'un nouveau QCM sera avertira les utilisateurs par mail

La gestion comprend l'ajout, la suppression et la modification.

L'accès au site devra être sécurisé et n'être accessible que pour les personnes disposant de l'habilitation nécessaire, le site devra gérer une demande de changement de mot de passe en cas d'oubli.

**Préférences**

Toutes évolutions sur le site ou l'application seront la bienvenue de la part de l'équipe du projet (Disponible sous-réserve de modification des délais ainsi que des coûts).

## Gestion et rendu associé

### Comité de pilotage

Le comité de pilotage comptera 3 personnes :

- Monsieur Petitot, intermédiaire dans la gestion de projet
- Monsieur Gaillard, intermédiaire dans la réalisation des parties Android et iOS
- Monsieur Dague, intermédiaire pour la partie Windows Phone

### Cible

Les cibles de cette application sont les participants aux formations mais aussi les intervenants professionnels.

### Budget

Nous souhaiterions disposer d'une application à moindres coûts.

### Livrable attendu

Les livrables attendus sont :

- Un cahier de charges fonctionnelles
- Annexe - Spécification technique des applications
- Annexe – Connexion
- Documentation de jeux de test
- Maquette générale de l'application
- Planning et compte-rendu de réunion
- L'application mobile sur les 3 plateformes définies

### Contrainte de délai

La recette du projet devra être effectuée à la date du 8 juillet de l'année 2016 à 9:00 auprès de Monsieur Gaillard et Monsieur Petitot.

## Contrainte technique

Pour le développement de l'application nous disposons de plusieurs contraintes :

- L'application doit fonctionner sur 3 plateformes différentes :
  - ios
  - Android
  - Windows phone
- L'application doit pouvoir fonctionner sur des versions anciennes des plateformes
  - ios 8.0
  - Android 4.1
  - Windows phone
- L'application doit être utilisable uniquement en mode portrait
- Les données des utilisateurs devront être sécurisées
- Mise en place de jeux de tests

## Charte Graphique

La charte graphique devra respecter les couleurs de la société Tact Factory (Noir, vert et blanc).