

Piscine iOS SwiftUI – Rush00

MUKIT LIST

*Summary: This document contains the subject for the Project00 for the iOS SwiftUI
piscine of*

42

Contents

I	Instructions	2
II	Foreword	3
III	Main subject	4
IV	Bonus	6

Chapter I

Introduction

축하드립니다. 여러분은 지금까지 쌓아온 SwiftUI 실력을 마음껏 뽐낼 기회에 당첨되었습니다!

본 과제에서는 복잡한 뷰 간의 데이터 이동, 데이터의 저장 및 필터링, 그 외에 지금까지 배운 모든 요소를 활용하는 앱을 만들어 볼 것입니다.

아마 최초로 <실용적>이라는 수식어를 붙일 수 있는 앱을 만들게 될 지도 모르겠네요.

하나의 부탁이 있습니다.

여러분의 상상력을 마음껏 뽐내주세요.

부디 지금부터 나올 과제의 요구사항에 여러분의 상상력을 가두지 마시기를 부탁드립니다.

여러분이 만드는 앱이 요구사항을 구현하는 것에서 그칠 필요는 없습니다.

상상력을 조금만 더한다면 어떤 놀라운 앱이 펼쳐질지! 아마 여러분도 마음속으로 몇번즈음 그려보셨을지도 모르겠네요.

그리하여 본 과제에서는 여러분이 원하는 패키지의 설치가 허용됩니다. 마음껏 사용하세요.

Chapter II

Foreword


...조엘의 기억을 지우기 시작하면서 서로 다투고 미워하던 최근의 기억부터 삭제되지만, 점점 첫 만남의 기억에 다다를수록 좋은 기억이 많아지게 되면서, 조엘은 기억을 지우는 작업에 저항하기 시작한다. 연인 사이의 기억이 아닌 자신이 어린 시절이나, 숨기고 싶은 기억속으로 클레멘타인을 데리고 도망을 가면서 기억이 머리속에서 지워지지 않도록 노력하는 것이다. 하지만 결국 기술자들의 작업 끝에, 클레멘타인이 "몬타우크에서 만나"라는 마지막 대사를 끝으로 그녀와 관련된 모든 기억이 지워지게 된다.

주변 인물로만 그려지는 라쿠사 사 원장(하워드), 접수원(매리), 전문 기술자(스탠), 기술자 보조(패트릭) 모두가 영화에 직접적으로 관련되어 있다. 원장(하워드)와 접수원(매리)는 내연관계였고, 아내에게 들킨 이후 매리는 기억을 지운다. 스탠이 조엘의 기억을 지우던 중에 어려움을 겪자 하워드를 부른다. 하워드가 일을 처리하는 동안 스탠은 밖에 나가게 되고, 매리는 하워드를 유혹한다. 그 때 하워드의 아내가 밖에서 그 모습을 보게 된다. 매리는 하워드의 아내를 통해 자신과 하워드의 기억을 지웠던 것을 알게되고, 라쿠사 사에서 기억삭제를 받은 환자들에게 그들이 녹음한 카세트 테이프와 진단서 등을 각자에게 모두 발송한다. 또 클레멘타인이 기억을 지운 이후 패트릭은 클레멘타인과 연애를 하게 된다. 조엘의 추억을 이용하여 자신이 클레멘타인의 이상형인 것처럼 연출을 하지만, 기억이 겹칠수록 클레멘타인은 불안 증세를 보인다. 그러다 즉흥적으로 몬타우크 해변으로 떠나 조엘을 다시 만나게 된다.

[이터널 선샤인]중 일부 - 위키피디아

Chapter III

Main subject

	Rush 00
Rush_00	
Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI, CoreData, SwiftDB	
Authorized functions: n/a	
Notes: n/a	

이제 진짜 여러분에게 유용할만한 앱인, 먹킷리스트 앱을 만들어 봅시다.

여러분이 먹고 싶은 음식을 모두 담아놓고, 하나씩 정복해가는 앱ですよ!

앱은 다음과 같은 기능을 반드시 포함해야 합니다.

1. 먹고 싶은 음식 추가

- 먹고싶은 음식을 추가할 수 있는 리스트가 있어야 합니다.
- 그룹 추가는 별도의 네비게이션을 통한 뷰의 이동 없이 Alert 로 처리하세요.
- 각 음식에는 간단한 설명과 먹으러갈 날짜와 시간을 알려주는 알림을 덧붙일 수 있습니다.
- 알림은 푸시알림으로 전달됩니다.
- 음식을 먹고난 후에는 체크 버튼을 눌러 해당 음식을 목록에서 지울 수 있습니다.
- 단, 버튼을 통해 리스트에 먹은 음식을 표시하는 것을 선택할 수 있어야 합니다.

- 리스트의 항목을 오른쪽으로 밀어 완전히 삭제할 수 있어야 합니다.
- 리스트의 항목을 탭하면, 해당 음식에 덧붙인 설명과 알림을 확인 할 수 있는 뷰로 넘어가야 합니다. 해당 뷰에서는 음식의 수정이 가능해야 합니다.

2. 음식 그룹

- 먹고 싶은 음식의 그룹을 지정할 수 있어야 합니다.
- 음식의 그룹만을 보여주는 뷰가 있어야 합니다.
- 그룹을 탭하면 해당 그룹에 속한 음식의 리스트가 있는 뷰로 넘어가야 합니다.
- 그룹의 편집은 편집모드(editMode)를 통해 이루어 질 수 있습니다.
- 그룹이 삭제되면 해당 그룹에 속한 모든 음식들도 함께 삭제되어야 합니다.

Chapter IV

Bonus

- 먹고싶은 음식을 검색할 수 있는 검색 기능을 추가해보세요!
- 각 음식에 갤러리나 카메라를 통해 사진을 덧붙일 수 있는 기능을 추가해보세요.



보너스를 고려하기 전에 기존 과제가 완벽하게 작동하는 지 확인하세요. 만약 보너스의 기능은 동작하지만, 기존 과제가 테스트에서 통과하지 못한다면, 0 점이 부여될 것입니다.

혹시 먹킷리스트가 마음에 들지 않으신가요? 그렇다면 여러분이 원하는 To-Do List 를 만드셔도 좋습니다.

단, 필수과제에 명시된 기능은 반드시 포함되어야 하는 것을 잊지마세요.