



Piscine iOS SwiftUI - Project 06

Egg Timer

Summary: This document contains the subject for the Project06 for the iOS SwiftUI piscine of

Contents

I	Instructions	2
II	Foreword	3
III	Exercise 00: What time is it?	4
IV	Exercise 01: Can't you wait?	5
V	Exercise 02: Extremely Exact Egg Timer	6

Chapter I

Introduction

세상에는 세가지 금이 있다고들 하죠. 그... 뭐더라...

아무튼 지금이 가장 중요하다는 뭐 그런 이야기입니다.

SwiftUI 는 날짜와 시간을 손쉽게 선택할 수 있는 DatePicker 와 TimePicker 를 제공하고 있습니다. 이를 이용해 날짜와 시간을 다루고, 나아가 UserNotification 을 이용해 우리가 만든 앱의 사용자에게 푸시알림을 보내는 법을 알아보시다.

여러분이 보내는 푸시알림이 먼 미래 누군가의 지금을 구해줄 수도 있으니까요.

Chapter II

Foreword



칼새는 칼새목 칼새과 의 한 종이다. 여름새로서 뚜렷한 위풍지뿔깃과 담색의 먹을 빼고는 전체적으로 흑갈색을 띤다. 해안과 섬의 암벽과 높은 산의 바위, 굴 또는 오래된 높은 건물 등에서 집단으로 번식한다. 하늘을 날면서 먹이를 찾고 대개는 큰 무리를 이룬다.


몸 길이는 20cm, 날개길이 17-18cm, 날개를 편 길이 43cm, 꼬리길이 7-9cm 이다. 날개는 가늘고 긴 낫 모양으로 끝이 뾰족하며 꼬리는 제비처럼 깊게 패었다. 흰색의 먹과 허리를 제외한 전체가 검은 색이며, 배에 가늘고 흰 줄무늬가 있지만 잘 보이지 않는다. 영어 이름인 swift 는 '재빠른'이라는 뜻인데, 칼새 역시 재빠르게 하늘을 날아다니며 번식기를 제외하고는 땅이나 나무에 거의 앉지 않는다.

번식지에서는 예리한 소리를 내면서 서로 쫓고 쫓기며 날아다닌다. 공중에서 교미하며 나는 속도가 빠르다. 암벽에서 발가락으로 매달려 쉴 때도 있다.

암벽의 균열이나 암벽면에 둥지를 트는데, 높은 산에서는 화분과 식물의 줄기나 잎을 침으로 접착시켜 밥그릇 모양의 둥지를 만들어 옆면을 암벽에 밀착시킨다. 해안이나 섬에서는 해조류로 둥지를 만드나, 때로는 솔잎·깃털·상록수의 마른잎 등을 쓰기도 한다. 6-7 월에 2-3 개의 알을 낳는데, 모양은 길쭉한 타원형으로 흰색이다. 파리·딱정벌레·벌·매미 등을 잡아먹는다. 여름에 우리나라를 찾아온다.

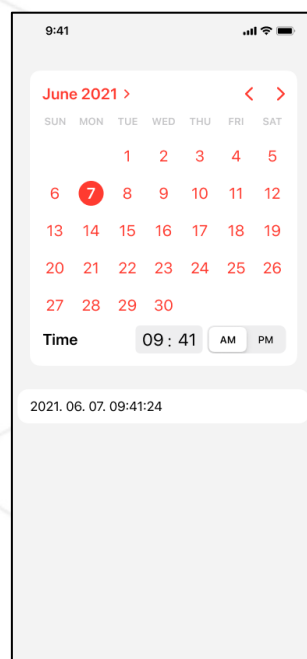
Chapter III

Exercise 00: What time is it?

	Exercise 00
Project06_00	
Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI	
Authorized functions: n/a	
Notes: n/a	


시간 정보를 저장할 수 있는 Picker 앱을 만들어보세요.

- DatePicker 와 TimePicker 에서 설정한 년, 월, 일 시간이 Text 에 다음과 같은 형식으로 표시되어야 합니다.
[YYYY. MM. DD. HH:mm:ss]
- Text 의 기본 값은 앱을 실행하여 화면이 초기화 될 당시의 시간입니다.



Chapter IV

Exercise 01: Can't you wait?


	Exercise 01
Project06_01	
Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI	
Authorized functions: n/a	
Notes: n/a	

시간을 Notification Center 알림을 통해 알려주는 타이머 앱을 만들어보세요.

- 화면의 중앙에 "I am hungry"라는 label 을 가진 버튼을 하나 배치하세요
- 버튼을 탭 할 시 정확히 5 초 후에 푸시알림이 올라야 합니다.
- 푸시알림의 제목은 "Wait!" 입니다.
- 푸시알림의 내용은 "Your eggs are almost done!"입니다.
- 푸시알림은 Notification Center 에서도 확인 할 수 있어야 합니다.

Chapter V

Exercise 02: Extreme Egg Timer

	Exercise 02
Project06_02	
Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI	
Authorized functions: n/a	
Notes: n/a	

정확한 시간에 푸시알림을 보내는 Egg Timer 앱을 만들어보세요.

- 버튼을 누르면, 현재 DatePicker 와 TimePicker 에 지정된 시간에 푸시알림을 예약합니다.
- 예약된 알람의 상세한 날짜와 시간은 버튼 아래의 리스트에 추가되어야 합니다.
- 버튼 아래에 있는 리스트의 항목은 스와이프로 삭제할 수 있어야 합니다.
- 알람이 울려도, 리스트에서 삭제될 필요는 없습니다. 단, 리스트 항목을 삭제하면 푸시알림이 울려선 안됩니다.

