

# Piscine iOS SwiftUI - Project 05 BMI

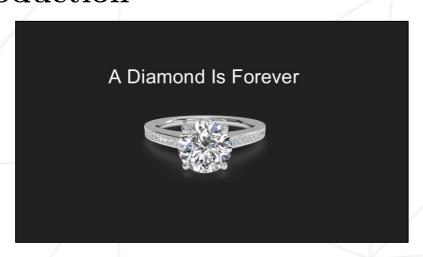
Summary: This document contains the subject for the Project05 for the iOS SwiftUI piscine of

## Contents

| 1            | Instructions                          | 2 | 2 |
|--------------|---------------------------------------|---|---|
| II           | Foreword                              | • | 3 |
| III          | Exercise 00: Wait, I'll tell your BMI | 2 | 4 |
| IV           | Exercise 01: Is this Important?       | ļ | 5 |
| $\mathbf{V}$ | Exercise 02: DYNAMIC BMI!             | • | 6 |
| VI           | Exercise 03: Show me your moves       |   | 7 |

#### Chapter I

#### Introduction



1990 년대에 드비어스에서 하나의 글로벌 광고를 내놓았습니다.

잔잔한 음악과 함께 시작한 영상.

따뜻한 스토리의 영상은 마지막에 이런 슬로건을 내보냈습니다.

"Diamod is forever."

다이아몬드는 희소성만 높은 흑연과 분자 구 광물이었습니다.

하지만 이 슬로건과 함께 다이아몬드의 가치는 급상승했습니다.

흥미롭지 않은 내용을 보여준다고 하면 보통 그리 관심이 없을 것입니다. 하지만 흥미롭지 않은 내용을 흥미롭게 보여준다면 어떨까요? 내용이 흥미롭지는 않지만, 일단보지 않을까요? 게다가 흥미로운 것을 더 흥미롭게 보여준다면?

오늘은 정보를 다른 형태로 보여주는 법에 대해서 알아볼 것입니다.

#### Chapter II

#### Foreword

...2025 년, 시어도어 트웜블리는 낭만적인 편지를 대필해주는 기업의 전문 작가로 일하고 있는 고독하고 내향적인 남성이다. 어릴 적부터 오랫동안 알고 지내오다 사랑하게 되었고 결혼까지 했던 캐서린과 별거한 이후로 줄곧 삶이 즐겁지 않다. 시어도어는 인공지능으로 말하고 적응하고 스스로 진화하는 운영체제가 설치된 기기를 산다. 그는 처음 그 운영체제가 여성으로서의 정체성을 갖도록 설정한다. 그리고 난 후 그녀(Her)는 스스로 자신의 이름을 사만다라고 정한다. 사만다가 심리적으로 성장하고 배워가는 능력은 시어도어를 놀라게 한다.

시어도어는 사만다와 하는 대화와 교감에 익숙해지고 점점 친밀해져서 성적인 교감에까지 이르게 된다. 시어도어는 이혼 서류를 서로 마지막으로 확인하기 위해 헤어진 캐서린과 만나고 캐서린은 시어도어가 만나고 있다는 사람이 실은 운영체계라는 사실에 경악한다. 한편, 사만다는 이후로 육체를 가지지 않았지만 감정을 느끼는 자신의 존재에 대해서 갈등하고 정체성에 대해 혼란을 겪는다. 이후 사만다는 육체를 가졌다는 이유로 둘 사이의 관계를 매개하는 것을 자원한 이사벨라를 둘 사이에 개입시킨다. 이에 시어도어는 거리끼는 감정을 비치면서도 수락한다. 그러나 둘이 아닌 다른 육체적 존재인 이사벨라는 둘 사이를 매개하는 것을 어려워하고 시어도어도 죄책감을 느끼고 결국 매개하려는 시도는 무산된다.

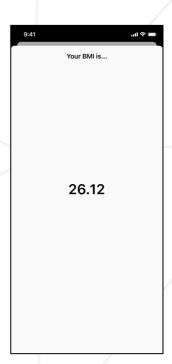
## Chapter III

## Exercise 00: Wait, I'll tell your BMI

|   | Exercise 00  |   |
|---|--------------|---|
| /   | Project05_00 | / |
| Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI |              |   |
| Authorized functions: n/a                         |              |   |
| Notes: n/a  |              |   |

BMI 계산 결과를 Modal로 보여주는 BMI 계산기를 만들어보세요.





## Chapter IV

## Exercise 01: Is this Important?

|   | Exercise 01  |   |
|---|--------------|---|
| /   | Project05_01 | / |
| Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI |              |   |
| Authorized functions: n/a                         |              |   |
| Notes: n/a  |              |   |

BMI 계산 결과를 Alert 로 보여주는 BMI 계산기를 만들어보세요.

• BMI 수치에 따라 다른 문구를 표시해야합니다.



## Chapter V

### Exercise 02: DYNAMIC BMI!

|   | Exercise 02  |   |
|---|--------------|---|
|   | Project05_02 | / |
| Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI |              |   |
| Authorized functions: n/a                         |              |   |
| Notes: n/a  |              |   |

BMI 결과를 애니메이션과 함께 보여주는 BMI 계산기를 만들어보세요.

• Defualt 애니메이션이 아니면, 어떤 animation 이어도 괜찮습니다.

## Chapter VI

## Exercise 03: Show me your moves

|   | Exercise 03  |  |
|---|--------------|--|
| /   | Project05_03 |  |
| Files to turn in: Swift Standard Library, SwiftUI |              |  |
| Authorized functions: n/a                         |              |  |
| Notes: n/a  |              |  |

이번에는 고유한 애니메이션을 만들어보세요.

• 기존에 있는 animation 외의 자기만의 custom animation 을 만들어야합니다.