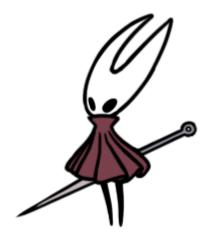
HOLLOW KNIGHT

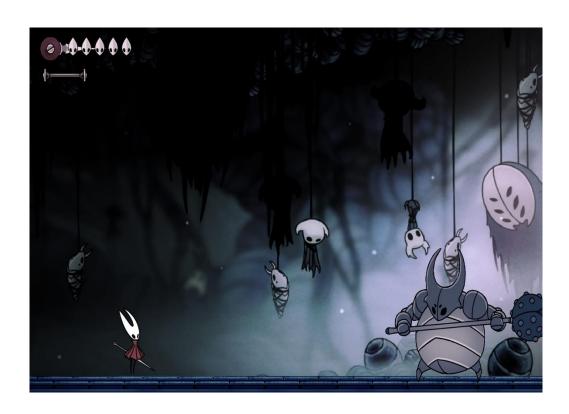
게임 모작



전영은



Hollow Knight 게임 모작



제작기간 : 1주일

장르 : 인디 게임

제작기간 : C++(Window API)





Hollow Knight 게임 모작 - 캐릭터 조작



이동키 : 방향키

점프: 스페이스

기본 공격 및 스킬 사용방법은 다음 페 이지 참조

캐릭터 이름 : 호넷





Hollow Knight 게임 모작 – 캐릭터 조작



체력바



스킬바(게이지바)

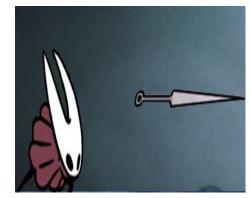
MAX게이지: 12



기본공격 : S

데미지:1

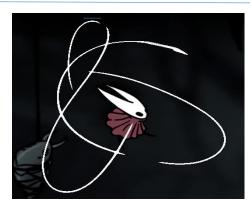
필요 게이지: 0



창 던지기: X

데미지: 2

필요 게이지: 2



점프 공격: D

데미지:3

필요 게이지:5





Hp 회복: Z

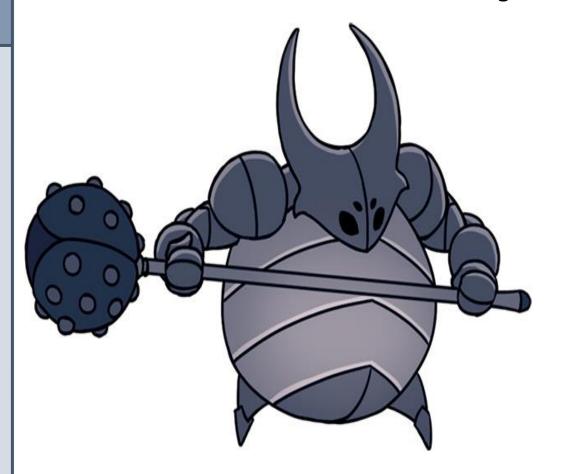
데미지:0

필요 게이지:3





Hollow Knight 게임 모작 – 보스 설명



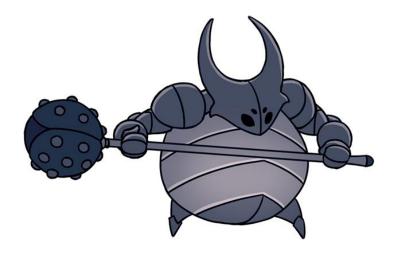
처음 등장하는 보스 거짓된 기사라는 모스터는 이상한 힘으로 미친 구더기가 어디선가 훔친 갑옷 껍데기 안에 서식하는 보스입니다.

기본적인 패턴은 3가지로 구성되어 기본공격, 점프,점프공격을 사용 합니다.





Hollow Knight 게임 모작 – 보스 패턴





1번 패턴 – 그로기 상태

- 1번 패턴을 제외하고 다른 패턴을 실행 후 보스가 지쳐 몇 초 동안 가 만히 있는다

2번 패턴 – 기본공격

- 지상에서 철퇴를 땅으로 내려쳐 플레이어를 공격한다.





Hollow Knight 게임 모작 – 보스 패턴



- 3 번 패턴 점프
- 플레이어 쪽을 향해 점프하여 내려
- 찍는다

- 4 번 패턴 점프공격
- 플레이어 쪽을 향해 점프하여 철퇴
- 로 내려친다.





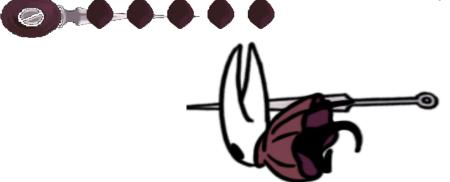
Hollow Knight 게임 모작 – 클리어 및 게임 오버

클리어



보스 거짓된 기사를 타격하여 보스의 체력이 모두 소진되었다면 플레이어 의 승리하게 되고 게임은 끝나게 됩니다.

게임오버



플레이어의 생명을 모두 소진 하였을 경우 플레이어는 사망한다.



