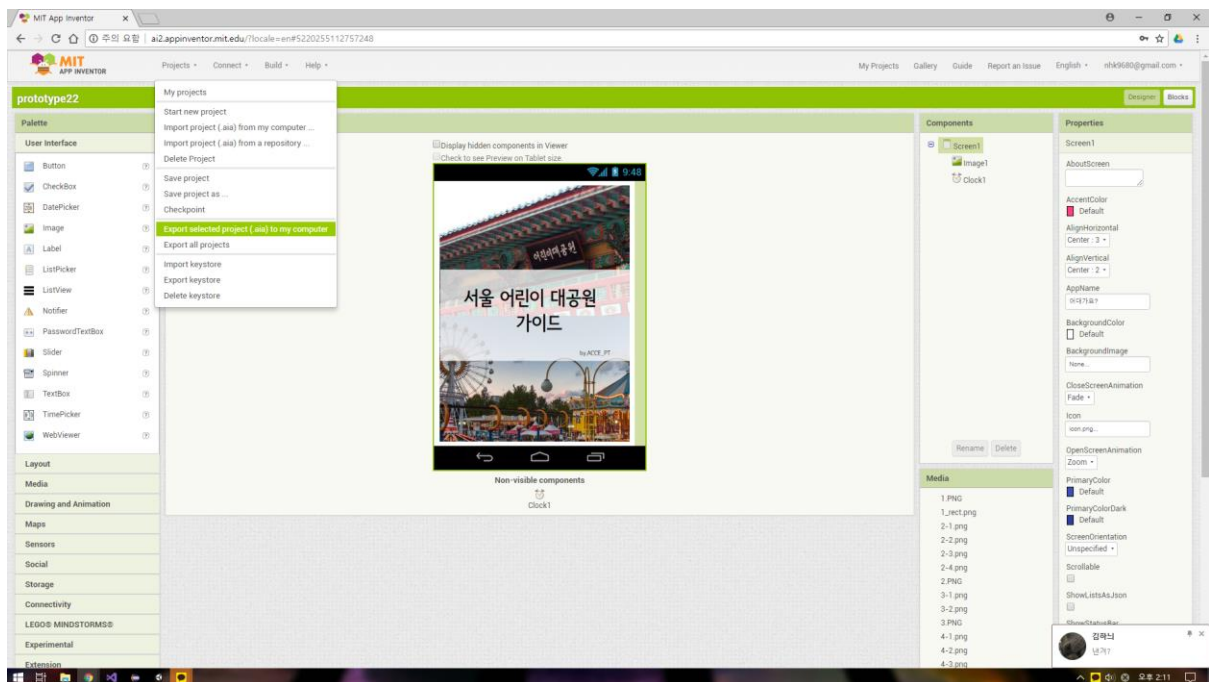
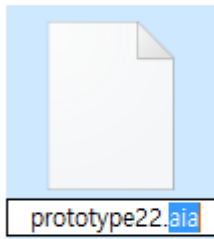


MIT App Inventor 2

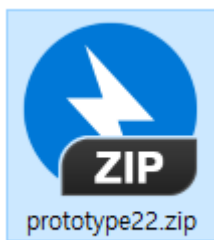
Screen Merge하는 방법★



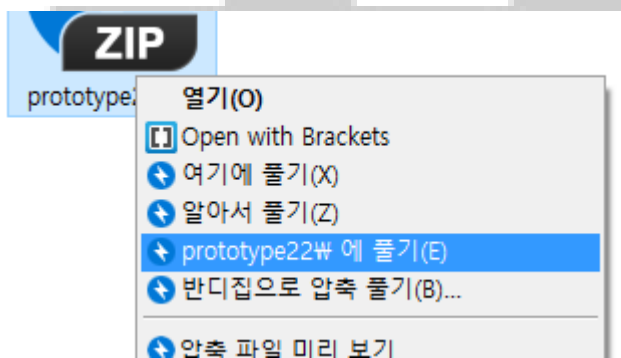
Projects -> Export selected project



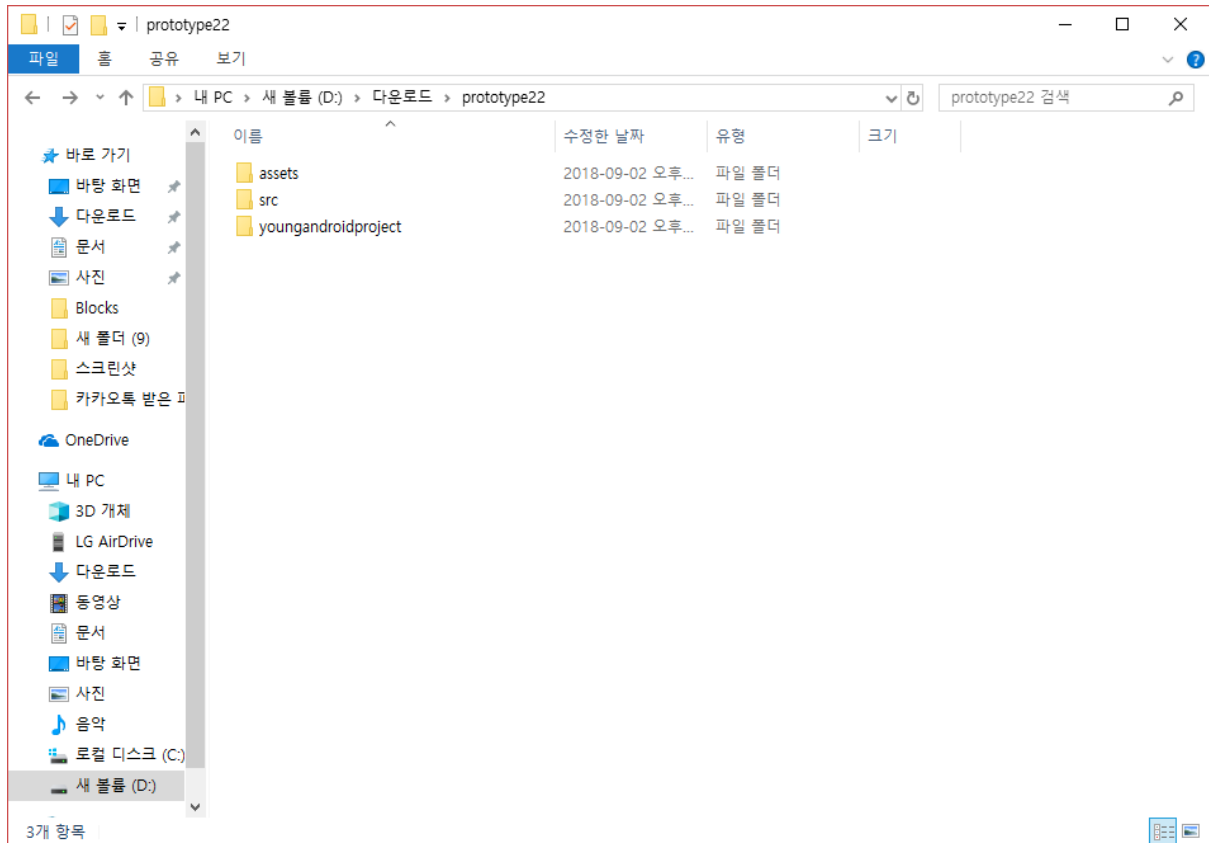
이런 [프로젝트명.aia] 파일이 받아지는데



이것은 사실 이름만 다른 zip 파일이었던거임~



압축 풀어주면



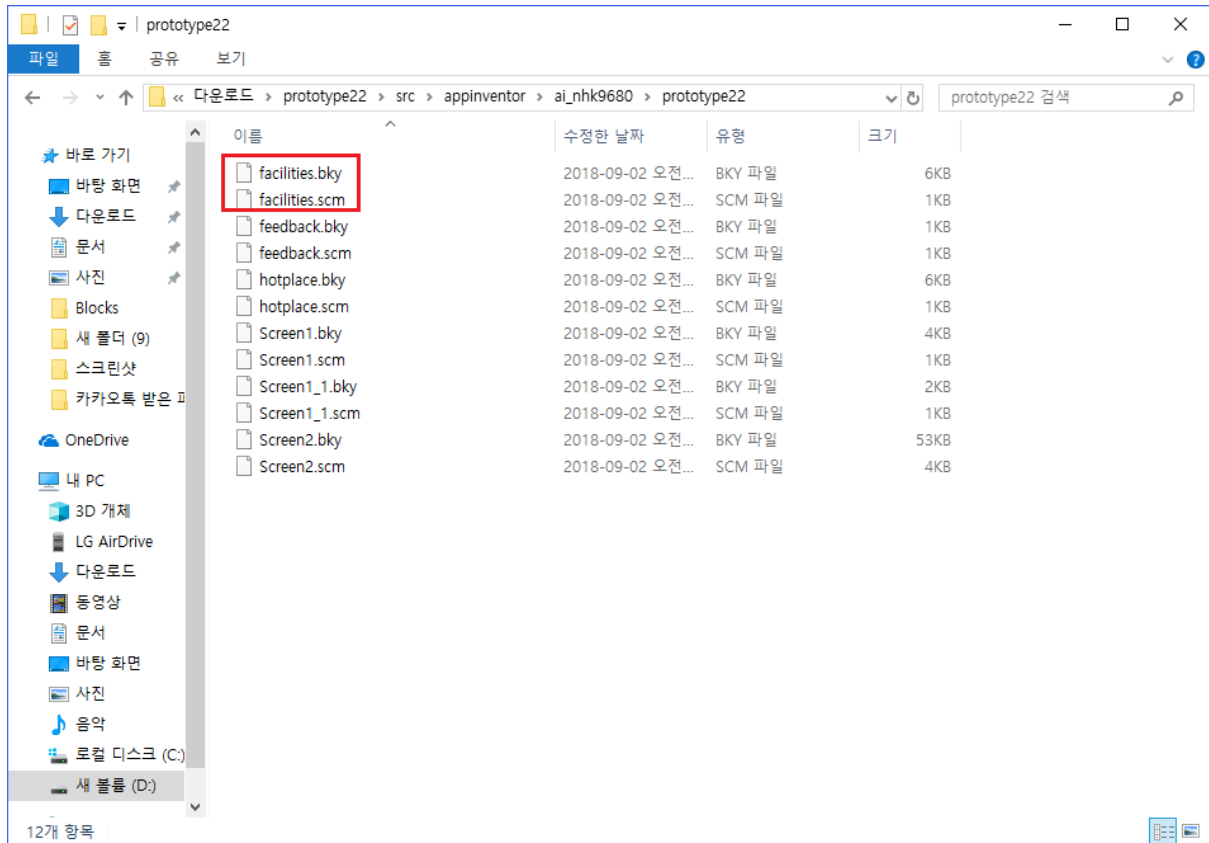
이런 세가지 폴더가 나오는데

Assets - 개발자가 추가한 이미지 파일 등이 들어있음.

Src - Source. 열심히 만든 Screen 들이 들어있는 폴더.

Youngandroidproject - project.properties 파일이 들어있음.

우선 Src 폴더를 따라 쭉 들어가면



Screen명.bky / scm 으로 짝지어진 파일들이 들어있음.

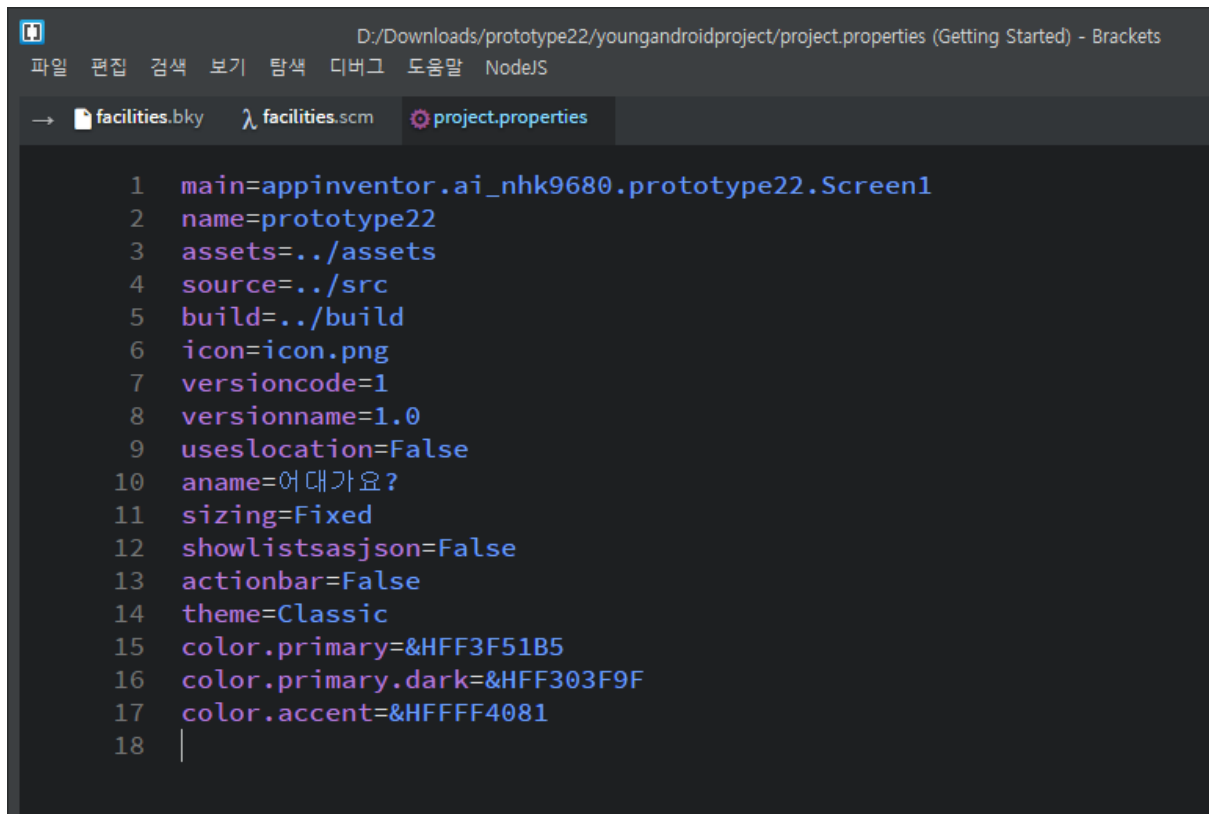
Bky - xml, 앱인벤터에서 Designer 부분

Scm - json, 앱인벤터에서 Blocks (스크래치) 부분.

여기서 필요한 스크린을 찾아 추출해서 원하는 프로젝트에 넣거나 빼거나 하고, 업로드한 Asset이 있다면 그것도 같이 옮겨줘야 함.

그 다음에 다시 앞으로 가서 youngandroidproject 폴더의 project.properties 파일을 수정해야 함.

연결 프로그램은 메모장도 되지만, 개행이 안되어있으니 워드패드로 열어주는 것이 좋음.



```
1 main=appinventor.ai_nhk9680.prototype22.Screen1
2 name=prototype22
3 assets=../assets
4 source=../src
5 build=../build
6 icon=icon.png
7 versioncode=1
8 versionname=1.0
9 useslocation=False
10 aname=어대가요?
11 sizing=Fixed
12 showlistsasjson=False
13 actionbar=False
14 theme=Classic
15 color.primary=&HFF3F51B5
16 color.primary.dark=&HFF303F9F
17 color.accent=&HFFFFFF4081
18 |
```

App inventor에 바로 올리려고 하면, 기존에 존재하던 Project와 이름이 같아 충돌하므로 업로드가 거부됨. 따라서 여기서 인위적으로 프로젝트명을 수정해야 함.

2행의 name을 새로운 프로젝트명으로 수정해주고, 폴더명도 동일하게 고쳐줘야 함.

+) 이외에 mainScreen을 수정하고 싶으면 첫 줄을 건드리면 됨. 앱 아이콘도 ㅇㅇ.
나머지 액션바나 테마 뭐 이런건 잘 모르겠어여 ㅎㅎ 구글링 해보시길

저장하고 폴더명 고치고 폴더 압축하고 확장자 다시 zip에서 aia로 바꿔주고
앱인벤터에서 project -> import project from my computer 해주면 끝!

혹시 구버전 말고 새로 업데이트 된거로 개발해서 뭐가 다르다거나 안된다고 하면 알려주세요~