# Pro-Miss

약속을 잘 지키도록 도와주는 모바일 어플리케 🗐 🗳





# **Contents**

- I 작품개요
- Ⅲ 작품의기능
- **III** 시스템구성도 및 개발환경
- w 개발결과 및 완성도
- ₩ 개발동기및기대효과
- VI 시연영상

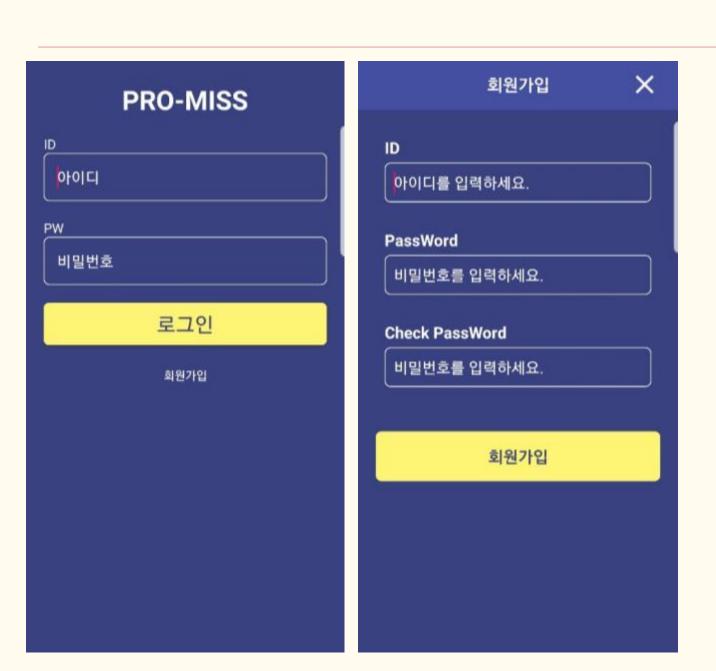
#### 작품개요

→ 작품명/주제/플랫폼/제작기간



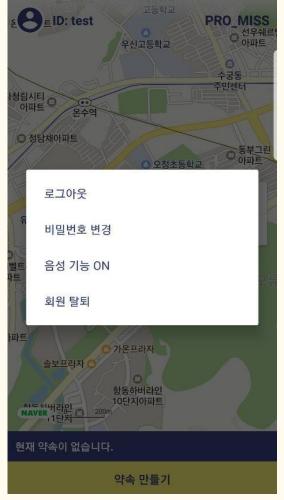


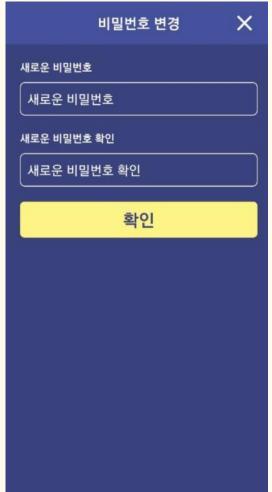
→ 로그인/회원기입

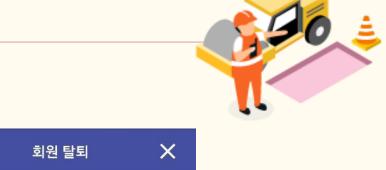




#### → 비밀번호변경/회원탈퇴

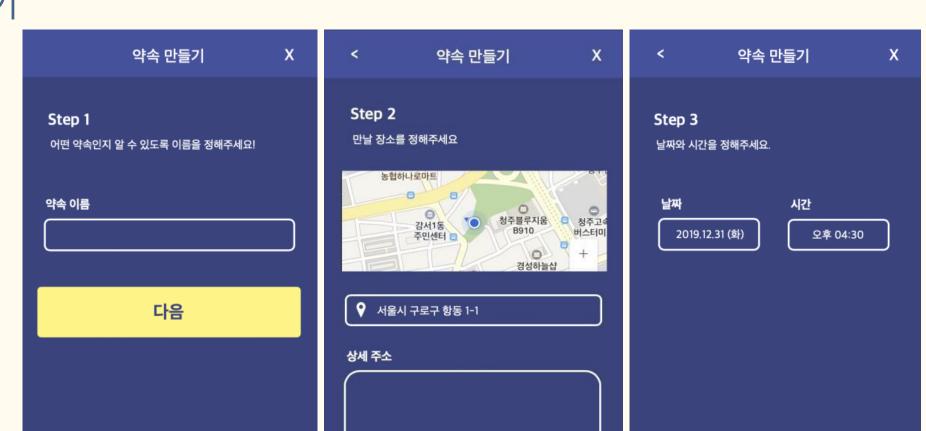






개인정보 확인	
개인정보 보호를 위해 현재 비밀번호를 입력해주세요	
현재 비밀번호	
확인	

#### → 약속만들기



다음

다음



#### → 약속만들기

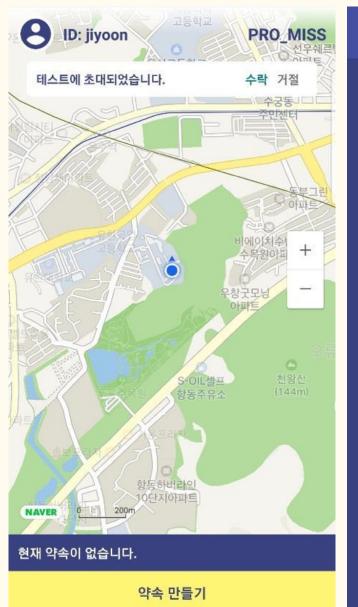








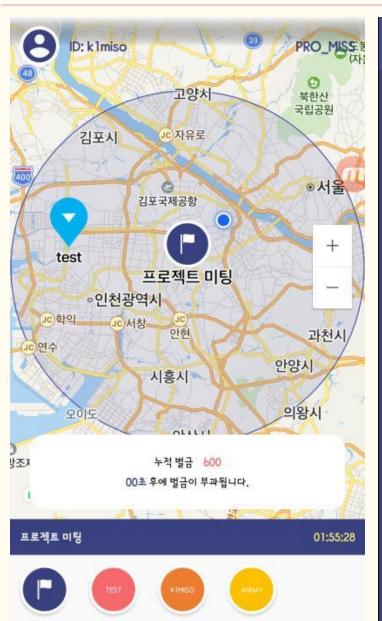
→ 약속초대수락및거절 약속상세보기







→ 목적지를향해 줄어드는원 벌금부과 약속 종료후결과보기







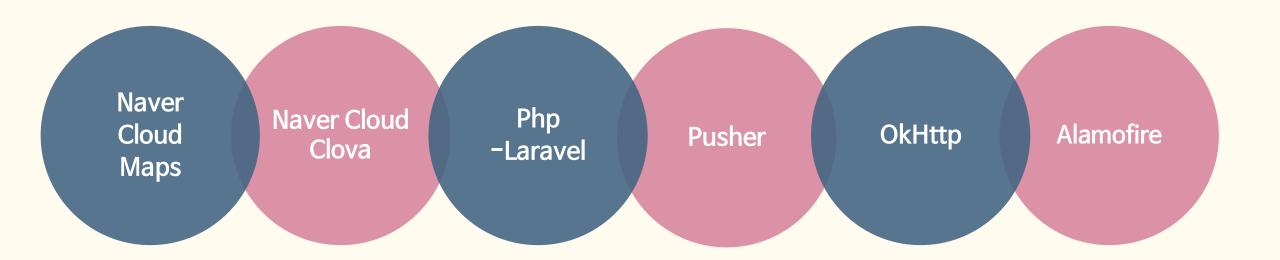
→ 음성기능으로약속정보받기





→ 활용한라이브러리, Open API, Framework





#### → 자체개발한부분

#### -약속시간까지남은시간을개발하는로직

```
GregorianCalendar now = new GregorianCalendar(temp.get(Calendar.YEAR).
        month: temp.get(Calendar.MONTH)+1, temp.get(Calendar.DAY_OF_MONTH).
        temp.get(Calendar.HOUR_OF_DAY).temp.get(Calendar.WINUTE));
GregorianCalendar appoint = new GregorianCalendar(Integer.parseInt(date_S[0]).
        Integer.parseInt(date_S[1]).Integer.parseInt(date_S[2]).
        Integer.parseInt(time S[0]).Integer.parseInt(time S[1]));
long diff=appoint.getTimeInMillis()-now.getTimeInMillis();
long sec = diff / 1000;
long min = diff / (60 * 1000):
long hour = diff / (60 * 60 * 1000);
long day = diff / (24 * 60 * 60 * 1000);
Timer timer= nev Timer();
timer.schedule(new AppointTimer((int)((hour - day*24)+(24*day)),(int)(min - hour*60), (int)(sec - min*60)), delay: 0, period: 1000);
```



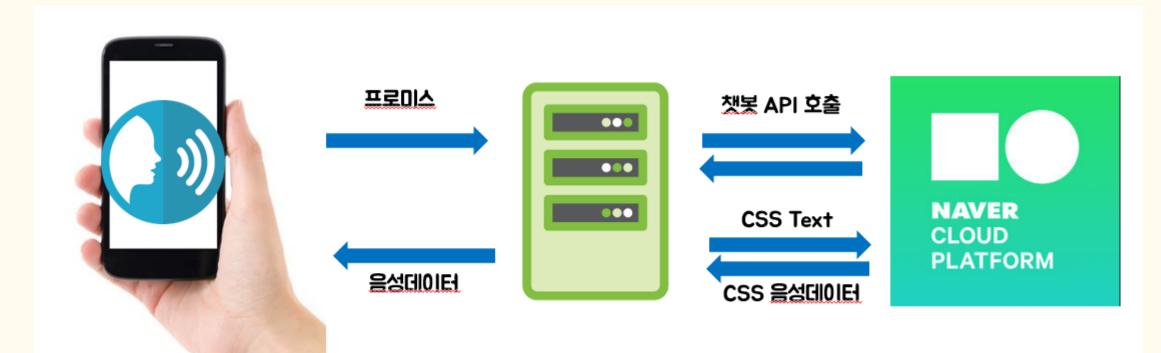


→ 자체개발한부분-실시간사용자위치탐색알고리즘

```
MapActivity.this.runOnUiThread(new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        Intent Service = new Intent( packageContext: MapActivity.this, PromissService.class);
        ContextCompat.startForegroundService( context: MapActivity.this, Service);
    }
});
```

- → 자체개발한부분
  - -프로미스Chatbot로직구현





Google Speech Recognition

Restful API

챗봇 API & CSS

→ 자체개발한부분 -프로미스Chatbot로직구현



```
//Background에서 인식은 항상 하고 있지만 특정 키워드이후에 동작하기 위해 if문으로 동작
if (rs[0].contains("프로메스") || rs[0].contains("프루메스") || rs[0].contains("포로메스") || rs[0]
if (!hasQuestion) {
    hasQuestion = true;
    startActivity(intent);
}

sendMessage( send: "my", rs[0]); //사용자의 질문을 보낼
(Thread) run() → {
    UserData userInfor = UserData.shared;
    GetJson connection = GetJson.getInstance();

connection.PostSpeekRequest(rs[0], userInfor.getId(), new
```

자체개발한부 (

```
public function PromissChat()
   $message = request("message","");
   $id=request('id',0);
   $getSendMessage=ChatBotService::ChatbotMessage($id,$message);
   $appointment=Member::join('appointment','Member.appointment_id','=','appointment.id')->where(
   switch ($getSendMessage)
       case '인사':
          $getSendMessage= '약속 지킴이 프로미스입니다.';
          break;
       case '약속 장소 문의':
           if(empty($appointment))
              $getSendMessage= '현재 약속을 하고 계시지 않습니다. 약속을 만들어주세요.';
           else {
              $address = $appointment->address;
              $getSendMessage = $appointment->name . '의 약속 장소는 ' .$address.'입니다.';
           break;
       case '약속시간 문의':
           if(empty($appointment))
              $getSendMessage= '현재 약속을 하고 계시지 않습니다. 약속을 만들어주세요.';
           else
```



# 프로젝트진행일정

→ 기획및디자인,서버,Android,iOS,후속작업





#### 기대효과



# 패널티를 부여해!

즐거움을 더해!

음성으로 빠르게!

# 시연영상

