```
In [15]: | %writefile W_2.py
          # 실습 1
          import sys
          import datetime
          date = ['월요일', '화요일', '수요일', '목요일', '금요일', '토요일', '일요일']
          dt = datetime.date(int(sys.argv[1]), int(sys.argv[2]), int(sys.argv[3]))
          print(date[dt.weekday()])
         Overwriting W 2.py
In [16]:
         %run W 2.py 2019 10 1
         화요일
In [17]: %run W_2.py 2019 10 14
         월요일
In [18]:
          # 실습 2-1
          import os
          os.name
Out[18]: 'posix'
In [19]:
          %writefile leapArg.py
          # 실습 2-2
          import sys
          import datetime
          #윤년인지 아닌지를 파악하는 함수이다.
          def is_leap(year):
              #400으로 나누어지는 해는 윤년이다.
              if year%400 == 0:
                  return True
              #100으로 나누어지는 해는 윤년이 아니다.
              elif year%100 == 0:
                  return False
              #4로 나누어지는 해는 윤년이다.
              elif year%4 == 0:
                  return True
              else:
                  return False
          #년, 월, 일에 따라 요일, 혹은 False를 return하는 함수이다.
          def get_day_name(year, month, day):
              #2월 29일이며 윤년이 아닌 경우, return False를 수행한다.
#이외의 경우, return "_요일" 을 수행한다.
              #총 일수를 세는 변수이다.
              day count = 0
              day_per_month = [0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31]
date = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"]
              if is_leap(year) == False:
                  if month==2 and day == 29:
                      return False
              #요일을 계산한다.
              #year에 의한 일수를 계산한다.
              for i in range(1, year):
    if is_leap(i) == True:
                     day_count += 366
                  else:
                      day_count += 365
```

```
#month에 의한 일수를 계산한다.
   for i in range(1, month):
       day_count += day_per_month[i]
       if i == 2 and is_leap(year) == True:
           day_count_{+=}^{-}1
   #day에 의한 일수를 계산한다.
   day_count += (day - 1) #1일부터 시작하므로, 1을 빼준다.
   #총 day_count를 7로 나누어서 date를 통해 무슨 요일인지 파악한다.
   return date[day count%7] + "요일"
if name == " main ":
   year, \ month, \ day \ = \ int(sys.argv[1]), \ int(sys.argv[2]), \ int(sys.argv[3])
   day name = get day name(year, month, day)
   if day name == False:
       print("입력하신 날짜는 존재하지 않습니다.")
   else:
       print(day name)
       if is_leap(year) == True:
           print("입력하신 %s은 윤년입니다" % year)
```

Writing leapArg.py

```
In [20]: %run leapArg.py 2018 4 15
```

일요일

```
In [31]:
         # 실습 2-3
         import math
         formula 1 = (2000/math.log(20)*math.sin(2*math.pi))
         formula_2 = (3**100)*math.log(300)
         formula_3 = math.sin(math.degrees(45))*(2**(1/2))
In [24]: %writefile game.py
         # 실습 2-4
         import random
         arr = ['가위', '바위', '보']
         choice = input("가위, 바위, 보 중 하나를 선택하시오: ")
         print("플레이어:", choice)
         computer_choice = arr[random.randint(0,2)]
         print("컴퓨터:", computer_choice)
         if choice == computer choice:
             print("비겼습니다.")
         elif choice == '가위' and computer choice == '보':
             print("당신이 이겼습니다.")
         elif chioce == '가위' and computer choice == '바위':
             print("컴퓨터가 이겼습니다.")
         elif choice == '바위' and computer_choice == '가위':
             print("당신이 이겼습니다.")
         elif chioce == '바위' and computer_choice == '보':
             print("컴퓨터가 이겼습니다.")
         elif choice == '보' and computer_choice == '바위':
             print("당신이 이겼습니다.")
         elif chioce == '보' and computer_choice == '가위':
             print("컴퓨터가 이겼습니다.")
```

Writing game.py

```
In [25]: %run game.py
```

```
가위, 바위, 보 중 하나를 선택하시오: 가위
플레이어: 가위
컴퓨터: 보
당신이 이겼습니다.
```

In [26]:

%run game.py

가위, 바위, 보 중 하나를 선택하시오: 바위 플레이어: 바위 컴퓨터: 바위

비겼습니다.

In [27]: **%run** game.py

가위, 바위, 보 중 하나를 선택하시오: 보 플레이어: 보

컴퓨터: 보 비겼습니다.

In []:

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js