# 파이썬을 이용한 엘리베이터 동작 알고리즘

## 1) 고려 사항

#### 버튼을 눌렀을때

- --상위층을 눌렀을 때 반응--
- --하위층을 눌렀을 때 반응--
- --원래층을 눌렀을때 반응--

#### 탑승 인원을 측정

--만석인 경우--

## 움직이고 있는 상태 정보 보여주기

--sleep함수를 사용--

(엘리베이터가 움직이는거 표현)

#### 사용할 메소드

gotofloor() # 사람이 층 버튼 눌렀을 때 반응

info() # 엘리베이터 상태 리스트 형식으로 추출

check\_floor() # 목적지 층을 기준으로 up 인지 down인지 그층 그대로인지 판별

art()# 눈에 띄게 층수들 표시main()# 메인으로 돌아갈 함수

#### 주의사항)

만들어가면서 printf로 구현하고자하는 사항이 돌아가는지 확인 한 후 주석처리를 하며 작성

```
class Elevator:
   s floor = 1
   d_{floor} = 0
   num = 0
   def gotofloor(self):
        self.d_floor = int(input("원하는 층을 입력하시오: "))
        self.num = int(input("인원을 정하시오: "))
   def info(self):
       result = [self.s_floor, self.d_floor, self.direction, self.num]
       print("출발 도착 방향 사람수")
       print(result)
   def check_floor(self):
       if self.d_floor > self.s_floor:
           self.direction = 'UP'
           return self.direction
        elif self.d_floor < self.s_floor:
           self.direction = 'DOWN'
           return self.direction
        elif self.d_floor == self.s_floor:
           self.direction = 'CONTINUE'
           return 'CONTINUE'
   def art(self):
       start = int(self.s_floor)
        end = int(self.d_floor)
       print("*" * 30)
       print("*
                                          *")
       print("*
       print("*=======*")
       print("* %s층에서----->%s층으로 *" %(start , end) )
       print("*========*")
       print("*
       print("*
                                          *")
       print("*" * 30)
def main():
   import time
   e = Elevator()
```

```
sec = 3
   while True:
       e.gotofloor()
       # 만석인 경우
       if e.num > 10:
          print("[ERROR]만석입니다 인원을 조정해주세요")
          continue
       e.check_floor()
       # 같은층을 입력한 경우
       if e.direction == 'CONTINUE':
          print("이미 도착했습니다!!! 다시 입력해주세요")
          continue
       print("이동중.....")
       e.info()
       e.art()
       time.sleep(sec)
       # 목적지 층 현재층으로 변환
       e.s_floor = e.d_floor
       print("도착 !!!현재 층", e.s_floor)
       print("*" * 30)
if __name__ == '__main__':
   main()
```

### # 만석인 경우(10명 제한)

```
/root/PycharmProjects/python/venv/bin/pythor
원하는 층을 입력하시오: 3
인원을 정하시오: 11
[ERROR]만석입니다 인원을 조정해주세요
원하는 층을 입력하시오:
```

#### # 윗층으로 이동하는 경우

#### # 아랫층으로 이동하는 경우

## # 같은층을 입력한 경우

이미 도착했습니다!!! 다시 입력해주세요

원하는 층을 입력하시오: