과제 1

2020년 1학기 자료구조 및 알고리즘

목표

사용자로부터 명령어를 입력받아 100개의 리스트에 대한 데이터 삽입/삭제/탐색/출력을 수행하는 프로그램을 작성한다. 주어진 뼈대 코드(main.h와 main.c)를 활용하되, main.c에 비어있는 함수를 채워넣는 식으로 구현한다.

주의사항

- 모든 명령어는 알파벳 소문자로 주어진다.
- 프로그램 내부에는 최대 100 개의 리스트가 있을 수 있다. 따라서, 아래 명세에서 (id) 값은 0 이상 99 이하의 정수이다.
- 리스트는 4 바이트 정수형 데이터를 저장한다. 따라서, 아래 명세에서 〈data〉 값은 항상 4 바이트 정수형 자료형으로 입력 및 표현할 수 있다.
- 예외적으로 출력 명세에 언급한 경우가 아니라면 항상 유효한 입력만 주어진다고 가정해도 좋다.
- 아래 예제 명세에서 😊 기호의 왼편은 예제 입력, 오른편은 예제 입력에 대한 예제 출력을 나타낸다.
- 한 명령어에 대한 출력이 끝나면 줄 바꿈 문자를 출력하여 다음 명령어의 입력이 콘솔의 맨 왼쪽 끝에서 이루어질 수 있도록 하라.

명세

프로그램은 표준 입력(scanf를 이용)을 통하여 사용자에게 명령어를 입력 받고, 결과를 표준 출력(printf를 이용)으로 출력한다. 종료 명령어가 입력될 때까지 반복적으로 명령어를 입력받아 처리해야 한다. 프로그램에서 지원하는 명령어는 아래와 같다.

insert (id) (pos) (data)

동작 〈id〉번째 리스트의〈pos〉위치에〈data〉를 삽입한다.〈id〉번째 리스트의 길이가 n 일 때〈pos〉는 0 이상 n 이하의 정수이며 0 일 경우 데이터를 리스트의 머리 앞에 (새로운 머리가 된다), n 일 경우 데이터를 리스트의 꼬리 뒤에(새로운 꼬리가 된다) 삽입한다.

예외적으로 (pos)의 값이 -1일 때, 리스트의 꼬리 뒤에 삽입하는 것으로 간주한다.

만약, 〈id〉번째 리스트가 비어있을 경우 유효한 〈pos〉의 값은 0 또는 -1 뿐이다. 두 경우 모두 〈data〉는 리스트의 머리이자 꼬리가 된다.

출력 〈pos〉의 값이〈id〉번째 리스트의 길이보다 크면 삽입에 실패하여 -1을 출력하고, 삽입에 성공하면 1을 출력한다.

예제 insert 0 0 3 😊 1

insert 0 -1 5 😊 1

insert 1 3 2 ⓒ -1 (리스트 1 은 비어있으므로 3 번째 인덱스에 삽입할 수 없다)

find (id) (data)

- 동작 〈id〉번째 리스트에서 〈data〉를 찾아 그 인덱스를 출력한다. 만약 〈data〉가 여러 번 등장한다면 제일 작은 인덱스를 한 번만 출력하면 된다. 출력되는 인덱스는 0 부터 시작한다. 따라서, 리스트의 길이가 n 일 때 머리에서 데이터를 찾으면 0을, 꼬리에서 데이터를 찾으면 n-1을 출력해야 한다. 찾지 못할 경우 -1을 출력한다.
- 출력 〈id〉번째 리스트에서 처음 등장하는 〈data〉의 인덱스를 출력하고(0 부터 시작), 만약 찾지 못했다면 -1 을 출력한다.
- **예제** find 0 5 😊 1

find 0 4 ♥ -1 (리스트 0 에는 위의 insert 예제에서 처럼 3 과 5 가 있으므로 4 는 존재하지 않음)

delete (id) (pos)

- 동작 〈id〉번째 리스트에서 〈pos〉번째 데이터를 삭제한다. 〈id〉번째 리스트의 길이가 n 일 때 〈pos〉는 0 이상 n 미만의 정수이며 0 일 경우 리스트의 머리를, n-1 일 경우 리스트의 꼬리를 삭제한다.
 예외적으로 〈pos〉의 값이 -1 일 때, 리스트의 꼬리를 삭제하는 것으로 간주한다.
- 출력 〈pos〉의 값이 〈id〉번째 리스트의 길이보다 크거나 같으면 삭제에 실패하여 -1을 출력하고 삭제에 성공하면 1을 출력한다.
- 예제 delete 0 0 ⓒ 1 (리스트 0 에는 현재 3 5 가 있는데 이 delete 명령어를 수행하면 5 만 남게 된다)delete 1 0 ☺ -1 (리스트 1 은 비어있으므로 0 번째 요소를 삭제할 수 없다)

count (id)

동작 〈id〉번째 리스트의 길이를 출력한다.

출력 〈id〉번째 리스트의 길이를 출력한다. 비어있다면 0을 출력한다.

예제 count 0 😊 1

reset (id)

동작 (id)번째 리스트의 데이터를 모두 삭제하고 초기화한다.

출력 이 명령어의 출력은 없다.

예제 reset 0

print (id)

동작 〈id〉번째 리스트에 저장된 데이터를 앞에서부터 하나씩 출력한다.

출력 〈id〉번째 리스트에 저장된 데이터를 앞에서부터 하나씩 띄어쓰기로 구분하여 출력한다. 구현의 편의를 위해 마지막 데이터를 출력하고 그 다음에 띄어쓰기를 출력하는 것을 허용한다. 만약 리스트가 비어있다면 줄바꿈 문자 하나만 출력하라.

예제 (0 번째 리스트에 3, 4, 5 가 저장되어 있다고 가정)

print 0 😊 3 4 5

print_reverse (id)

동작 〈id〉번째 리스트에 저장된 데이터를 뒤에서부터 하나씩 출력한다.

출력 〈id〉번째 리스트에 저장된 데이터를 뒤에서부터 하나씩 띄어쓰기로 구분하여 출력한다. 구현의 편의를 위해 마지막 데이터를 출력하고 그 다음에 띄어쓰기를 출력하는 것을 허용한다. 만약 리스트가 비어있다면 줄바꿈 문자 하나만 출력하라.

예제 (0 번째 리스트에 3, 4, 5 가 저장되어 있다고 가정)

print_reverse 0 © 5 4 3

exit

동작 프로그램을 종료한다.

출력 이 명령어의 출력은 없다.

예세 exit (프로그램 종료)

제출

- 기한: 2020년 5월 10일 일요일 23:59
- 방법: 포털의 과제 제출란에 정해진 이름으로 압축 파일을 올린다. 학번과 이름이 20171001 김덕성이라면 HW1_20171010_김덕성.zip 으로 아래 파일을 압축하여 제출한다.
- main.c: 위의 명세를 구현한 소스 코드 파일
- report.pdf: 구현 방법을 요약한 보고서. 단, 보고서는 A4용지로 2장 이내로 제한한다.
- 딜레이는 전체 점수에서 1일 이내(5월 11일 23:59)인 경우 30%, 3일 이내(5월 13일 23:59)인 경우 50%, 7일 이내(5월 17일 23:59)인 경우 70%를 감점한다.

FAQ

- 수업시간에 배운 예제 코드를 참고해도 되나요?
 참고해도 됩니다.
- 새로운 파일을 만들거나 main.h의 내용을 수정해도 되나요? 안됩니다. 반드시 main.c 안에 허용된 부분만 수정하시기 바랍니다. main.c 안에 새로운 함수를 추가하거나, 전역 변수를 선언하는 것은 허용하지만 그러지 않고도 구현할 수 있습니다.
- 프로그램 내부에 리스트가 여러개 있어야 할 것 같은데, 리스트의 리스트를 만들어야 하나요? 아닙니다. 각, 리스트는 이중 연결 리스트로 구현하되, 전체 리스트의 개수는 고정되어 있기 때문에(100개) 뼈대 코드에 있는 것 처럼 이중 연결 리스트 구조체의 배열을 사용하는 것을 권장합니다.
- 명세에 문제가 있는데요? 포털의 커뮤니티 게시판에 올려주시기 바랍니다.
- 명세에 문제가 있는 것 같은데 소스 코드를 보셔야할 것 같은데요? 이메일로 코드를 보내주시기 바랍니다.
- 혹시 구현의 정확성을 확인할 수 있는 테스트 입력/출력이 있나요? 제가 직접 제공해드릴지 말지는 고민 중입니다. 수강생이 직접 만든 테스트 입력/출력을 커뮤니티에 공유하는 것은 허용합니다.
- 다른 수강생과 과제에 대한 내용을 공유해도 되나요?논의는 허용하나, 소스 코드의 일부를 공유하는 것은 금지합니다.
- 코드의 시간복잡도를 고려해야 하나요? 리스트에 임의 접근(random access)이 불가능하기 때문에 이로 인한 탐색 시간은 괜찮습니다. 그러나, 최대한 효율적이고 깔끔하게 구현해 보시길 바랍니다.
- 제출시 코드에 주석을 달아서 설명해야 하나요?
 아닙니다.
- 보고서에는 어떤 내용이 들어가야 하나요? 전반적인 구현 방법과 구현에 대한 특이사항이 있으면 넣어주세요. 억지로 분량(2 장)을 채우실 필요는 없습니다.