



# Quick Sort

- ❑ 퀵 정렬은 연속적인 분할-정복(divide-and-conquer) 알고리즘을 통해 이루어진다.
- ❑ 축(Pivot)값을 중심으로 왼쪽은 이 축 값보다 작은 값으로 오른쪽은 모두 이 축 값보다 큰 값을 배열시키는 것이다.
- ❑ 축 값의 왼쪽과 오른쪽 부분에 대해 또다시 분할 과정을 적용하여 분할의 크기가 1이 될 때까지 반복하면 전체적 정렬이 완료.
- ❑ 재귀(recursive) 알고리즘 사용
  - ❑ 배열 a를 pivot을 기준으로 2 부분으로 분할하여 최종적인 pivot의 위치를 결정한다 (예를 들면 mid)
  - ❑ 왼쪽파트에 대해 동일한 퀵 정렬 알고리즘 적용
  - ❑ 오른쪽 파트에 대한 동일한 퀵 정렬 알고리즘 적용

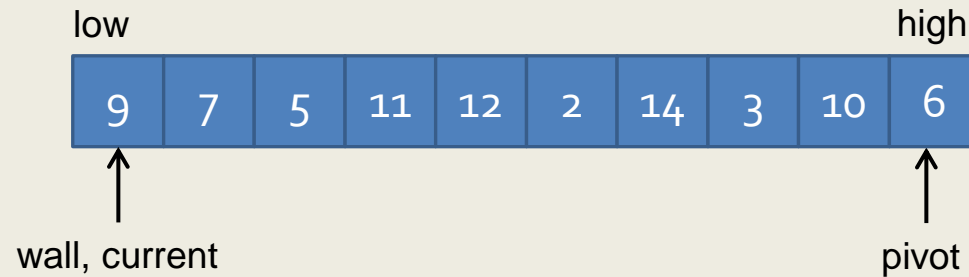




# 배열 Part 3



# Divide Algorithm (with video)-Using Lomuto Partition Scheme

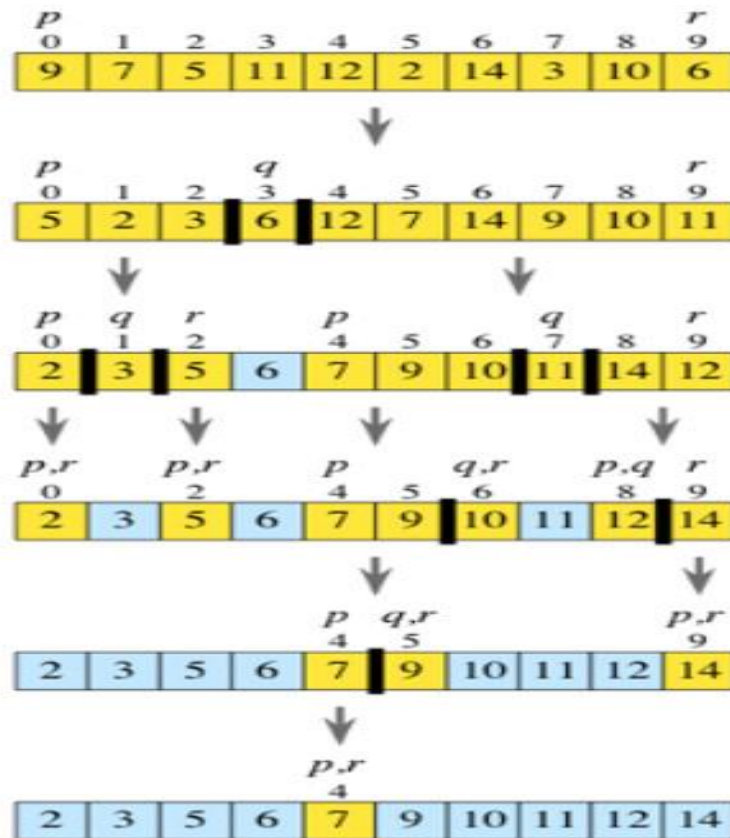


```
int Divide(int array[], int low, int high) {  
    int wall, current, pivot;  
    pivot = array[high];  
    wall = low ;           //place for swapping  
    for (current = low; current < high; current++)  
        if(array[current] <= pivot ) {  
            swap(&array[wall], &array[current]);  
            wall++;  
        }  
    swap(&array[wall], &array[high]);  
    return wall ;  
}
```

# QUICKSORT

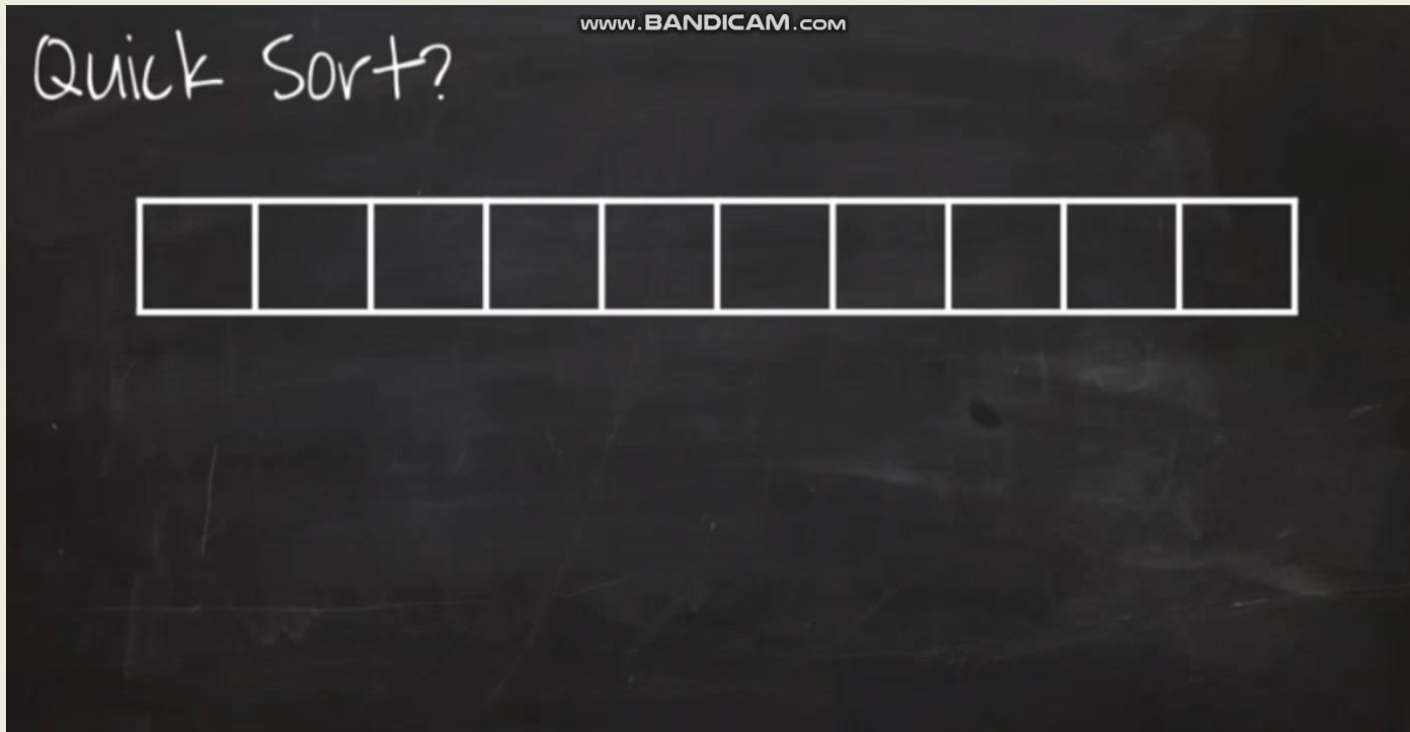
# Quick Sort Using Lomuto Partition Scheme

```
void QuickSort(int array[], int low, int high) {  
    int p;  
    if(low < high) {  
        p = divide(array, low, high);  
        QuickSort(array, low, p - 1);  
        QuickSort(array, p + 1, high);  
    }  
}  
  
int divide(int array[], int low, int high) {  
    int wall, current, pivot;  
    pivot = array[high] ;  
    wall = low ;                //place for swapping  
    for (current = low; current < high; current++)  
        if(array[current] <= pivot ) {  
            swap(&array[wall], &array[current]);  
            wall++;  
        }  
    swap(&array[wall], &array[high]);  
    return wall ;  
}
```



# Quick Sort Using Hoare Partition Scheme

설명영상

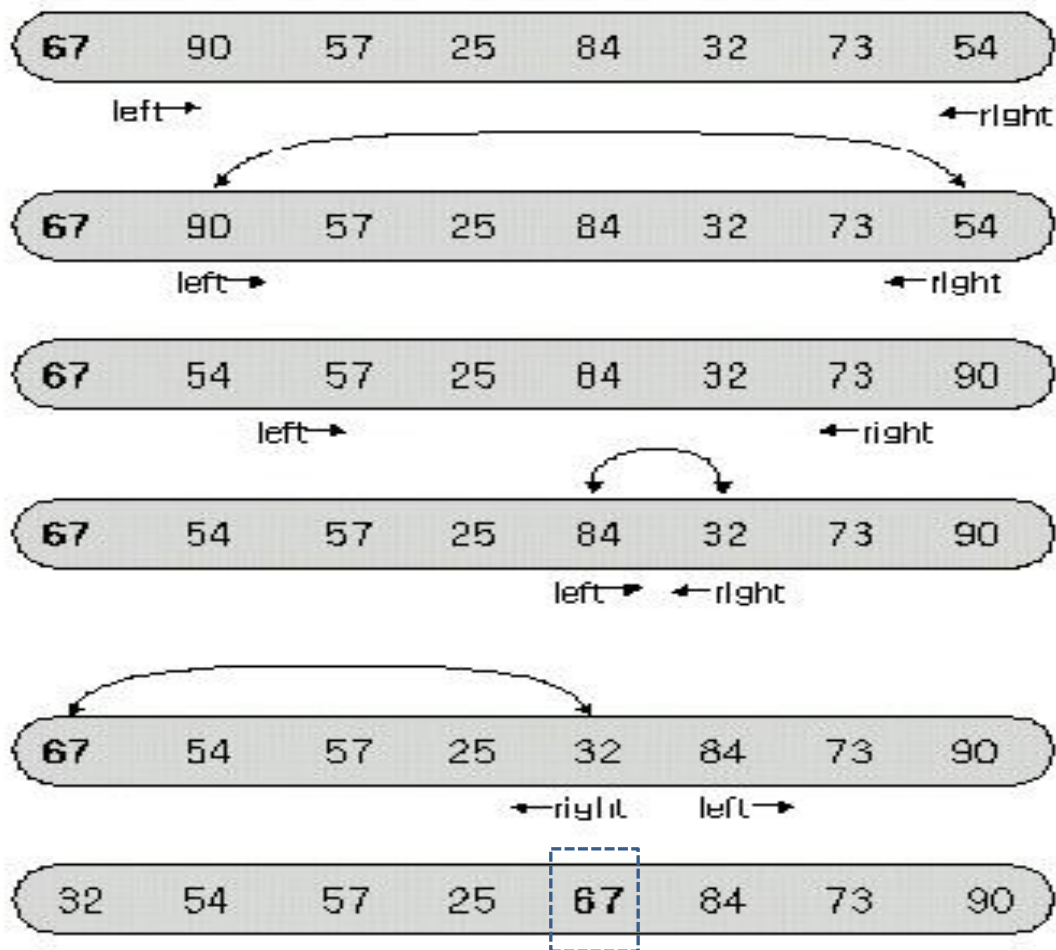


# Quick Sort Using Hoare Partition Scheme

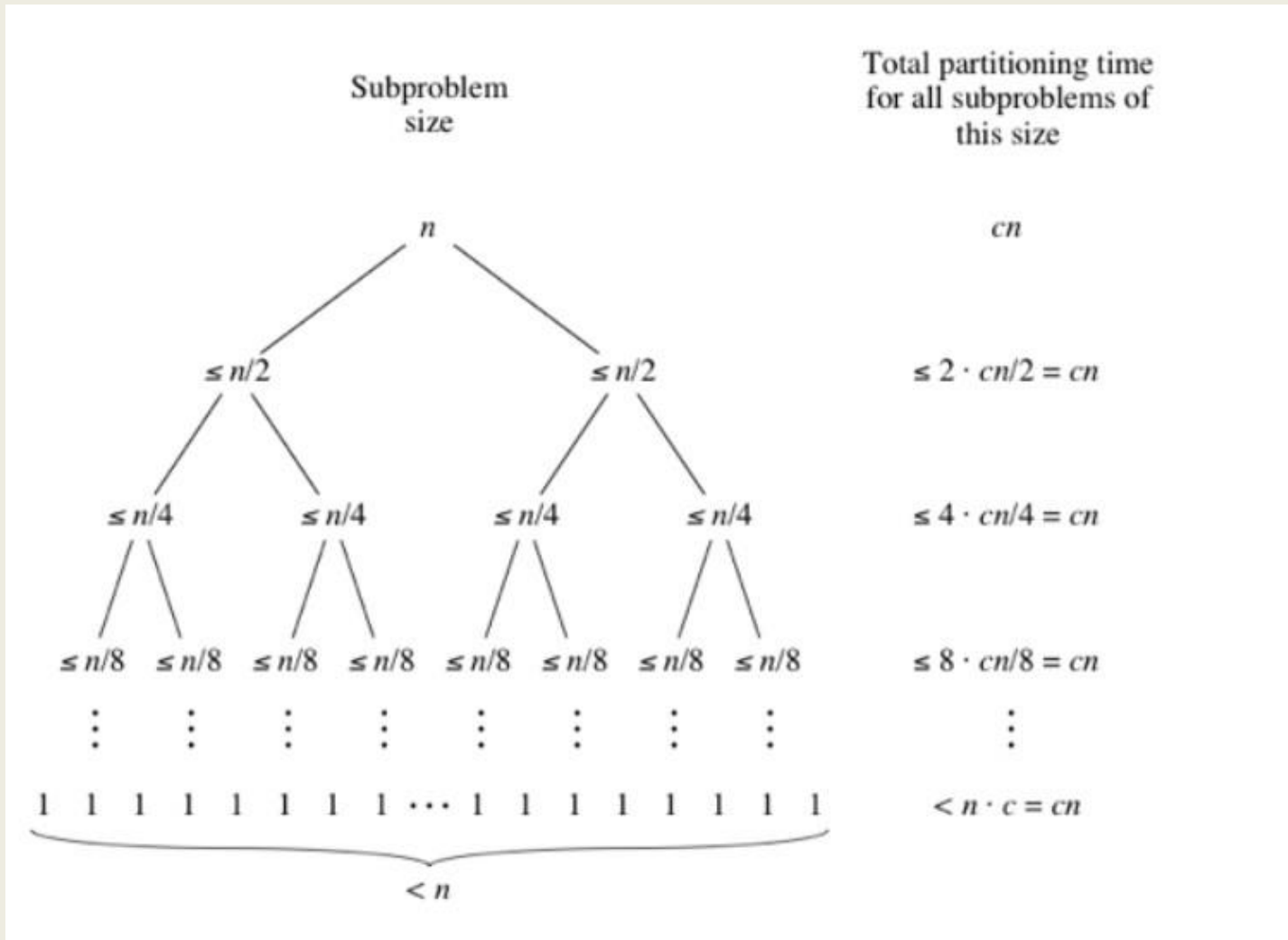
```
void QuickSort(int array[], int low, int high) {
    int p;
    if(low < high) {
        p = divide(array, low, high);
        QuickSort(array, low, p);
        QuickSort(array, p + 1, high);
    }
}

int divide(int array[], int low, int high) {
    int pivot, left, right;
    pivot = array[low] ;
    left = low - 1 ;
    right = high + 1 ;
    while(1) {
        do right-- ;
        while(array[right] > pivot)
        do left++ ;
        while(array[left] < pivot)
        if(left < right)
            swap(&array[left], &array[right]);
        else
            return right;
    }
}
```





## Best-case running time : $O(n \log n)$



## C 언어가 제공하는 qsort()

```
#include <stdio.h>
#include <search.h>
#include <string.h>

void main(void) {

    // qsort 라이브러리를 사용
    int array[] = { 3, 5, 6, 3, 1, 2, 7, 6, 7, 4, 8, 9, 3 };
    qsort(array, 13, sizeof(int), strcmp);

    for (i = 0; i < 13; i++){
        printf("%d\t", array[i]);
    }

    return 0;
}
```



# Merge Sort(병합정렬)

```
int main()
{
    int arr[] = {12, 11, 13, 5, 6, 7};
    int arr_size = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);

    printf("Given array is \n");
    printArray(arr, arr_size);

    mergeSort(arr, 0, arr_size - 1);

    printf("\nSorted array is \n");
    printArray(arr, arr_size);
    return 0;
}
```

```
void printArray(int A[], int size)
{
    int i;
    for (i=0; i < size; i++)
        printf("%d ", A[i]);
    printf("\n");
}
```

```
void mergeSort(int arr[], int l, int r)
{
    if (l < r) {
        // Same as (l+r)/2, but avoids overflow for
        // large l and h
        int m = l+(r-l)/2;

        // Sort first and second halves
        mergeSort(arr, l, m);
        mergeSort(arr, m+1, r);

        merge(arr, l, m, r);
    }
}
```

```

void merge(int arr[], int l, int m, int r)
{
    int i, j, k;
    int n1 = m - l + 1;
    int n2 = r - m;
    /* create temp arrays */
    int L[n1], R[n2];
    /* Copy data to temp arrays L[] and R[] */
    for (i = 0; i < n1; i++)
        L[i] = arr[l + i];
    for (j = 0; j < n2; j++)
        R[j] = arr[m + 1 + j];

    /* Merge the temp arrays back into arr[l..r]*/
    i = 0; // Initial index of first subarray
    j = 0; // Initial index of second subarray
    k = l; // Initial index of merged subarray
    while (i < n1 && j < n2) {
        if (L[i] <= R[j]) {
            arr[k] = L[i];
            i++;
        }
        else {
            arr[k] = R[j];
            j++;
        }
        k++;
    }
}

```

```

/* Copy the remaining elements of L[], if there are any */
while (i < n1)
{
    arr[k] = L[i];
    i++;
    k++;
}

/* Copy the remaining elements of R[], if there are any */
while (j < n2)
{
    arr[k] = R[j];
    j++;
    k++;
}

```

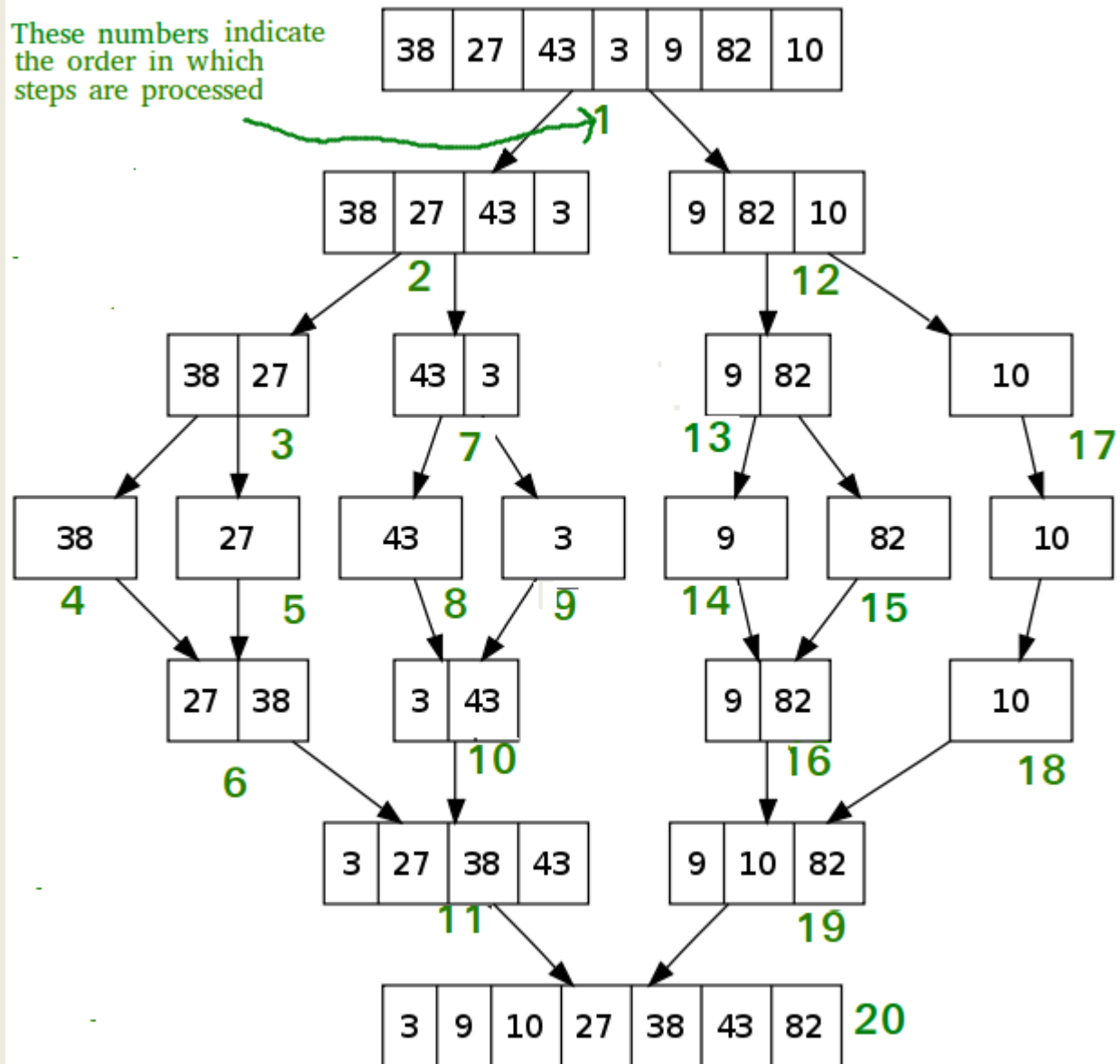
Given array is

12 11 13 5 6 7

Sorted array is

5 6 7 11 12 13

These numbers indicate  
the order in which  
steps are processed



# 순차 탐색(Sequential Search)

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 6

int seq_search(int list[], int n, int key);

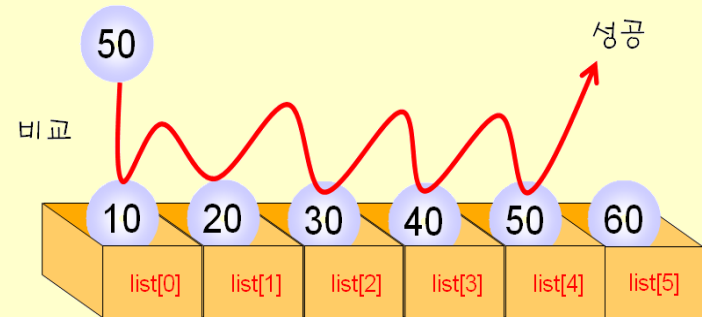
int main(void)
{
    int key;
    int grade[SIZE] = { 10, 20, 30, 40, 50, 60 };

    printf("탐색할 값을 입력하시오:");
    scanf("%d", &key);
    printf("탐색 결과 = %d\\n", seq_search(grade, SIZE, key));

    return 0;
}

int seq_search(int list[], int n, int key)
{
    int i;

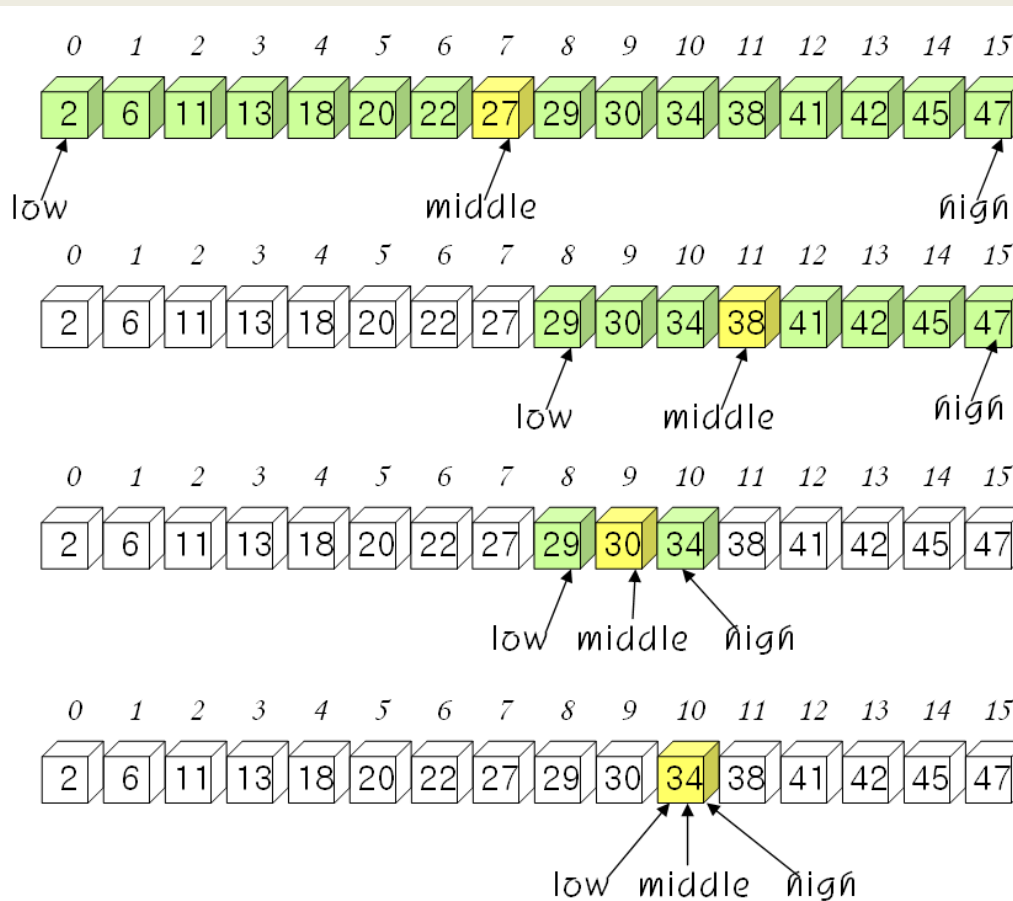
    for(i = 0; i < SIZE; i++)
        if(list[i] == key)
            return i; // 탐색이 성공하면 인덱스 반환
    return -1;        // 탐색이 실패하면 -1 반환
}
```





# 이진 탐색(Binary Search)

- 이진 탐색(binary search): 정렬된 배열의 중앙에 위치한 원소와 비교 되  
풀이-그러므로 **먼저 정렬이 되어 있어야 한다**







## ❑ 이진 탐색 알고리즘(binary search algorithm)

- ❑ 정렬된 리스트에서 특정한 값의 위치를 찾는 알고리즘
- ❑ 정렬된 리스트에만 사용할 수 있다는 단점이 있지만, 검색이 반복될 때마다 목표 값을 찾을 확률은 두 배가 되므로 속도가 빠르다는 장점이 있다
- ❑ 분할 정복 알고리즘

## 반복문 사용

```
int binary_search(int list[], int n, int key)
{
    int low, high, middle;

    low = 0;
    high = n-1;

    while( low <= high ){        // 아직 숫자들이 남아있으면
        middle = (low + high)/2;  // 중간 요소 결정
        if( key == list[middle] ) // 일치하면 탐색 성공
            return middle;
        else if( key > list[middle] )// 중간 원소보다 크다면
            low = middle + 1;      // 새로운 값으로 low 설정
        else
            high = middle - 1;     // 새로운 값으로 high 설정
    }
    return -1;
}
```

## 재귀함수 이용

```
BinarySearch(list[], key, low, high) {  
    if (high < low)  
        return -1 ;                // not found  
    mid = (low + high) / 2 ;  
  
    if (list[mid] > key)  
        return BinarySearch(list, key, low, mid-1) ;  
  
    else if (list[mid] < key)  
        return BinarySearch(list, key, mid+1, high) ;  
  
    else  
        return mid ;                // found  
}
```