

JavaScript 기본

5. BROWSER, WINDOW

BROWSER OBJECT MODEL

- Window의 크기

Properties	Description
window.innerWidth	내부 창의 너비: 브라우저 가장자리 틀을 제거한, 콘텐츠가 보여지는 윈도우의 너비. (스크롤 포함)
window.outerWidth	전체 창의 높이 브라우저 창 전체의 너비.
window.innerHeight	내부 창의 높이: 브라우저 가장자리 틀을 제거한, 콘텐츠가 보여지는 윈도우의 너비. (스크롤 포함)
window.outerHeight	전체 창의 높이: 브라우저 창 전체의 높이.

- Window의 동작

Method	Description
window.open(URL,name,내부너비, 내부높이)	너비: 내부 창의 너비 높이: 내부 창의 너비
window.close()	Window를 닫는다.
window.moveTo(x, y)	현재 위치에서 x, y 만큼 이동한다.
window.resizeTo(전체너비, 전체높이)	전체 너비: 브라우저 틀을 포함한 창 전체의 너비 전체 높이: 브라우저 틀을 포함한 창 전체의 높이

WINDOW.SCREEN

-
- 화면의 해상도와 색상 관련

Properties	Description
screen.width	화면의 가로 pixel. (해상도)
screen.height	화면의 세로 pixel. (해상도)
screen.availWidth	실제 사용할 수 있는 가로 pixel
screen.availHeight	실제 사용할 수 있는 세로 pixel
screen.colorDepth	사용 가능한 색상 수
screen.pixelDepth	한 픽셀 당 bit 수

WINDOW.LOCATION

- 접속 위치 관련 속성

Properties	Description
window.location.href	현재 페이지의 URL을 나타낸다. URL을 입력하면 그 페이지로 이동한다.
window.location.hostname	웹 호스트의 domain 이름
window.location.pathname	현재 페이지의 경로와 파일 이름
window.location.protocol	사용하는 웹 프로토콜

- 접속 위치 관련 메소드

Method	Description
<code>window.location.assign("URL")</code>	지정 URL을 load 한다. Window.location.href와 같이 이전 페이지가 history에 남는다.
<code>window.location.replace("URL")</code>	현재 page를 지정한 URL로 대체 한다. 이전 페이지가 History에 남지 않는다.

WINDOW.HISTORY

-
- 접속 URL의 history

Method	Description
<code>window.history.back()</code>	이전 페이지로 이동한다.
<code>window.history.forward()</code>	앞 페이지로 이동한다.
<code>Window.history.go(index)</code>	Index 만큼 앞 페이지 또는 이전 페이지로 이동한다. 앞 페이지의 경우 양수 값. 이전 페이지의 경우 음수 값.

WINDOW POPUP

Method	Description
<code>window.alert(<i>string</i>)</code>	사용자에게 메시지를 전달하기 위해, 확인 버튼이 있는 팝업 창을 띄운다.
<code>window.confirm(<i>string</i>)</code>	사용자의 선택을 입력하기 위해, 확인과 취소 버튼이 있는 팝업 창을 띄운 다. 선택에 따라 true와 false가 리턴된다. 확인: true 취소: false
<code>window.prompt(<i>string</i>, <i>default</i>)</code>	사용자에게 입력 값을 얻기 위해, 입력 할 수 공간이 있는 팝업 창을 띄운 뒤, 사용자가 입력한 값을 리턴한다.

WINDOW TIMER

Method	Description
<code>window.setTimeout(function, milliseconds)</code>	지정한 시간 이후에 지정한 동작을 수행한다.
<code>window.clearTimeout(object)</code>	예약한 동작을 취소한다. 이전에 <code>setTimeOut</code> 메소드 호출 시에 반환되었던 객체가 인자로 사용된다.
<code>window.setInterval(function, milliseconds)</code>	지정된 주기마다 반복적으로 지정한 동작을 수행한다.
<code>window.clearInterval(object)</code>	예약된 반복적 동작을 취소한다. 이전에 <code>setInterval</code> 메소드 호출 시에 반환되었던 객체가 인자로 사용된다.

실습

로또 번호 선택기

- 타임 메소드만을 이용하여 로또 번호 생성기 만들기
 - 계속적으로 1부터 45 까지 숫자를 빠른 속도로 증가
 - 45가 되면 자동으로 1로 재 설정
 - 사용자가 선택을 누르면 그때 설정된 숫자를 저장.
 - 사용자에게 confirm 창으로 선택할 수 있도록 함.
 - 6가지의 숫자가 선택되면 모두 종료.

END