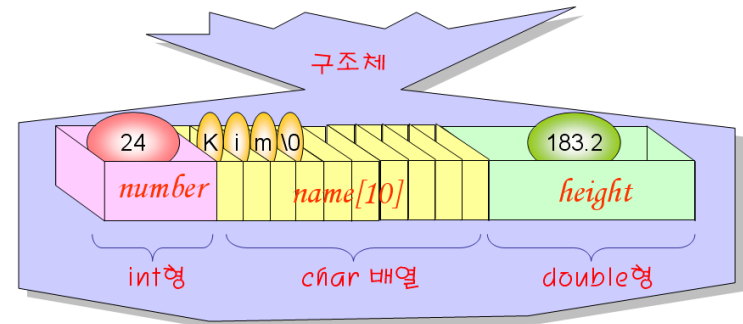


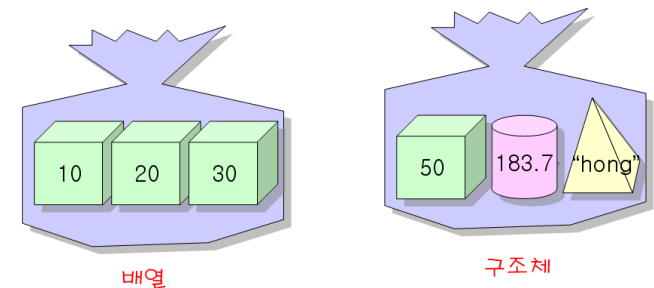
# 구조체 Part 1

# struct(구조체)란?

- 논리적으로 **관련된 데이터의 연속적 모임**, 즉 **집단** 데이터를 표현할 수 있는 데이터 유형(type)
  - 서로 다른 유형의 데이터 연속적 모임이 가능



- 구조체 vs. 배열
  - 배열은 서로 **동일한** 유형의 데이터의 **연속된** 모임



# 그러면 WHY 구조체 ?

**Q?** IT 미디어과에서 여러분의 신상기록을 데이터로 만들고 싶다.  
여러분의 신상기록은 (1) 이름, (2) 학번, (3) 생년월일, (4) 주소  
(5) 출신고등학교, (6) 키, (7) 친구의 수 라고 한다. 그리고 학생 수는  
50명이다. 어떤 형태의 자료 구조가 있으면 좋을까?

**Q?** 여러분의 주민등록증을 살펴보자. 어떤 정보들이 기록되어 있는가? 그러면  
이러한 주민등록증은 몇 개가 존재하는가?

**Q?** 여러분의 학생부에는 어떤 정보들이 기록되어 있는가? 이러한 학생부는  
몇 개가 존재하는가?

·  
·  
·

# 구조체의 선언

- 구조체 선언 형식

```
struct tag_name {  
    data_type    member_name ;  
    data_type    member_name ;  
    ...  
};
```

- (예)학생에 대한 데이터

```
struct student {  
    int number;    // 학번  
    char name[10]; // 이름  
    double height; // 키  
};
```

태그(tag)

멤버(member)

- 구조체 선언은 변수 선언이 아니며, 집단 데이터의 형태 (template)만 정의

- 메모리 영역을 차지하지 않는다
- cf. java의 클래스 선언

구조체를 정의하는 것은 와플이나 봉어빵을 만드는 틀을 정의하는 것과 같다.

와플이나 봉어빵을 실제로 만들려면 와플 변수를 선언하여야 한다.



구조체



구조체 변수

# 구조체 선언의 예

// x값과 y값으로 이루어지는 화면의 좌표

```
struct point {  
    int x;           // x 좌표  
    int y;           // y 좌표  
};
```

// 복소수

```
struct complex {  
    double real;      // 실수부  
    double imag;      // 허수부  
};
```

// 날짜

```
struct date {  
    int month;  
    int day;  
    int year;  
};
```

// 사각형

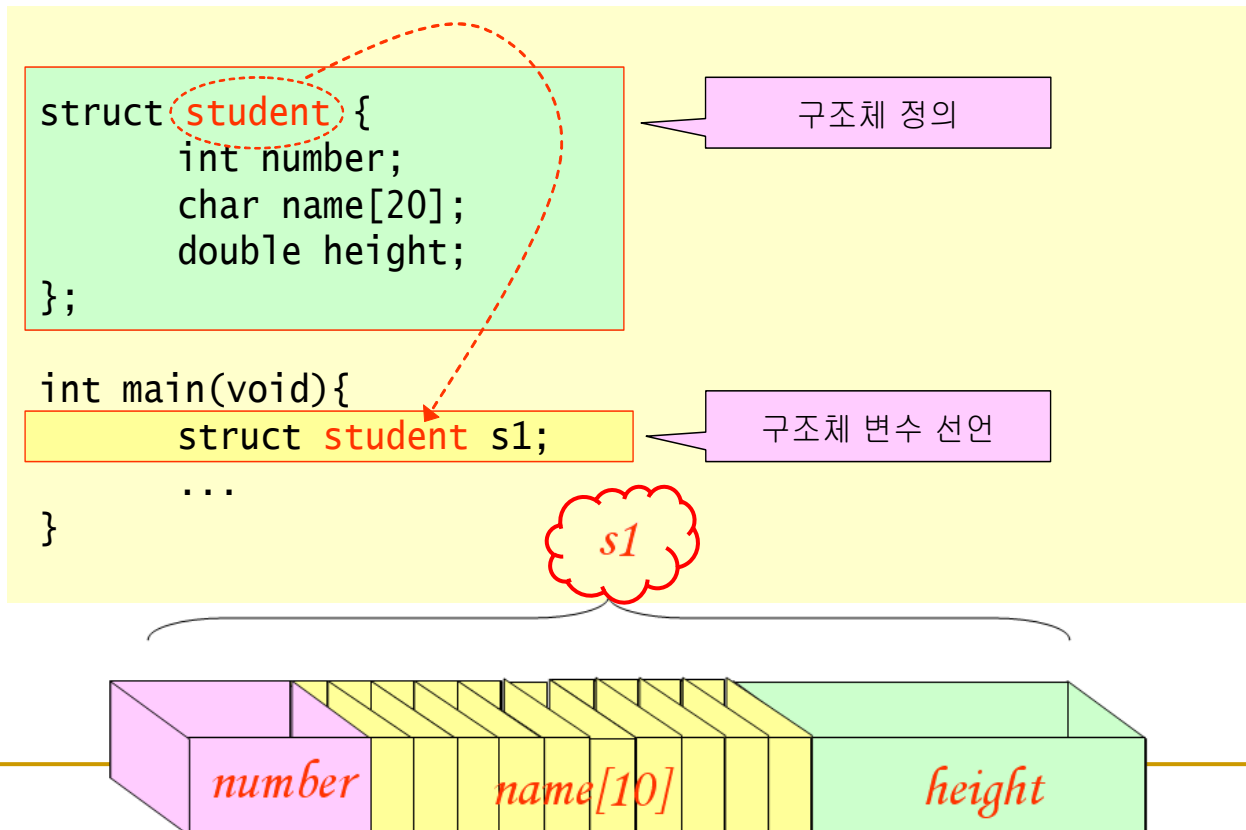
```
struct rect {  
    int x;  
    int y;  
    int width;  
    int height;  
};
```

// 직원

```
struct employee {  
    char name[20];    // 이름  
    int age;           // 나이  
    int gender;        // 성별  
    int salary;        // 월급  
};
```

# 구조체 변수 선언

- 구조체 **형태** 선언과 구조체 **변수** 선언은 다르다.
  - 변수 선언이 되어야 메모리 상에 영역을 점유
  - **struct tag\_name** var\_name



# 구조체 선언의 다른 방법들

■ struct **tag\_name** {  
.....  
};

var\_list를 생략하는 경우

- 변수 선언을 따로 하여야 한다
- 언제든지 필요시 **tag\_name**을 이용하여 변수 선언 가능

■ struct {  
.....  
} **var\_list** ;

tag\_name을 생략하는 경우

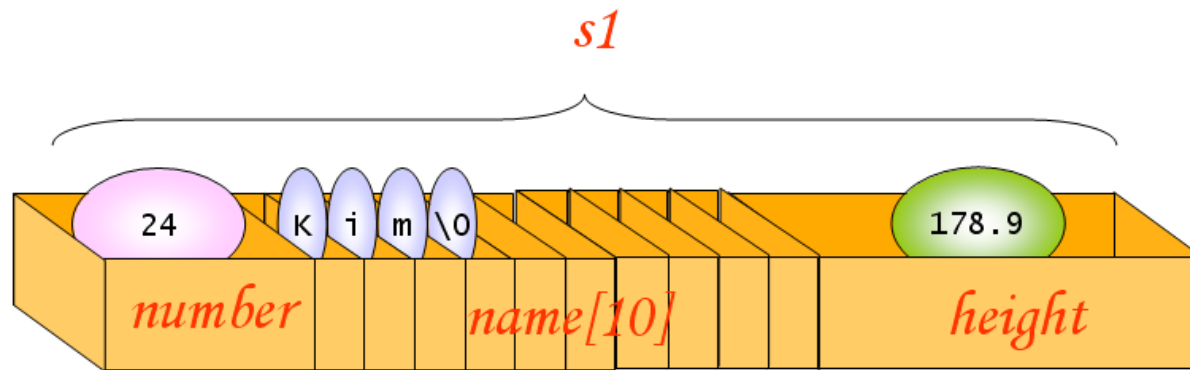
- 변수 선언을 하지 않아도 된다
- 구조체 선언과 동시에 **var\_list**로 사용할 변수를 이미 선언
- 추후에 필요 시 구조체 변수를 더 이상 선언할 수 없다

■ struct **tag\_name** {  
.....  
} **var\_list** ;

# 구조체의 초기화

- 중괄호를 이용하여 초기값을 나열한다.

```
struct student {  
    int number;  
    char name[10];  
    double height;  
};  
struct student s1 = { 24, "Kim", 178.9 };
```





# 구조체 멤버(혹은 field) 참조

- 구조체 특정 멤버를 참조하려면 다음과 같이 . 연산자를 사용한다.

```
s1.number = 26;           // 정수 멤버  
strcpy(s1.name, "Kim");   // 문자열 멤버  
s1.height = 183.2;        // 실수 멤버
```

.



. 기호는  
구조체에서  
멤버를 참조할  
때 사용하는  
연산자입니다.

# Nested Structure

## ■ 구조체를 멤버로 가지는 구조체

```
struct date {                // 구조체 선언
    int year;
    int month;
    int day;
};
```

```
struct student {             // 구조체 선언
    int number;
    char name[10];
    struct date dob;         // 구조체 안에 구조체 포함
    double height;
};
struct student s1;           // 구조체 변수 선언
```

```
s1.dob.year = 1983;          // 멤버 참조
s1.dob.month = 03;
s1.dob.day = 29;
```

# 예제 #1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
struct student {
    int number;
    char name[10];
    double height;
};
```

구조체 선언

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    struct student s;
```

구조체 변수 선언

```
    s.number = 20070001;
    strcpy(s.name, "홍길동");
    s.height = 180.2;
```

구조체 멤버 참조

```
    printf("학번: %d\n", s.number);
    printf("이름: %s\n", s.name);
    printf("신장: %f\n", s.height);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
학번: 20070001
이름: 홍길동
신장: 180.200000
```

# 예제 #2

```
struct student {
    int number;
    char name[10];
    double height;
};

int main(void)
{
    struct student s;

    printf("학번을 입력하시오: ");
    scanf("%d", &s.number);

    printf("이름을 입력하시오: ");
    scanf("%s", s.name);

    printf("신장을 입력하시오(실수): ");
    scanf("%lf", &s.height);

    printf("학번: %d\n", s.number);
    printf("이름: %s\n", s.name);
    printf("신장: %f\n", s.height);
    return 0;
}
```

학번을 입력하시오: 20070001  
이름을 입력하시오: 홍길동  
신장을 입력하시오(실수): 180.2  
학번: 20070001  
이름: 홍길동  
신장: 180.200000

# 예제 #3

```
#include <math.h>
```

```
struct point {  
    int x;  
    int y;  
};
```

```
int main(void)  
{
```

```
    struct point p1, p2;  
    int xdiff, ydiff;  
    double dist;
```

```
    printf("점의 좌표를 입력하시오(x y): ");  
    scanf("%d %d", &p1.x, &p1.y);
```

```
    printf("점의 좌표를 입력하시오(x y): ");  
    scanf("%d %d", &p2.x, &p2.y);
```

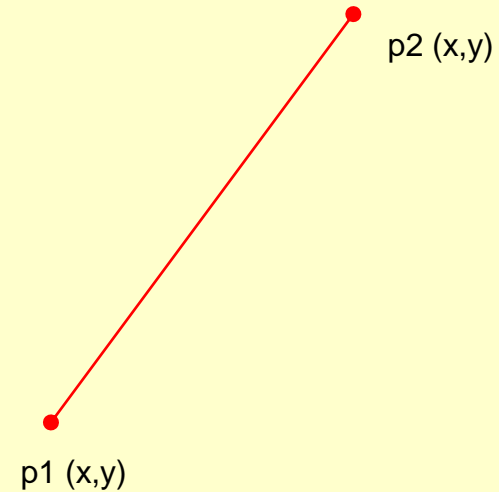
```
    xdiff = p1.x - p2.x;  
    ydiff = p1.y - p2.y;
```

```
    dist = sqrt(xdiff * xdiff + ydiff * ydiff);
```

```
    printf("두 점사이의 거리는 %f입니다.\n", dist);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



점의 좌표를 입력하시오(x y): 10 10  
점의 좌표를 입력하시오(x y): 20 20  
두 점사이의 거리는 14.142136입니다.

# 예제 #4

```
struct point {
    int x;
    int y;
};

struct rect {
    struct point p1;
    struct point p2;
};

int main(void)
{
    struct rect r;
    int w, h, area, peri;

    printf("왼쪽 상단의 좌표를 입력하시오: ");
    scanf("%d %d", &r.p1.x, &r.p1.y);

    printf("오른쪽 상단의 좌표를 입력하시오: ");
    scanf("%d %d", &r.p2.x, &r.p2.y);

    w = r.p2.x - r.p1.x;
    h = r.p2.y - r.p1.y;

    area = w * h;
    peri = 2 * w + 2 * h;
    printf("면적은 %d이고 둘레는 %d입니다.\n", area, peri);

    return 0;
}
```



왼쪽 상단의 좌표를 입력하시오: 1 1  
오른쪽 상단의 좌표를 입력하시오: 6 6  
면적은 25이고 둘레는 20입니다.

# 구조체 변수의 대입과 비교

- 동일한 형태의 구조체 변수끼리 대입은 가능하지만 비교는 불가능하다

```
struct point {  
    int x;  
    int y;  
};  
  
int main(void)  
{  
    struct point p1 = {10, 20};  
    struct point p2 = {30, 40};  
  
    p2 = p1;                                // 대입 가능  
  
    if( p1 == p2 )                           // 비교 -> 컴파일 오류!!  
        printf("p1와 p2이 같습니다.");  
  
    if( (p1.x == p2.x) && (p1.y == p2.y) )  // 올바른 비교  
        printf("p1와 p2이 같습니다.");  
}
```

# 구조체 배열 (array of structures)

- 구조체 배열의 선언

```
struct student {  
    int number;  
    char name[20];  
    double height;  
};  
  
int main(void)  
{  
    struct student list[100];    // 구조체의 배열 선언  
  
    list[2].number = 27;  
    strcpy(list[2].name, "홍길동");  
    list[2].height = 178.0;  
}
```

- 구조체 배열의 초기화

```
struct student list[3] = {  
    { 1, "Park", 172.8 },  
    { 2, "Kim", 179.2 },  
    { 3, "Lee", 180.3 }  
};
```



# 구조체 배열 예제

```
#define SIZE 3
```

```
struct student {  
    int number;  
    char name[20];  
    double height;
```

```
};
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    struct student list[SIZE];
```

```
    int i;
```

```
    for(i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
    {
```

```
        printf("학번을 입력하시오: ");
```

```
        scanf("%d", &list[i].number);
```

```
        printf("이름을 입력하시오: ");
```

```
        scanf("%s", list[i].name);
```

```
        printf("신장을 입력하시오(실수): ");
```

```
        scanf("%lf", &list[i].height);
```

```
    }
```

```
    for(i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
        printf("학번: %d, 이름: %s, 신장: %f\n", list[i].number, list[i].name, list[i].height);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

학번을 입력하시오: 20070001

이름을 입력하시오: 홍길동

신장을 입력하시오(실수): 180.2

학번을 입력하시오: 20070002

이름을 입력하시오: 김유신

신장을 입력하시오(실수): 178.3

학번을 입력하시오: 20070003

이름을 입력하시오: 이성계

신장을 입력하시오(실수): 176.3

학번: 20070001, 이름: 홍길동, 신장: 180.200000

학번: 20070002, 이름: 김유신, 신장: 178.300000

학번: 20070003, 이름: 이성계, 신장: 176.300000