2020-1

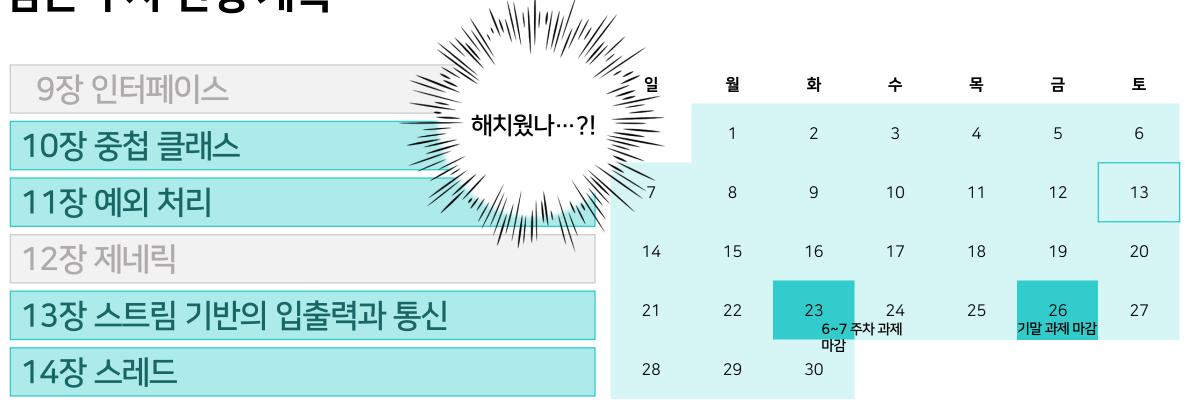
객체프로그래밍 실습

송인서

공과대학 IT미디어공학과 4학년(17) songinseo0910@duksung.ac.kr 010-9610-9779

QnA 및 공지용 **i** slack 2020-1-dswu-it-java.slack.com

남은 주차 진행 계획



익명 객체(anonymous object)

- 말 그대로 이름(레퍼런스) 없는 객체
- 레퍼런스가 없기 때문에 재참조 불가
- 단독으로 생성 불가, 반드시 부모 클래스를 상속하거나 인터페이스를 구현하는 방식으로 생성해야 함

예제 - ActionListener를 익명 객체로 등록하기

```
private int count = 0;
private JButton btn = new JButton("click");
private JLabel label = new JLabel(count + "번 눌렸습니다.");
                                              @Override
public void run(){
                                              public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                                  count++;
    JPanel panel = new JPanel();
                                                  label.setText(count + "번 눌렸습니다.");
    btn.addActionListener(this);
    panel.add(btn);
    panel.add(label);
    this.add(panel);
    this.setTitle("GUI window example");
    setBounds(0,0,300,300);
    setVisible(true);
```

예제 - ActionListener를 익명 객체로 등록하기

```
class Window extends JFrame implements ActionListener{
btn.addActionListener(this);
class Window extends JFrame{
btn.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        count++;
        label.setText(count + "번 눌렸습니다.");
```

람다식(lambda expression)

- 함수를 변수처럼 쓰도록 하는 기능(JDK8~)
- 클래스나 메소드를 별도로 정의하지 않고도 간결하게 기능 수행 가능
- 단점
 - 람다를 사용하면서 만드는 무명함수는 재사용이 불가능
 - 디버깅이 다소 까다로움
 - 재사용이 불가하므로 함수 중복생성 가능성
 - 재귀함수 작성에 부적합

https://coding-factory.tistory.com/265

람다식(lambda expression)

```
public class Week7 {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;
        int b = 6;
        // result using method
        OtherClass otherClass = new OtherClass();
        int result1 = otherClass.add(a, b);
        // result using lambda
        Lambda lambda = (x, y) \rightarrow \{ return x+y; \};
        int result2 = lambda.add(a, b);
        System.out.println(result1);
        System.out.println(result2);
```

```
class OtherClass {
    int add(int a, int b) {
        return a+b;
    }
}
@FunctionalInterface
interface Lambda {
    public int add(int a, int b);
}
```

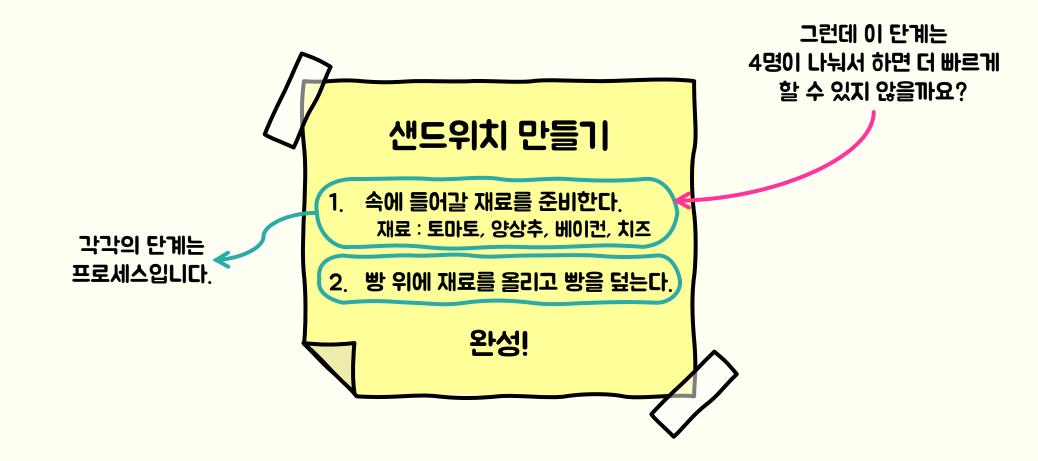
스레드

Process vs Thread

프로세스 내에서 실행되는 여러 흐름의 단위

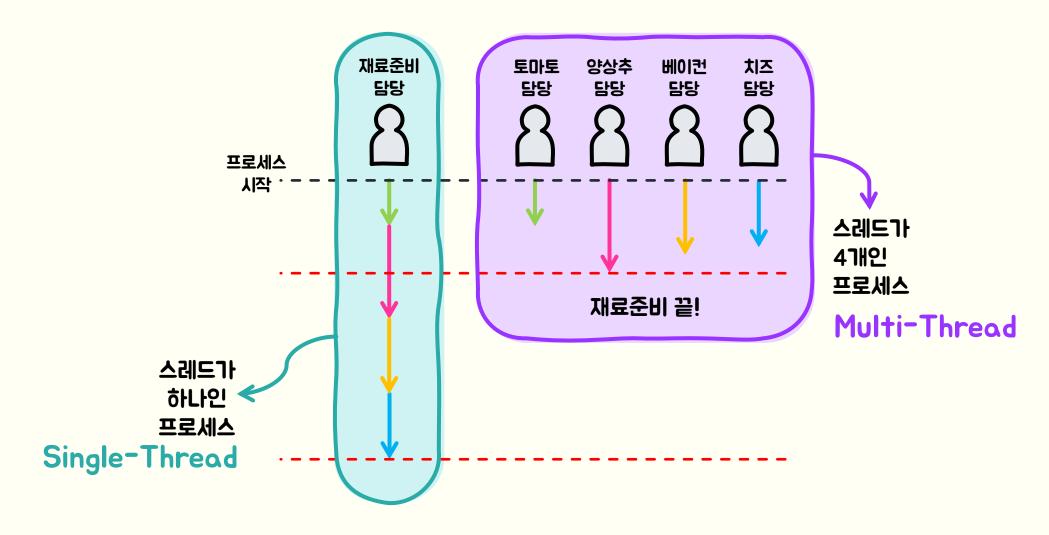
스레드

샌드위치 만들기



스레드

Single-Thread vs Multi-Thread





[그림출처] 29. 멀티스레딩

https://pubul.tistory.com/64



•장점

• 메모리 공유로 인한 시스템 자원 소모가 줄어 듭니다.

프로그램 수행 완료!

- 응답시간이 단축 됩니다.
- Context Switching 에 대한 오버헤드가 줄어 듭니다.



•단점

- 서로 데이터를 사용하다가 충돌이 일어날 가능성이 있습니다.
- 디버깅이 다소 까다로워 집니다. (버그 생성될 가능성 증가)

https://magi82.github.io/process-thread/

예제 - 람다식을 이용한 스레드 생성

```
new Thread(() -> {
    for(int i=0; i<1000; i++) {</pre>
        System.out.print("1 ");
}).start();
new Thread(() -> {
    for(int i=0; i<1000; i++) {</pre>
        System.out.print("2 ");
}).start();
new Thread(() -> {
    for(int i=0; i<1000; i++) {</pre>
        System.out.print("3 ");
}).start();
```

예제 - 람다식을 이용한 스레드 생성

스트림(stream)

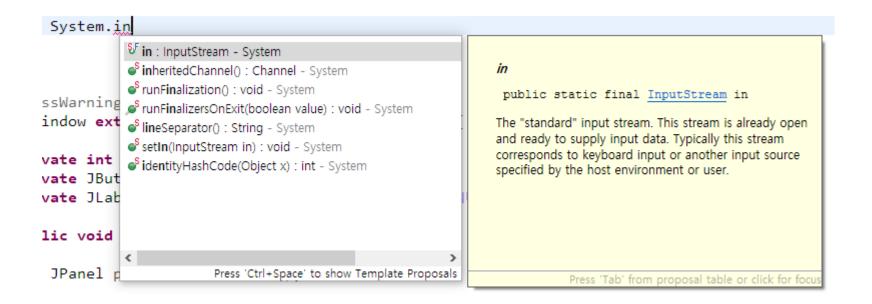
- 정의
 - 순서를 가진 연속적인 데이터 흐름(Unix)
 - 데이터 흐름을 관리할 수 있는 입출력 소프트웨어 컴포넌트(운영체제 입장에서)

스트림(stream)

- 스트림의 특징
 - 1) 스트림은 단방향(uni-direction)이다.
 - 2) 스트림은 입력스트림과 출력스트림으로 나눠지며, [그림 13.2]에 보여준 바와 같이 2개 이상의 스트림이 서로 연결되어 하나의 스트림을 구성할 수 있다.
 - 3) 먼저 스트림에 진입한 데이터가 먼저 나가는 선입선출(FIFO) 구조이다.

스트림(stream)

- Java의 표준 스트림
 - Input stream : System.in (==키보드)
 - Output stream : System.out (==모니터)



file I/O

- 파일은 이진수로 기록되어 있고, 파일의 종류에 따라 기록하는 방식이 다름
- 의도한 정보를 읽어 들이려면 적절한 방식으로 읽어야 함

상대 경로 / 절대 경로

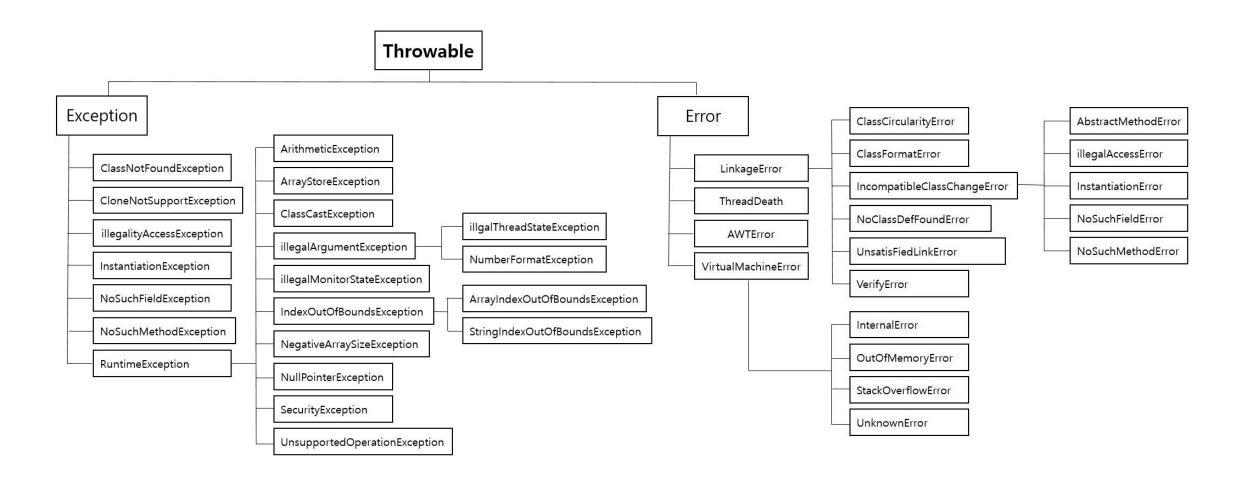
- 상대 경로 현재 위치를 기준으로 파일 경로 지정 (소스코드에서 현재 위치는 workspace 폴더)
- 절대 경로 최상위 폴더를 기준으로 파일 경로 지정(Windows인 경우 C:₩)

예외 처리

• 프로그램 실행 도중 발생하는 오류(예외)를 처리하는 구문

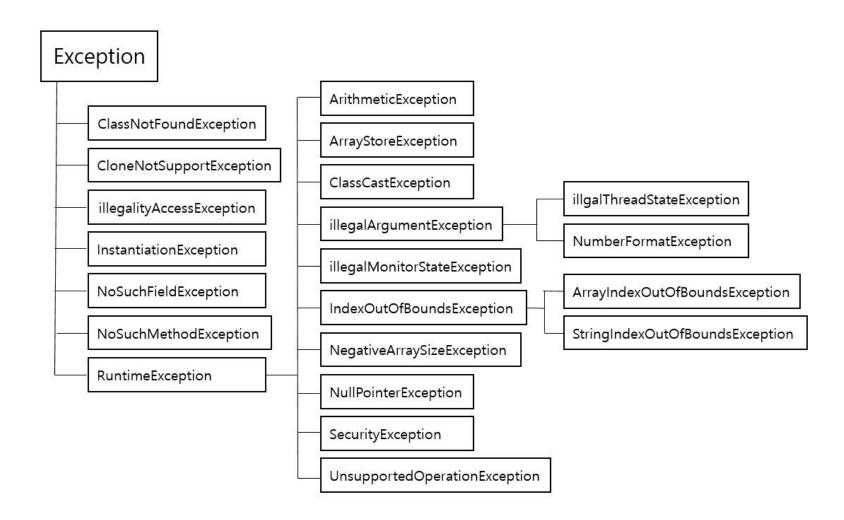
```
try {
   // exception을 발생시킬 가능성이 있는 코드
catch(Exception e){
   // try 블록에서 exception이 발생하면 처리
finally {
   // exception 발생 여부와 관계없이 실행
```

예외의 종류



https://sjh836.tistory.com/122

예외의 종류



https://sjh836.tistory.com/122

예제 – txt 파일 입출력(쓰기)

```
File newFile = new File("newFile.txt");

try {
    FileWriter fw = new FileWriter(newFile, false);
    fw.write("힘들 땐 나지막히 '꼬'라고 말해보세요");
    fw.close();
}

catch(IOException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println("File 쓰기에 실패했습니다.");
}
```

> JAVA_tutoring > InseoSong			
이름	유형	크기	
.settings	파일 폴더		
bin bin	파일 폴더		
src	파일 폴더		
.classpath	CLASSPATH 파일		1KB
project	PROJECT 파일		1KB
newFile.txt	텍스트 문서		1KB

예제 - txt 파일 입출력(읽기)

```
public static void main(String[] args) throws IOException {

FileReader fr = new FileReader(newFile);

//System.out.println(fr.getEncoding());

//FileReader fr = new FileReader(file, Charset.forName("UTF-8"));

String str = "";
```

예제 – txt 파일 입출력(읽기)

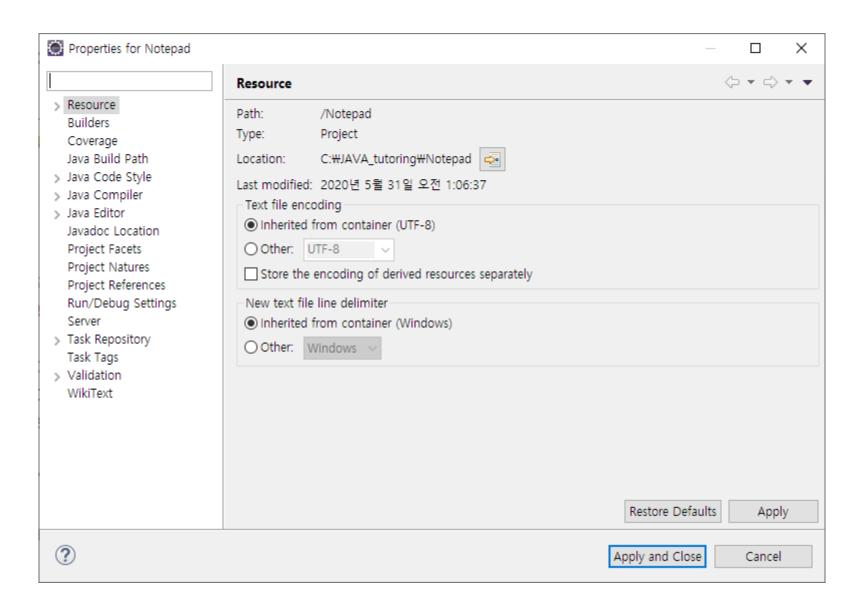
```
String str = "";
while(true) {
      int c = fr.read();
      if(c == -1) {
           fr.close();
           break;
     else {
           str += String.valueOf((char)c);
System.out.println(str);
🥋 Problems 🏿 @ Javadoc 📵 Declaration 🔒 Coverage 🐇 Debug 📮 Console 🛭
<terminated> Week7 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_60\text{bin\javaw}.
힘들 땐 나지막히 '꼬'라고 말해보세요
```

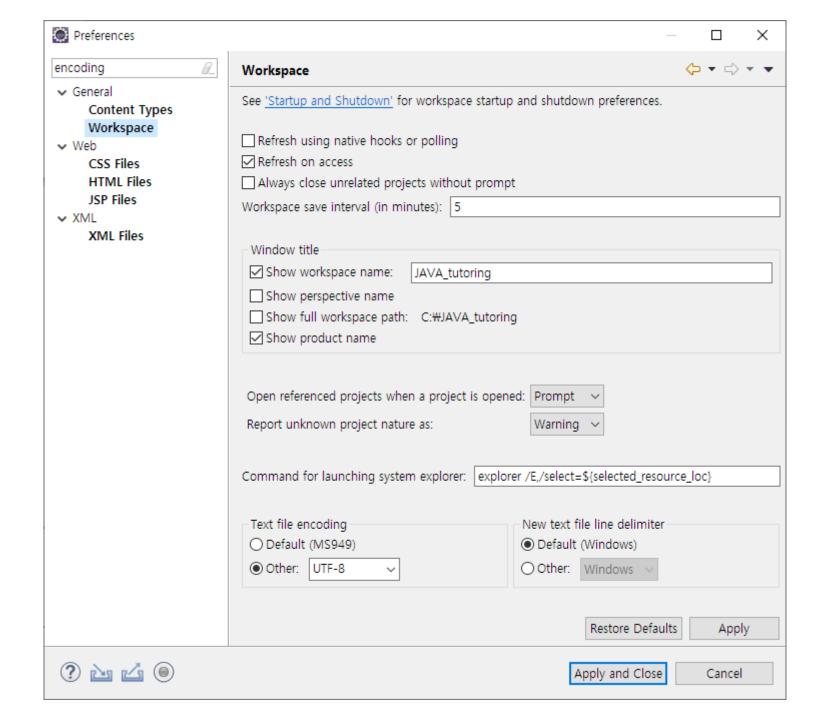
7주차 과제

시스템 정보를 System.getProperties()로 조회해 txt 파일로 저장하기(toString()사용)

-> 생성된 파일을 <mark>학번-이름.txt</mark> 로 제출







기말과제 - Notepad 힌트

- JTextArea의 내용이 변경되었는지 알려면 어떻게 해야 할까?
 - new DocumentListener() {...}
 - removeUpdate(DocumentEvent) : void
 - insertUpdate(DocumentEvent) : void
 - changedUpdate(DocumentEvent) : void

• 프로세스를 종료하려면?

System.exit(0);

기말과제 - Notepad 힌트

• JFileChooser로 선택한 파일 정보는 어떻게 가져오나?

```
File getSelectedFile()

Returns the selected file.
```

- Documentation을 자주 보자!
 - 잘 모르는 Class나 Method, Interface 등에 포커싱한 채로 Shitf+F2 를 누르면이클립스 내장 브라우저로 자세한 설명이 뜬다.

기말과제 - Notepad

- 개인과제로 진행
- Runnable jar 생성해서 함께 제출

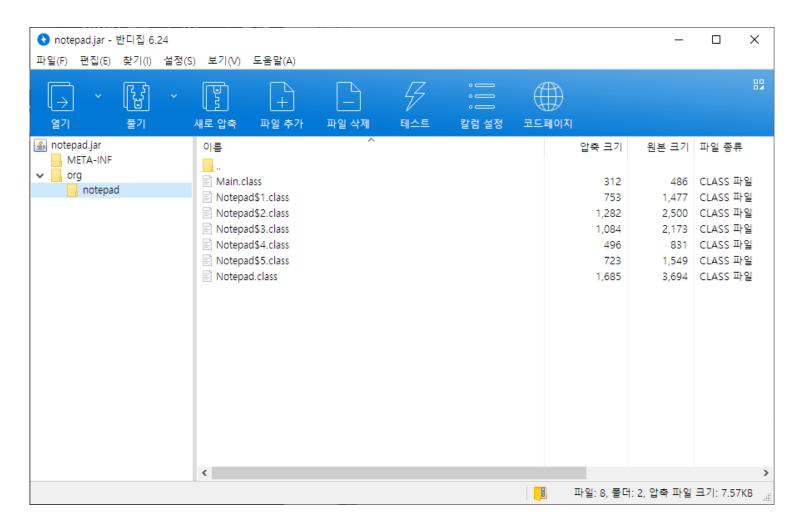


- 다음을 포함해야 함
 - 실행 스크린샷
 - Java project
 - 보고서(추가로 구현한 것이 있다면 기록)

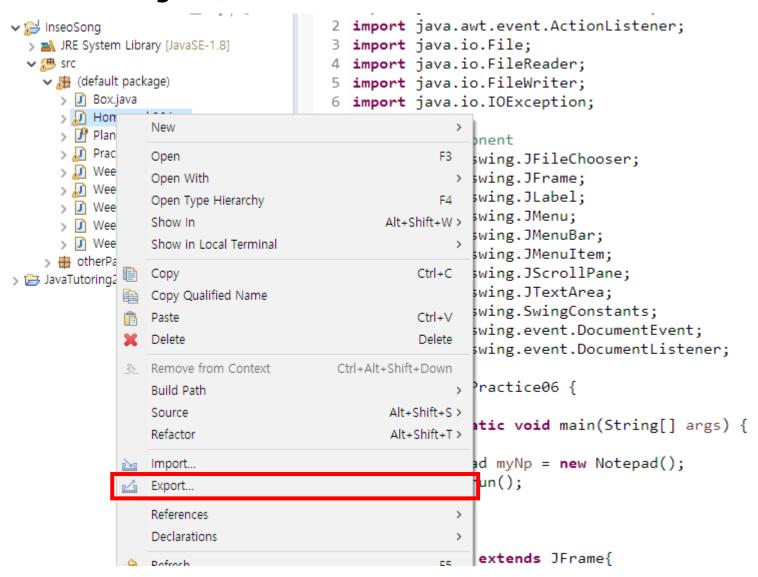
jar(Java ARchive)

- 자바 플랫폼에 소프트웨어나 라이브러리를 배포하기 위한 소프트웨어 패키징 포맷
- 확장자는 .jar로 JDK를 사용해 생성 가능
 - 압축 방식은 .zip과 동일(unzip 프로그램을 통해서 열어 볼 수 있음)
 - 클래스 파일, 리소스(이미지, 텍스트 파일 등), 메타데이터 등을 포함

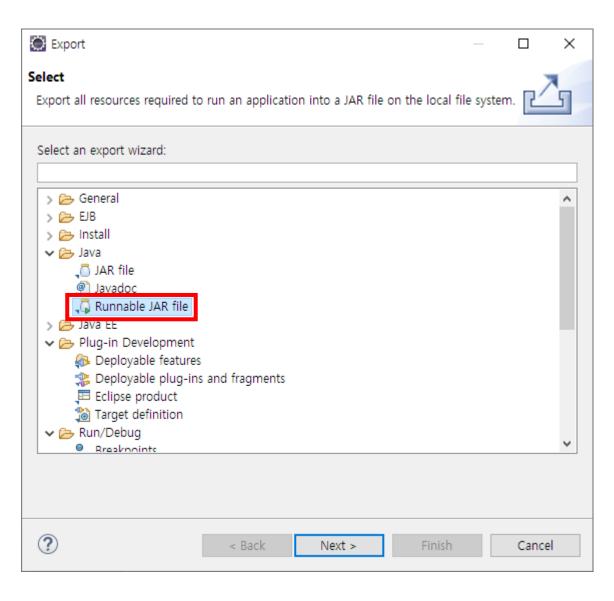
jar(Java ARchive)



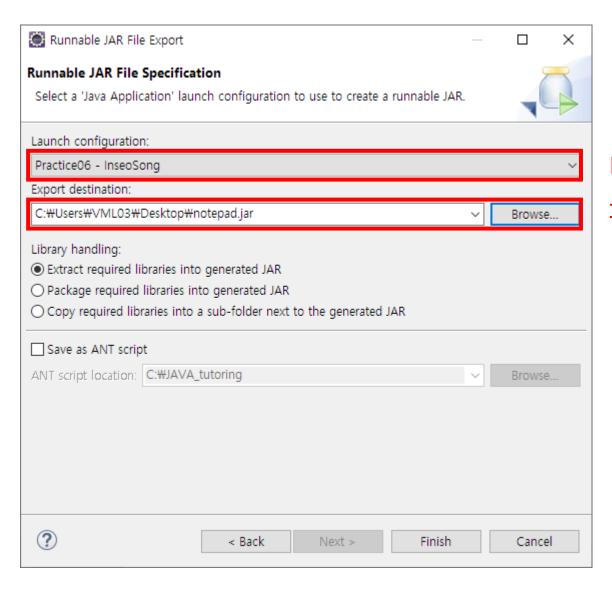
Runnable jar 저장하기



Runnable jar 저장하기



Runnable jar 저장하기



Main - Notepad 선택

파일명: 학번-이름.jar