

# GALAGA | 이미지 소스

우주선



미사일



적군



Icons By icons8.com

배경 이미지



illustration By freepik.com

게임오버



Hand Made

# GALAGA I 코드 분석

## 1. 전역 변수 사용

```
let canvas;
let ctx;
const galagaMain = document.querySelector('.galagaMain');
```

## 2. 생성자 함수 사용 : 각 객체의 인스턴스를 생성

```
function Bullet(){
  // ...
}
function Enemy(){
  // ...
}
```

## 3. 이미지 로딩 및 경로

```
function loadImage(){
  bgImg = new Image();
  bgImg.src = "/assets/img/game_bg.png";
  // ...
}
```

## 4. 키보드 이벤트 처리

```
document.addEventListener("keydown", function(event){
  // ...
});
document.addEventListener("keyup", function(event){
  // ...
});
```

## 5. 렌더링 및 게임 루프

```
function update(){
  // ...
}
function render(){
  // ...
}
function main(){
  if(!gameOver){
    update();
    render();
    requestAnimationFrame(main);
  } else {
    // ...
  }
}
```

# GALAGA | 도전 해볼 점

시간이 지남에  
따라 다양하고  
 많아지는 적군의  
종류와 수

Y축으로도  
자유롭게 이동하는  
제트기

미사일과 적군이  
충돌했을 때  
애니메이션 효과

보너스 아이템을  
먹으면 일정시간  
부스터 효과 유지