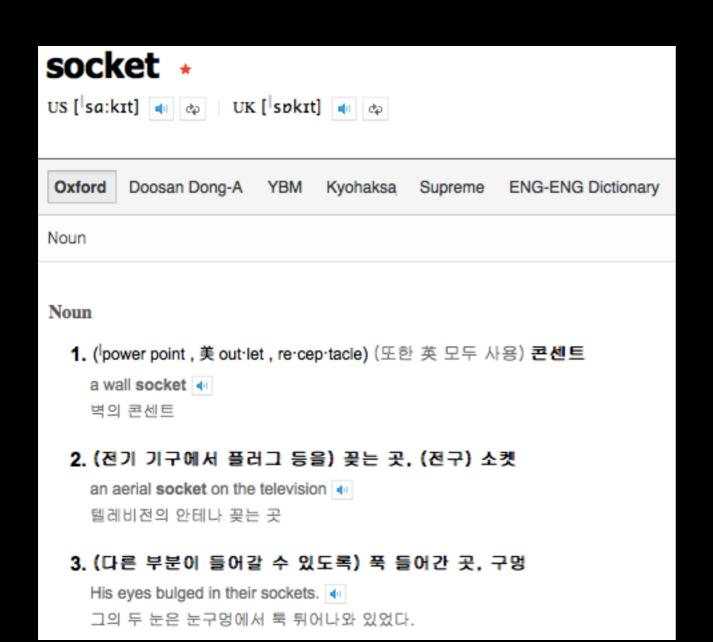
Java Network Programming

소켓

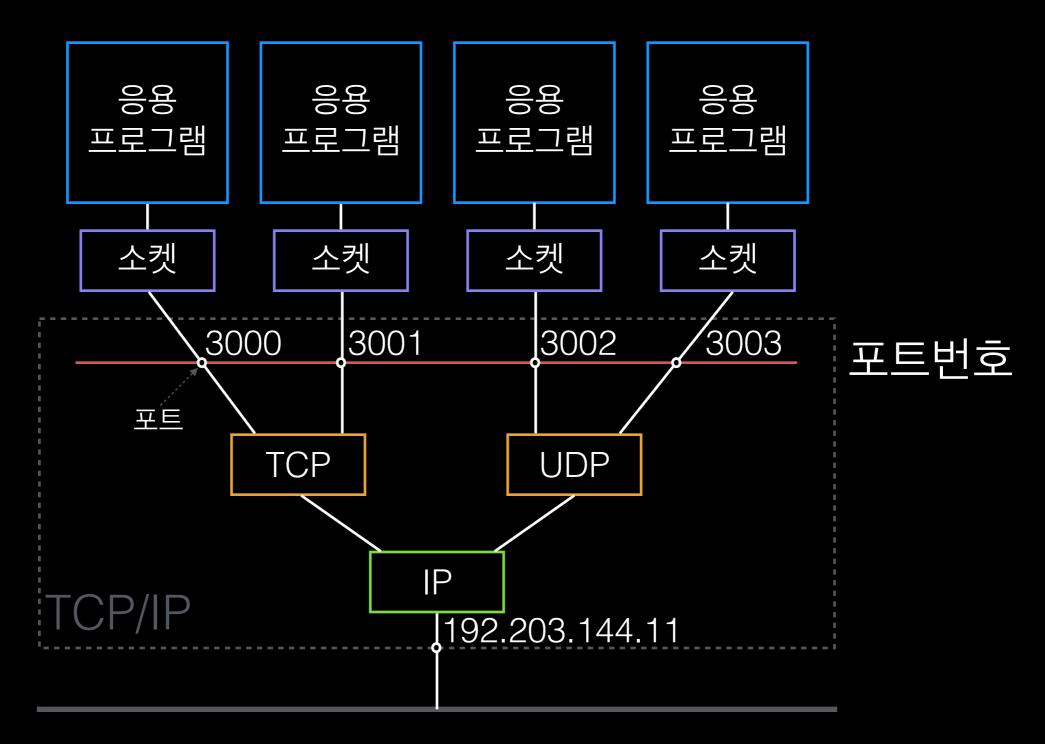




네트워크 소켓 (인터넷 소켓)

- 1982년 BSD (Berkeley Software Distribution) UNIX 4.1에서 처음 소개
- 네트워크로 연결되어 있는 컴퓨터의 통신 접점에 위치한 통신 객체
- 네트워크 통신을 위한 프로그램들은 소켓을 생성하고, 이 소켓을 통해 서로 데이터를 교환

응용프로그램, 소켓, TCP/IP



ServerSocket 클래스

- 외부에서 접속할 수 있는 서버 소켓
- 생성자
 new ServerSocket(int port)
 지정된 포트번호를 통해 외부에서 들어오는 연결을 수락할
 수 있는 ServerSocket 객체를 생성
- accept() 메서드
 외부에서 들어오는 네트워크 연결을 수락하고, 연결을 요청
 한 곳과 네트워크 통신이 가능한 Socket 객체를 만들어 줌