



RogueKnight

-성을 지켜라-



몰려오는 **적**을 물리쳐라

시작 화면



RogueKnight

-성을 지켜라-

START

QUIT

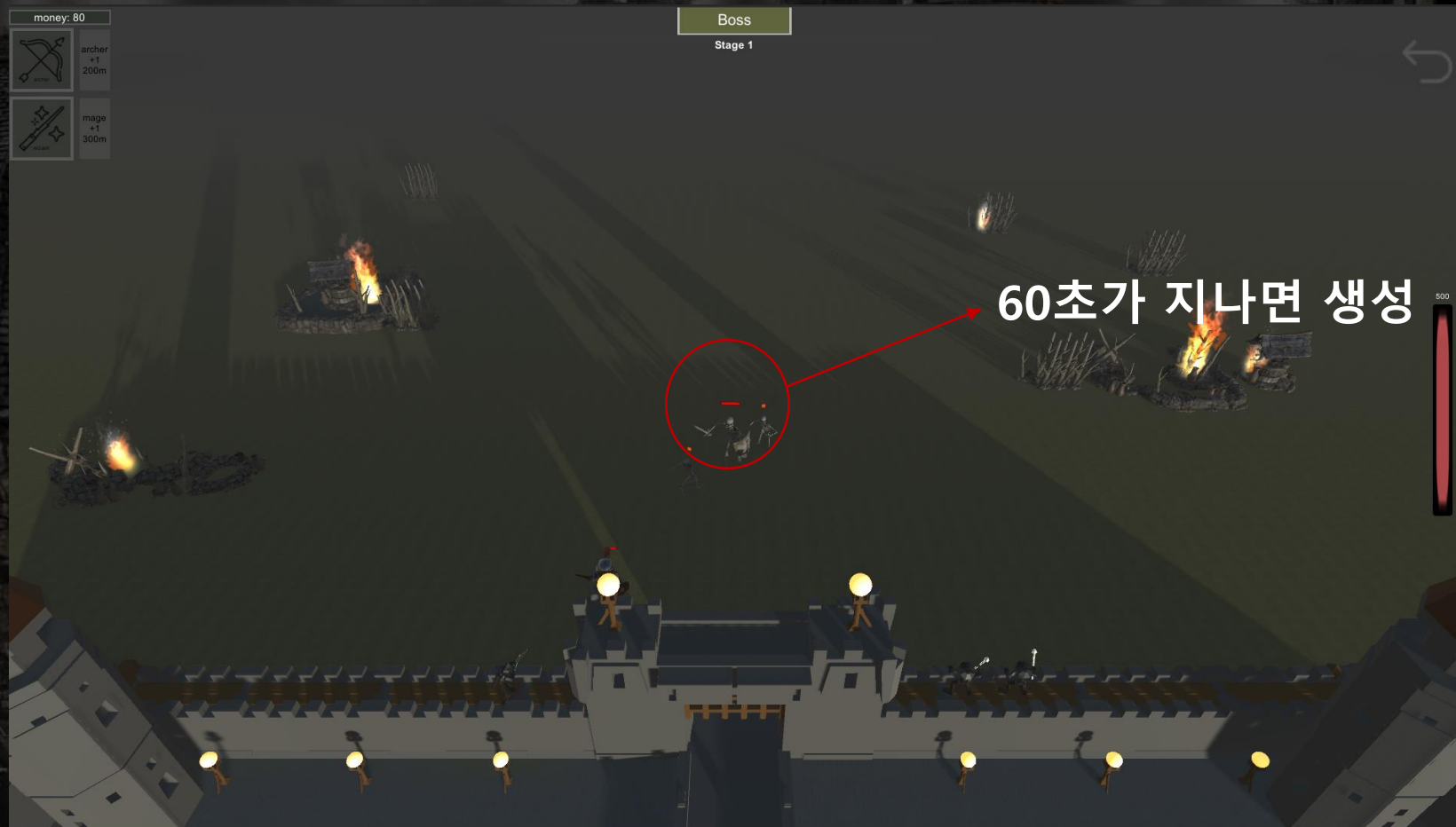
게임 시작

나가기

게임 화면



보스



일시 정지



게임 오버

GAME OVER

MAIN MENU

QUIT

메인으로

나가기

클리어

CLEAR

MAIN MENU

QUIT

메인으로

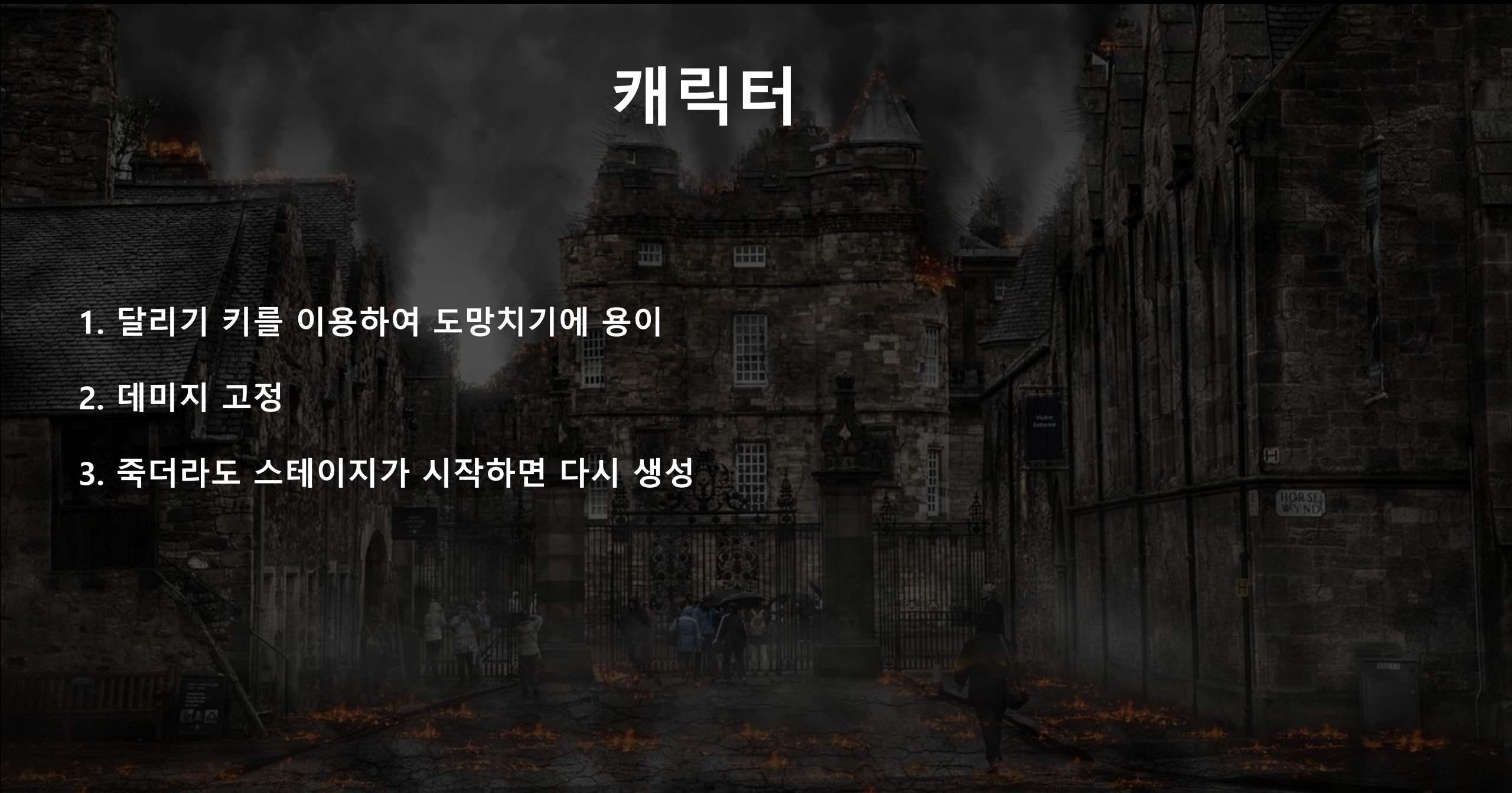
나가기

게임 난이도 조절

1. Stage가 올라갈수록 몬스터 및 보스 몬스터의 체력 및 데미지 증가
2. 병력을 업그레이드 할 때 마다 지불할 재화의 가격이 100씩 증가
3. 추가 병력의 개수를 5개로 지정
4. 보스 몬스터가 나오게 되면 일반 몬스터 생성 멈춤
5. 생성된 몬스터를 다 죽여야 다음 스테이지로 넘어감

캐릭터

1. 달리기 키를 이용하여 도망치기에 용이
2. 데미지 고정
3. 죽더라도 스테이지가 시작하면 다시 생성



병력

1. 공격이 빗나가는 것이 없이 무조건 적을 공격
2. 각 병력 마다 공격 속도 및 데미지를 다르게 설정해주어 전략적인 플레이 가능

일반 몬스터 및 보스몬스터

1. 낙백(애니메이션)이 있어서 공격을 맞게 되면 움직임 멈춤
2. 1차 목표는 성이므로 성을 공격하러 가는 것이 디폴트 값, 하지만 지정해준 범위 안에 플레이어가 들어오게 되면 플레이어를 공격하러 따라가도록 지정

성

1. 게이지가 떨어지면 게임 오버



감사합니다

