

# 치킨 먹는 초밥조

전정언 이주희 차희정 정다희

01\_게임 소개

02\_게임 주제 선정 이유

03\_UI 기능구현

작동원리

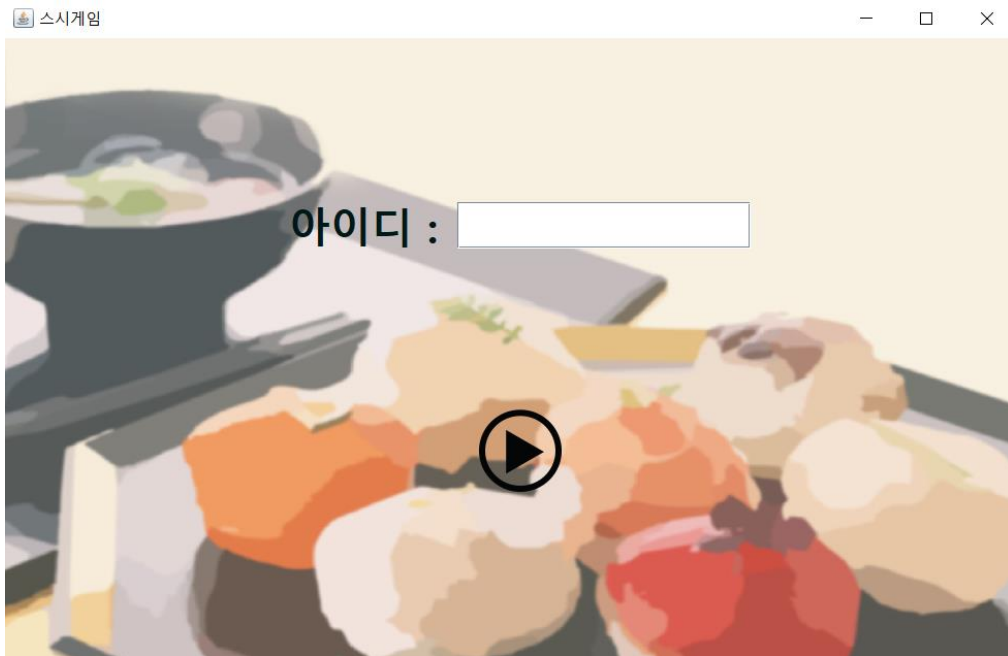
DB

UML

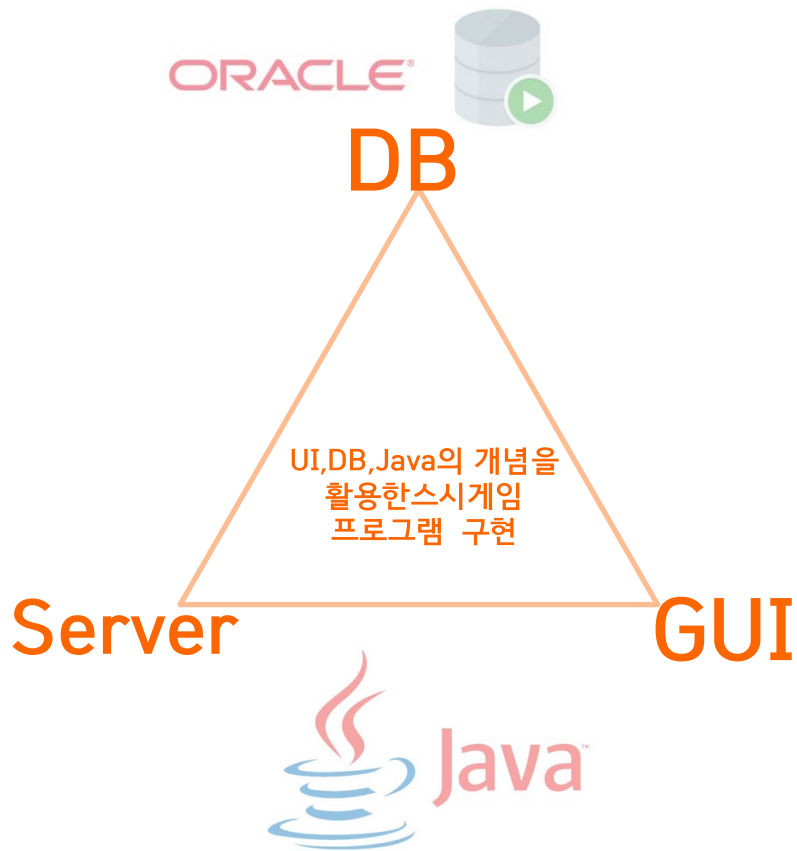
UI 화면기능 설명

04\_테스트

INDEX



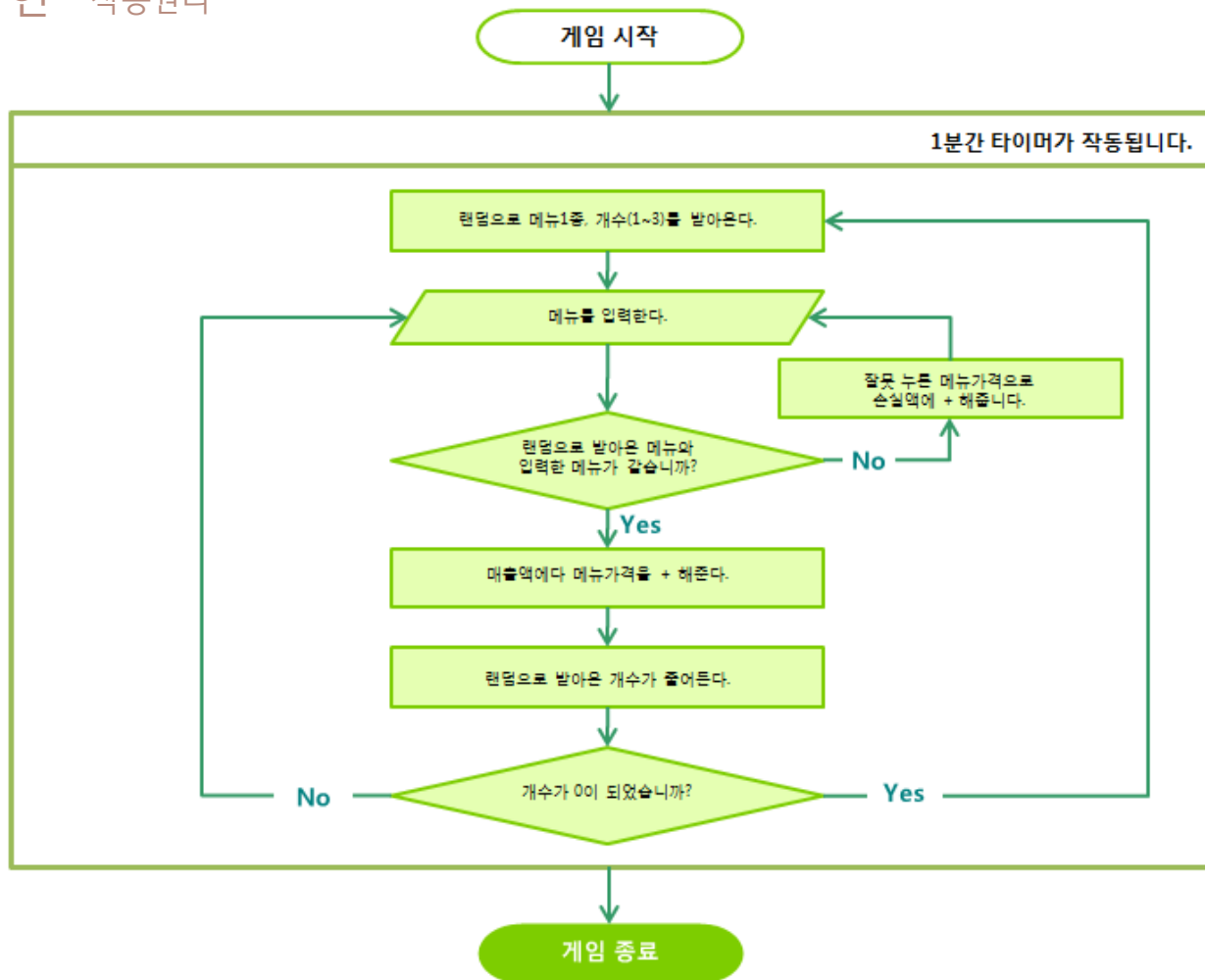
초밥 타이쿤. 일정 시간내에 랜덤으로 찍히는 주문을 최대한 많이,  
정확하게 클릭해서 순위를 다투는 게임



타이쿤 게임은 GUI를 사용하여 시각적으로 표현해보고 싶었습니다.

게임을 새로 실행할 때마다 테이블에 데이터가 등록되고, 등록된 데이터로 랭킹을 도출해냅니다.

이 과정은 지난 시간 배웠던 것들을 복습하기에 적합하여 이번 미니 프로젝트 아이디어로 선택하였습니다.



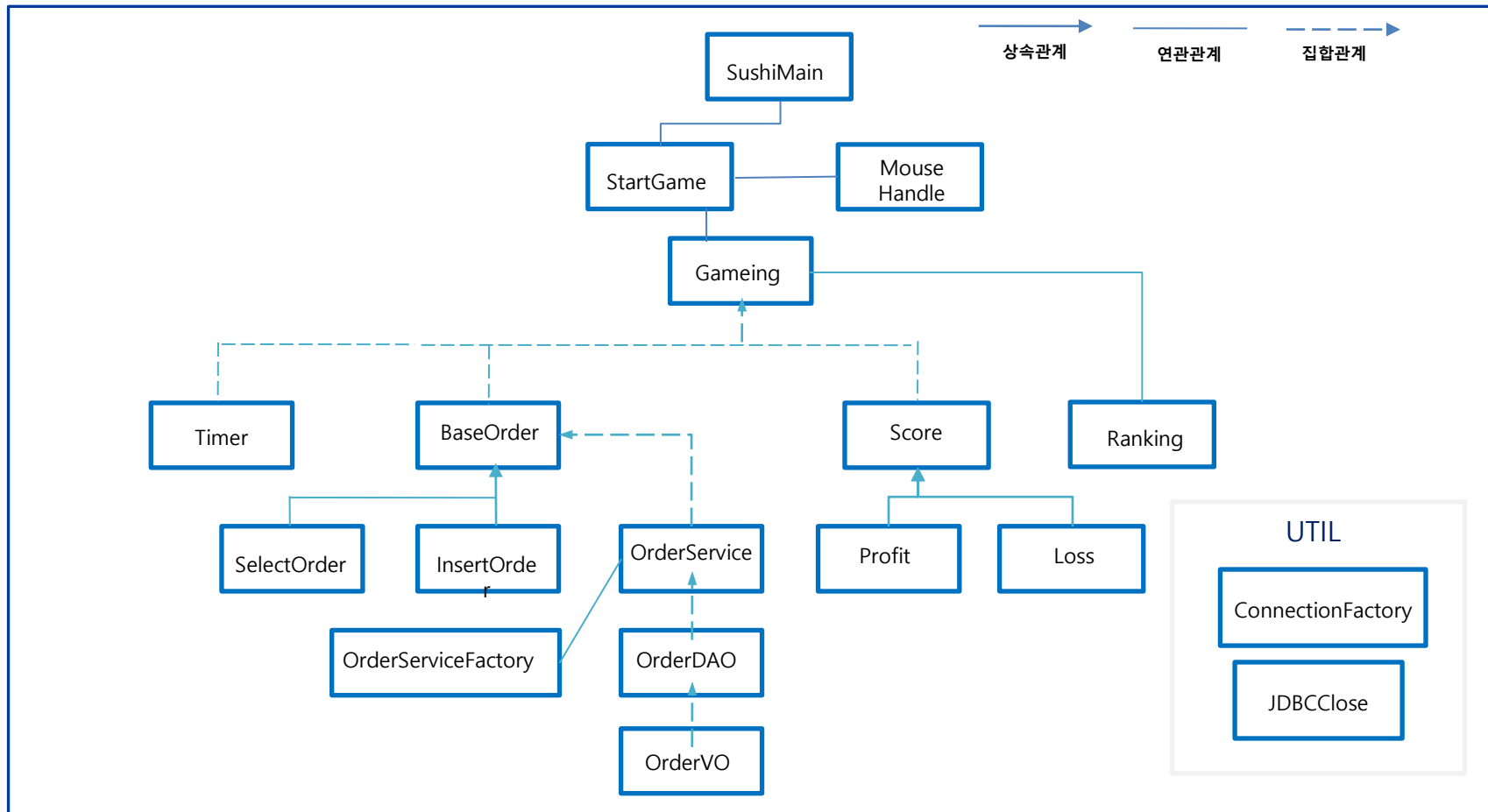
t_user						
t_user						
사용자 테이블입니다.						
Num	PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type
1	✓		✓	temp_seq	temp_seq	NUMBER
2				name	name	VARCHAR2(30)
3				profit	profit	NUMBER
4				loss	loss	NUMBER
5				score	score	NUMBER

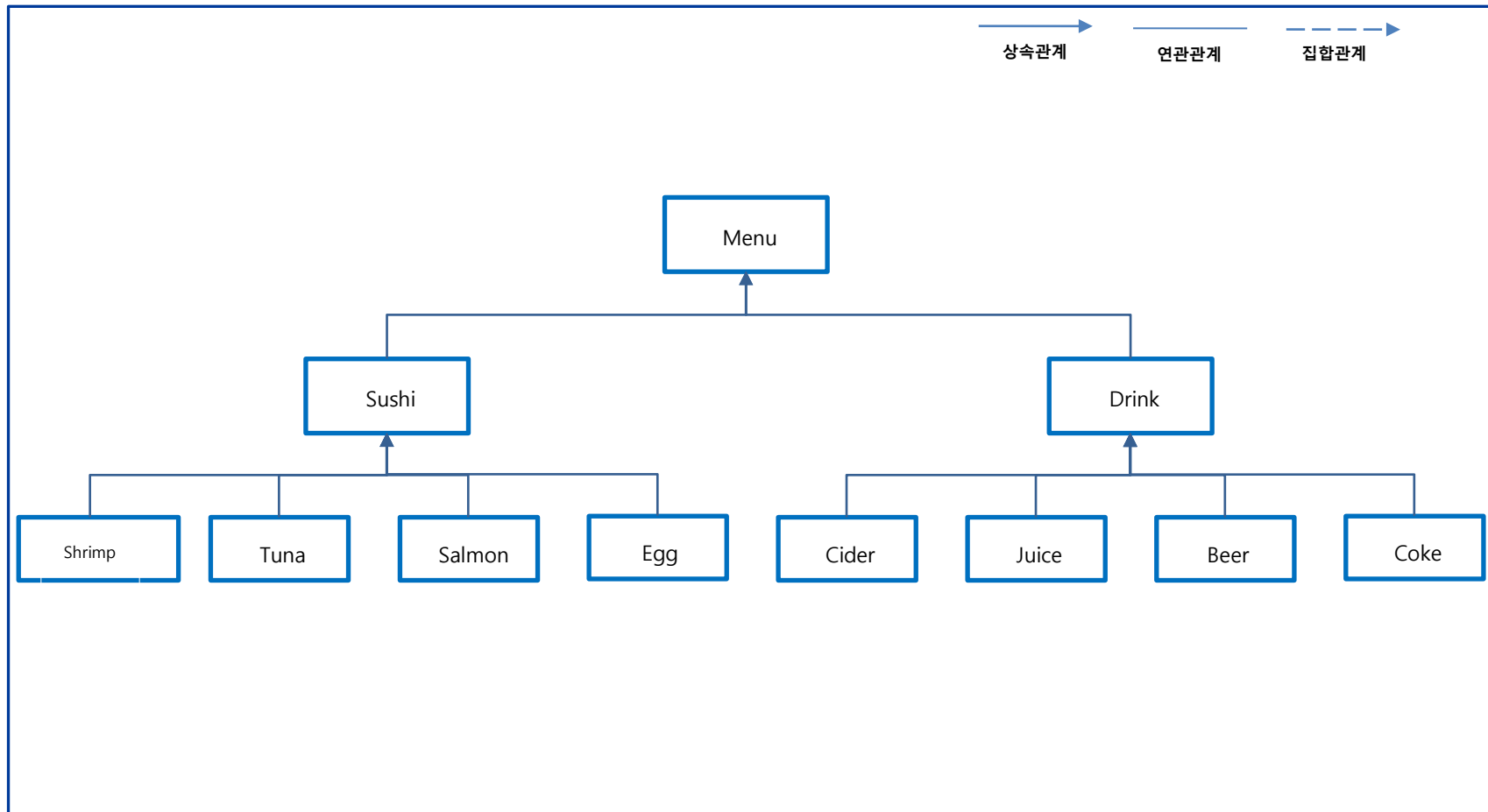
t_sub_menu						
t_sub_menu						
음료 메뉴 테이블입니다.						
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type	Comment
✓			drink_id	drink_id	NUMBER	음료아이디
			menu_name	menu_name	VARCHAR2(20)	음료 종류이름
		✓	color_id	color_id	NUMBER	접시색깔 아이디

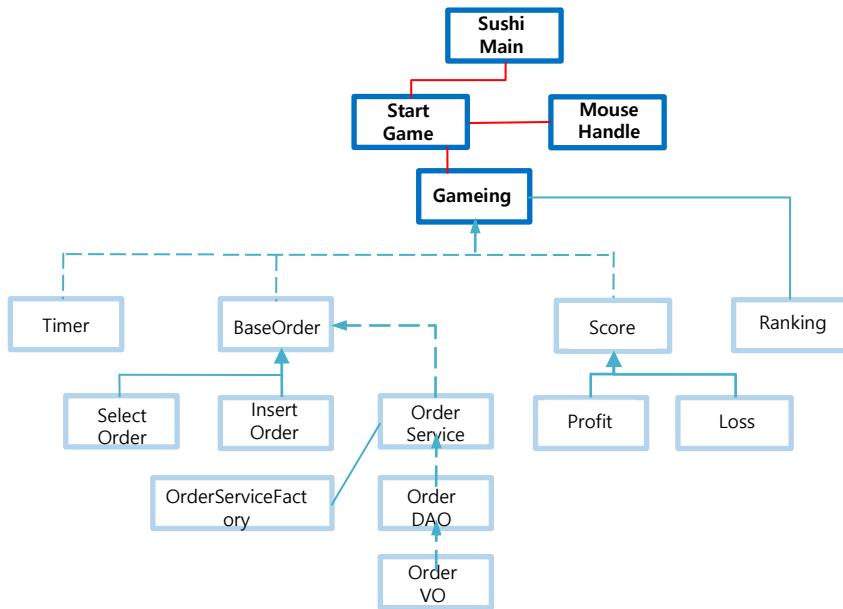
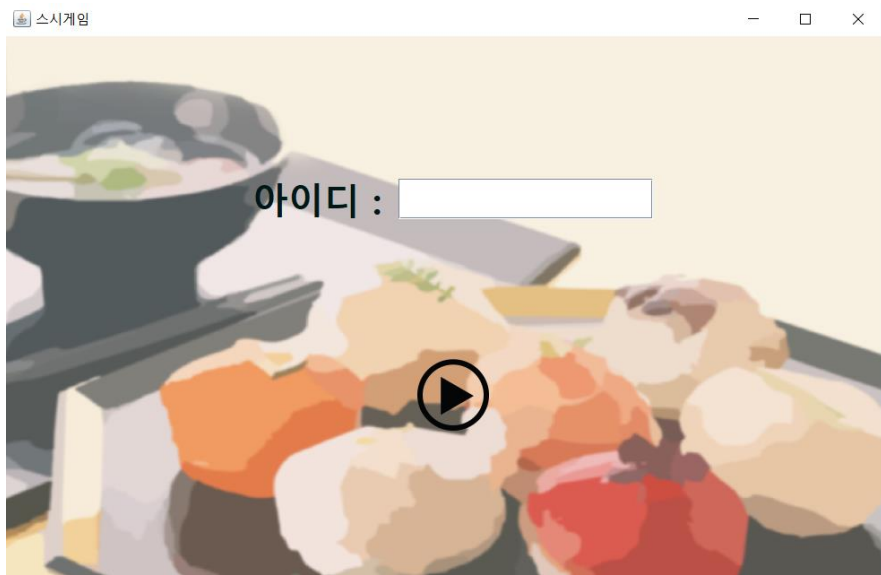
t_main_menu						
t_main_menu						
메인메뉴 테이블입니다.(초밥)						
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type	Comment
✓			menu_id	menu_id	NUMBER	초밥아이디
			menu_name	menu_name	VARCHAR2(20)	초밥이름
		✓	color_id	color_id	NUMBER	접시색깔 아이디

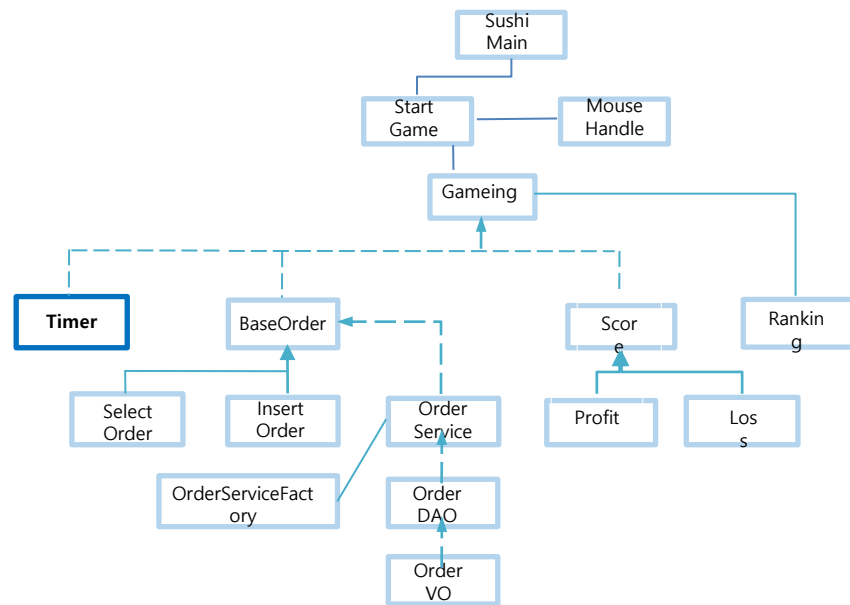
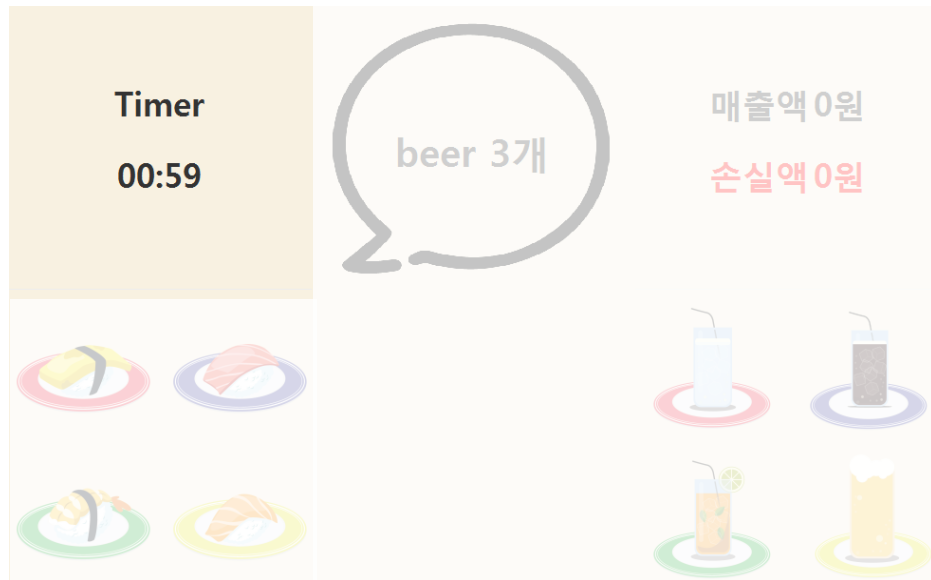
t_price						
t_price						
가격테이블입니다.						
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type	Comment
			color_id	color_id	NUMBER	접시색깔아이디
✓			price	price	NUMBER	가격
			color	color	VARCHAR2(20)	접시색깔

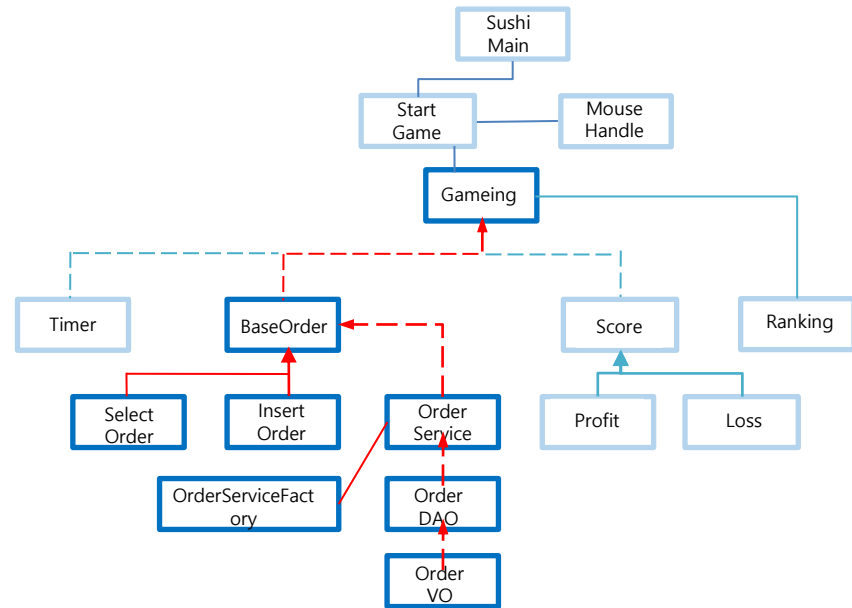
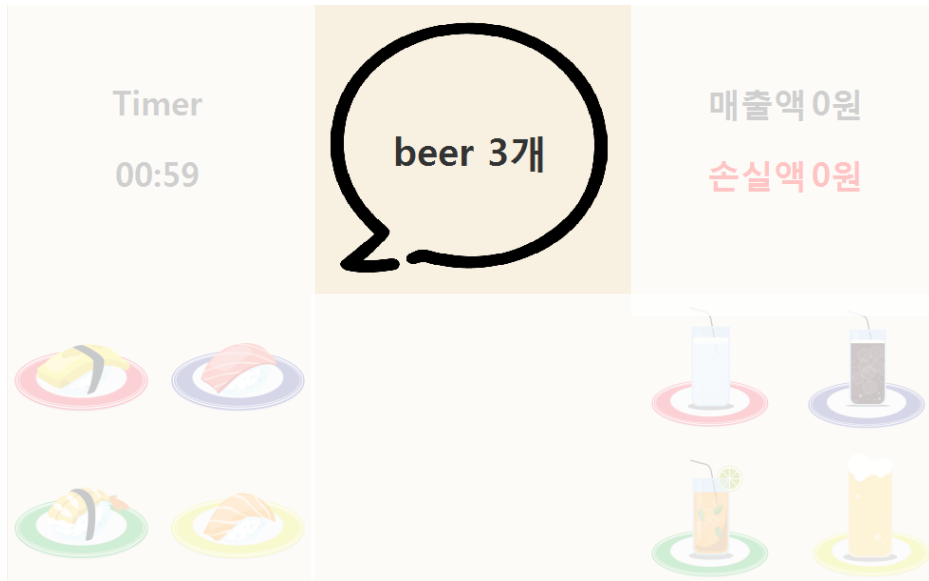


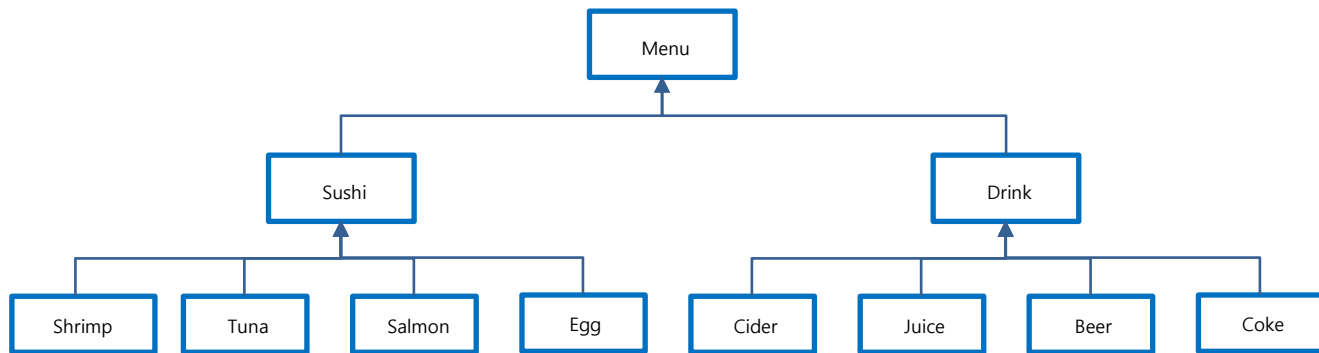
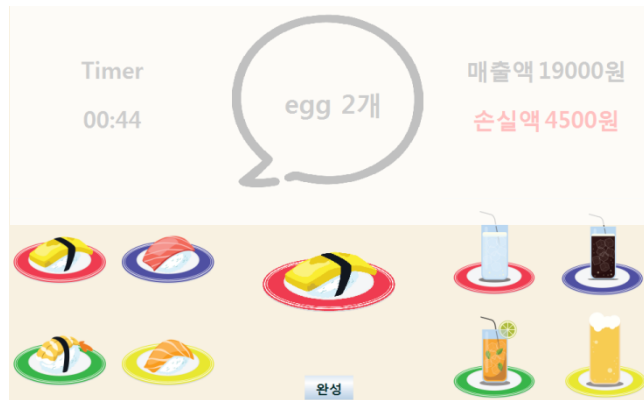
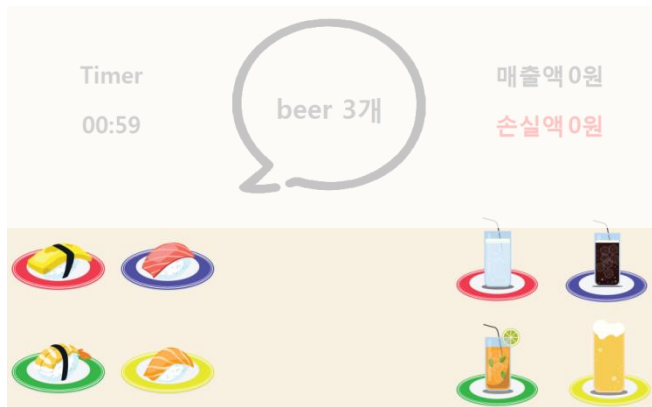


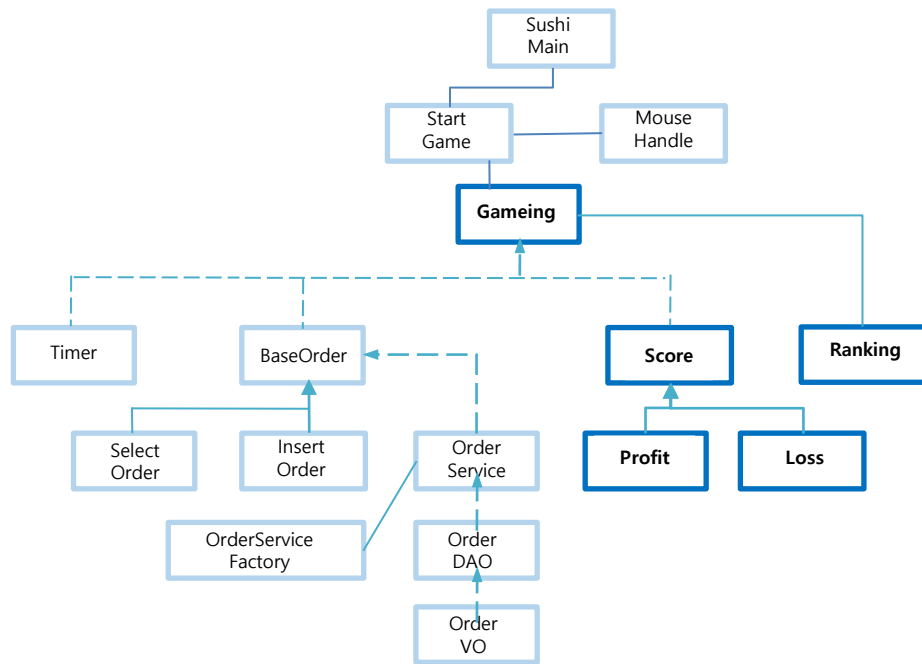
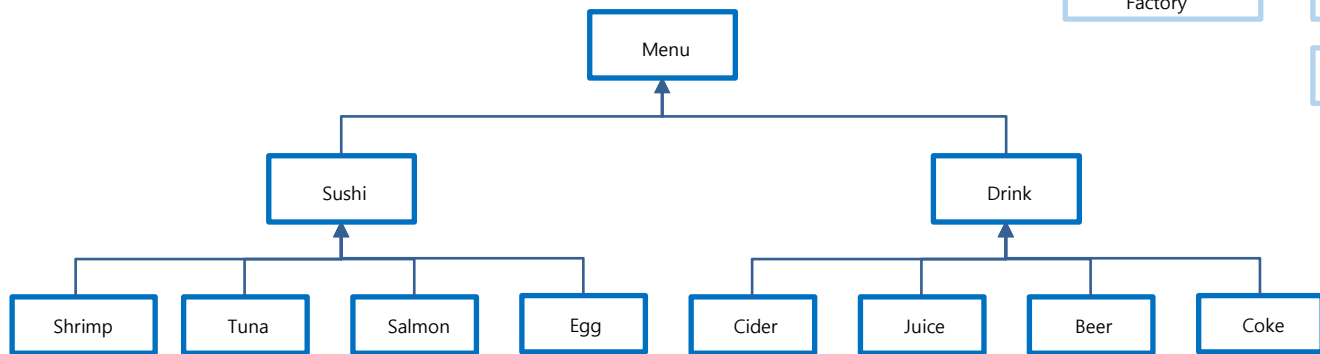
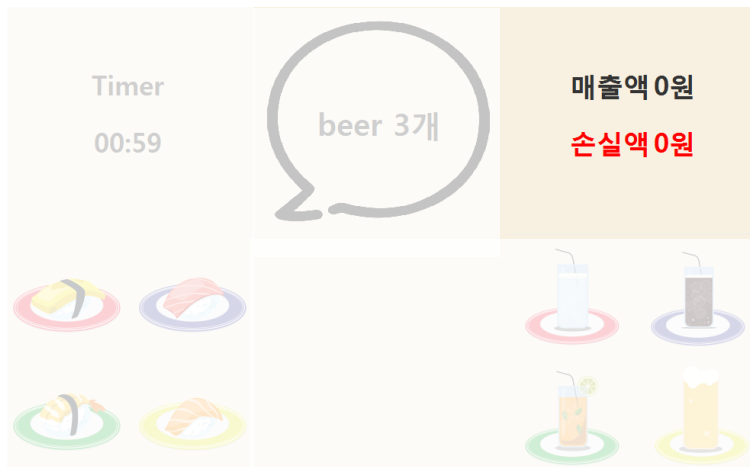






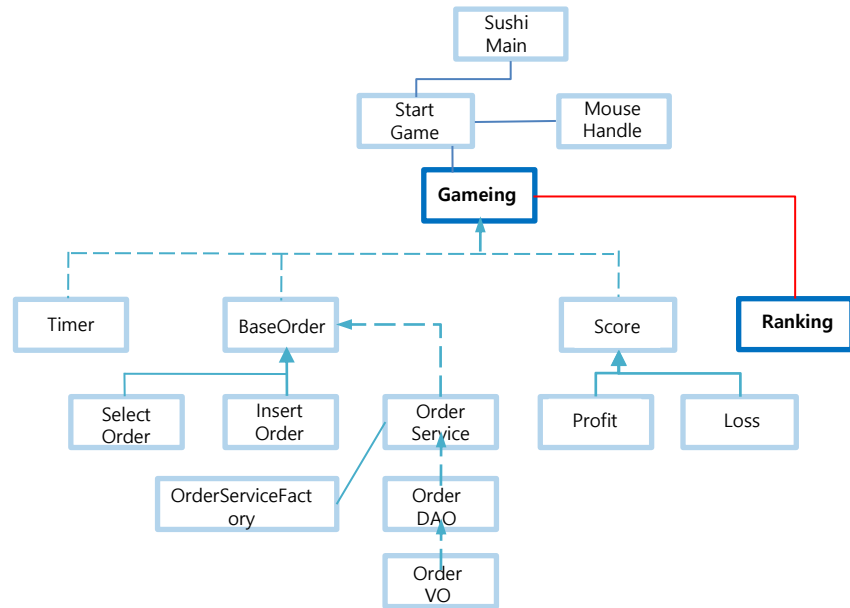






랭킹	아이디	매출액	손실액	최종 스코어
1	전정연	95000	0	95000
2	이주희	93500	3000	90500
3	일등해야지	90000	7000	83000
4	초밥조아	88500	8500	80000
5	☆지유쌤☆	74000	0	74000
6	다희씨	35000	6000	29000
7	최고운	30000	1000	29000
8	차희정	27500	0	27500
9	그래그래	62000	36500	25500
10	그래그래	33500	11500	22000
11	나일등이다	22500	3000	19500
12	정다희	13500	0	13500
13	윤진선	13000	0	13000
14	히히혜혜	12000	1500	10500

종료



# 04 테스트



시연영상

감사합니다