### 2018학년도 2학기 언어와 컴퓨터

제3강 기본 자료형: 수와 문자

박수지

서울대학교 인문대학 언어학과

2018년 9월 10일 월요일

#### 오늘의 목표

- 표현식과 문장이 무엇인지 설명할 수 있다.
- 2 값의 이름을 바르게 지을 수 있다.
- 값의 자료형이 무엇인지 알고 다른 자료형으로 변환할 수 있다.
- 4 문자열의 메소드를 사용할 수 있다.
- 5 input()과 print()을 사용하여 프로그램을 작성할 수 있다.

### 표현식

#### 지난 시간에 한 것

파이썬을 계산기처럼 사용했다. (= 표현식을 작성하고 평가시켰다.)

### 표현식 (expression)

- 값(value), 변수(variable), 연산자(operator)의 조합
- 하나의 값으로 평가 (evaluate) 된다. 예 표현식 2 + 2는 4라는 값으로 평가된다.

## 자료형

#### 주의

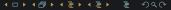
값의 자료형에 따라 사용 가능한 연산자가 달라진다.

수치 산술(사칙연산, 거듭제곱)

문자열 연결, 반복

### 주요 자료형 (data types)

- 정수, 부동소수점, 문자열
- 복소수, 불



### 수치 자료형

정수 (int), 부동소수점 (float), 복소수 (complex), 불 (bool)

### 산술 연산자 사용 가능

# 부동소수점수

만드는 방법

### 소수점 입력

>>> 1.23

1.23

>>> 4.

4.0

>>> .5

0.5

File "<stdin>", line 1

.

SyntaxError: invalid syntax

### 정수의 나눗셈

>>> 6 / 2

3.0

>>> 6 // 2

3

>>> float(1)
1.0

>>> int(1.0)

정수 ↔ 부동소수점수

⊥. ։

◄□▶◀∰▶◀불▶◀불▶ 불 ∽Q҈

### 부동소수점수 실수≠부동소수점수

#### 수의 체계

자연수 ⊂ 정수 ⊂ 유리수 ⊂ 실수 ⊂ 복소수

#### 컴퓨터의 주요 수 유형

정수(int) ⊄ 부동소수점(float) ⊄ 복소수(complex)

■ 부동소수점 (floating point): 실수를 표현하는 개념

#### 특징

이진수 & 유한한 메모리 공간

⇒ 모든 부동소수점은 이진수 유한소수로 표현된다.

### 정수가 부동소수점보다 더 정확한 예시

```
>>> 0.1 + 0.2
0.300000000000000004
>>> (1 + 2) / 10
0.3
>>> 2.0 ** 1024
>>> 2 ** 1024
```

イロト 4回ト 4 至 ト 4 至 ト

# 복소수

허수단위 i 사용

### 예시

```
>>> (-1) ** (1 / 2)
(6.123233995736766e-17+1j)
>>> type((-1) ** (1 / 2))
<class 'complex'>
>>> 1j ** 2
(-1+0j)
```

#### 주의

SyntaxError가 발생한 경우 괄호의 개수를 다시 살펴보자.

### 불 자료형의 값으로 평가되는 표현식

등식, 부등식 명제

False

True

True

False

## 불 자료형의 값으로 할 수 있는 연산

>>> True and True
True
>>> True or False
True
>>> not True
False

### 관찰

and, or, not으로 가능한 모든 연산을 만들어 보자.

#### 사실

불은 정수의 특수한 경우다. True는 1, False는 0이다.

#### 확인

```
>>> isinstance(True, bool)
True
>>> isinstance(True, int)
True
>>> (True == 1) and (False == 0)
True
```

isinstance(값, 자료형) 값이 자료형에 속하는지 확인하는 함수

### 사실

0은 거짓(False), 이외의 값은 참(True)으로 해석된다.

### 확인

>>> bool(0)
False
>>> bool(5)
True
>>> bool(3.14)
True

### 관찰

자료형의 이름을 함수처럼 사용하여 자료형을 변환할 수 있다.

### 문장

### 문장 (statement)

영향을 주는 코드의 단위

#### 예시

- 1 할당문: 변수 name에 값을 지정해 준다.
  - 예 name = input('이름을 입력하세요: ')
- 2 print 문: 변수 name의 값을 표시한다.
  - 예 print(name, '님, 반갑습니다.')

### 할당문 (assignment statement)의 구성

이름, 할당 연산자(=), 표현식

#### 예시

```
>>> height = 170
>>> height / 2.5
68.0
>>> height = height + 1
>>> height
171
```

### 할당문 이름의 규약

#### 필수

- 1 키워드를 쓸 수 없다.
- 2 특수 문자는 (밑줄)만 허용된다.
- 3 숫자로 시작하면 안 된다.
- 4 공백을 포함할 수 없다.

#### 추가

- 1 영문자와 숫자와 밑줄만 사용한다.
- 2 영어 소문자와 밑줄로 단어 경계를 표시한다.
  - my\_number (o)
  - myNumber (x)

키워드 ['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'eli f', 'else', 'except', 'finally', 'for', 'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'nonlocal', 'not', 'or', 'pass', 'raise', 'retur n', 'try', 'while', 'with', 'yield']

#### 문자란 무엇인가?

- 問 문자열(string)이란 무엇인가?
- 答 문자들의 열(sequence of characters)이다.
- 問 문자란 무엇인가?

#### 컴퓨터의 기준

단어 (word) 공백 문자를 경계로 하는 문자들의 연쇄

■ 공백 문자: 빈 칸, 탭, 줄바꿈 문자, ...

행(line) 줄바꿈 **문자**로 끝나는 문자들의 연쇄

■ 줄바꿈 문자 = 개행(開行) 문자 = line break = EOL(end-of-line)

# 연결 (concatenation), 반복 (repetition), 비교

```
>>> '안녕하세요' + '...!'
'안녕하세요....''

>>> 3 * '안녕하세요'
'안녕하세요안녕하세요안녕하세요'

>>> '안녕하세요' < '안녕하십니까'

True
```



### TypeError: 자료형과 연산자가 맞지 않는 경우

```
>>> '안녕하세요' * <u>'....!'</u>
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'str'
>>> 3 + '안녕하세요'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
>>> '안녕하세요' < 333
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
<u>TypeError: '<' not supported between instances of 'str' and 'i</u>
                                                    1 = P = 990
```

문자열과 수 사이의 형변환

### 문자열로

### 정수로

```
>>> str(1) >>> int('11')
'1.0'
'1i'
```

```
11
>>> str(1.0) >>> int('11', base=2)
>>> str(1j) >>> int('11', base=3)
             4
             >>> int('1.0') # ValueError
             Traceback (most recent call last):
               File "<stdin>", line 1, in <module>
```

ValueError: invalid literal for int() with base 10

문자의 열 — 지표(index)

#### 앞에서부터 찾기

```
>>> "안녕하세요"[0]
'안'
>>> "안녕하세요"[1]
'녕'
>>> "안녕하세요"[2]
'하'
>>> "안녕하세요"[3]
'세'
>>> "안녕하세요"[4]
'요'
```

### 뒤에서부터 찾기

```
>>> "안녕하세요"[-1]
'요'
>>> "안녕하세요"[-2]
'세'
>>> "안녕하세요"[-3]
'하'
>>> "안녕하세요"[-4]
'녕'
>>> "안녕하세요"[-5]
'아'
```

문자의 열 — 썰기 (slicing)

#### m번째부터 n번째 직전까지

```
>>> "안녕하세요"[0:2]
'안녕'
>>> "안녕하세요"[1:3]
'녕하'
>>> "안녕하세요"[2:4]
'하세'
>>> "안녕하세요"[3:]
'세요'
>>> "안녕하세요"[:3]
'안녕하'
```

#### 여러 칸씩 썰기

```
'안하'
>>> "안녕하세요"[1::3]
'녕요'
>>> "안녕하세요"[::-1]
'요세하녕안'
```

<u>>>> "안</u>녕하세요"[0:4:2]

### 문자열 메소드

#### 대문자로 바꾸기

>>> 'Python'.upper() 'PYTHON' >>> str.upper('Python') 'PYTHON'

#### 빈칸 채우기

```
>>> student = '0|름: {}, Lhol: {
>>> student.format('강은수', 21)
'이름: 강은수, 나이: 21'
>>> student.format('조재영', 20)
'이름: 조재영, 나이: 20'
```

### 문자열 메소드

### 문자의 유형 확인하기

```
>>> 'Python'.isalpha()
True
>>> 'abc'.islower()
True
>>> '123'.isdigit()
True
>>> 'ABC'.isupper()
True
>>> ' \n'.isspace()
True
```

#### 메소드 찾기

```
>>> dir(str)
>>> dir('아무말')
>>> dir(student)
```

#### 메소드 도움말 보기

```
>>> help(str.upper)
\lceil \dots \rceil
>>> help('아무말'.upper)
\lceil \dots \rceil
>>> help(student.upper)
```

#### 프로그램의 구성 요소

입력 키보드, 파일, 네트워크, 또는 다른 기기에서 데이터를 가져온다.

출력 스크린에 데이터를 표시하기, 파일에 데이터를 저장하기, 데이터를 네트워크로 전송하기 등

수학 덧셈, 곱셈 같은 기본 산술 연산을 수행한다.

조건 실행 어떤 조건을 검사해서 적절한 코드를 실행한다.

반복 어떤 동작을 반복해서 수행하며, 보통은 몇 가지 변형도 있다.

#### 오늘 할 일

키보드로 입력받은 데이터로 적절한 연산을 수행하여 스크린에 표시한다.



#### count\_a.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-

U럭된 영어 문장에서 a의 개수를 세는 프로그램

sentence = input('영어 문장을 입력하세요: ')

print('a가 {} 개 들었습니

다.'.format(sentence.lower().count('a')))
```

#### 주의

- #로 시작하는 내용은 컴퓨터에 영향을 미치지 않는다.
- 2 화면에서 다음 줄로 넘어가도 행 번호가 바뀌지 않으면 줄을 바꾸지 않는다.

#### sqrt.py

### 주의

1 complex (number) 대신 number를 사용하면 어떻게 되는가?

### 요약

### 개념

- 표현식
- 자료형
- 연산자
- 문장

### 프로그램 작성

- 입력
- 연산
- 출력

#### 더 생각해 볼 문제

- 1 int(3.14)의 결과를 예측하고 확인하라.
- 2 정수나 부동소수점이나 불 자료형의 객체에 len() 함수, indexing, slicing을 적용하면 무슨 일이 일어나는지 설명하라.
- 3 복소수의 켤레복소수를 찾는 메소드를 찾으라.
- 4 type(len('string'))의 결과를 예측하고 확인하라.