# 2018학년도 2학기 언어와 컴퓨터 제16강 단순 베이즈 분류기와 감정분석 (1)

박수지

서울대학교 인문대학 언어학과

2018년 11월 19일 월요일

- 텍스트 분류
- 2 단어 주머니 가정
- ③ 베이즈 정리
- 4 단순 베이즈 분류기

■ 11강: 1종 오류와 2종 오류

■ 14강: 조건부확률, 언어 모형

■ 15강: 코퍼스 분할, 문장 생성, 평탄화

데이터: "문서"

■ 문장, 문단, 게시물, 댓글, 트윗, …

고정된 범주 — 분류 중에 범주를 추가할 수 없다.

- 감정 분석: 긍정 & 부정
- 스팸메일 필터 : 스팸 & 스팸 아님
- 저자 식별: 후보1 & 후보2 & ···& 후보N
- 주제 분류: 정치 & 경제 & 사회 & 스포츠 & 연예



규칙 기반 분류기 사람이 작성한 규칙을 사용하여 범주를 결정한다. 통계적 분류기 각 범주의 확률을 계산하여 확률이 가장 높은 것을 선택한다.

지도 학습 훈련 집합의 데이터와 정답을 함께 입력하여 규칙을 학습시킨 뒤 실험 집합의 데이터의 범주를 예측함 비지도 학습 훈련 집합의 데이터만 입력하여 규칙을 학습시킨 뒤 [후략]

### 준비

## 텍스트 데이터를 수치로 표현하기

■ 특성 (features) 값들의 벡터

## 특성 예시

값이 수치로 표현될 수 있어야 한다.

- 문서의 길이(단어 수)
- "good"이 출현한 횟수
- 해시태그 개수
- URL 포함 여부
- ...

### 텍스트 분류에서 가장 전형적인 특성: 단어 출현 횟수

문서를 단어의 주머니처럼 표현한다. ⇒ 단어의 위치를 고려하지 않고 빈도만 고려한다.

단어 주머니 가정에 따르면 아래의 두 한줄평은 같은 문서이다.

- 정말 좋은 영화였다. 나쁜 점이 없었다.
- 2 정말 나쁜 영화였다. 좋은 점이 없었다.

 $\cdots$ N-그램을 단어로 간주하는 방식으로 보완할 수 있다.

## 단어 주머니 가정의 귀결

$$P(w_1w_2\cdots w_n)$$
 대신  $P(w_1,w_2,\cdots,w_n)$ 을 사용하겠다.

P("two point five"|condition)

= P("five point two"|condition)

= P("two", "point", "five"|condition)

 $\cdots$ 하지만 P("two", "point", "five"|condition)도 구하기 어렵다.

단어 하나의 조건부확률만 구할 수 있다.

- $\blacksquare$  P("two"|condition)
- $\blacksquare$  P("point"|condition)
- $\blacksquare$  P("five"|condition)

각 단어의 출현 확률은 조건부독립이다.

$$P(\text{"two", "point", "five"}|c)$$
  
=  $P(\text{"two"}|c) \times P(\text{"point"}|c) \times P(\text{"five"}|c)$ 

 $P("Hong Kong"|c) = P("Hong"|c) \times P("Kong"|c) 으로$ 계산하는 것이 타당한지 생각해 보자.

범주 
$$c \in C = \{c_1, c_2, \dots, c_k\}$$



{긍정적인, 부정적인} 문서에서 단어가 출현할 확률

- P("좋은"|+) vs. P("좋은"|-)
- P("나쁜"|+) vs. P("나쁜"|-)

### 확률 추정 방법

단어 출현 횟수를 센다.

 $^{
m N}$ -그램 언어 모형

### 의문

- 분류 문제에서 필요한 것은 P(class|data)이다.
- 그런데 지금 가진 것은 P(data|class) 뿐이다.

두 가지 조건부확률을 혼용해도 되는가? 안 된다.

해결책

베이즈 정리

# 베이즈 정리

$$P(c|d) = \frac{P(d|c)P(c)}{P(d)}$$

## 증명

$$P(d|c) = \frac{P(c,d)}{P(c)}$$

$$P(c,d) = P(d|c)P(c)$$

$$P(c|d) = \frac{P(c,d)}{P(d)}$$

$$P(c|d) = \frac{P(d|c)P(c)}{P(d)}$$

$$(2)(1)$$
의 양변에  $P(c)$  곱하기

- 4 □ ▶ 4 ∰ ▶ 4 ½ ▶ 4 ½ ▶ ½ 90,00

## 베이즈 정리

$$P(c|d) = \frac{P(d|c)P(c)}{P(d)}$$

c로 분류된다는 가설에 대한 믿음을 d의 관측을 통해 업데이트한다.

P(c|d) c의 사후확률(posterior probability)

데이터 관측 후의 확률(믿음)

P(c) c의 사전확률 (prior probability)

■ 데이터 *d* 관측 전의 확률(믿음)

P(d|c) c의 가능도(likelihood)

■ 데이터 d.에 대한 정보



주어진 문서  $d=w_1w_2\cdots w_n$ 가 긍정적(+)일 확률 P(+|d)과 부정적(-)일 확률 P(-|d)을 비교하여 더 높은 쪽으로 분류한다.

P(+|d)를 아래와 같은 방법으로 계산한다.

$$P(+|d) = \frac{P(d|+)P(+)}{P(d)}$$
 (1) 베이즈 정리 
$$= \frac{P(w_1w_2\cdots w_n|+)P(+)}{P(d)}$$
 (2)  $d$ 의 내용 
$$= \frac{P(w_1,w_2,\cdots,w_n|+)P(+)}{P(d)}$$
 (3) 단어 주머니 가정 
$$= \frac{P(w_1|+)\times\cdots\times P(w_n|+)\times P(+)}{P(d)}$$
 (4) 단순 베이즈 가정

# 무엇을 어떻게 비교할 것인가?

$$P(+|d) = \frac{P(w_1|+) \times \cdots \times P(w_n|+) \times P(+)}{P(d)}$$
$$P(-|d) = \frac{P(w_1|-) \times \cdots \times P(w_n|-) \times P(-)}{P(d)}$$

### 관칠

공통분모 P(d)는 대소 비교에 영향을 주지 않는다.

⇒ 분자만 비교하면 된다.

$$P(+|d) \ge P(-|d) \iff P(+) \prod_{i=1}^{n} P(w_i|+) \ge P(-) \prod_{i=1}^{n} P(w_i|-)$$

H-A-T 0000 74 TE

박수지 언어와 컴퓨터

# 무엇을 어떻게 비교할 것인가?

### 문제: underflow

컴퓨터에서 확률을 많이 곱하다 보면 0이 되어버릴 수 있다.

⇒ 확률에 로그를 취해서 비교한다.

$$\begin{split} &P(+|d) \geq P(-|d)\\ &\iff \log P(+|d) \geq \log P(-|d)\\ &\quad \quad \text{(로그함수가 단순증가함수이므로)}\\ &\iff \log \left[P(+)\prod_{i=1}^n P(w_i|+)\right] \geq \log \left[P(-)\prod_{i=1}^n P(w_i|-)\right]\\ &\iff \log P(+) + \sum_{i=1}^n \log P(w_i|+) \geq \log P(-) + \sum_{i=1}^n \log P(w_i|-) \end{split}$$

로그사전확률 
$$\log P(+)$$
  
로그가능도  $\sum_{i=1}^{n} \log P(w_i|+)$ 

### 추정하는 방법

개수를 센다.

코퍼스 전체가 아닌 훈련 집합에서만 세어야 한다.

4 II > 4 II > 4 II > 4 II >

긍정적 문서에만 출현하는 단어가 존재할 수 있다.

⇒ 부정적 문서의 확률이 0이 되지 않도록 평탄화가 필요하다.

가능도 추정 방법: 평탄화 추가

 $P(w_i|+) = \dfrac{($  훈련 집합의 긍정적 문서 전체에서  $w_i$ 의 빈도)+1  $\dfrac{}{($  훈련 집합의 긍정적 문서 전체의 단어 (token) 개수 $)+|V|}$ 

|V| 훈련 집합 전체의 단어(type) 가짓수

### 오늘의 내용

- 감정 분석 & 통계적 분류기: P(+|d)와 P(-|d)를 비교하는 문제
- 단순 베이즈 분류기: P(+|d) 등을 아래와 같이 표현하기

$$P(+|d) = \frac{P(w_1|+) \times \cdots \times P(w_n|+) \times P(+)}{P(d)}$$

- 베이즈 정리
- 단어 주머니 가정: 단어의 위치를 무시하고 횟수만 고려한다.
- 단순 베이즈 가정: 모든 단어의 출현을 조건부독립으로 가정한다.
- 실제적인 문제
  - 확률의 값은 훈련 집합에서의 출현 빈도로 추정한다.
  - 확률의 곱 대신 확률의 로그 값의 합을 계산한다.
  - 단어의 조건부확률을 구할 때 평탄화를 적용한다.



박수지 언어와 컴퓨터

### 남은 문제

- 학습된 분류기의 성능을 측정하기
  - 척도 정확도(Accuracy), 정밀도(Precision), 재현율(Recall)
- 이 모든 과정을 파이썬에서 구현하기
  - 으악!
    - ▶ 겁내지 말아요.