

해당 코드를 app.py라는 파이썬 파일을 만들어 입력한 뒤 저장해주시면 됩니다

```
In [ ]: #!/pip install langchain streamlit openai

import streamlit as st
from langchain_classic.chat_models import ChatOpenAI
from langchain_classic.prompts import PromptTemplate
from langchain_classic.chains import LLMChain
from langchain_classic.memory import ConversationBufferMemory
import os
from dotenv import load_dotenv
load_dotenv()
OPENAI_API_KEY = os.getenv("OPENAI_API_KEY")

# 웹페이지에 보여질 내용
langs = ["Korean", "Japanese", "chinese", "English"] #번역을 할 언어를 나열
left_co, cent_co, last_co = st.columns(3)

#웹페이지 왼쪽에 언어를 선택할 수 있는 라디오 버튼
with st.sidebar:
    language = st.radio('번역을 원하는 언어를 선택해주세요.:', langs)

st.markdown('### 언어 번역 서비스예요~')
prompt = st.text_input('번역을 원하는 텍스트를 입력하세요') #사용자의 텍스트 입력

trans_template = PromptTemplate(
    input_variables=['trans'],
    template='Your task is to translate this text to ' + language + 'TEXT: {trans}'
) #해당 서비스가 번역에 대한 것임을 지시

#memory는 텍스트 저장 용도
memory = ConversationBufferMemory(input_key='trans', memory_key='chat_history')

llm = ChatOpenAI(temperature=0.0,model_name='gpt-4.1-mini')
trans_chain = LLMChain(llm=llm,
                        prompt=trans_template,
                        verbose=True,
```

```
        output_key='translate',
        memory=memory)

# 프롬프트(trans_template)가 있으면 이를 처리하고 화면에 응답을 작성
if st.button("번역"):
    if prompt:
        response = trans_chain({'trans': prompt})
        st.info(response['translate'])
```

만든 뒤 터미널에서 해당 폴더의 위치까지 이동한 뒤 streamlit run app.py 명령어로 streamlit을 실행합니다.