

Tekla Modeling Manul 추가 보완사항

아현 푸르지오 모델링 프로젝트를 진행하면서 구조 Modeling Manual에 추가 될 수도 있는 사항에 대해서 정리하였다.
(2021-04-01)

1. 철근별 Class 지정

- 작업 중 Class 지정하는데 고민하게 된다.

2. 철근별 최대 길이

- D10, 13 → 8m
- D16 이상 → 10m

3. Revit과 모델링(골조) 방법에 대한 협의 필요

- 헛보, 인방보
- 슬라브와 벽체

4. User fields 의 내용 명시

- User field 1 = 동 (A동, B동)
- User field 2 = 층수 (B1F, 1F, PH1, PH2)
- User field 4 = 시공용 철근명 (DOWEL고정철근(기둥), 타설위치고정철근(기둥))

5. 슬라브 두께 250mm 이상일 경우 Chairbar 배근 내용 기입

- 간격 1000, 시작간격 150

6. 보 2단 보조근 그림 설명

- 텍스트만 보고 모델링 하기에 어려울 수 있다.

7. 타설위치 고정철근 기초-벽 밑 부분에 배근 내용

8. Dowel Bar의 높이는 Dower Bar의 전체길이가 아니다.

- 그림 설명 필요

9. 보강근의 연장길이가 12db or 유효춤(두께-피복두께) 내용

- 각각의 부재별 철근 배근을 설명할 때 연장길이를 추가

10. 높이 300초과의 헛보는 STR이 2개의 UBAR와 2개의 수직근으로 배근

- 그림 설명 필요

11. 슬라브가 비정형일 때 배근량이 많은 부분이 TOPX, BOTX

12. MAT 하부근 90도 HOOK

- PPT의 내용을 문서에 추가

13. 벽체 철근의 갯수가 층별로 달라질 때 Dower Bar 배근

14. 계단 배근 정리 필요

- 도면만 보고 배근을 하기에는 무리가 있다. 각각의 철근이 어떻게 배근이 되는지 그림 설명 필요(모델링 방법을 고려해야 한다.)

15. 지하층에서 지상 1F으로 기둥 끝날 때 철근 배근

- 마지막 수직근은 갈고리로 마무리

16. 계단철근 이름과 슬라브 철근 이름이 같이 작업시 혼동

- TOPX, TOPY, BOTX, BOTY → TOPXS, TOPYS, BOTXS, BOTYS

17. 슬라브가 비정형일 때의 주근 배근 방법

- 그림 설명 필요

18. 모델링 원칙을 작성

- 철근: 공장 가공 단계 기준으로 모델링
- 콘크리트: 중복없이 정확하게 모델링 하는 것이 원칙

