Motivation & Summary

- LLM을 추천시스템의 lever로 사용하는 것은(leverage) 최근에 큰 주목을 받고 있고, 좋은 성능을 내기 위한 LLM adaptation에 fine-tuning이 중요한 역할을 하고 있음.
- 하지만 매우 많은 item이 새롭게 등장하고 있고(ex, TikTok), 이것을 LLM에 반영하기 위해서 빈번한 (frequent, 또는 많은) fine-tuning이 필요하고, 이는 많은 비용을 필요로 함.
- Fine-tuning의 비용을 줄이기 위해, LLM에서 좋은 성능을 기대할 수 있는(tailored) few-shot fine-tuning을 적용해볼 수 있음. 여기서 key point는 어떤 data pruning 기법을 이용하면, representative few-shot data를 얻을 수 있는가임. (representative samples은 새로 등장하는 item과 user 행동을 LLM이 이해할 수 있게 하는 데이터임)
 - 모델 전체 성능에 영향을 주는(influence) sample을 정확하게 식별할 수 있어야 함
 - * Influence를 identify 할 수 있는 metric이 필요함
 - * 각 sample에 대해 모두 계산해야 해서 비용이 많이 들기 때문에, 비용을 줄이는 방법(ex, estimate once)등이 필요함
 - data pruning process에 들어가는 비용을 효율적으로 낮출 수 있어야 함
 - * LLM에 직접 pruning process를 적용하는 것은 비용이 상대적으로 크므로, LLM을 대신 할(surrogate) 것이 필요할 수 있음
 - * LLM을 대신한다면, LLM과 surrogate model의 간극(gap)을 고려해야 할 수 있음
- 다양한 접근 방법이 존재할 수 있음
 - Random : 효율적이지만 정확하지 않음
 - Coreset selection
 - * Heuristic methods : optimum을 구하기 어렵고 empirical risk에 미치는 영향을 추정하기 힘듦
 - * Optimization-based : large-scale 데이터에서 bi-level optimization 문제를 풀기 어려움
 - DEALRec
 - * Influence score : 각 training sample을 제거했을 때 empirical loss에 대한 영향력(influence)을 추정한 값(estimate)
 - * Effort score : LLM parameter에 대한 sample loss의 gradient norm. 즉 특정 sample을 LLM에 fitting하기 위해서 들어가는 비용

Task formulation

1. Fine-tuning an LLM for sequential recommendation tasks

- user sequence : s=(x,y), where $x=[i_1,...,i_{|x|}]$ is the user's historical interactions in chronological order, and y is the next interacted item of the user, where $\{i_1,...,i_{|x|,y}\}\subset\mathcal{I}$
- training set : $\mathcal{D} = \{s_u | u \in \mathcal{U}\}$
- Optimization of the learnable parameters $(\phi \in \Phi)$ of an LLM:

$$\min_{\phi \in \Phi} \left\{ \mathcal{L}_{\phi}^{LLM} = -\sum_{t=1}^{|y|} \log P_{\phi} \left(y_t \mid y_{< t}, x \right) \right\}$$

, where y_t 는 y의 t-th token을 나타내고, and $y_{< t}$ 는 y_t 앞의 token sequence를 의미한다.

2. Data pruning

• Training sample $\mathcal{D} = \{s_u | u \in \mathcal{U}\}$ 의 부분집합 $\mathcal{S} \subset \mathcal{D}$ 에 대해, \mathcal{S} 를 이용한 few-shot fine-tuning 된 LLM이 testing set에서 좋은 성능을 낼 수 있도록 하는것이 목표

Methodology

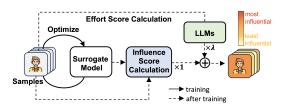


Figure 2: Overview of DEALRec. DEALRec first trains a surrogate model on the full training samples. Subsequently, it calculates the influence score, which is then regularized by the effort score, to identify influential samples.

1. Influence score

- (Understanding Black-box Predictions via Influence Functions 논문을 참고)
- Pruned dataset S를 이용하여 좋은 성능을 내기 위해서는, empirical risk에 대한 influence를 평가할 수 있어야 함. 이 성능은, 학습데이터의 sample을 각각 제거했을 때 empirical risk를 의미.
- 각 sample을 제거했을때의 influence를 모두 측정하는것은 비현실적. 계산을 |D|번 해야함.
- Parameter change에 대한 influence를 이용하여, empirical risk에 대한 influence를 추정하고자 함
 - Parameter change에 대한 influence : sample에 대해 ϵ만큼 upweight를 시켰을 때, empirical risk의 ϵ에 대한 미분값을 활용 (Hessian and positive definite)
 - Parameter change에 대한 influence와 chain rule을 이용
- Influence score를 효율적으로 계산하기 위해서, stochastic-based Hessian-Vector Products를 활용

2. Gap regularization

- Influence score 계산 비용을 줄이기 위해 surrogate model을 이용하고, surrogate model과 LLM 사이의 gap을 줄인다.
- Surrogate model : small-size의 traditional recommender model
- Effort score : LLM에 더 중요한 sample을 추출하기 위한 score.
 - $\delta_s = \left\| \nabla_{\phi} \mathcal{L}^{LLM}(s) \right\|_2.$
 - user sequence를 LLM에 fitting 시키기 위한 learning effort (or cost)라 생각하면 됨.
- Overall score : influence score + effort score

3. Few-shot fine-tuning

- Few-shot sample selection은 stratified sampling 기법을 활용
- Overall scores에 따라 전체 sample을 K개의 그룹으로 나누고, 반복적으로 n_s sample을 K번 추출. n_s 는 budget을 의미하며 평균 샘플 수로 구함. 계속 업데이트 됨 (초기값 : $\left|\frac{r|\mathcal{D}|}{K}\right|$)
- 추출된 few-shot sample을 이용하여 LLM의 학습가능한 parameter를 optimization

$$\hat{\phi} = \operatorname*{arg\,min}_{\phi \in \Phi} \frac{1}{|\mathcal{S}|} \sum_{s_i \in \mathcal{S}} \mathcal{L}^{\mathrm{LLM}}_{\phi} \left(s_i \right)$$

Experiments

- \bullet Models
 - BIGRec : Llama-7B & Lora (PEFT) & item title을 user sequence에 활용
 - TIGER: transformer-based architecture & full fine tuning & item feature에서 별도의 token
 할 학습에 활용
- Few-shot fine tuning과 full fine tuning을 비교했을 때, 전자의 성능이 높았음. 이것이 의미하는 것은, 모든 user의 sequences가 모델 학습에 informative하지 않으며 오히려 방해가 될 수 있다는 것을 보여줌 (False negative interaction)