입 사 지 원 서

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 지원부문 |  | 희망연봉 |  |  |
|  | | | |
| 1. 인적사항 | | | |
| 성명 | **구경민** | 생년월일 | **1999.10.28** |
| E-MAIL | ch06144@naver.com | 0전화번호 | **010-8621-0685** |  |
| 주소 | **서울특별시 성동구 왕십리로 373 동인드림힐스 오피스텔 402호** | | |  |

2. 학력 및 교육사항

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 학교 | 학과(학점) | 졸업구분 |
| 2018.03~2022.08 | 협성대학교 | 호텔관광 유통경영학과 3.52 | 졸업 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육기간(총)** | 2024.03~2024.08 | **교육시간** | 09:00~18:00 (주5일) |
| **교육기관** | 코리아IT아카데미 | **교육과정명** | 정보시스템 보안운영 및 보안 사고 분석 A |
| **교육내용** | | | |
| * **언어 :** java, html, css, javascript, ajax, spring & spring boot, jpa, mybaits, oracle, android,   Git, GitHub,Hibernate   * **tools :** eclipe, intellij, sqldeveloper,tomcat, visual studio, android studio, git, source tree * **JAVA Programming** * 기본문법,조건문,반복문,함수,배열,lombok라이브러리 * 클래스,객체,모듈,패키지,쓰레드,스트림, * 입출력,네트워크 및 소켓 프로그래밍 * **Oracle DBMS** * 관계형 DB의 이해, DB모델링 * SQL, PL-SQL 기초 및 실무 활용 * JDBC 프로그래밍 * **Front-End Programming** * 웹표준,웹접근성,반응형 웹, UI의 이해 * HTML(HTML5), CSS(CSS3) * UI 구현 및 제작 * 프레임 워크 및 라이브러리의 활용 * JavaScript, Jquery, Ajax, React.js * 프론트엔드 웹 개발 * **Back-End Programming** * Servlet & JSP Programming * MVC Pattern(Model1, Model2) * Spring Framework 활용 * E-GovFramework,Mybatis Framework * spring boot * Hibernate ORM(JPA), * Mobile App Programming * 개발 디렉토리와 파일 구조 * UI 기본 구조 * View 아키텍쳐 * 기초 View 활용 * SQLite를 활용한 영속화 * 안드로이드 4대 컴포넌트 개념 * Activity,Service,Broadcast Receiver,Content Provider개념 | | | |

3. 자격 및 면허사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 자격/면허명 | 취득일 | 발행처 |
| **OPIC IM3** | 23.01.25 | TOEIC |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

4. 능력사항(직무관련 기술력, 외국어능력 등)

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 상세 보유기술 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

5. 기타 활동사항(경력, 동아리, 공모전, 봉사활동, 아르바이트)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 기간 | 기관명 | 활동 내용 및 담당 업무 |
| 2019.03~2020.12 | 아웃백스테이크하우스 | FOH ALL SECTION TRANINER |
| 2021.01~2021.09 | EC MALTA | AL LEVEL 수료 및 IELTS 대비반 |
| 2021.09~2022.09 | 아웃백스테이크하우스 | FOH 홀 관리 / 고객 응대 |
| 2022.09~2023.02 | G2 HOTEL | 객실운영팀 업무 |
| 2023.03.15~2024.03.14 | ㈜PNS | 나인트리 프리미어 로카우스 호텔 서울 용산 객실운영팀 사원 2023.04.07 창립 및 안정화 기여 |

자 기 소 개 서

|  |  |
| --- | --- |
| **1) 지원동기** |  |
| 저는 프로그램에 대한 관심과 역량을 가지고 있습니다. [역량및 경험] 이전 직장에서 고객관리 및 객실예약 등 호텔의 전반적인 프로그램을 사용하면서 좀더 편리하고 사용자의 편의성을 위한 프로그램을 만들 수 있지 않을까 하는 의구심과 관심을 갖게 되었고, 퇴사 한 후에 프로그램밍의 기초를 다지고, 문제 해결 능력을 다지고자 내일 배움카드를 이용하여 프로그램을 배우고 새로운 프로그래밍 언어나 기술을 학습하고 적용하는 것을 즐기며, 자기주도적인 학습과 연구에 흥미를 가지고 있습니다.  또한 요구사항 분석, 시스템 설계, 개발, 테스트 등의 단계에서 팀원들과 협력하여 프로젝트를 완성시킬 수 있는 스킬을 갖출 것입니다.  IT 개발팀에는 끊임없이 발전하는 기술과 도전적인 프로젝트에 참여할 수 있는 기회가 많은 걸로 알고 있습니다.  저는 새로운 기술 도입과 개발 프로젝트를 수행하는 경험을 익히고 싶습니다.  이를 통해 새로운 기술 동향과 트렌드를 파악하고, 이를 적용하여 혁신적인 솔루션을 개발하는 것에 전력을 다해 노력할 것입니다.  [관심 및 포부] 위의 이유들로 IT개발팀에 지원하게 되었으며 xxxx 회사에서 IT개발팀을 일하면서 프로그래밍 역량을 발휘하고, 팀 프로젝트를 통한 협력과 문제 해결 능력을 향상시키며, 새로운 기술과 도전적인 프로젝트 도전하여 회사의 성장과 혁신에 기여하고자 합니다. | |
| **2) 성장과정** |  |
| [가치관] 저는 실패를 두려워하지 않습니다. 처음 실패를 했을 땐 다시 일어날 수 있을까 라는 생각을 하였지만 실패를 다시 성공으로 바꾸려는 꾸준한 노력과 좋은 결과가 나왔을 때의 성취감이 제 삶의 원동력이라고 생각합니다.  [선주제] 본래 저는 새로운 일에 도전하는 것을 좋아하는 사람이 였습니다. 대학생 시절 아웃백 스테이크하우스에서 아르바이트를 하였는데, 단순 고객 서비스 업무 보다는 업무 전반을 리딩 하는 매니저에 도전을 하여 매니저 자격을 취득하고 예약, 접수, 클레임, 정산, 고객 서비스, 관리 등의 업무를 수행하였습니다.  처음 매니저에 도전을 하게 될 때 아르바이트 하는 학생이 관리자 영역의 일을 할 수 있을까 하는 의구심과 직원들을 리딩 하면서 업무를 수행할 수 있을까 하는 두려움이 앞섰으나, 한번 해 보자 하는 마음으로 시험을 보게 되었으며 합격을 하여 직원들을 이끌고 성공적으로 업무를 수행할 수 있었습니다.  매니저 업무를 수행하면서 고객 클레임 처리, 직원 코칭, 마감 정산 등의 업무가 너무 힘들어 포기하고자 하는 마음이 들기도 했습니다. 그러나 현재 하고 있는 일을 최선을 다해 완료하여 모든 사람이 행복한 하루를 보낼 수 있도록 더 열정적으로 노력했습니다. 이러한 노력을 알아주기라도 한 듯 고객분들과 직원들이 감사 인사를 전해주었고, 이를 통해 자신감과 성취감을 느낄 수 있었습니다.  또한, 좋은 기회로 본사 면접을 통해 오프닝 트레이너로 선발되어 아웃백 왕십리역사점의 오프닝에 기여할 수 있었습니다. 이 과정에서 선발된 트레이너들과 함께 목표를 설정하고 왕십리점만의 프로시저를 작성하여 이를 달성하기 위해 긴밀히 협력했습니다. 각자의 역할을 명확히 하고 체계적으로 업무를 분담함으로써 매장의 원활한 운영을 도왔습니다. 특히 고객 서비스의 품질을 유지하고 이를 통해 고객들로부터 긍정적인 피드백을 받을 수 있었습니다. 성공적인 오프닝을 통해 큰 성취감을 느꼈으며, 팀워크의 중요성과 문제 해결 능력을 한층 더 발전시킬 수 있었습니다. 이 경험은 앞으로의 도전에서도 큰 밑거름이 될 것이라 확신합니다.    [성장과정에서 얻은 것] 이 과정에서 저는 새로운 도전을 하면 당연히 처음해보는 것이니 어려움이나 힘든 부분이  있을 수 있으나 긍정적인 마인드로 마음가짐을 갖고 최선을 다 한다면 반드시 성공할 수 있다는 것을 알게 되었습니다.  개발도 다르지 않다고 생각합니다. 개발 진행 시 요구사항 분석 단계에서는 업무 내용을 세밀하게 분석하고 비즈니스 담당자와 협업하여 업무를 확실히 파악하는 데 주력하겠습니다. 설계 단계에서는 분석한 내용을 기반으로 프로그램 개발 시 오류가 발생하지 않도록 정밀하게 설계하겠습니다. 개발 및 테스트 단계에서는 분석 및 설계한 내용을 바탕으로 코드 오류를 최소화하며, '내 프로그램은 완벽하게 구현한다'는 마음으로 테스트를 실행하여 프로젝트의 성공에 기여할 수 있는 개발자가 되겠습니다 | |
| **3) 성격의 장단점** |  |
| **[장점]** 맡은 업무에 최선을 다하고자 포기 하지 않고 해결책을 마련하는 것이 저의 가장 큰 장점입니다.  제게 주어지는 업무를, 기간이 오래 걸리더라도 포기 하지 않고 해낼 수 있다는 마인드로 결과를 만들어 냅니다. 또한 깊이 생각하고 빠른 결단력으로 의사결정을 하여 강력한 업무 추진력과 리더쉽을 갖추고 있습니다.  **[사례]** 이전 직장의 경험을 예로 설명을 드리면, 신규로 오픈하는 호텔의 창립 신입직원으로 모든일이 새롭게 하나하나 만들고 갖추어 만들어 가며 오픈을 준비하는 과정에서 호텔에서 고객관리 및 객실예약, 입/퇴실 관리등 전반적인 관리 프로그램을 전체 직원 중 저 혼자 초보 수준의 사용법을 알고 있었습니다.  **[직무에 필요로 하는 능력]** 모두 어쩔줄 몰라 할때 저도 부담스러웠지만 제가 나서서 전직원을 모아 놓고 제가 알고 있는 범위내에서 1차적으로 강의 및 교육을 하고, 제가 모르는 부분이나 분야에 대해서는 시스템을 구축한 업체에 전화로 문의, 콜센터에 문의, 타 호텔에 근무하는 직원분들께 도움을 요청하여 스스로 공부하고 전 직원에게 교육 및 전파하여 모든 기능을 사용할 수 있도록 하여 성공적으로 호텔을 오픈할 수 있게 하였습니다.  위 경험의 예는 제게 주어지는 업무는 두려워하지 않고 포기하지 않으면서 신속하게 의사결정을 하여 모든 업무에 강력한 추진력과 리더쉽으로 업무를 추진할 수 있는 저의 장점이자 인성을 알 수 있는 경험입니다.  **- 장단점 구분 -**  **[단점]** 꼼꼼하고 집중력이 강하여 몰랐지만, 일상생활에서 자주 까먹는 성향이 있다는 걸 고등학교 시절에 알게 되었습니다. 집중을 하게 되면 다른 걸 까먹는 걸 알게 된 후 다이어리를 쓰는 습관을 가지게 되었고 직장 생활을 할 때면 하루를 시작할 때 오늘 해야하는 일들을 한번씩 다이어리에 메모를 하고 피해가 되지 않도록 노력하였습니다. 그 결과 일상생활에서도 깜박거리는 현상을 줄일 수 있었고 직장 동료들 또한 제가 까먹는 성향이 있었다는 걸 모를 정도로 꼼꼼한 성격을 가진 사람이구나 라는 결과를 얻을 수 있었습니다.  또한, 꼼꼼한 성격 및 메모하는 습관은 코드 작성 및 검토, 오류 디버깅, 시스템 테스트 등에서도 중요한 자질입니다. 모든 세부 사항을 놓치지 않고 정확하게 처리하는 능력은 프로젝트의 품질을 높이는 데 기여할 것입니다. | |
| **4) 입사 후 포부** |  |
| IT기술을 익혀서 SW개발 분야에서 전문 인력이 되고 싶습니다. 이를 위해서 제가 근무하게 될 팀에서 필요한 프로그래밍 언어를 빠르게 익히도록 하겠습니다. 프로젝트에 따라 사용되는 언어가 다르기 때문입니다. JAVA와 애플리케이션 SW개발에 있어 숙련된 개발자가 되겠습니다. 아울러 프론트앤드, 백앤드 등 환경에서 완벽하게 프로젝트를 수행할 수 있는 실력을 갖추겠습니다.  특히 개발자 경력을 쌓으면서 SQL, JAVA, JSP, 스프링 프레임워크 등 개발에 대한 전반적인 능력을 한 단계씩 업그레이드하는데 집중하겠습니다. 이와 같은 역량과 경험을 바탕으로 xxx 기업의 ㅇㅇ 서비스의 퀄리티를 높여 개발을 이끄는 최고의 전문가로 성장하겠습니다. | |