# Heritour Platform

;역사체험 여행플랫폼



# 역사체험 여행객의 니즈를 반영한 수요자중심의 『정보 및 커뮤니티 플랫폼』부재

- 역사체험은 국가정책으로도 권장하고 있어 이에 대한 수요는 커져가는데 반해, 체험학습 및 프로그램을 연결하는 플랫폼 채널은 부재함. 즉, 수요와 공급간 부조화 심각.
- 또한, 공공에서 각각 운영중인 웹사이트의 경우 역사체험 컨텐츠 정보는 유용하나, 예약·결제는 해당 컨텐츠 운영업체로 또다시 접속해야 하는 번거로움 발생, 수요자중심의 채널 구축 필요성 대두.

#### 수요자



주말에 아이들과의 교감을 위해 체험활동도 하고, 우리부부 여가도 즐기고, 모처럼 나들이

<u>가고싶은데, 어디가 좋을까?</u> TTT



<u>교과서는</u> 너무 어려워 고구려,조선? 문화재,향교? 눈으로 직접 보고 체험하면 이해하기 참 쉬울 텐데….!







그런데,

old <u>정보검색·예약·결제</u>를 <u>한곳에서</u> 면리하게

할 수는 없을까?

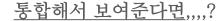
#### 공급자

지역의 문화유산을 활용한 유익한 체험학습 프로그램이 이렇게나 많은데,

방문객이 <u>늘지를 않네?</u> II II

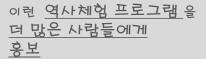


각 기관마다 홈페이지에 체험행사 정보를 상세히 홍보하고 있는데, 활성 화는 한계가 있는 듯…,







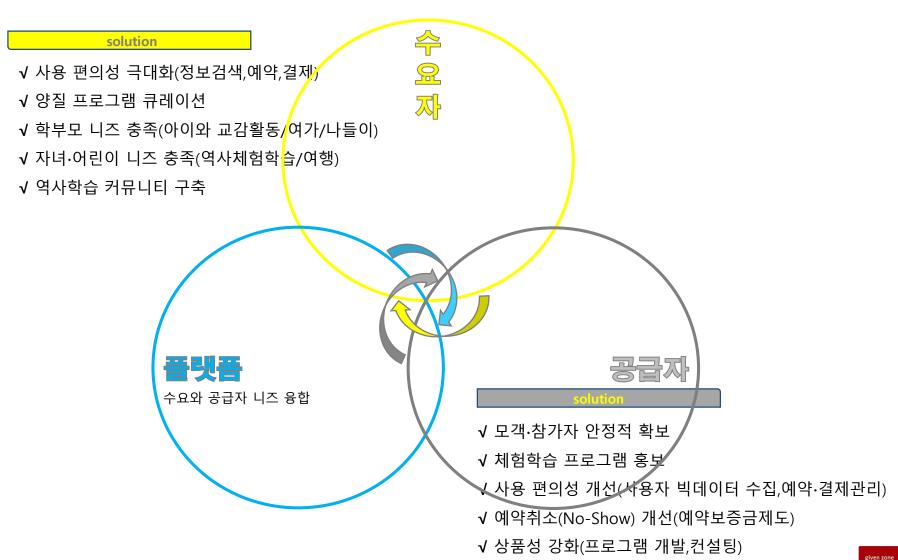


할 수는 없을까?



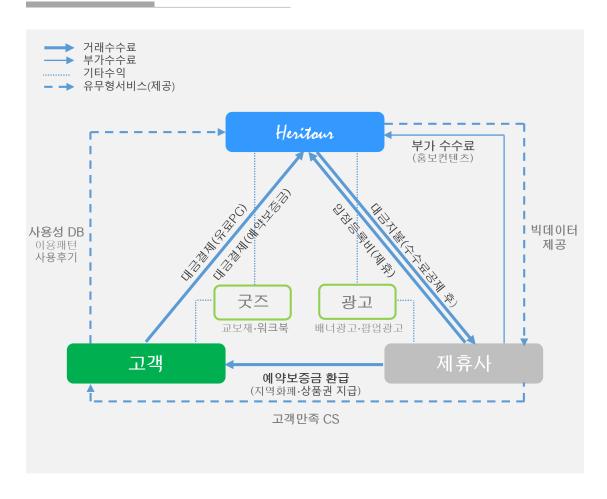


## 수요 와 공급자 니즈 융합솔루션, 『역사체험 여행플랫폼』구축



### 역사체험 여행플랫폼 수익구조 및 단계별 제휴사 등록 계획

#### 수익구조



#### 제휴사 기본수수료

(예정)

- 1. 입점등록비 최초 또는 기간별
- 2. 유료PG결제수수료 10%~15%
- 3.

#### 부가수수료

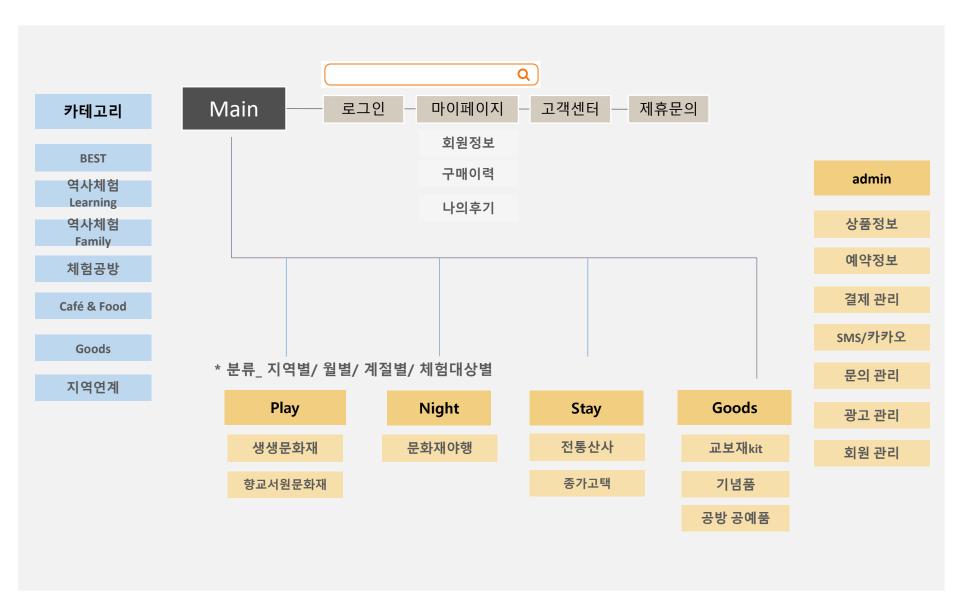
(예정)

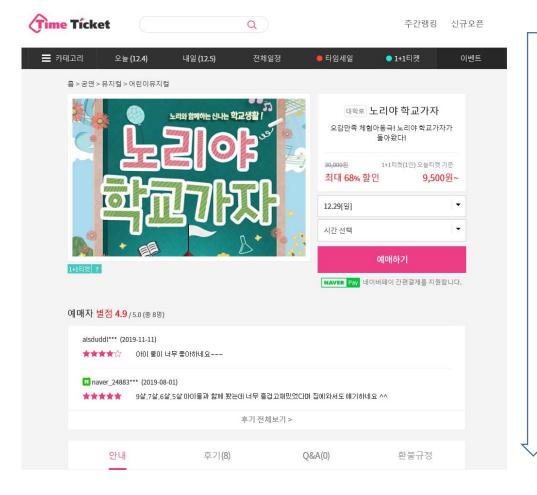
- 1. 페이지디자인\_ 프로그램 소개(글,사진,영상 등)
- 2. 홍보컨텐츠\_ 팝업광고 등

#### 서브매출채널

(예정)

- 1. 굿즈판매(교보재, 워크북, 기타상품 등)
- 2. 광고(배너 및 팝업광고 등)
- 3. API연동







#### 로그인

<b>T</b> _C		
이메일 주소		
비밀번호		
	로그인	
□ 자동 로그인 · 비밀	번호 찾기	
	or -	
	facebook 로그인	
	kakao 로그인	
	NAVER 로그인	
	Google 로그인	

아직 와그의 멤버가 아니세요? **회원가입** 



# 제휴 연동

facebook 로그인	
kakao 로그인	
NAVER 로그인	
Google 로그인	