이 력 서

(희망연봉 : 3200 이상 / 면접시 협의)

성 명	변정민		
생년월일	1993 년 10 월 09 일	연 령	33 세
E-mail	jeongmin425	6@gmail.com	
휴 대 폰	010-7194-4256		
주 소	경기 화성시 노작로 207 삼성스마트쉐르빌		
	인천 부평구 세월천로 97 그랜드뷰 2차		
우대사항	정부지원 고용촉진지원금 대상자(취업성공패키지I, II)		



1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2012년 03월 ~ 2017년 02월	유한대학교	기계설계	졸업
2009년 03월 ~ 2012년 01월	부광고등학교	-	졸업

2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	수 료 여 부
2020년 09월 ~ 2021년 01월	웹디자인기능사(HTML5,CSS3,JQ) 취득 및 실무양성(B)과정	그린컴퓨터아카데미	수료
2024년 01월 ~ 2024년 10월	프론트엔드(React, Typescript) 개발자 과정	제로베이스(ZeroBase)	수료

3. 포트폴리오

주제	내용(URL)	
메인포트폴리오	https://jeongmin-dev-portfolio.vercel.app/	
GitHub	https://github.com/JeongminDev	

4. 직무능력사항

프 로 그 램(사용 언어)	활 용 능 력	
React, TypeScript,	프론트엔드 개발 전반에 사용. Router, Hooks 기반 컴포넌트 구조 설계,	
JavaScript, Next.js	상태 관리 구현(Zustand), 페이지 라우팅 및 SSR(Next.js) 경험	
LITMLE CCC2	시멘틱 마크업, 미디어 쿼리를 이용한 반응형 웹페이지 구현,	
HTML5, CSS3	transition/transform 활용한 CSS 애니메이션 제작	
Avies fotob ADI DECTEU ADI	API 요청/응답 처리, 에러 핸들링, 비동기 데이터 흐름 관리, React	
Axios, fetch API, RESTful API	Query를 통한 캐싱 및 서버 상태 관리 경험	
lost Donet Testing Library	컴포넌트 단위 테스트, props 및 이벤트 테스트, 사용자 상호작용	
Jest, React Testing Library	시나리오 작성 등 기본적인 테스트 코드 작성 경험	
Cit Coursetree elect	Git Flow 브랜치 전략 이해, 협업 시 PR 작성 및 리뷰 경험, 커밋	
Git, Sourcetree, slack	메시지 규칙 기반의 협업 경험	
Photoshop, Illustrator,	시안 디자인 및 UI 컴포넌트 설계, 프로토타입 제작, 웹 디자인 리소스	
Figma, Sketch, Zeplin	제작 및 퍼블리싱 연동 경험	

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무	근 무 형 태
2022년 01월 ~ 2023년 05월	주식회사 에이피메타랩스	웹디자인/퍼블리싱	정규직
2021년 03월 ~ 2021년 10월	주식회사 그린비지니스	웹디자인	계약직
2018년 01월 ~ 2018년 07월	신성 ENG	생산직	계약직

6. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2025년 07월	정보처리기능사	한국산업인력공단
2021년 03월	웹디자인기능사	한국산업인력공단
2020년 12월	GTQ 그래픽 기술자격 1급	한국생산성본부
2020년 07월	컴퓨터 활용능력 2급	대한상공회의소

자 기 소 개 서

" 기회이자 위기 "

지 원 동 기

기계설계를 전공하고 시공 현장에서 근무하며 논리적 사고와 문제 해결 능력을 키워왔습 니다. 의도치 않은 사고로 다른 직무를 알아보며 재활 후 웹디자인과 퍼블리싱 업무를 통 해 사용자 경험을 고려한 인터페이스 설계와 HTML, CSS, JavaScript 등 기본적인 기술 역 량을 다질 수 있었습니다.

이러한 경험을 바탕으로 더 나아가, 단순 디자인에서 벗어나 실제 사용자와의 상호작용을 설계하고 구현하는 프론트엔드 개발자로서 성장하고자 합니다. 현재 React, TypeScript와 같은 최신 기술을 학습하며 이를 실무에 적용할 준비를 하고 있습니다.

이러한 전환은 저의 디자인 감각과 기술적 기반을 더욱 강화하여, 사용자 중심의 고도화 된 웹 애플리케이션을 구현할 수 있는 역량을 갖추는 계기가 될 것입니다.

" 디자인과 개발의 융합 "

저는 웹디자인과 퍼블리싱 직무를 통해 HTML. CSS. JavaScript 등 기본적인 기술을 활용 하며 반응형 웹사이트와 사용자 친화적인 인터페이스를 제작한 경험이 있습니다. 특히, 디 자인 툴(Photoshop, sketch, Figma)을 사용하여 직관적이고 창의적인 웹페이지를 설계한 점에서 큰 만족을 느꼈습니다.

경험과 역량

이러한 경험을 바탕으로 더 나은 사용자 경험을 제공하기 위해 개발 역량을 강화하고자 프론트엔드 기술 학습을 시작했습니다. ZeroBase의 프론트엔드 개발자 과정에서 React와 TypeScript를 집중적으로 학습하며, 동적이고 상호작용적인 웹 애플리케이션을 제작하는 방법을 익혔습니다. 이 과정에서, 상태 관리 도구(Zustand, Redux)를 활용하여 데이터를 효율적으로 관리하는 프로젝트를 수행하며 개발자로서의 자신감을 키웠습니다.

특히, 포트폴리오 프로젝트에서는 기존 디자인 감각을 살려 사용자 인터페이스(UI)를 설계 하고, 이를 React와 TypeScript로 구현하여, 단순히 보기 좋은 웹사이트가 아닌 사용하기 도 편리한 웹 애플리케이션을 완성했습니다. 이러한 작업은 사용자의 요구를 기술적으로 실현하는 데 있어 디자인과 개발의 융합이 얼마나 중요한지 깨닫게 해준 계기가 되었습니 다.

앞으로도 저는 디자인과 개발이 조화를 이루는 프론트엔드 개발자로 성장하며, 사용자 중

	심의 서비스를 구현하기 위해 노력할 것입니다.
중요 가치관	" 소통의 중요성 " 기존 스타트업 규모의 회사에서는 혼자서 클라이언트 소통, 기획 회의, 문서 작업, 디자인, 퍼블리싱 등 작업을 하던 게 익숙하던 저에게 협업 프로젝트 작업은 쉽지 않았습니다. 첫 협업 프로젝트(트다) 무리 없이 구성원으로 참여했지만, 신입의 실력으로 작업에 집중하느라 팀원들과의 소통이 부족했습니다. 그러던 중 작업 진행 상황 공유를 올바르게 하지 않으면 동일 기능을 중복 개발하거나 컴포넌트 의존성이 충돌하는 등 프로젝트 일정이지연되는 상황이 생긴다는 것을 알게 되었고, 이를 계기로 소통 방식을 개선하고자 노력했습니다. 팀원들과의 회의를 매일 진행했으며, 프론트엔드 팀에서 선제적으로 데일리 스탠드업을 도입하고, GitHub Issue와 Notion을 통해 작업 진행 상황을 명확히 공유했고, 그 결과 함께 계획했던 프로젝트 일정과 목표를 성공적으로 완수하고, 팀워크도 강화했습니다. 그 후 사이드 프로젝트(Doodle Play)에서는 제일 중요시한 내용은 팀원들과 소통이었습니다. 새로운 환경, 도전에서 중요한 밑거름이 될 것입니다.
입 사 후 포 부	"항상 배우는 자세로" 제일 먼저 저는 회사를 사랑하고, 회사에서 있는 시간을 즐기는 사람이 되고 싶습니다. 본인이 목표와 흥미가 있어야 최선을 다하는 사람이란 걸 잘 알기에 회사에서 있는 시간을 재밌어하도록 회사뿐만이 아니라 팀원, 사원과 두터운 동료애를 갖고자 합니다. 둘째로 저는 업무에서 새로운 도전과 성장을 추구하는 개발자가 되고자 합니다. 기존 웹디자인 및 퍼블리싱 경력을 통해 디자인 감각과 사용자 경험(UI/UX)에 대한 깊은 이해를 쌓아왔습니다. 이러한 경험을 바탕으로 프론트엔드 개발자로 전환하여, 사용자의 요구를 충족시키는 직관적이고 효율적인 웹 애플리케이션을 개발하고 싶습니다. 완벽하지 않지만 입사 후에도 React와 TypeScript를 비롯한 최신 프론트엔드 기술을 적극활용하며, 기존 디자인 역량과 결합하여 더욱 클라이언트 중심적인 사고를 하며 두 번 일하지 않도록 하겠습니다. 팀과 협력하여 빠르게 변화하는 기술 환경에 발맞추고, 회사가

필요로 하는 사람이 되도록 노력하겠습니다.

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

성 명 : 변 정 민 (인)