프로젝트 안내

KMARKET

김철학

목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 프로젝트 수행 과정
- 3. 팀구성
- 4. 개발 모델
- 5. 개발 일정
- 6. 정보 구조
- 7. 스토리보드

1. 프로젝트 개요

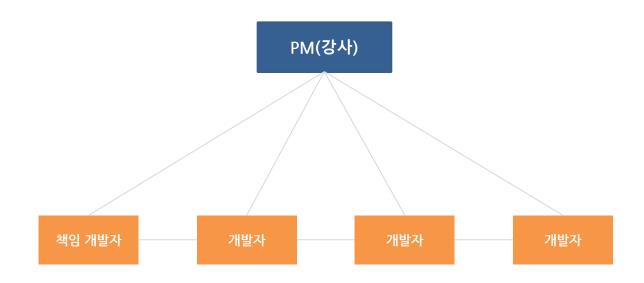
구분	내용
프로젝트 구분	• 전자 상거래 플랫폼
프로젝트 명	• Kmarket 종합 온라인 쇼핑몰(이하 케이마켓)
배경 및 목적	 프로그래밍 수업을 통한 학습한 다양한 내용을 복습 협업을 이해하고 프로젝트가 완성되는 전과정을 체험
기대 효과	 수업을 통한 내용을 프로젝트 개발을 통해 더 잘 이해할 수 있다. 협업을 체험하고 문제해결능력을 기를 수 있다.
주요 기능	 회원가입 / 로그인 상품등록 / 상품목록 / 상품보기 / 장바구니 / 주문하기 고객센터 / 공지사항 / Q&A / FAQ
서비스 채널	• WEB
개발 환경	 1차 개발: JSP MVC 2차 개발: Spring Framework(Spring Boot)
개발 기간	 1차 개발: 2023년 09월 11일 ~ 2023년 09월 27일(1일 8H, 총 13일) 2차 개발: 2023년 10월 30일 ~ 2023년 11월 10일(1일 8H, 총 10일)
작품 발표일	 1차 개발 발표회 : 2023년 09월 27일 14시 2차 개발 발표회 : 생략

2. 프로젝트 수행 과정



3. 팀 구성

- 전통적인 개발과 운영을 위한 DevOps 를 위해 중앙 집중식 팀 구성
- 소규모 프로젝트 개발에 적합한 의사결정이 빠른 조직 구조로 신입 개발자가 빠르게 실무를 경험하기에 적합
- 4인 1팀으로 구성, 강사는 PM역할을 통한 프로젝트 개발 상황 체크 및 개발 가이드 제공



4. 개발 모델

폭포수 모델(Waterfall Model)

- 전통적인 SW 개발을 위한 개발 방법 모델
- 각 단계 과정을 끝내고 다음과정으로 진행되며 각 단계별 요구사항에 대한 대응이 어려움

애자일(Agile)

- 요구사항, 설계, 개발, 시험의 단계를 반복적으로 수행하여 개발을 진행하는 애자일(Agile) 방법론
- 요구사항에 대한 수용과 대응이 수월하고 워터폴 방법론의 한계를 해결하기 위해 고안

폭포수 기법 요구분석 (requirements) • 대규모 기능 팀 설계 (Design) • 예측에 기반한 계획 개발 (Development) • 사전에 정의된 과제 고수(변경 불가) 테스트 (Test)

애자일 기법

- 소규모 다기능 팀
- 순환적 진행
- 과제의 모듈화, 우선순위화
- 유연하고 지속적인 진화



5. 요구사항 분석

- 요구사항들 간 상충되는 것을 해결하고, 개발 범위를 파악하며, 소프트웨어 환경과 어떻게 상호 작용하는지 이해
- 시스템 요구사항을 정제하여 소프트웨어 요구사항을 도출
- 전자 상거래 플랫폼의 기본적인 기능위주로 요구사항 정의서 작성

No	ID	요구사항	유형	우선순위	규모	수용여부
1	R-001	프로젝트 안내	비기능	상	Small	Υ
2	R-002	화면 설계	비기능	상	Large	Υ
3	R-003	DB 설계	비기능	상	Large	Υ
3	R-100	회원/로그인 기능	기능	상	Large	Υ
4	R-101	회원/가입 기능	기능	상	Large	Υ
5	R-102	회원/약관 기능	기능	상	Medium	Υ
6	R-103	회원/마이페이지 기능	기능	중	Large	N
7	R-201	상품 목록 기능	기능	중	Medium	Υ
8	R-202	상품 상세보기 기능	기능	증	Medium	Υ
9	R-203	상품 장바구니 기능	기능	중	Large	Υ
10	R-204	상품 주문 기능	기능	중	Medium	Υ
11						
12						
13						
14						
15						
16	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					
17						
18	1			1		
19						
20						
21						
22						
23	0			0		
24	1 1 2 3 4 4 5 6 7 7 7			5 6 8 8 8 8 8 8 8		

6. 정보 구조(Information Architecture, IA)

- 프로젝트의 전체 정보의 흐름을 파악할 수 있도록 정보 구조도(Information Architecture, IA) 작성
- 메뉴와 주요 서비스의 흐름을 한눈에 알아볼 수 있도록 도식화
- 회원 / 쇼핑 / 고객센터 / 관리자 구분



7. 개발 일정

- 전체 작업들 중 여러 개로 단위 작업으로 나누고 지속적으로 최신 진행 정보를 확보하고 일정을 수정
- 간트 차트(Gantt chart)는 프로젝트 일정관리를 위해 전체 일정에 대해 각 업무별 시각적인 표시
- 개발기간 총 2주(1일 8H, 13일), 개발 마감일/작품발표일 2023년 9월 27일

			2023 년 9 월																				
WBS	TASK	작업자	4	5	6	7	8	11	12	13	14	15	18	19	20	21	22	25	26	27	28	29	30
1	기획																						
1.1	요구사항 분석	김철학																					
1.2	프로젝트 아키텍처 분석	김철학																					
2	설계																						
2.1	화면설계	김철학																					
2.2	DB 설계	김철학																					
2.3	프로젝트 아키텍처 설계	김철학																					
3	화면구현																						
3.1	메인 화면구현	팀장																					
3.2	회원 화면구현	팀장																					
3.3	상품 화면구현	팀원 1																					
3.4	고객센터 화면구현	팀원 2																					
3.5	관리자 화면구현	팀원 3																					
4	기능구현																						
4.1	메인 기능	팀장																					
	회원 기능구현	팀장																					
······································	상품 기능구현	팀원 1																					
	고객센터 기능구현	팀원 2																					
***************************************	관리자 기능구현	팀원 3																					
	테스트																						
5.1	단위 테스트	팀장, 팀원 1,2,3															<u> </u>						
	통합 테스트	팀장, 팀원 1,2,3																					
	QC 및 피드백	팀장, 팀원 1,2,3																					
	배포																						
	실서버 배포	팀장				ļ	<u> </u>																
	배포 테스트	팀장, 팀원 1,2,3																					
	모니터링/장애 대응 준비	팀장, 팀원 1,2,3																					
6.4	보고서 작성	팀장, 팀원 1,2,3																				لـــــا	

8. 스토리보드

- 각 화면의 상세 설계를 통해 프로젝트를 진행할 때, 작업 지침이나 가이드라인의 역할을 수행하기 위한 개발 문서
- 기획자, 디자이너, 개발자, 클라이언트와 같이 프로젝트에 참여하는 모든 구성원들과 효과적인 커뮤니케이션 도구
- 최신 스토리보드 업데이트 통한 개발 가이드 제공

