

윤 정 민

Portfolio

Contents

03 p _____ 자 기 소 개

04 p _____ 프 로 젝 트
13 p 소 개
19 p

05 p _____ 프 로 젝 트
진 행
느 낀 점

06 p _____ 프 로 젝 트
진행 단계

윤 정 민

Yun Jeong Min

+82 10 2511 6861

1997.10.07

Jeongminiee@naver.com

Education

2016 이현고등학교 졸업
2016 남서울대학교 산업경영공학과 입학
2020 남서울대학교 졸업

License

2021 컴퓨터활용능력 1급
2019 정보기술자격(ITQ) 한글엑셀 A등급
2019 정보기술자격(ITQ) 한글파워포인트 A등급
2019 정보기술자격(ITQ) 아래한글 A등급

Abilities

내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요

Activities

내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요
내용을 입력하세요

“ 프로젝트 소개 ”

반려인 천만시대에 맞추어 반려동물 커뮤니티, 어플리케이션 등이 많이 활성화 되고있다.
반려인들과 소통하고 나의 반려일기와 반려동물 건강상태를 편리하게 관리 할 수 있는 웹서비스를 계획하였다.
기획, 프로젝트 설계, DB설계, 구현을 직접 한 1인 프로젝트.
로그인을 기반으로 운용되며 커뮤니티와 일기작성 기능을 중점으로 개발하였다.



PetMily
커뮤니티
프로젝트

프로젝트 진행 느낀 점

처음 설계 과정에서부터 몇 번 이고 수정을 거친 프로젝트였습니다.

초반 너무 많은 기능을 넣어서 UI가 복잡하고 사용하기 불편한 서비스라고 생각이 들었고 내가 사용자라면 이 서비스를 이용할까? 라는 질문에 선뜻 대답하지 못했습니다.

욕심을 버리고 필요한 기능은 꼭 살리고 버릴 기능은 과감하게 버렸습니다.

만약 설계를 하지 않고 바로 개발에 들어갔다면 굉장히 많은 시간이 걸렸을 것이고 도메인, DB, 일정 등을 차근차근 설계 하는 과정은 개발 만큼이나 중요하다고 느꼈습니다.

웹개발을 하면서 spring 흐름이 굉장히 재밌었습니다.

Controller Service Repository mappers로 이어지는 구조가 초반에는 이해하기 힘들었지만 개발을 하면서 어느 순간 익숙 해지기 시작했고

자연스럽게 머릿속에 그려지는 것을 느낄 수 있었습니다.

개발을 하면서 에러 상황에 많이 맞닥뜨렸습니다.

초반에는 영어만 길게 써져 있는 에러 메시지를 무시하고 어디서부터 잘못 된 건 지도 모른 상태로 똑같은 코드를 보고 또 보고 시간을 굉장히 허비 했던 적이 있습니다.

하지만 에러 메시지를 분석해보니 한 줄만 읽고도 금방 해결하거나 메시지만을 통해서 해결 할 수 있는 에러들이 늘어났습니다.

에러 메시지만으로 해결 하기 힘든 버그는 디버깅 이라는 기능을 통해서 과정을 하나하나 좁혀가며 그 상황을 찾아갔습니다.

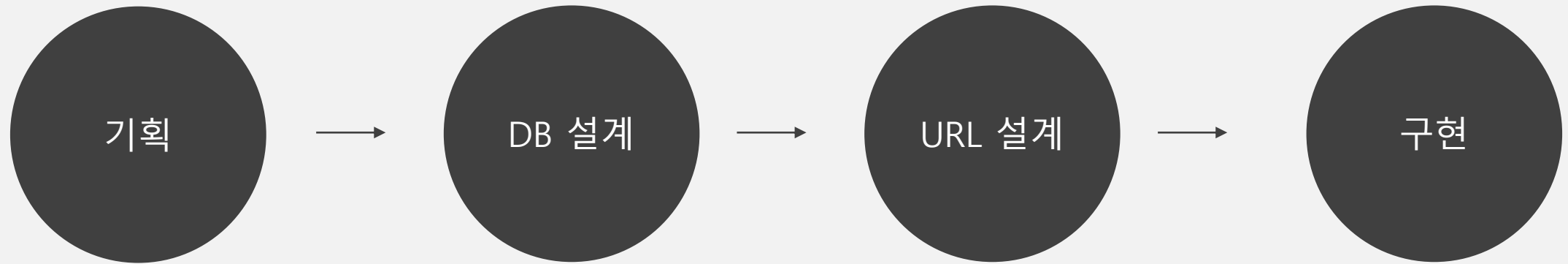
에러를 해결 하는 것 만큼 쾌감이 드는 것은 없는 것 같습니다.

앞서 개발했던 인스타그램 카피 프로젝트와 로그인, 커뮤니티 기반은 같은 흐름 이었지만 이번 프로젝트의 일기 기능은 생소했던 full calender 라이브러리를 이용하였습니다.

이 과정에서 구글 검색을 많이 사용하였습니다. 구글링을 통해 여러 코드들을 크로스체크 하면서 참고 하였고 그대로 복사 붙여 넣는 것이 아니라

제가 직접 코드를 타이핑 하고 필요에 따라 코드를 고치기도 하면서 새로운 기능도 하나씩 익혀가는 재미도 있었습니다.

프로젝트 진행 단계



일정 설계

spreadsheet를 통해서 일정 설계
미리 설계 해놓은 일정에 맞추어 프로젝트 진행

프로젝트 일정																																					
프로젝트명: 반려인 커뮤니티 패밀리							수 목 금 토 일 월 화 수 목 금 토 일 월 화 수 목 금 토 일 월 화 수 목 금 토 일 월 화 수 목 금																														
프로젝트 시작일: 2021-09-08							21/9/8	21/9/9	21/9/10	21/9/11	21/9/12	21/9/13	21/9/14	21/9/15	21/9/16	21/9/17	21/9/18	21/9/19	21/9/20	21/9/21	21/9/22	21/9/23	21/9/24	21/9/25	21/9/26	21/9/27	21/9/28	21/9/29	21/9/30	21/10/1	21/10/2	21/10/3	21/10/4	21/10/5	21/10/6	21/10/7	21/10/8
담당	내용	담당자	시작일	종료일	기간	진행율																															
기획	프로젝트 기획	윤정민	2021-09-08	2021-09-09		100%																															
설계	DB 설계	윤정민	2021-09-10	2021-09-11		100%																															
설계	URL 설계	윤정민	2021-09-11	2021-09-12		100%																															
구현	회원가입 구현	윤정민	2021-09-13	2021-09-13		100%																															
구현	로그인 구현	윤정민	2021-09-14	2021-09-15		100%																															
구현	메인화면/커뮤니티 마크업	윤정민	2021-09-15	2021-09-15		100%																															
구현	글쓰기 화면 마크업 및 기능 구현	윤정민	2021-09-16	2021-09-19		100%																															
구현	이미지첨부 기능 구현	윤정민	2021-09-19	2021-09-19		100%																															
구현	집사일기 화면 마크업 및 기능 구현	윤정민	2021-09-20	2021-09-23		(보류)																															
구현	커뮤니티 글 클릭 시 상세화면 구현	윤정민	2021-09-23	2021-09-23		100%																															
구현	댓글쓰기 기능	윤정민	2021-09-23	2021-09-24		100%																															
구현	댓글 리스트	윤정민	2021-09-24	2021-09-24		100%																															
구현	공감하기/해제 기능	윤정민	2021-09-25	2021-09-28		100%																															
구현	글 삭제 기능	윤정민	2021-09-28	2021-09-28		100%																															
구현	댓글삭제 기능	윤정민	2021-09-28	2021-09-28		100%																															
구현	full calendar 구현 / 아이콘 넣기	윤정민	2021-09-29	2021-10-14		100%																															
구현	전체적인 디자인 수정 및 보완	윤정민	2021-10-14	2021-10-14		100%																															
테스트	회원가입 및 로그인 테스트	윤정민	2021-10-14	2021-10-14		100%																															
테스트	카드 구성(SELECT) 테스트	윤정민	2021-10-14	2021-10-14		100%																															
테스트	글/댓글/좋아요 기능 테스트	윤정민	2021-10-14	2021-10-14		100%																															
테스트	글/댓글/좋아요 삭제 테스트	윤정민	2021-10-14	2021-10-14		100%																															

Database 설계

spreadsheet 를 통해서 데이터 베이스 테이블 설계

각 컬럼 타입, Null여부, 설명 항목 등 이를 기반으로 테이블 생성 쿼리 작성



컬럼명	타입	NULL 가능 여부	auto_increment	설명
id	int	N	Y	primary key
name	varchar(16)	N	N	사용자 닉네임
password	varchar(32)	N	N	사용자 비밀번호, 암호화
email	varchar(64)	N	N	사용자 로그인 이메일
petName	varchar(16)	N	N	사용자 반려견 이름
createdAt	timestamp	N	N	생성 날짜
updatedAt	timestamp	N	N	수정 날짜

URL 설계

spreadsheet 를 통해서 URL 설계

View URL와 API URL을 구분해서 설계

View 화면 URL

View URL

제목	url	parameter	설명
로그인	/user/signIn_view		로그인 화면
회원가입	/user/signUp_view		회원가입 화면
홈페이지 메인	/post/main		홈페이지 메인 화면/ 커뮤니티 글 목록
반려일기 화면	/post/daily		반려일기 화면

API URL

1)글쓰기 후 저장 (커뮤니티)

URL : /post/create

method : post

parameter

파라미터 명	데이터 타입	NULL 여부	설명
content	String	N	게시물 내용
file	String	N	첨부할 이미지 파일

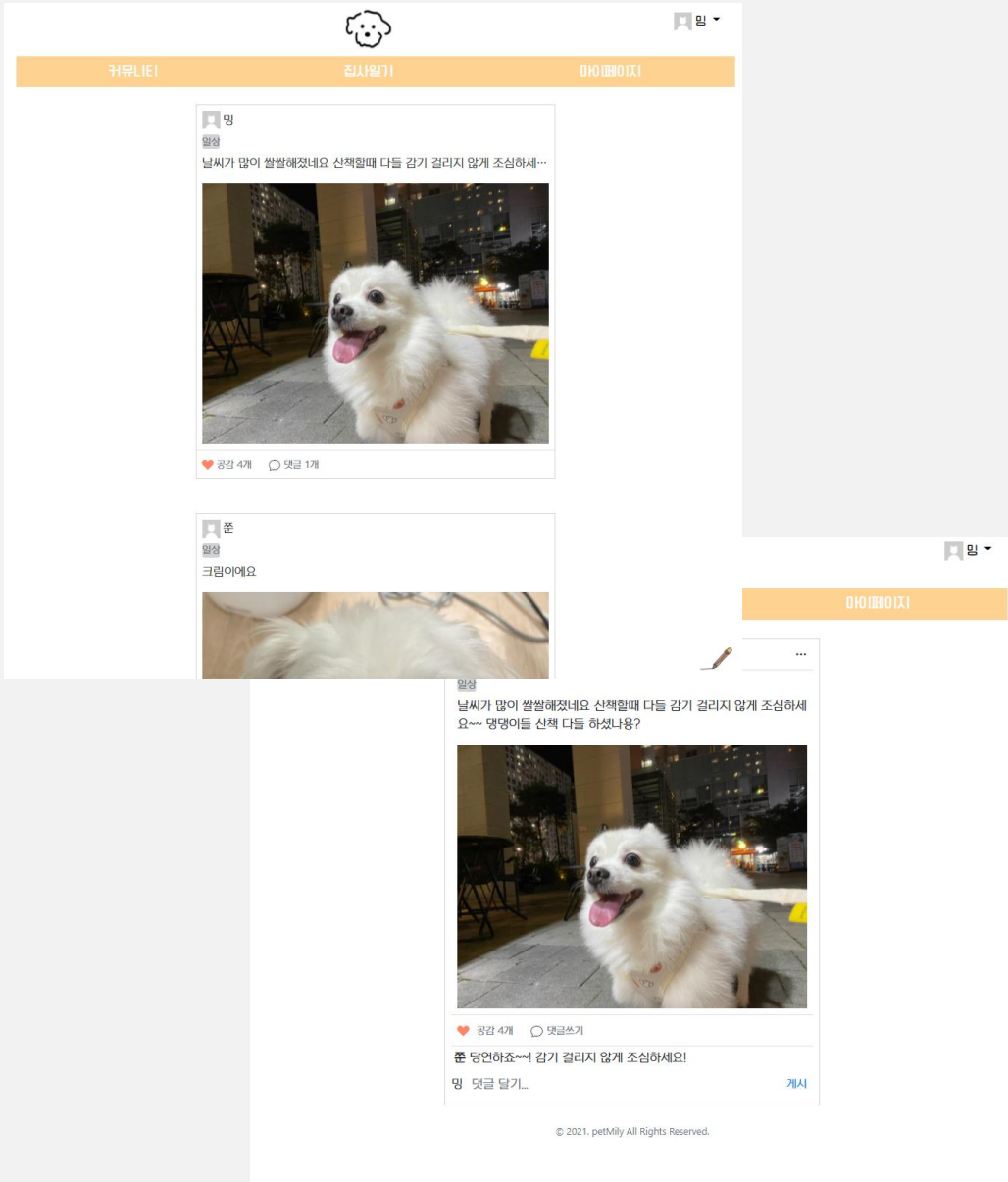
응답값 (json)

성공시	{"result":"success"}		
실패시	{"result":"fail"}		

API URL

클라이언트와 서버
통신을 위한 URL

커뮤니티 / 메인 화면



소개

- 사용자가 작성한 커뮤니티 글이 카드 형식으로 보여준다.
- 우측 연필 아이콘을 클릭하면 글을 작성할 수 있다.
- Post마다 댓글과 좋아요 여부 등을 하나의 객체로 저장하기 위해 클래스를 설계하고 적용하였다.
- Ajax를 통해서 댓글, 공감하기 기능을 구현하였다.
- 글 내용을 누르면 게시물의 디테일 화면으로 이동되며 그 화면에서 댓글을 달 수 있다.
- 글 작성자에게만 수정과 삭제가 가능하도록 버튼을 노출하였다.

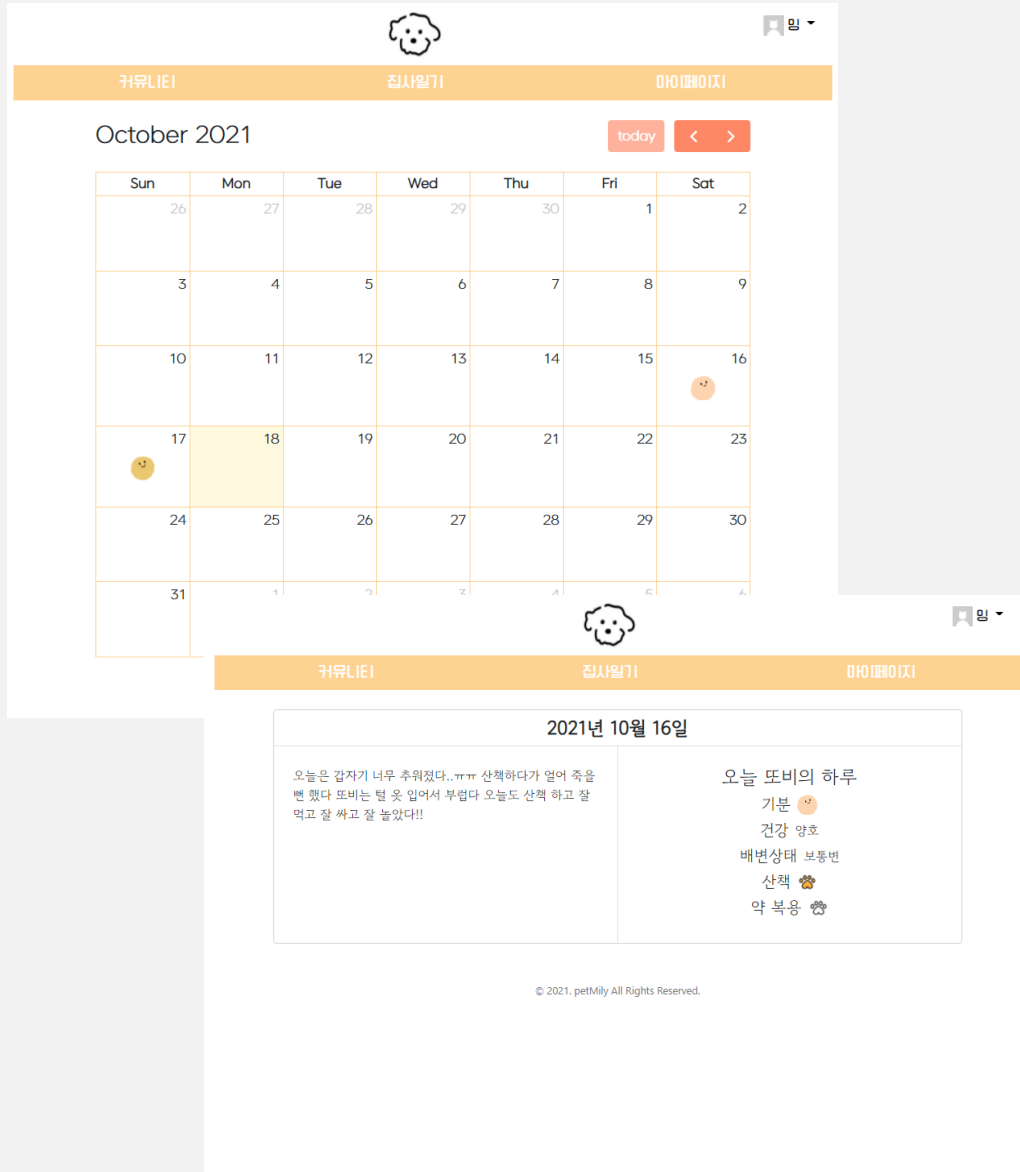
Troubleshooting

- 한 포스트에 공감, 댓글 정보가 저장되어야 하는데 처음엔 공감, 댓글, 게시물을 각각 따로 controller로 처리하였다. 하지만 이렇게 할 경우 데이터 용량이 커질 수록 지연이 생긴다는 것을 인지하였다.
- 한 Post의 글정보과 댓글, 공감을 같이 저장 할 수 있는 클래스를 만들어서 Post Service에서 처리하였다.

보완점

- 현재 이미지를 한 장만 첨부 할 수 있기때문에 여러 장 선택할 수 있도록 기능 보완
- 검색 기능 구현 추가

일기 화면



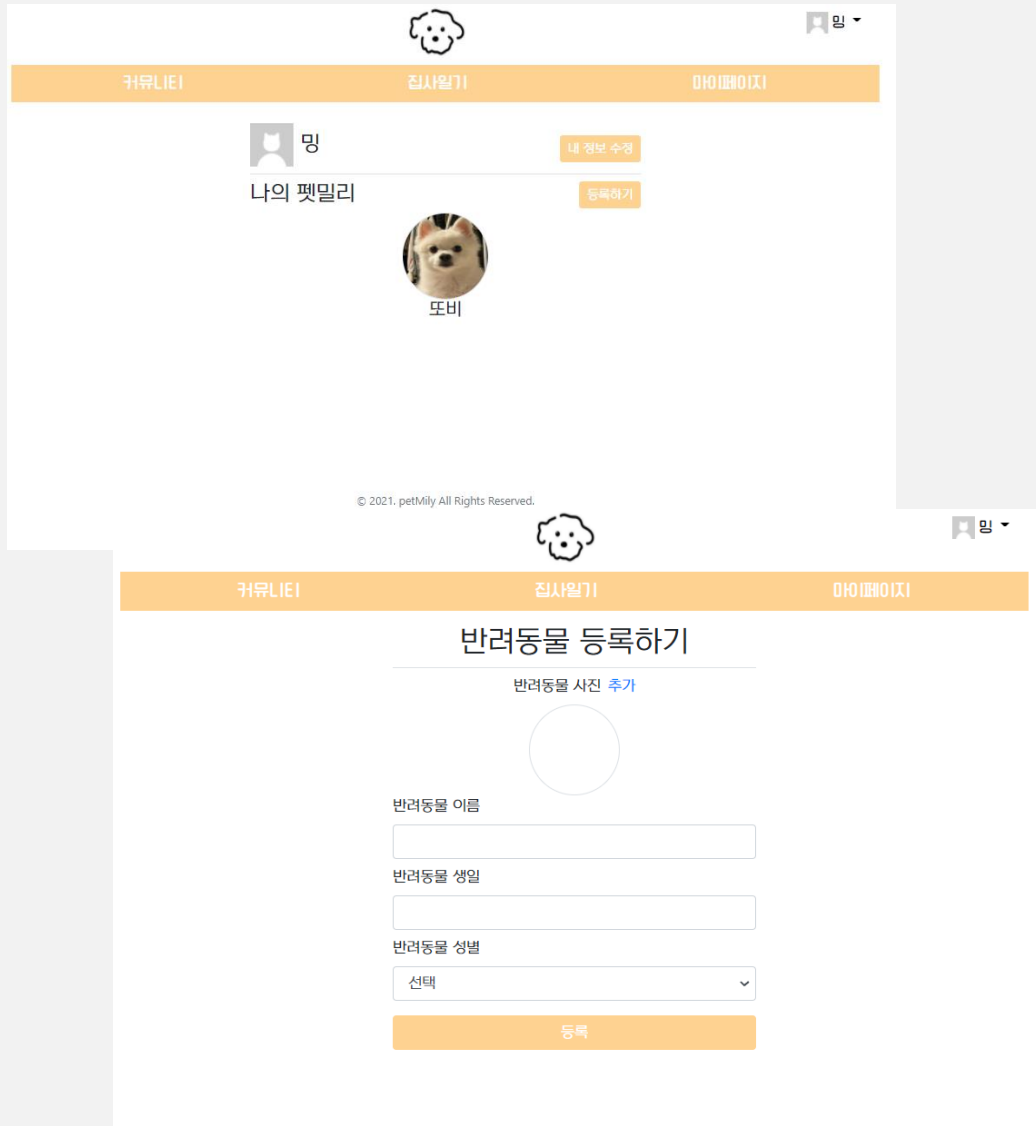
소개

- 사용자가 작성한 일기를 달력에 보여준다.
- 일기 작성 시 선택한 기분 아이콘이 뜨고 아이콘을 클릭하면 일기를 볼 수 있다.
- 우측 연필 아이콘을 클릭하면 글을 작성할 수 있다.

Troubleshooting

- Full Calendar 기능을 구현하는데 이 프로젝트에서 많은 시간이 걸렸다. 달력 띄우는 것 자체는 쉽게 성공했지만 자료가 많지 않았고 버전이 달라지면서 사용법이 바뀐 부분도 있어 애를 먹었다.
- 우선 DB를 연동하기 위해 구글링을 해봤는데 너무 복잡해 보였다. 그냥 단순하게 DB를 json형태로 전달하고 ajax로 호출하였다. 기본으로 제공 되는 속성인 title과 start 이벤트를 추가하여 반복문을 통해 데이터를 돌렸다. 드디어 달력에 DB 데이터가 떴다.
- 아이콘을 띄우기 위해 Imageurl 컬럼을 추가하여 일기 작성 시 기분 아이콘을 선택하면 이미지 src 형태로 변환하여 칼럼에 데이터를 삽입했다. 그리고 title 이벤트에 imageurl 데이터를 넣고 html 태그를 사용하여 img src에 title 값을 불러오니 아이콘이 떴다. 드디어 모든 구현에 성공했다.
- 아이콘 클릭 시 일기를 보여주는 것도 생각치 못한 변수가 있었다. 단순하게 data()함수를 이용하여 postId를 넘기는 방식은 먹히지 않았다. 찾아보니 이벤트에 임의로 추가하고 싶은 속성이 있을 때는 extendedProps 속성을 이용하여 postId 이벤트를 추가하였고 a태그를 GET방식으로 postId를 전달해서 디테일 화면으로 넘어갈 수 있도록 하면서 구현에 성공하였다.

마이페이지 화면



소개

- 마이페이지 화면에서 내 정보 수정과 나의 반려동물을 등록할 수 있다.
- 등록 한 반려동물은 내 마이페이지에 프로필 사진과 이름이 함께 뜬다.

Troubleshooting

- 첨부한 이미지를 불러와서 미리 보여주는 것이 은근히 까다로웠다. input file 태그를 생성하고, 자바스크립트의 FileReader()함수를 통해 이미지가 로딩되면 이미지 태그의 src 속성이 교체되도록 하였다.

보완점

- 현재 내 정보 수정과 반려동물 등록 기능 뿐이라 사용자가 편리하게 사용할 수 있도록 다른 기능을 좀 더 활성화 시킬 계획이다.

“ 프로젝트 소개 ”

웹서비스에 대한 이해를 높이기 위해서 **Instagram**을 **copy**한 프로젝트
기획, 프로젝트 설계, DB설계, 구현을 직접 한 **1인 프로젝트** 이다.
로그인을 기반으로 운용되며 타임라인 기능을 중점으로 개발하였다.
주요 기능은 **포스팅**, **댓글**, **좋아요** 기능이다.



M i n g g r a m
S N S 카 피
프 로 젝 트

일정 설계

spreadsheet를 통해서 일정 설계
미리 설계 해놓은 일정에 맞추어 프로젝트 진행

프로젝트 일정																																					
프로젝트명: 밍그랩 프로젝트 시작일: 2021-09-08							수	목	금	토	일	월	화	수	목	금	토	일	월	화	수	목	금	토	일	월	화	수	목	금	토	일	월	화	수	목	금
담당	내용	담당자	시작일	종료일	기간	진행율	21 /9 /8	21 /9 /9	21 /9 /10	21 /9 /11	21 /9 /12	21 /9 /13	21 /9 /14	21 /9 /15	21 /9 /16	21 /9 /17	21 /9 /18	21 /9 /19	21 /9 /20	21 /9 /21	21 /9 /22	21 /9 /23	21 /9 /24	21 /9 /25	21 /9 /26	21 /9 /27	21 /9 /28	21 /9 /29	21 /9 /30	10 /0 /1	10 /0 /2	10 /0 /3	10 /0 /4	10 /0 /5	10 /0 /6	10 /0 /7	10 /0 /8
기획	프로젝트 기획	윤정민	2021-09-08	2021-09-08	1d	100%	■																														
설계	DB 설계	윤정민	2021-09-09	2021-09-09	2d	100%		■	■																												
설계	URL 설계	윤정민	2021-09-10	2021-09-11	2d	100%			■	■																											
구현	회원가입 구현	윤정민	2021-09-12	2021-09-13	2d	100%					■	■																									
구현	로그인 구현	윤정민	2021-09-13	2021-09-15	3d	100%						■	■	■																							
구현	타임라인 화면 마크업	윤정민	2021-09-16	2021-09-16	1d	100%									■																						
구현	타임라인 카드 구성(SELECT)	윤정민	2021-09-17	2021-09-18	2d	100%										■	■																				
구현	글쓰기 기능	윤정민	2021-09-19	2021-09-20	2d	100%												■	■																		
구현	댓글쓰기 기능	윤정민	2021-09-21	2021-09-21	1d	100%														■																	
구현	좋아요/해제 기능	윤정민	2021-09-22	2021-09-22	1d	100%															■																
구현	댓글삭제 기능	윤정민	2021-09-22	2021-09-22	1d	100%																■															
구현	글 삭제 기능	윤정민	2021-09-23	2021-09-23	1d	100%																	■														
테스트	회원가입 및 로그인 테스트	윤정민	2021-09-24	2021-09-24	1d	100%																		■													
테스트	타임라인 카드 구성(SELECT) 테스트	윤정민	2021-09-25	2021-09-25	1d	100%																			■												
테스트	글/댓글/좋아요 기능 테스트	윤정민	2021-09-25	2021-09-25	1d	100%																				■											
테스트	글/댓글/좋아요 삭제 테스트	윤정민	2021-09-26	2021-09-26	1d	100%																					■										

14

Database 설계

spreadsheet 를 통해서 데이터 베이스 테이블 설계

각 컬럼 타입, Null여부, 설명 항목 등 이를 기반으로 테이블 생성 쿼리 작성



테이블이름 : user				
컬럼명	타입	NULL 가능 여부	auto_increment	설명
id	int	N	Y	primary key
name	varchar(16)	N	N	사용자 로그인 이름 예)yunddobi
password	varchar(32)	N	N	사용자 비밀번호
email	varchar(64)	N	N	사용자 이메일
createdAt	timestamp	N	N	생성 날짜
updatedAt	timestamp	N	N	수정 날짜

URL 설계

spreadsheet 를 통해서 URL 설계

View URL와 API URL을 구분해서 설계

View 화면 URL

View URL

제목	url	parameter	설명
로그인	/user/signin_view		로그인 화면
회원가입	/user/signup_view		회원가입 화면
게시물 작성	/post/post_view	userId	게시물 작성 화면
게시물 목록	/post/list_view		게시물 목록 화면

API URL

클라이언트와 서버
통신을 위한 URL

API URL

1)글쓰기 후 저장

URL : /post/create

method : post

parameter

파라미터 명	타이퍼 타입	NULL 여부	설명
content	String	N	게시물 내용
file	String	N	첨부할 이미지 파일

응답값 (json)

성공시	{"result": "success"}
실패시	{"result": "fail"}

로그인/회원가입



Minggram

친구들의 사진과 동영상을 보려면
가입하세요.

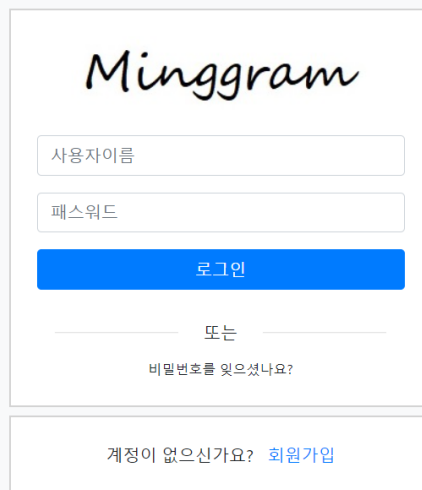
이메일 주소

성명

사용자 이름 중복 확인

패스워드

패스워드 확인



Minggram

사용자 이름

패스워드

로그인

또는

비밀번호를 잊으셨나요?

계정이 없으신가요? [회원가입](#)

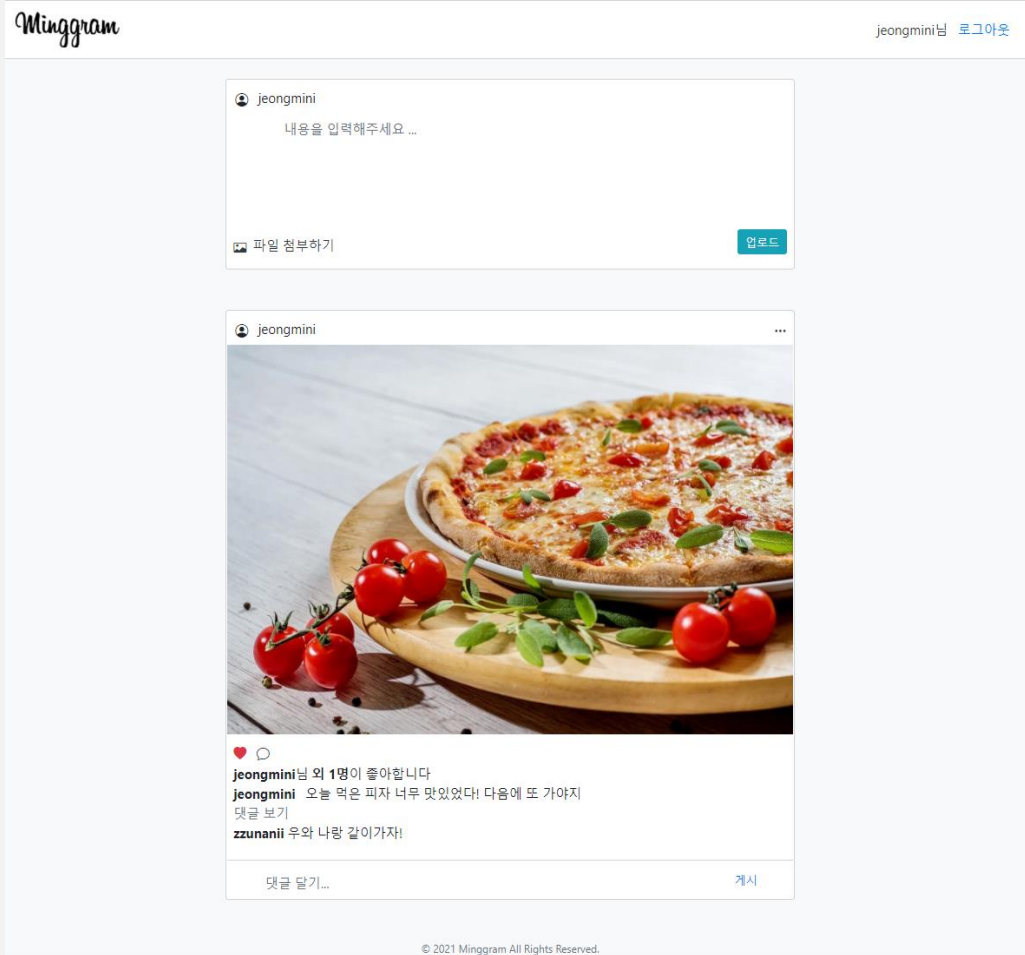
소개

- 사용자 이름이 로그인id가 된다.
- 회원가입 시 아이디 중복체크와 비밀번호 확인 기능을 구현했다.
- 보안을 위해 사용자가 입력한 비밀번호는 암호화 되어 DB에 저장된다.

Troubleshooting

- 비밀번호 암호화 하는 것이 보안과 관련된 만큼 복잡하고 어려웠다. 구글에 정보가 많이 나와있기 하지만 도움을 받아서 진행하였다.
- 먼저 암호화 하는 매소드 EncryptUtils를 생성하였다. 암호화 될 문자열을 저장할 곳을 미리 만들어 놓고 MessageDigest 클래스를 사용하여 전달받은 messag를 Byte로 변환시킨다. 그리고 다시 Byte를 암호화 시켜주는 md 매소드로 넘겨 업데이트 시킨다.
- Byte는 16진수단위 이기 때문에 이것을 또 다시 문자열로 변환시키는 일을 거쳐야한다. 반복문을 돌려 하나 하나씩 꺼내 연산을 시킨다. 그리고 이 결과를 toHexString라는 메소드를 통해서 문자열로 만든다.
- User Service에서 EncryptUtils에 만들어 놓은 매소드를 parameter로 전달받은 passwor를 넣어 암호화 시킨다. 그리고 그 결과를 저장시킬 문자열 개체를 생성한다. 그 개체를 password 대신 넣고 Repository에 return 시킨다.

타임라인



소개

- 사용자가 작성한 feed가 카드 형식으로 보여준다.
- 상단에서 feed를 업로드 할 수 있다.
- Post마다 댓글과 좋아요 여부 등을 하나의 객체로 저장하기 위해 클래스를 설계하고 적용하였다.
- Ajax를 통해서 댓글, 좋아요 기능을 구현하였다.
- 글 작성자에게만 수정과 삭제가 가능하도록 버튼을 노출하였다.

Troubleshooting

- 한 Post의 글정보과 댓글, 좋아요를 같이 저장 할 수 있는 클래스를 만들어서 Post Service에서 처리하였다.
- 이미지 파일 첨부 시 파일과 디렉토리 생성을 하는 것이 굉장히 생소하고 어려웠다. FileManagerService 클래스를 생성해서 파일 경로, 파일명을 잡아주었다. 또한 logger를 통해 에러가 어디에서 발생했는지 잡을 수 있도록 하였다.
- filePath를 url로 접근하기 위해 WebMvcConfig 클래스를 생성해서 해당 경로를 특정한 path로 접근 가능할 수 있도록 하였다.

보완점

- 팔로잉, 팔로워 기능 구현
- 이미지 여러장 첨부 가능하도록 구현

“ 프로젝트 소개 ”

본격적인 개발에 들어가기 앞서 인스타그램 카피 프로젝트와 같이 진행한
개인 웹서비스 메모 프로젝트 이다.

자신만의 메모를 기록하는 공간이며 로그인을 기반으로 운용, 이미지파일 첨부기능을 구현했다.

기획, 프로젝트 설계, DB설계, 구현을 직접 한 1인 프로젝트 이다.

대단한 기능과 UI는 아니지만 spring 전체적인 흐름을 익히는데 도움이 됐던 프로젝트.



로그인/회원가입

소개

Troubleshooting

보완점

감 사 합 니 다

Thank
you