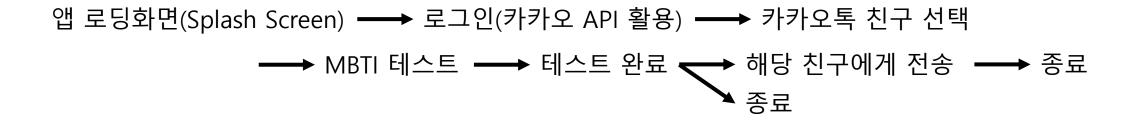
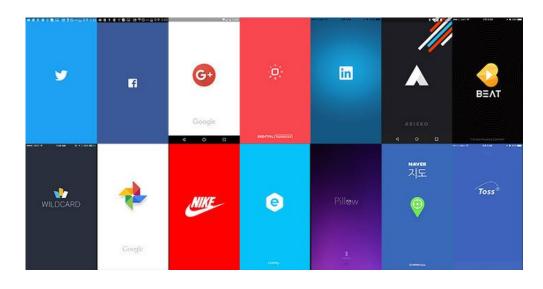
<u>1. 앱 실행 프로세스</u>



2. 앱 로딩화면(Splash Screen)



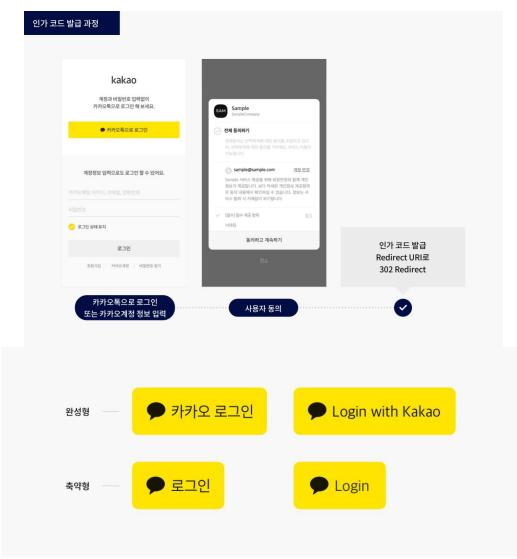
Splash Screen은 앱의 브랜딩을 위해서라도 1~2초 동안 나오게 설정하는 것이 좋다.

Flutter의 경우 flutter_native_splash 패키지를 사용하여 쉽게 만들 수 있다. 아래 사이트에 쉽게 정리되어있다.

https://dev-yakuza.posstree.com/ko/flutter/splash-screen/

앱의 브랜딩을 위해 아이콘 설정은 필수이므로 회의가 필요하다.

3. 로그인 화면(카카오 API 활용)

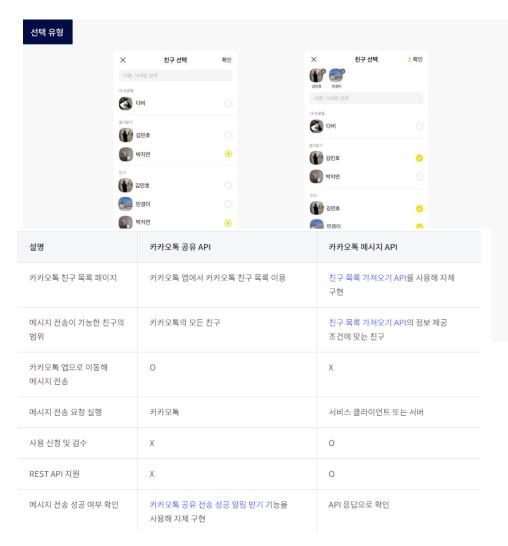


앱 내 자체 로그인 기능도 중요하지만, 이 앱은 친구의 MBTI를 내가 대신 테스트해보고 결과를 공유하는 것이목적이기 때문에 카카오 API를 활용하여 로그인하여 사용자의 친구 목록을 불러올 수 있도록 한다.

카카오 API의 경우 카카오 Developers 문서에서 공식적으로 flutter 설명이 되어있다.

https://developers.kakao.com/docs/latest/ko/kakaologin/flutter

4. 카카오톡 친구 선택



친구를 선택하여 MBTI 테스트를 진행하기 때문에 선택유형의 UI를 만든다. 해당 내용 또한 카카오 개발자 사이트에 설명되어있다.

친구목록을 불러오기 위해서는 이용 정책에 의해 카카오 플랫폼 관리자에 사용 권한 신청을 해야한다. 사용 권한이 나오기 전까지는 제한된 기능만 사용가능.

https://developers.kakao.com/docs/latest/ko/kakaotalk-social/common#policy-review

다만 메시지 API는 사용 권한과 친구의 프로필 공개 설정이 필요하지만, 공유 API는 사용 권한과 공개 설정이 필요하지 않으므로 공유 기능도 필요하다고 생각됨.

D 다음

5. 테스트 완료 후 친구에게 공유



카카오스타일

테스트 결과로 어떤 유형인지 알려주고, 해당 친구에게 메시지를 공유 혹은 보낼 수 있도록 한다.

좌측은 메시지 템플릿 유형이다. 스크랩 메시지 유형으로 MBTI 유형 이미지를 띄우고, 아래에는 짧막한 설명, 자세히보기를 누를 시 앱이 설치 되어 있으면 앱 실행, 설치 되어 있지 않으면 마켓으로 이동하도록 한다.

<u>6. 종료</u>

공유 과정 까지 마치고, 해당 테스트를 진행한 다른 이용자들의 결과를 익명 혹은 프로필 공개 설정을 한 친구의 결과를 보여준다면 좋을 듯 하다. 아래의 UI는 예시로, 목록에서는 친구의 MBTI 결과를 보여주고 랭킹에서는 친구 혹은 다른 이용자들의 유형별 퍼센티지를 보여주도록 수정이 필요하다.

