

운영체제 보안

- 우선순위 제어 및 암호화



컴퓨터소프트웨어학과 김병국 교수

학습목표



- □프로세스의 우선순위를 변경할 수 있다.
- □파일을 암호화 할 수 있다.
- □체크섬 툴을 활용할 수 있다.

목차



- □프로세스 우선순위
- □계정별 우선순위 제한
- □암호화
- □실습



1. 프로세스 우선순위 (1/4)



□우선순위

- 프로세스는 고유의 우선순위를 가짐
- 값이 낮을 수록 높은 우선순위를 가짐

- 리눅스 운영체제 :
 - 새로운 프로세스를 생성시 부모의 우선순위를 적용
 - 값의 범위 : 0 ~ 39
 - 기본 값: 20
- 관련 명령: nice, renice

1. 프로세스 우선순위 (2/4)



□우선순위 지정

- 명령어 : nice -n <오프셋> <명령어>
 - <명령어>가 실행될 때 20+< 오프셋>로 우선순위가 지정되어 실행됨
 - 오프셋이 -20보다 작으면 -20으로 처리됨
 - 오프셋이 19보다 크면, 19로 처리됨

□우선 순위 변경

- 명령어 : renice <+/-오프셋> <프로세스ID>
 - 프로세스의 우선순위를 변경

2. 프로세스 우선순위 (3/4)



□실습

```
int main()
        int nPid;
10
        char buffer[BUFSIZ];
11
12
        memset(buffer, 0, BUFSIZ);
13
14
        nPid = fork();
15
        if (nPid > 0)
16
17
            sprintf(buffer, "A (PID: %d)", getpid());
18
19
            ResultPrint(buffer);
20
        else
21
22
            sprintf(buffer, "\t\tB (PID: %d)", getpid());
23
            ResultPrint(buffer);
24
25
26
        return 0;
27
                                    [파일명: priority.c (1/2)]
28
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <time.h>
4 #include <unistd.h>
5
6 int ResultPrint(char *pBuffer);
7
```



2. 프로세스 우선순위 (4/4)



□실습

```
3
    int
30
    ResultPrint(char *pBuffer)
32
33
        int nCount = 0;
34
        for (int i = 0;; i++)
35
36
            for (int j = 0;; j++)
37
38
                time(NULL);
39
                if (j >= 0x0FFFFFFF)
40
41
                     break;
42
            nCount++;
43
            printf("%s (%d)\n", pBuffer, nCount);
44
45
46
47
        return 0;
                               [파일명: priority.c (2/2)]
48
```

3. 계정 별 제한



□우선순위 지정

■ 설정한 값이 기본값으로 적용되어 프로세스가 동작됨

<pre>#<domain> #</domain></pre>	<type></type>	<item></item>	<value></value>
test	soft	priority	19
test	hard	priority	19

[우선순위 지정 예]

□우선순위 제한

■ 변경될 수 있는 우선순위의 범위를 제한함

<pre>#<domain> #</domain></pre>	<type></type>	<item></item>	<value></value>
test	hard	nice	-20
test	soft	nice	-20

[우선순위 제한 예]

4. 암호화 (1/4)



□ 관련 기본 용어

- 평문(Plain Text) : 본래의 메시지
- 암호문(Cipher Text) : 암호화된 메시지
- 암호화(Encryption) : 평문에 대하여 암호문으로 변환하는 작업
- 복호화(Decryption) : 암호문에서 평문으로 변환하는 작업
- 키(Key) : 암호화 또는 복호화를 위한 열쇠
- 해쉬(Hash): 암호화의 일종(복호화 불가), 결과물(암호문)들의 비교를 통해 이들이 동일한 평문임을 입증하는 용도로 사용

4. 암호화 (2/4)



OpenSSL

- 네트워크기반의 암호화된 데이터 통신을 위한 TLS(Transport Layer Security)와 SSL(Secure Sockets Layer) 프로토콜을 위한 오픈소스 OpenSSL
 Cryptography and SSL/TLS Toolkit
- Eric A. Young과 Tim Hudson이 개발
- C 언어로 구현된 라이브러리
- 암호화 관련 다양한 유틸리티 함수들을 제공
- 다양한 운영체제 지원 : 유닉스 계열 운영체제(솔라리스, 리눅스, BSD), 윈도우, Mac OS
- HTTPS 사이트를 포함한 다양한 인터넷 서버에서 폭넓게 사용 중
- 제공되는 암호화 알고리즘
 - 관련 명령어: openssl enc -help
 - 지원 암호화 방식: 200여개 (확인 명령: openssl enc -list)

4. 암호화 (3/4)



□명령 옵션 (1/2)

- -<ciphername> : 사용할 암호화 알고리즘 이름
- -in <filename> : 입력 파일명
- -out <filename> : 출력 파일명
- -salt / -nosalt : salt 사용(기본값) / 미사용

🌯 salt 용도

- 암호와 과정에서 주어진 KEY 값에 일부 첨가제(salt) 넣고 처리.
- Rainbow 사전 해킹을 방지하려는 목적.

4. 암호화 (4/4)



□명령 옵션 (2/2)

■ -e : 암호화 수행(기본값)

■ -d : 복호화 수행(-e 옵션과 같이 쓸 수 없음)

■ -K <KEY> : 키 값 설정

■ -iv <벡터값> : 초기 벡터값

■ -p : 생성된 KEY와 초기 벡터값을 출력

5. 암호화 실습 (1/3)



□RC4 암호화/복호화

■ 암호화

■ 복호화

5. 암호화 실습 (2/3)



□AES 암호화/복호화

■ 암호화

```
kali@kali:~/OperatingSystem/12_3$ openssl enc -aes-128-cfb -K 1234567890 -iv 0 -
in passwd.txt -out passwd.txt.enc
hex string is too short, padding with zero bytes to length
hex string is too short, padding with zero bytes to length
kali@kali:~/OperatingSystem/12 3$
```

■ 복호화

```
kali@kali:~/OperatingSystem/12_3$ openssl enc -d -aes-128-cfb -K 1234567890 -iv
0 -in passwd.txt.enc -out passwd.txt.dec
hex string is too short, padding with zero bytes to length
hex string is too short, padding with zero bytes to length
```

5. 암호화 실습 (3/3)



□체크섬

- **MD5**
- SHA256
- SHA512



수고하셨습니다.

