

# 운영체제 보안

## - 프로세스 제한2

컴퓨터소프트웨어학과

김병국 교수



- SSH 서버를 구축할 수 있다.
- 계정 별 프로세스의 기능을 제한할 수 있다.



# 목차

□ 실습 환경 구축

□ 프로세스 제한 실습



# 1. 환경구축 (1/2)

## □ 로그인 환경 구축

### ■ SSH 서버

- 대부분의 유닉스에서는 SSH(Secure Shell)를 지원함
- 데비안 계열의 리눅스 배포판의 경우 APT(Advanced Package Tool)를 통해 관련 프로그램에 대한 설치 및 삭제 가능
- 설치 확인
  - 명령: `apt list ssh`

### ■ SSH 서버 구동

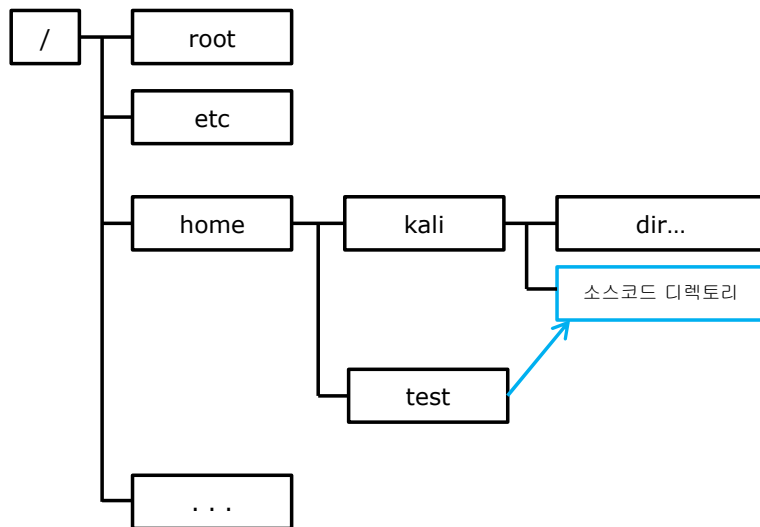
- 명령: `sudo service ssh restart`
- 재부팅 후 자동 실행:
  - `sudo systemctl enable ssh`



# 1. 환경구축 (2/2)

## □ 파일 접근 권한 및 링크

- 새로 추가된 계정(이름: test)의 접근을 허용하기 위한 선행작업 추천
- /home/kali 하단의 작업중인 코드에 대한 test계정에서 쉬운 접근용 링크를 생성



## 2. 제한 1 (1/4)

### □파일의 크기 제한

1

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <sys/stat.h>
3 #include <fcntl.h>
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <unistd.h>
```

<domain>	<type>	<item>	<value>
#			
test	soft	fsize	2000

[파일의 최대크기 제한 설정 예]

2

```
14 if (argc != 3)
15 {
16     printf("Usage: %s <filename> " \
17           "<filesize(KB)>.\n", argv[0]);
18     return -1;
19 }
20
21 nFileSize = atoi(argv[2]) * 1024;
22
23 nFd = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT, 0666);
24 for (nOffset = 0; nOffset < nFileSize; nOffset++)
25 {
26     char ch = 'A';
27     if (write(nFd, &ch, 1) < 0)
28         break;
29 }
30 close(nFd);
31
32 printf("We wrote %d bytes.\n", nOffset);
33
34 return 0;
35 }
```

[파일명: FileSize.c]

```
8 int main(int argc, char *argv[])
9 {
10     int nFd = -1;
11     int nFileSize = 1024;
12     int nOffset = 0;
13 }
```



## 2. 제한 1 (2/4)

### □ 파일의 접속 개수 제한 (1/2)

```
11 int main(int argc, char *argv[])
12 {
13     2 int p_nFd[MAX_FDS];
14     int nFiles = 10;
15     int nCount = 0;
16     char p_Buffer[BUFSIZ];
17
18     if (argc != 3)
19     {
20         printf("Usage: %s <filename> <File Count> ", argv[0]);
21         return -1;
22     }
23
24     nFiles = atoi(argv[2]);
25     if(nFiles>1024)
26         nFiles = 1024;
27
28     for (int i = 0; i < nFiles; i++)
29     {
30         p_nFd[i] = -1;
31     }
```

[파일명: FileOpenCount.c (1/2)]

1

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <sys/stat.h>
3 #include <fcntl.h>
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <string.h>
7 #include <unistd.h>
8
9 #define MAX_FDS 1024
```

#<domain>	<type>	<item>	<value>
#			
test	soft	nofile	20
##	soft	core	0

[파일의 접근 개수를 제한 예]



## 2. 제한 1 (3/4)

### □ 파일의 접속 개수 제한 (2/2)

#<domain>	<type>	<item>	<value>
#			
test	soft	nofile	20
#*	soft	core	0

[파일의 접근 개수를 제한 예]

```
28 3 for (int i = 0; i < nFiles; i++)
29 {
30     p_nFd[i] = -1;
31 }
32
33 for (nCount = 0; nCount < nFiles; nCount++)
34 {
35     memset(p_Buffer, 0, BUFSIZ);
36     sprintf(p_Buffer, "%s_%d.txt", argv[1], nCount);
37     p_nFd[nCount] = open(p_Buffer, O_WRONLY | O_CREAT, 0666);
38     if (p_nFd[nCount] < 0)
39         break;
40 }
41
42 printf("We Opened %d.\n", nCount);
43
44 for (int i = 0; i < nCount; i++)
45     close(p_nFd[i]);
46
47 return 0;
48 }
49
```

[파일명: FileOpenCount.c (2/2)]





## 2. 제한 1 (4/4)

### □ 메모리 크기 제한 (2/2)

```
11 2 if (argc != 2)
12 {
13     printf("Usage: %s <datasize(KB)>.\n",
14         argv[0]);
15     return -1;
16 }
17
18 nDataSize = atoi(argv[1]);
19
20 for (nOffset = 0; nOffset < nDataSize; nOffset++)
21 {
22     p = (char *)malloc(1024);
23     if(p==NULL)
24         break;
25 }
26
27 printf("We allocated %d kilo-bytes.\n", nOffset);
28
29 getchar();
30
31 return 0;
32 }
```

[파일명: DataSize.c]

1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <unistd.h>
4
5 int main(int argc, char *argv[])
6 {
7     char *p;
8     int nDataSize = 1024;
9     int nOffset = 0;
```

#<domain>	<type>	<item>	<value>
#			
test	soft	data	10240
test	hard	data	10240

【메모리 크기 제한 예】



수고하셨습니다.

