**Documentation About Methods Used In [Plan\_it] Project**

Authors: 2023011393 Nawon Kim, 2021114026 Jeongwoo Kim, 2023013565 Dahye Jeong

Version 0.0.2 이후의 버전부터 추가되거나 수정된 사항만 반영되어 있습니다.

**0.0.3 수정사항**

(Core)

삽입시 기존에 북마크가 있을 경우 새 자료 무시

윤년, 28, 29, 30, 31일 구분 및 잘못된 날짜를 보유한 데이터는 처음부터 생성되지 않도록 조치

human readable 파일 생성시, 3년의 인터벌을 두는 범위(2023-2025 등)의 경우 첫 연도의 트리가 잘못 형성되는 오류를 제거

해시값 구성 조건 새로 구성

(UX)

좌표 공간 새로 구성

하이라이트 기능 수정

**0.0.5 수정사항**

(Core) 레코드 삭제 기능 구현

(Core) 반복 세이브/로드시 메모리 누수 문제 해결, 레코드 필드에 대한 동적 할당 해제 기능 적용

(Core) getTodaySchedule\_계열 함수 반환형 int로 업데이트, 반환 데이터가 의미를 가짐.

(Core) sighandler 및 itimer 기반 리마인더 기능 구현

(Core) 리마인더 세이브/로드 기능 구현(저장 파일과 함께 저장됨), Human-readable 파일 내에도 Reminder 정보 제공

(Core) 현재 실행 중인 리마인더 삭제 / 확인 기능 구현

(Core) 실행시 Core부 초기화 함수 coreInit() 내부적 업데이트

(UX) Core부 함수 참조 부분에 대해 반환형 개선 및 신규 함수 추가

**UX 파트 (plnit\_uxCore.c)**

void clearGivenCalendarArea(int row, int col);

* 6 by 7 구조의 달력의 각 칸을 지정하여, 그 칸의 모든 내용을 지웁니다.

void clearGivenRowCols(int fromRow, int fromCol, int toRow, int toCol);

* clearGivenNonCalendarArea에서 내부적으로 사용되는 함수입니다.

void clearGivenNonCalendarArea(/\*pre-defined Macros\*/int area);

* SLL, SLC 등의 영역을 매크로(#define)로 지정하였기에,

clearGivenNonCalendarArea(SLC) 등의 방식으로 사용 가능합니다.

void save\_UXPart(void);

* 저장되었음을 알리는 UX적인 기능을 추가적으로 발휘하며, 저장 액션을 수행하는 함수입니다.

Critical part인 만큼, sigprocmask등으로 시그널 블로킹이 필요 해 보입니다.

void load\_UXPart(void);

* 로드되었음을 알리는 UX적인 기능을 추가적으로 발휘하며, 로드 액션을 수행하는 함수입니다.

Critical part인 만큼, sigprocmask등으로 시그널 블로킹이 필요 해 보입니다.

void setInputModeSigHandler(int status);

* 입력 모드 수행 중 나가기 동작을 수행하기 위한 signal handling method입니다.

void inputMode\_sigHndl(int signum);

* 입력 모드용 signal handler 입니다.

**Core 파트 (plnit\_dbCore.c)**

void coreInit(void)

* UX 엔진 부팅시 DB 엔진 초기화 함수입니다.

void getBookMarkedInDate(unsigned long long today, int counter, char\* str)

* UX부를 위한 북마크 스트링 추상화 함수입니다. toDoPtr getBookMarked(unsigned long long src, int distance) 및 해시함수를 기반으로 작동합니다. counter에는 오늘을 기준으로 앞으로 몇 개의 북마크를 보여줄 것인지에 해당하는 데이터가 들어갑니다.

void deleteWhileIterate(unsigned long long src, int pageNum);

* YYYYMMDD식의 src의 iterable page number을 기준으로(주의: index 아님) 삭제합니다.

int editWhileIterate(unsigned long long src, int pageNum);

* YYYYMMDD식의 src의 iterable page number을 기준으로(주의: index 아님) 수정합니다. 다만 아직 미구현 상태입니다.

int setReminder(time\_t current, time\_t delta, int repeatCnter, char\* what, int intervals);

* Current는 time(NULL)을 넣으며(저장 기능의 용이성을 위해 있는 인자라서, 그냥 활용하실 때는 time(NULL)을 넣으시면 됩니다.), delta는 현재 기준으로 n초 후의 미리 알림을 설정하겠다는 뜻이며, repeatCnter과 intervals는 미리 알림 종료 시점 기준으로 얼마나 전부터 몇번 미리 알림을 띄우겠다 라는 의미입니다.
* 즉, 지금이 1시고 2시에 있는 약속을 30분 전부터 3번 미리 알림을 띄우고자 하면, 1시 30분, 1시 40분, 1시 50분에 미리 알림이 뜰 것입니다.
* What은 내용 string이며, 30자 제한입니다.

int isReminderSetAlready(char\* str);

* 리마인더가 설정되어 있다면, 1을 반환함과 동시에 str에 앞서 말한 What이 저장됩니다.
* 라마인더가 설정되어 있지 않으면, 0을 반환합니다.

void turnOffReminder(void);

* 호출시 리마인더를 끕니다.

int getTodaySchedule\_Summarized(unsigned long long today, char\* strbuf);

* 업데이트 되었습니다. 삭제 기능이 구현된 만큼, 해당 자리에 레코드가 존재하지 않는다면 -1을 리턴하고 buf에 “no\_data”를 기록합니다.
* 레코드가 있다면, 0을 반환합니다.

int getTodaySchedule\_withDetails(unsigned long long today, char\* strbuf);

* 업데이트 되었습니다. 삭제 기능이 구현된 만큼, 해당 자리에 레코드가 존재하지 않는다면 -1을 리턴하고 buf에 “no\_data”를 기록합니다.
* 레코드가 있다면, 0을 반환합니다.

int setSchedule(unsigned long long today, char\* title, char\* details, int priority)

* 정상적으로 삽입이 완료되면 0
* 북마크가 겹치면 1
* 유효하지 않은 날짜는 2를 반환합니다.