**Documentation About Methods Used In [Plan\_it] Project**

Authors: 2023011393 Nawon Kim, 2021114026 Jeongwoo Kim, 2023013565 Dahye Jeong

Version 0.0.2 이후의 버전부터 추가되거나 수정된 사항만 반영되어 있습니다.

**0.0.3 수정사항**

(DB)

삽입시 기존에 북마크가 있을 경우 새 자료 무시

윤년, 28, 29, 30, 31일 구분 및 잘못된 날짜를 보유한 데이터는 처음부터 생성되지 않도록 조치

human readable 파일 생성시, 3년의 인터벌을 두는 범위(2023-2025 등)의 경우 첫 연도의 트리가 잘못 형성되는 오류를 제거

해시값 구성 조건 새로 구성

(UX)

좌표 공간 새로 구성

하이라이트 기능 수정

**UX 파트 (plnit\_uxCore.c)**

void clearGivenCalendarArea(int row, int col);

* 6 by 7 구조의 달력의 각 칸을 지정하여, 그 칸의 모든 내용을 지웁니다.

void clearGivenRowCols(int fromRow, int fromCol, int toRow, int toCol);

* clearGivenNonCalendarArea에서 내부적으로 사용되는 함수입니다.

void clearGivenNonCalendarArea(/\*pre-defined Macros\*/int area);

* SLL, SLC 등의 영역을 매크로(#define)로 지정하였기에,

clearGivenNonCalendarArea(SLC) 등의 방식으로 사용 가능합니다.

void save\_UXPart(void);

* 저장되었음을 알리는 UX적인 기능을 추가적으로 발휘하며, 저장 액션을 수행하는 함수입니다.

Critical part인 만큼, sigprocmask등으로 시그널 블로킹이 필요 해 보입니다.

void load\_UXPart(void);

* 로드되었음을 알리는 UX적인 기능을 추가적으로 발휘하며, 로드 액션을 수행하는 함수입니다.

Critical part인 만큼, sigprocmask등으로 시그널 블로킹이 필요 해 보입니다.

void setInputModeSigHandler(int status);

* 입력 모드 수행 중 나가기 동작을 수행하기 위한 signal handling method입니다.

void inputMode\_sigHndl(int signum);

* 입력 모드용 signal handler 입니다.

**Core 파트 (plnit\_dbCore.c)**

void coreInit(void)

* UX 엔진 부팅시 DB 엔진 초기화 함수입니다.

void getBookMarkedInDate(unsigned long long today, int counter, char\* str)

* UX부를 위한 북마크 스트링 추상화 함수입니다. toDoPtr getBookMarked(unsigned long long src, int distance) 및 해시함수를 기반으로 작동합니다.