

# C 언어 EXPRESS(개정3판)



## 제 10장 배열



## 이번 장에서 학습할 내용

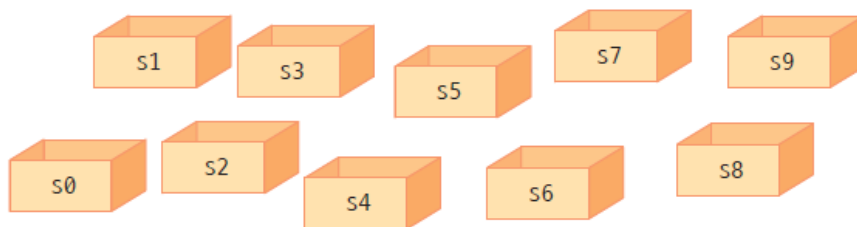


- 반복의 개념 이해
- 배열의 개념
- 배열의 선언과 초기화
- 일차원 배열
- 다차원 배열



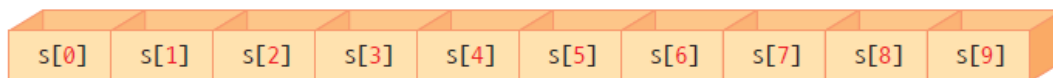
# 배열의 필요성

```
// 일반 변수 사용  
int s0;  
int s1;  
...  
int s9;
```



별도의 이름을 가지니  
조작하기가 어렵군!

```
// 배열 사용  
int s[10];
```





# 배열 선언

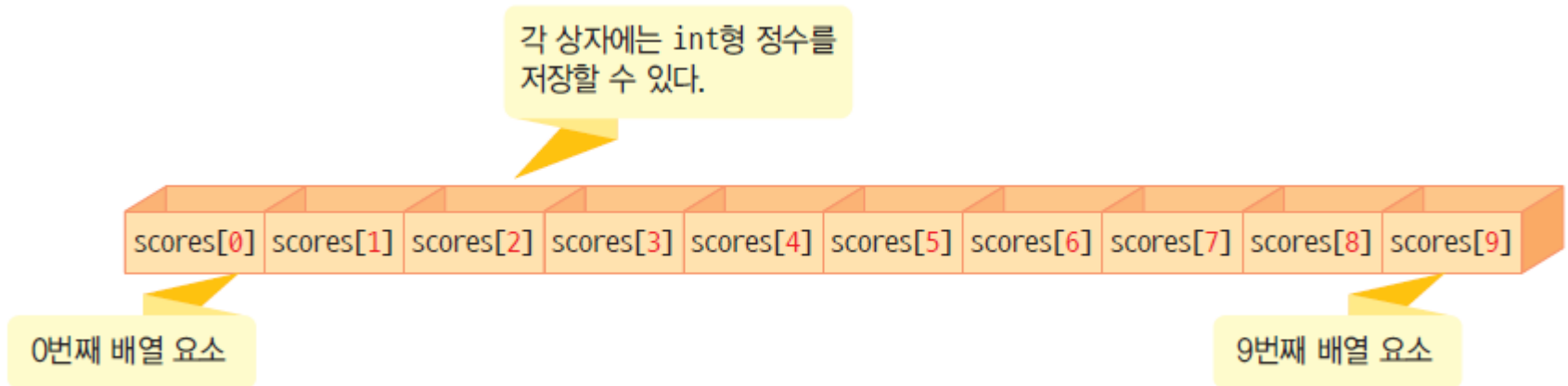
Syntax: 배열 선언





# 배열 원소와 인덱스

- *인덱스(index)*: 배열 원소의 번호





## 배열 선언의 예

```
int score[60];
```

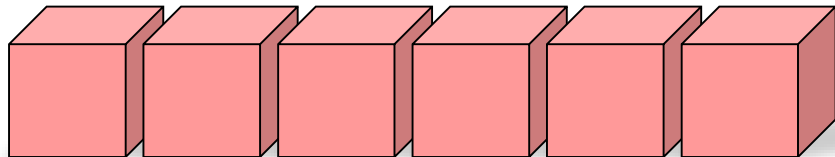
// 60개의 int형 값을 가지는 배열 score

```
float cost[12];
```

// 12개의 float형 값을 가지는 배열 cost

```
char name[50];
```

// 50개의 char형 값을 가지는 배열 name





# 기호 상수 사용

## 보수

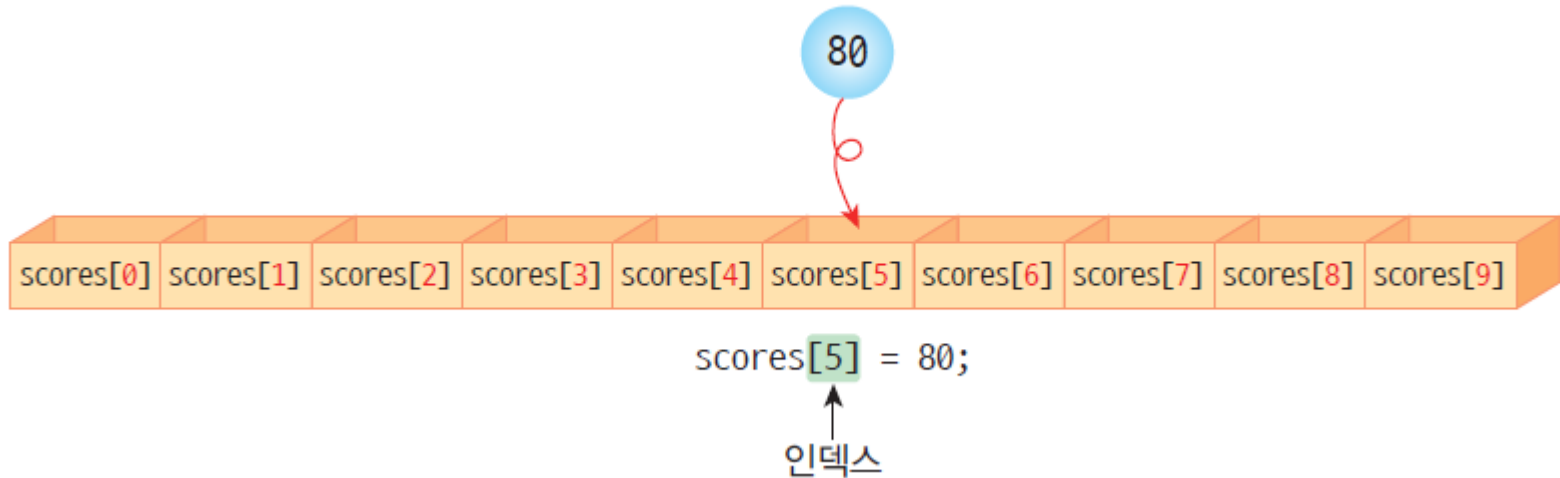
보통 배열을 선언할 때는 배열의 크기를 #define 지시자로 만들어진 기호 상수로 지정한다. 예를 들면 다음과 같다.

```
#define SIZE 10  
int scores[SIZE];
```

#define을 이용한 기호 상수로 배열의 크기를 지정하게 되면 배열의 크기를 변경하기가 쉬워진다. 즉 프로그램의 다른 부분을 수정하지 않고 단지 기호 상수의 정의만 바꾸면 된다.



# 배열 요소 접근



```
scores[5] = 80;
```

```
scores[1] = scores[0];
```

```
scores[i] = 100;      // i는 정수 변수
```

```
scores[i+2] = 100;    // 수식이 인덱스가 된다.
```

```
scores[index[3]] = 100; // index[]는 정수 배열
```





## 배열 선언 예제

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i;
    int scores[5];

    scores[0] = 10;
    scores[1] = 20;
    scores[2] = 30;
    scores[3] = 40;
    scores[4] = 50;

    for(i=0; i < 5; i++)
        printf("scores[%d]=%d\n", i, scores[i]);
    return 0;
}
```

```
scores[0]=10
scores[1]=20
scores[2]=30
scores[3]=40
scores[4]=50
```



# 배열과 반복문

- 배열의 가장 큰 장점은 반복문을 사용하여 배열의 원소를 간편하게 처리할 수 있다는 점

```
scores[0] = 0;  
scores[1] = 0;  
scores[2] = 0;  
scores[3] = 0;  
scores[4] = 0;
```

```
#define SIZE 5  
...  
for(i=0 ; i<SIZE ; i++)  
    scores[i] = 0;
```



# 배열 나수로 채우기

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define SIZE 5

int main(void)
{
    int i;
    int scores[SIZE];

    for(i = 0; i < SIZE; i++)
        scores[i] = rand() % 100;

    for(i = 0; i < SIZE; i++)
        printf("scores[%d]=%d\n", i, scores[i]);

    return 0;
}
```

```
scores[0]=41
scores[1]=67
scores[2]=34
scores[3]=0
scores[4]=69
```



# 예제 #3: 성적 평균 계산하기

```
#include <stdio.h>
#define STUDENTS 10

int main(void)
{
    int scores[STUDENTS];
    int sum = 0;
    int i, average;

    for (i = 0; i < STUDENTS; i++)
    {
        printf("학생들의 성적을 입력하시오: ");
        scanf("%d", &scores[i]);
    }
    for (i = 0; i < STUDENTS; i++)
        sum += scores[i];

    average = sum / STUDENTS;
    printf("성적 평균 = %d\n", average);

    return 0;
}
```

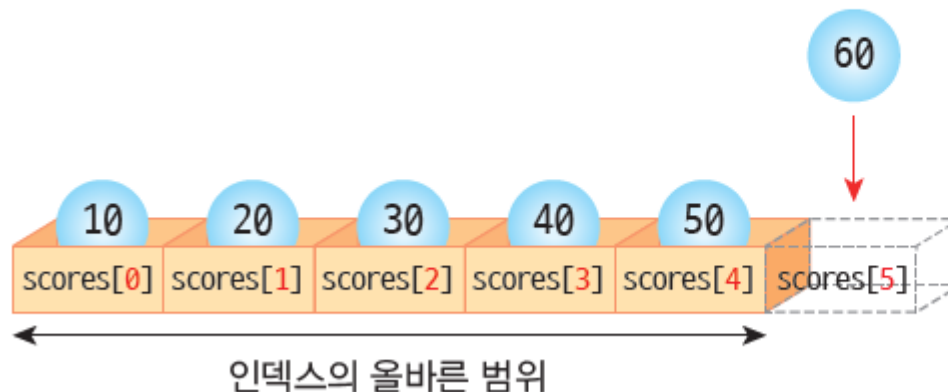
```
학생들의 성적을 입력하시오: 10
학생들의 성적을 입력하시오: 20
학생들의 성적을 입력하시오: 30
학생들의 성적을 입력하시오: 40
학생들의 성적을 입력하시오: 50
성적 평균 = 30
```



# 잘못된 인덱스 문제

- 인덱스가 배열의 크기를 벗어나게 되면 프로그램에 치명적인 오류를 발생시킨다.
- C에서는 프로그래머가 인덱스가 범위를 벗어나지 않았는지를 확인하고 책임을 져야 한다.

```
int scores[5];  
...  
scores[5] = 60;    // 치명적인 오류!
```

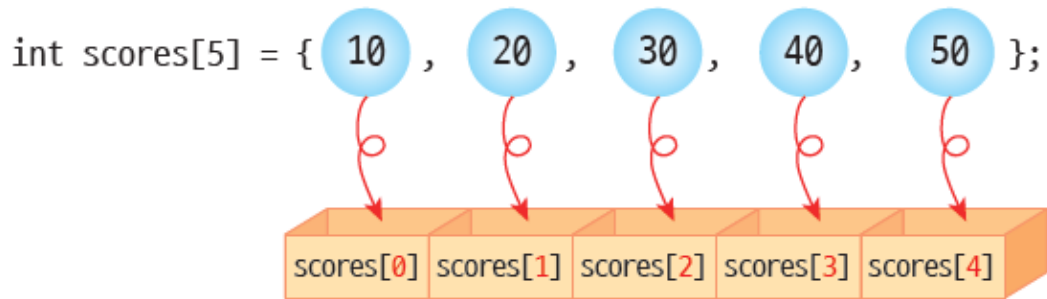


존재하지 않는 곳에 데이터를 저장하면 안됩니다.





# 배열의 초기화



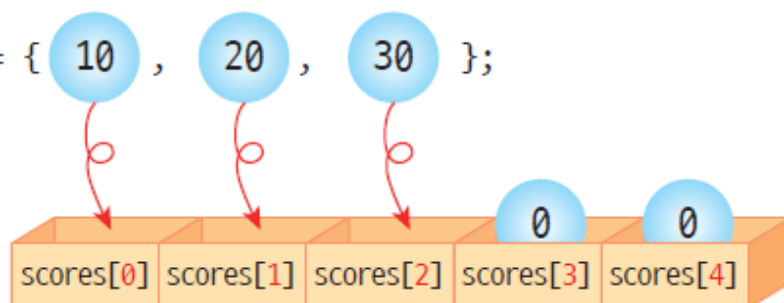
원소들의 초기값을 콤마로 분리하여 중괄호 안에 나열합니다.





# 배열의 초기화

```
int scores[5] = { 10 , 20 , 30 };
```

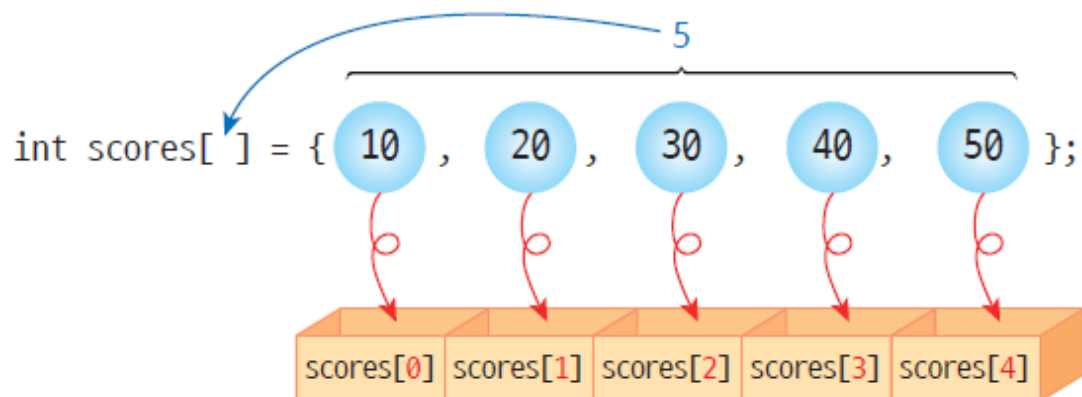


초기값을 일부만 주면 나머지  
원소들은 0으로 초기화됩니다.





# 배열의 초기화



배열의 크기가 주어지지 않은 경우에는 초기값의 개수가 배열의 크기가 됩니다.

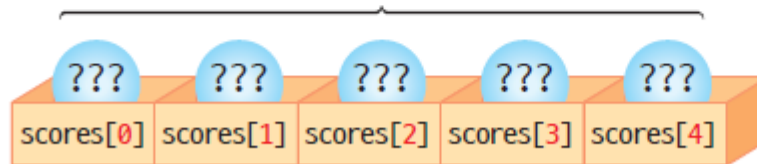






# 초기값을 주지 않았다면?

```
int main(void)
{
    int scores[5];
    ...
}
```



배열을 지역변수로 선언하면  
초기화되지 않은 배열은  
쓰레기값을 가지게 됩니다.





# 배열 초기화 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int scores[5] = { 31, 63, 62, 87, 14 };
    int i;

    for(i = 0; i < 5; i++)
        printf("scores[%d] = %d\n", i, scores[i]);

    return 0;
}
```

```
scores[0] = 31
scores[1] = 63
scores[2] = 62
scores[3] = 87
scores[4] = 14
```



# 배열 초기화 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int scores[5] = { 31, 63 };
    int i;

    for(i = 0; i < 5; i++)
        printf("scores[%d] = %d\n", i, scores[i]);

    return 0;
}
```

```
scores[0] = 31
scores[1] = 63
scores[2] = 0
scores[3] = 0
scores[4] = 0
```



# 배열 초기화 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int scores[5] ;
    int i;

    for(i = 0; i < 5; i++)
        printf("scores[%d] = %d\n", i, scores[i]);

    return 0;
}
```

```
scores[0]=4206620
scores[1]=0
scores[2]=4206636
scores[3]=2018779649
scores[4]=1
```



# 참고



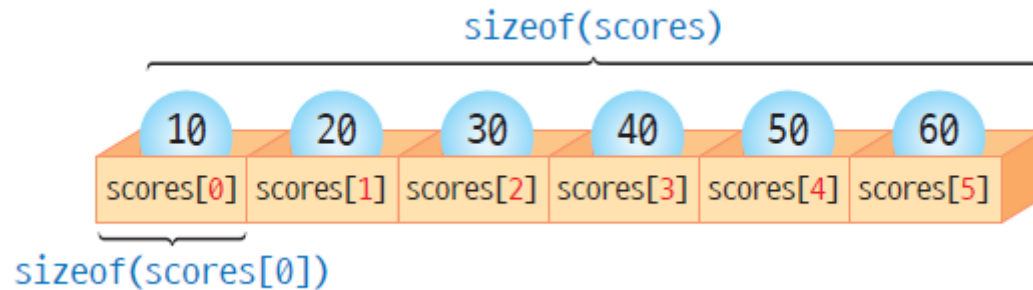
## 참고사항

배열에서 초기화할 때를 제외하고는 중괄호로 값을 묶어서 대입할 수 없다. 즉 다음과 같이 사용하면 오류가 된다. 배열에 값을 저장하려면 반드시 각 배열 요소에 값을 대입하여야 한다.

```
#define SIZE 3
int main(void)
{
    int scores[SIZE];
    scores = { 6, 7, 8 }; // 컴파일 오류!!
}
```



# 배열 원소의 개수 계산



```
int scores[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
```

```
int i, size;
```

```
size = sizeof(scores) / sizeof(scores[0]);
```

배열 원소 개수 자동 계산

```
for(i = 0; i < size ; i++)
```

```
    printf("%d ", scores[i]);
```



# 배열의 복사



```
int a[SIZE] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int b[SIZE];
```

```
a = b; // 컴파일 오류!
```

잘못된 방법



```
int a[SIZE] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int b[SIZE];
```

```
int i;
```

```
for(i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
    a[i] = b[i];
```

원소를 일일이  
복사한다

올바른 방법



# 배열의 비교

```
#include <stdio.h>
```

```
#define SIZE 5
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    int a[SIZE] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
```

```
    int b[SIZE] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
```

```
    if( a == b )           // ① 올바르게 않은 배열 비교
```

```
        printf("잘못된 결과입니다.\n");
```

```
    else
```

```
        printf("잘못된 결과입니다.\n");
```







## 배열의 비교



```
for(i = 0; i < SIZE ; i++) // ② 올바른 배열 비교
{
    if ( a[i] != b[i] )
    {
        printf("a[]와 b[]는 같지 않습니다.\n");
        return 0;
    }
}

printf("a[]와 b[]는 같습니다.\n");
return 0;
}
```

원소를 하나씩 비교한다



# Lab: 주사위 던지기

- 이 Lab에서는 주사위를 1000번 던져서 각 면이 나오는 횟수를 출력하여 보자.

=====	
면	빈도
=====	
0	1657
1	1679
2	1656
3	1694
4	1652
5	1662





```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
#define SIZE 6
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int freq[SIZE] = { 0 }; // 주사위의 면의 빈도를 0으로 한다.
```

```
    int i;
```

```
    for (i = 0; i < 10000; i++) // 주사위를 10000번 던진다.
```

```
        ++freq[rand() % 6]; // 해당면의 빈도를 하나 증가한다.
```

```
    printf("=====\n");
```

```
    printf("면    빈도\n");
```

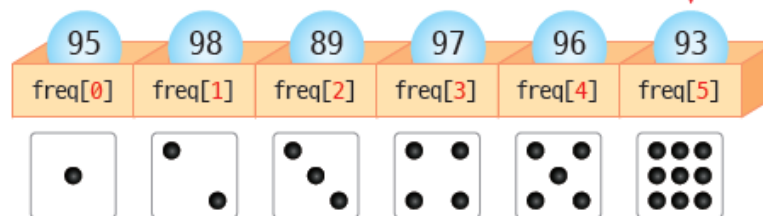
```
    printf("=====\n");
```

```
    for (i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
        printf("%3d    %3d \n", i, freq[i]);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

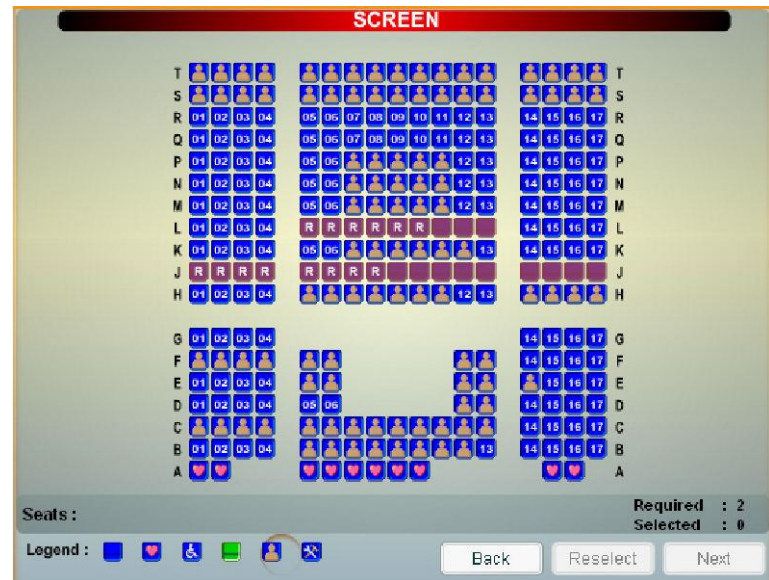


각 배열 요소는 해당 주사위 면이 나온 횟수를 저장한다.



# Lab : 극장 예약 시스템

- 배열을 이용하여 간단한 극장 예약 시스템을 작성
- 좌석은 10개
- 예약이 끝난 좌석은 1로, 예약이 안 된 좌석은 0으로 나타낸다.





# 실행 결과

좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는 n) y

-----  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

-----  
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

몇번째 좌석을 예약하시겠습니까? 1

예약되었습니다.

좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는 n) y

-----  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

-----  
1 0 0 0 0 0 0 0 0 0

몇번째 좌석을 예약하시겠습니까? 1

이미 예약된 자리입니다. 다른 좌석을 선택하세요

좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는 n) n



# 알고리즘

```
1. while(1)
2.     사용자로부터 예약 여부(y 또는 n)를 입력받는다.
3.     if 입력 == 'y'
4.         현재의 좌석 배치표 seats[]를 출력한다.
5.         좌석 번호 i를 사용자로부터 입력받는다.
6.         if 좌석번호가 올바르면
7.             seats[i]=1
8.         else
9.             에러 메시지를 출력한다.
10.    else
11.        종료한다.
```



# Lab: 극장 좌석 예약

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#include <stdio.h>
#define SIZE 10

int main(void)
{

    char ans1;
    int ans2, i;
    int seats[SIZE] = { 0 };

    while (1)
    {

        printf("좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는n) ");
        scanf(" %c", &ans1);

        if (ans1 == 'n')
            break;
```



```
printf("-----\n");  
printf(" 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n");  
printf("-----\n");
```

```
for (i = 0; i < SIZE; i++)  
    printf(" %d", seats[i]);  
printf("\n");
```

```
printf("몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까");  
scanf("%d", &ans2);  
if (seats[ans2 - 1] == 0) { // 예약되지 않았으면  
    seats[ans2 - 1] = 1;  
    printf("예약되었습니다.\n");  
}  
else // 이미 예약되었으면  
    printf("이미 예약된 자리입니다.\n");  
}  
return 0;  
}
```



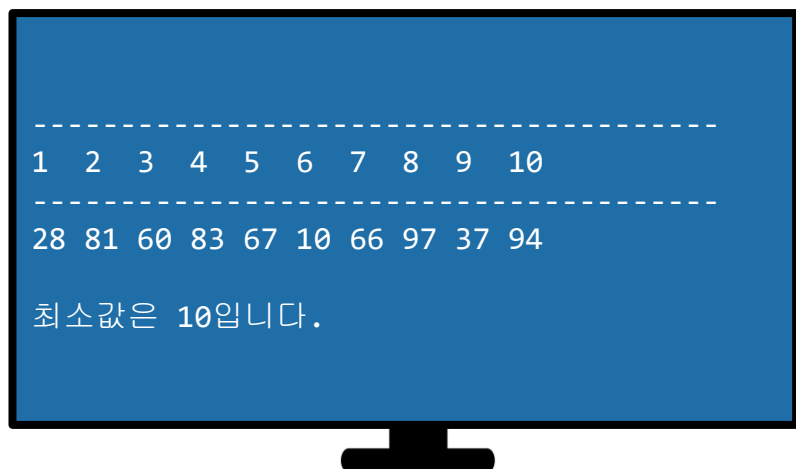







# Lab: 최소값 찾기

- 우리는 인터넷에서 상품을 살 때, 가격 비교 사이트를 통하여 가장 싼 곳을 검색한다.
- 일반적으로 배열에 들어 있는 정수 중에서 **최소값**을 찾는 문제와 같다.



# 실행 결과



Store	Certified rating	Inventory	Price	Total price
 Your Trusted Source since 1983	★★★★★ Rate this store See store profile	In stock Great Accessory Prices	Price: \$312.00 Tax: \$0.00 Shipping: Free	<b>\$312.00</b> Your best price <a href="#">Shop now</a>
 OF MAINE Since 1979	★★★★★ Rate this store See store profile	In stock	Price: \$312.95 Tax: \$0.00 Shipping: Free	<b>\$312.95</b> <a href="#">Shop now</a>
	★★★★★ Rate this store See store profile	In stock	Price: \$312.95 Tax: \$0.00 Shipping: Free	<b>\$312.95</b> <a href="#">Shop now</a>
	★★★★★ Rate this store See store profile	In stock	Price: \$313.00 Tax: \$0.00 Shipping: Free	<b>\$313.00</b> <a href="#">Shop now</a>
	Not yet rated Rate this store See store profile	In stock	Price: \$316.50 Tax: \$0.00 Shipping: Free	<b>\$316.50</b> <a href="#">Shop now</a>



# 알고리즘

1. 배열 `prices[]`의 원소를 난수로 초기화한다.
2. 일단 첫 번째 원소를 최소값 `minium`이라고 가정한다.
3. `for(i=1; i<배열의 크기; i++)`
4.     `if ( prices[i] < minimum )`
5.         `minimum = prices[i]`
6. 반복이 종료되면 `minimum`에 최소값이 저장된다.



## Lab: 최소값 찾기

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define SIZE 10
int main(void)
{
    int prices[SIZE] = { 0 };
    int i, minimum;
    printf("-----\n");
    printf("1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n");
    printf("-----\n");
    srand( (unsigned)time( NULL ) );
    for(i = 0; i < SIZE; i++){
        prices[i] = (rand()%100)+1;
        printf("%-3d ",prices[i]);
    }
    printf("\n\n");
```



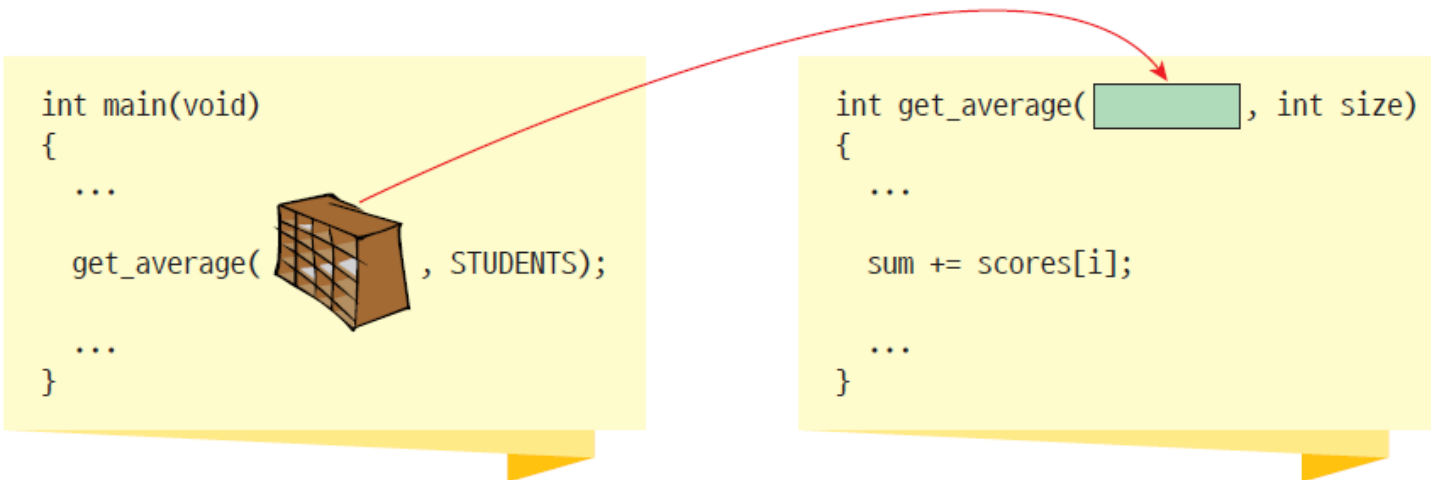
## Lab: 최소값 찾기

```
minimum = prices[0];  
for(i = 1; i < SIZE; i++)  
{  
    if( prices[i] < minimum )  
        minimum = prices[i];  
}  
printf("최소값은 %d입니다.\n", minimum);  
return 0;  
}
```



# 배열과 함수

- 배열의 경우에는 사본이 아닌 원본이 전달된다.





# 배열과 함수

```
#include <stdio.h>
#define STUDENTS 5
int get_average(int scores[], int n); // ①
```

```
int main(void)
{
    int scores[STUDENTS] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
    int avg;

    avg = get_average(scores, STUDENTS);
    printf("평균은 %d입니다.\n", avg);
    return 0;
}
```

배열이 인수인 경우,  
배열의 주소가 전달된다.

배열의 원본이  
score[]로 전달

```
int get_average(int scores[], int n) // ②
{
    int i;
    int sum = 0;

    for(i = 0; i < n; i++)
        sum += scores[i];
    return sum / n;
}
```



# 배열이 함수의 인수인 경우 1/2

```
#include <stdio.h>
```

```
#define SIZE 7
```

```
void modify_array(int a[], int size);
```

```
void print_array(int a[], int size);
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int list[SIZE] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 };
```

```
    print_array(list, SIZE);
```

```
    modify_array(list, SIZE);
```

```
    print_array(list, SIZE);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

배열은 주소가 전달된다.





## 배열이 함수의 인수인 경우 2/2

```
void modify_array(int a[], int size)
{
    int i;

    for(i = 0; i < size; i++)
        ++a[i];
}

void print_array(int a[], int size)
{
    int i;

    for(i = 0; i < size; i++)
        printf("%3d ", a[i]);
    printf("\n");
}
```

1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8



# 언변 배역의 변경을 금지하는 방법

```
void print_array(const int a[], int size)
```

```
{
```

```
...
```

```
    a[0] = 100;    // 컴파일 오류!
```

```
}
```

함수 안에서 **a[]**는 변경할 수 없다.



const 키워드는  
변경이  
불가능하다는  
것을 의미하겠죠?



# 정렬이란?

- 정렬은 물건을 크기순으로 오름차순이나 내림차순으로 나열하는 것
- 정렬은 컴퓨터 공학분야에서 가장 기본적이고 중요한 알고리즘중의 하나





# 정렬이란?

- 정렬은 자료 탐색에 있어서 필수적이다.  
(예) 만약 사전에서 단어들이 정렬이 안되어 있다면?





# 선택정렬(selection sort)

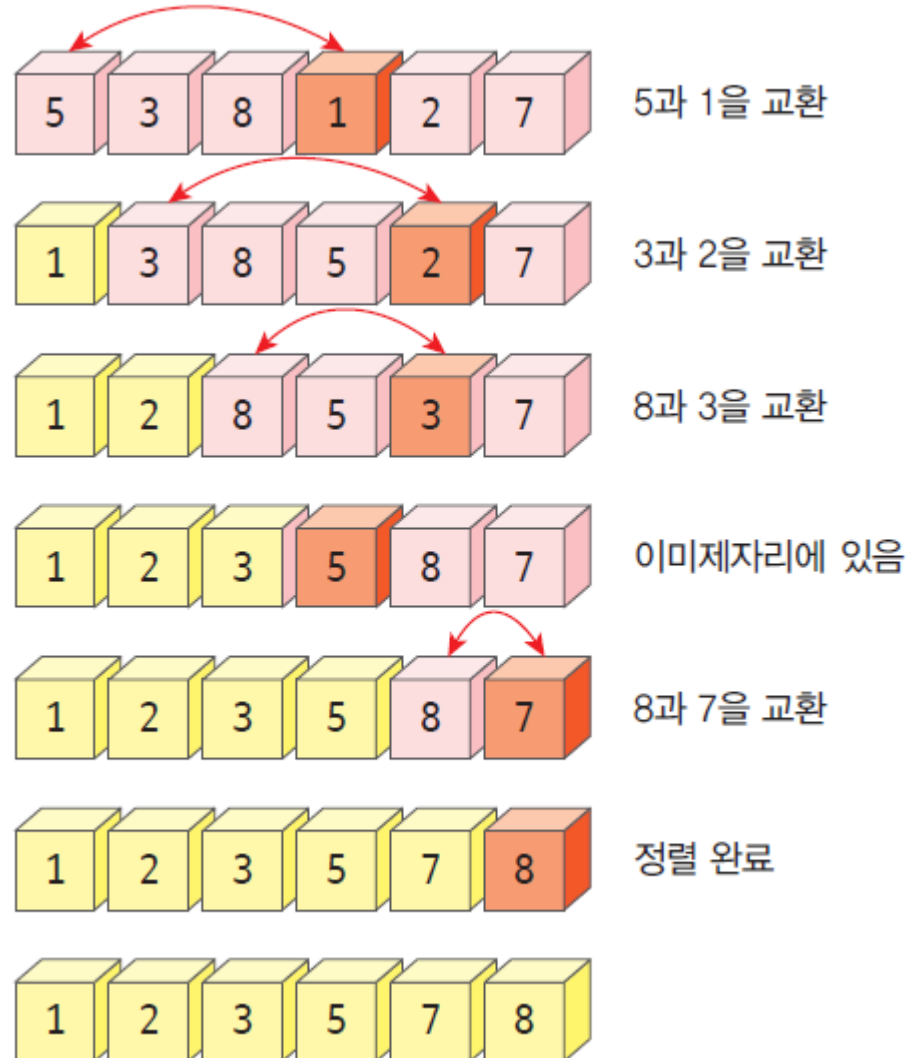
- 선택정렬(selection sort): 정렬이 안된 숫자들중에서 최소값을 선택하여 배열의 첫번째 요소와 교환

왼쪽 배열	오른쪽 배열	설명
( )	(5,3,8,1,2,7)	초기상태
(1)	(5,3,8,2,7)	1선택
(1,2)	(5,3,8,7)	2선택
(1,2,3)	(5,8,7)	3선택
(1,2,3,5)	(8,7)	5선택
(1,2,3,5,7)	(8)	7선택
(1,2,3,5,7,8)	()	8선택



# 선택정렬(selection sort)

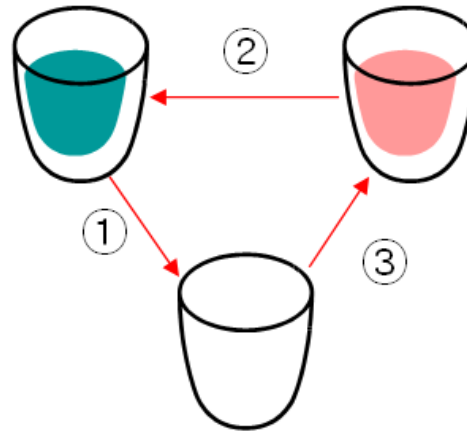
- 선택정렬(selection sort): 정렬이 안된 숫자들 중에서 최소값을 선택하여 배열의 첫 번째 요소와 교환





# 변수의 값을 서로 교환할 때

- 다음과 같이 하면 안됨
  - `list[i] = list[least];` // `list[i]`의 기존값은 파괴된다!
  - `list[least] = list[i];`
- 올바른 방법
  - `temp = list[i];`
  - `list[i] = list[least];`
  - `list[least] = temp;`





# 선택 정렬

```
#include <stdio.h>
```

```
#define SIZE 10
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int list[SIZE] = { 3, 2, 9, 7, 1, 4, 8, 0, 6, 5 };
```

```
    int i, j, temp, least;
```

```
    for(i = 0; i < SIZE-1; i++)
```

```
    {
```

```
        least = i;
```

```
        for(j = i + 1; j < SIZE; j++)
```

```
            if(list[j] < list[least])
```

```
                least = j;
```

```
        temp = list[i];
```

```
        list[i] = list[least];
```

```
        list[least] = temp;
```

```
    }
```





# 선택 정렬 L 7 O 2

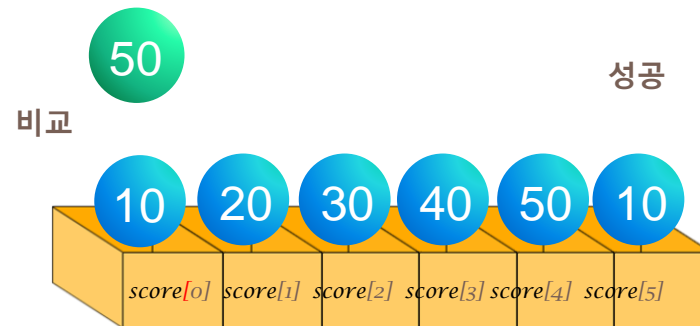
```
for(i = 0; i < SIZE; i++)  
    printf("%d ", list[i]);  
  
printf("\n");  
return 0;  
}
```

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



# 순차탐색

- 순차 탐색은 배열의 원소를 순서대로 하나씩 꺼내서 탐색키와 비교하여 원하는 값을 찾아가는 방법





# 순차 탐색

```
#include <stdio.h>
```

```
#define SIZE 10
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int key, i;
```

```
    int list[SIZE] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };
```

```
    printf("탐색 할 값을 입력하시오:");
```

```
    scanf("%d", &key);
```

```
    for(i = 0; i < SIZE; i++)
```

```
        if(list[i] == key)
```

```
            printf("탐색 성공 인덱스 = %d\n", i);
```

```
    printf("탐색 종료\n");
```

```
    return 0;
```

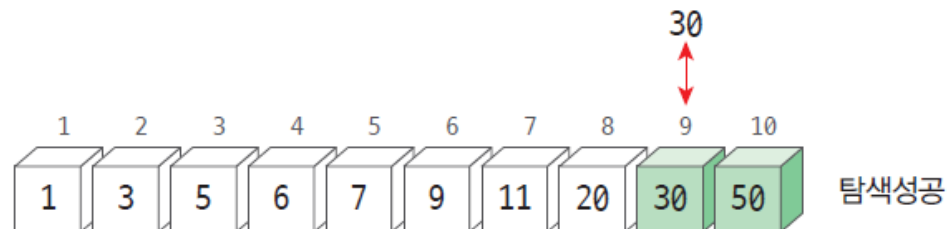
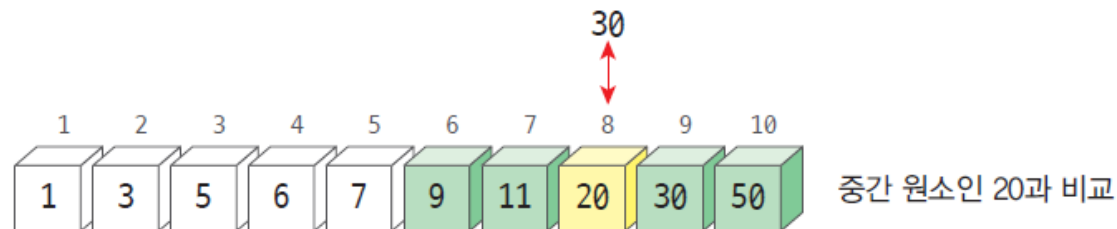
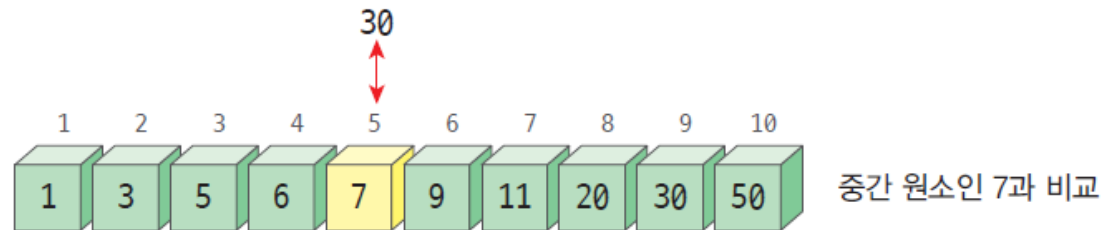
```
}
```

```
탐색 할 값을 입력하시오:7  
탐색 성공 인덱스 = 6  
탐색 종료
```



# 이진 탐색

- 이진 탐색(binary search): 정렬된 배열의 중앙에 위치한 원소와 비교 되풀이





# 이진 탐색

```
#include <stdio.h>

#define SIZE 16

int binary_search(int list[], int n, int key);

int main(void)
{
    int key;
    int grade [SIZE] = { 2,6,11,13,18,20,22,27,29,30,34,38,41,42,45,47 };
    printf("탐색할 값을 입력하시오:");
    scanf("%d", &key);
    printf("탐색 결과 = %d\n", binary_search(grade, SIZE, key));

    return 0;
}
```



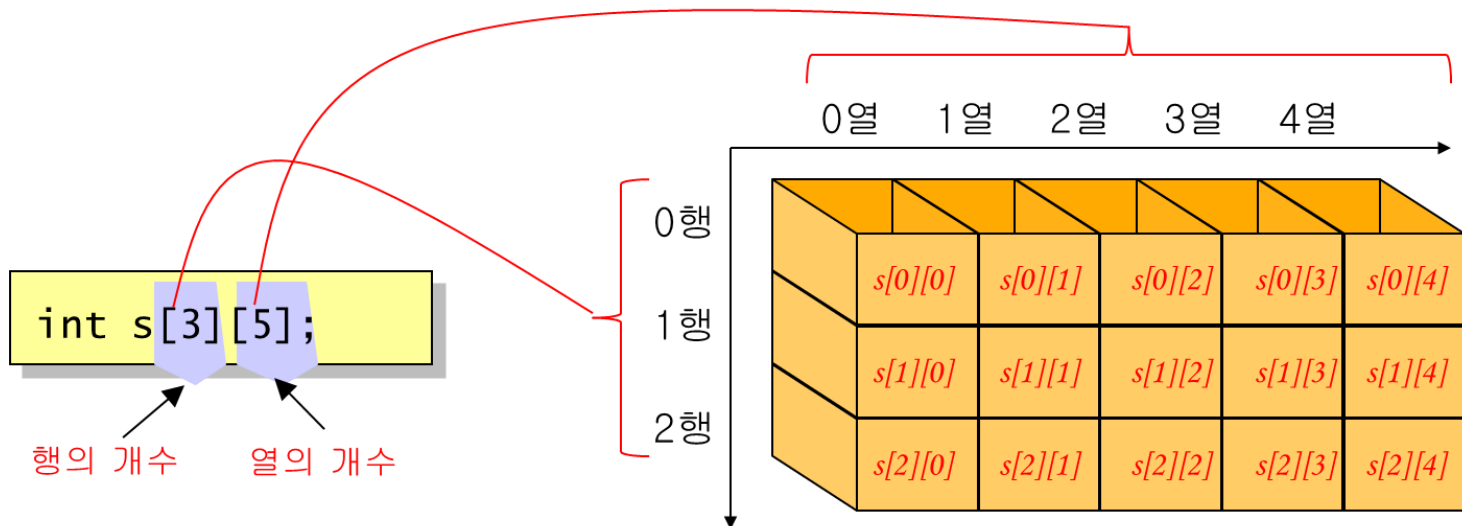
## 이진 탐색

```
int binary_search(int list[], int n, int key)
{
    int low, high, middle;
    low = 0;
    high = n-1;
    while( low <= high ){
        // 아직 숫자들이 남아있으면
        printf("[%d %d]\n", low, high); // 하한과 상한을 출력한다.
        middle = (low + high)/2; // 중간 위치를 계산한다.
        if( key == list[middle] ) // 일치하면 탐색 성공
            return middle;
        else if( key > list[middle] ) // 중간 원소보다 크다면
            low = middle + 1; // 새로운 값으로 low 설정
        else
            high = middle - 1; // 새로운 값으로 high 설정
    }
    return -1;
}
```



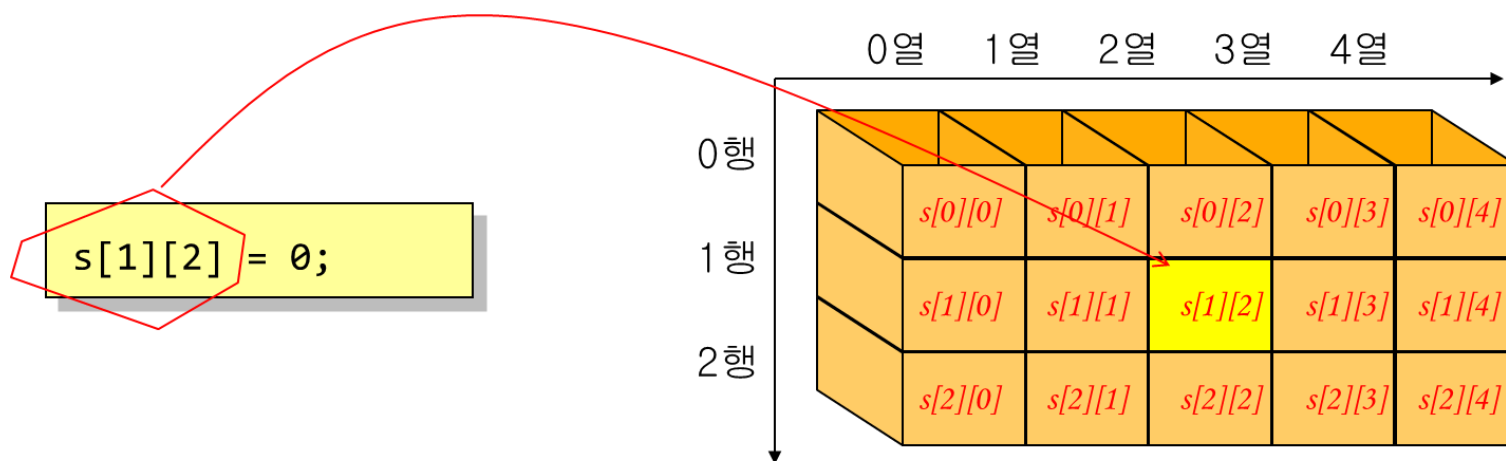
## 2차원 배열

```
int s[10];      // 1차원 배열  
int s[3][10];   // 2차원 배열  
int s[5][3][10]; // 3차원 배열
```





# 2차원 배열에서 인덱스







## 2차원 배열의 활용

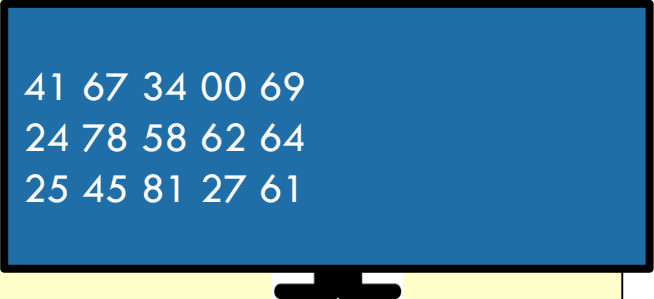
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define ROWS 3
#define COLS 5

int main(void)
{
    int s[ROWS][COLS]; // 2차원 배열 선언
    int i, j; // 2개의 인덱스 변수

    for (i = 0; i < ROWS; i++)
        for (j = 0; j < COLS; j++)
            s[i][j] = rand() % 100;

    for (i = 0; i < ROWS; i++) {
        for (j = 0; j < COLS; j++)
            printf(" %02d ", s[i][j]);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

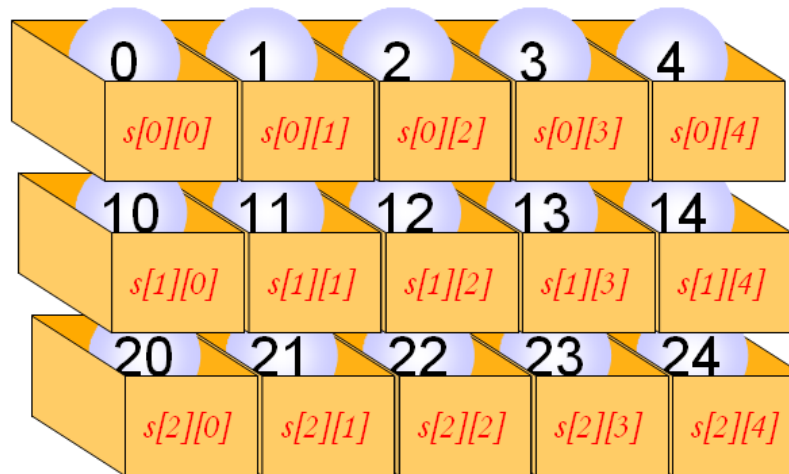


```
41 67 34 00 69
24 78 58 62 64
25 45 81 27 61
```



## 2차원 배열의 초기화

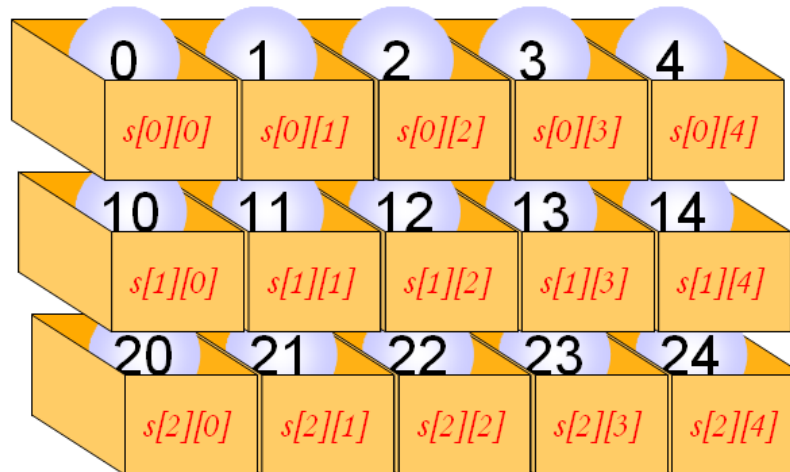
```
int s[3][5] = {  
    { 0, 1, 2, 3, 4 }, // 첫 번째 행의 원소들의 초기값  
    { 10, 11, 12, 13, 14 }, // 두 번째 행의 원소들의 초기값  
    { 20, 21, 22, 23, 24 } // 세 번째 행의 원소들의 초기값  
};
```





## 2차원 배열의 초기화

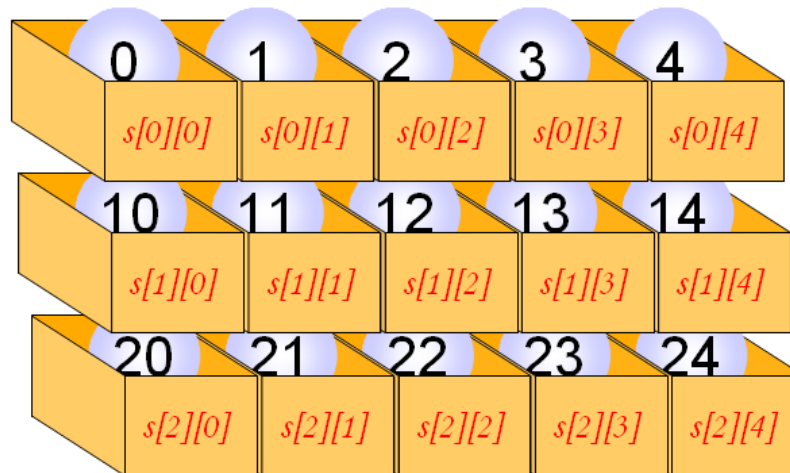
```
int s[ ][5] = {  
    { 0, 1, 2, 3, 4}, // 첫 번째 행의 원소들의 초기값  
    { 10, 11, 12, 13, 14}, // 두 번째 행의 원소들의 초기값  
    { 20, 21, 22, 23, 24}, // 세 번째 행의 원소들의 초기값  
};
```





## 2차원 배열의 초기화

```
int s[ ][5] = {  
    0, 1, 2, 3, 4, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 21, 22, 23, 24  
};
```





# 예제

- 학생들의 성적 기록표를 2차원 배열에 저장하고 각 학생의 최종 성적을 계산해보자.

학번	중간고사(30%)	기말고사(40%)	기말과제(20%)	퀴즈점수(10%)	결석횟수(감점)
1	87	98	80	76	3
2	99	89	90	90	0
3	65	68	50	49	0



## 2차원 배열의 초기화

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#define ROWS 3
#define COLS 5

int main(void)
{
    int a[ROWS][COLS] = { { 87, 98, 80, 76, 3 },
        { 99, 89, 90, 90, 0 },
        { 65, 68, 50, 49, 0 }
    };

    int i;

    for (i = 0; i < ROWS; i++) {
        double final_scores = a[i][0] * 0.3 + a[i][1] * 0.4 +
            a[i][2] * 0.2 + a[i][3] * 0.1 - a[i][4];
        printf("학생 #%i의 최종성적=%10.2f\n", i + 1, final_scores);
    }
    return 0;
}
```



## 2차원 배열을 함수로 전달하기

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>

#define YEARS 3
#define PRODUCTS 5

int sum(int scores[YEARS][PRODUCTS]);

int main(void)
{
    int sales[YEARS][PRODUCTS] = { {1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9} };
    int total_sale;

    total_sale = sum(sales);
    printf("총매출은 %d입니다.\n", total_sale);

    return 0;
}
```



## 2차원 배열을 함수로 전달하기

```
int sum(int scores[YEARS][PRODUCTS])
{
    int y, p;
    int total = 0;

    for (y = 0; y < YEARS; y++)
        for (p = 0; p < PRODUCTS; p++)
            total += scores[y][p];

    return total;
}
```

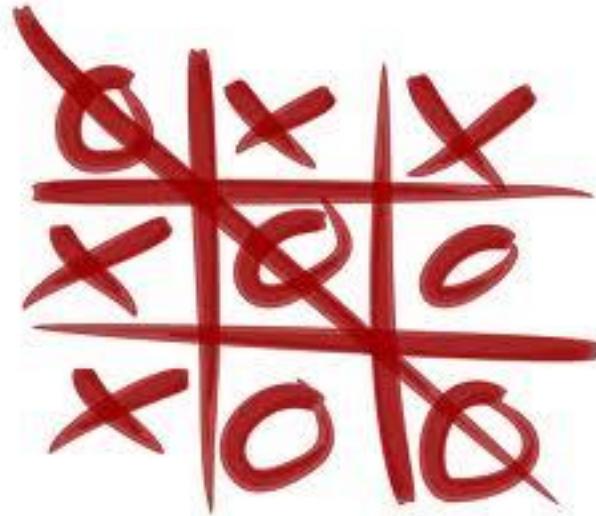
총 매출은 45입니다.





# Mini Project: tic-tac-toe

- tic-tac-toe 게임은 2명의 경기자가 오른쪽과 같은 보드를 이용하여서 번갈아가며 O와 X를 놓는 게임이다.
- 같은 글자가 가로, 세로, 혹은 대각선 상에 놓이면 이기게 된다.





# 실행 결과

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
(x, y) 좌표: 0 0
X
|
|
|
|
|
(x, y) 좌표: 1 1
X
|
| 0
|
|
(x, y) 좌표:
```