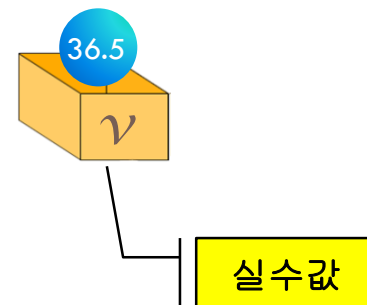


3장 문자와 문자열2



문자열 수치 변환

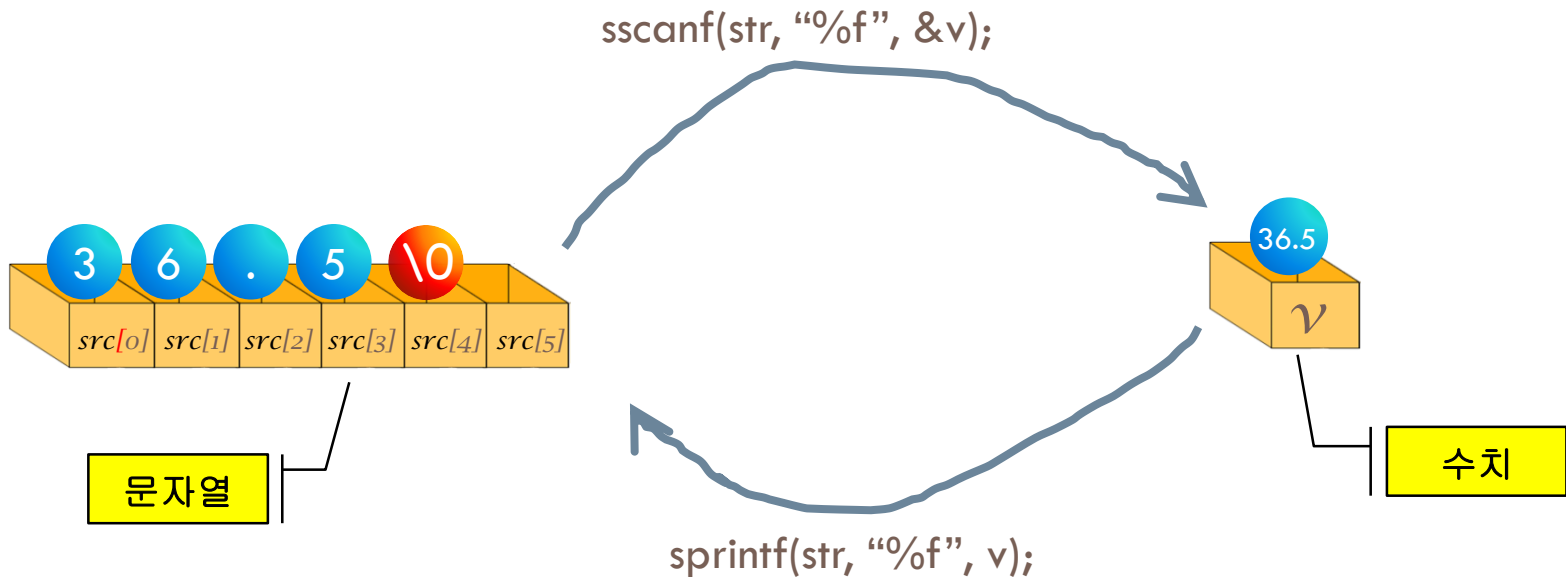
- 문자열 “36.5”와 수치값 36.5는 컴퓨터 안에서 상당히 다르게 저장된다.





sprintf()와 sscanf()

- 앞에 붙은 s는 string 을 의미한다.
- sprintf_s() -> 모니터대신 문자열에 지정된 형식으로 출력
- sscanf_s() -> 키보드대신 문자열에서 지정된 형식으로 입력





예제

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS  
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)  
{  
    char s[] = "100";  
    int v;  
  
    sscanf_s(s, "%d", &v);  
    printf("%d \n", v);  
    v++;  
    sprintf(s, "%d", v);  
    printf("%s \n", s);  
    return 0;  
}
```

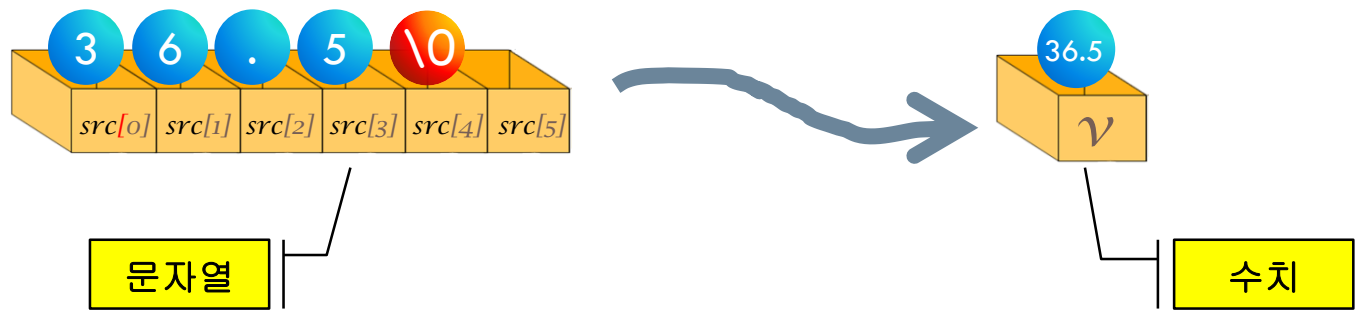
```
100  
101
```



문자열을 수치로 변환하는 전용 함수

- 전용 함수는 `scanf()`보다 크기가 작다.
- `stdlib.h`에 원형 정의- 반드시 포함

함수	설명
<code>int atoi(const char *str);</code>	<code>str</code> 을 <code>int</code> 형으로 변환한다.
<code>double atof(const char *str);</code>	<code>str</code> 을 <code>double</code> 형으로 변환한다.





```
1 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2 #include<stdio.h>
3 #include<stdlib.h>
4 int main(void)
5 {
6     char s[] = "100";
7     char s2[] = "12.93";
8     char buf[100];
9     int i;
10    double d, result;
11
12    i = atoi(s); //문자열 정수변환
13    printf("%d\n", i);
14
15    d = atof(s2); //문자열 실수변환
16    printf("%.2f\n", d);
17
18    result = i + d;
19    printf("%.2f\n", result);
20
21    sprintf(buf, "%.2f", result); //실수를 문자열로 출력
22    printf("연산결과 : %s\n", buf);
23
24    return 0;
```



예제

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<string.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     char s[100];
7     char ch;
8     int cnt = 0, i;
9     printf("문자열 입력 >>");
10    gets(s);
11
12    for (ch = 'a'; ch <= 'z'; ch++)
13    {
14        for (i = 0; i < strlen(s); i++)
15        {
16            if (s[i] == ch) cnt++;
17        }
18        if(cnt>0)    printf("%c : %d \n", ch, cnt);
19        cnt = 0;
20    }
21 }
```