

Web - Js 4

2019년 3월 26일 화요일 오후 1:59

<Part 3. Event + Js>

- Callback function
- HTML Tag 속성에 -ventHandler 추가
- JS에서 Event Handler 지정.

• Callback function

: 조건 충족 후 나중에 조건만족시에 호출해준다.

```
SW registered
> function callback(){console.log("callback function is called");}
< undefined
> setTimeout(callback, 4000);
< 22 ID
callback function is called VM132:1
> setTimeout(callback, 3000);
< 23 ms 단위
callback function is called VM132:1
> setInterval(callback, 3000);
< 24
13 callback function is called VM132:1
```

반복횟수 (why? Interval)

종료: `clearInterval (Id-number);`

(SetTimeout은 clearTimeout 하려고 하면
호출 전에 해야 한다!)

시간 기반 콜백함수 호출

`SetTimeout (function, time)`
return timerId

`Clear Time out (Time Id)`
예약되었던 function 호출 취소

`SetInterval (function, time)`
time 시간마다 function 함수 콜백

`ClearInterval (Interval Id)`

clearInterval(intervalId)

주석으로 호출되었던 function 호출 취소

● HTML Tag 속성에 Event Handler 추가하기.

- 브라우저에서 발생하는 Event 종류. (반면에 따라 event도 들어왔지만 handling은 동일!)

· form event

: HTML 문서의 form element에 변화가 생기거나 submit 버튼을 누르는 경우 등의 상황에서 발생.

· window event

: page가 모두 로드되었을 때 발생하는 onload event 등이 있음.

· mouse event

: 마우스 조작시 발생.

· key event

: 사용자가 키보드 조작시 발생

- Event

· click → mouse click event

· change → form event : form element의 내용 변경시

· keydown → key event로 key가 들어올 경우 발생

|| Example ||

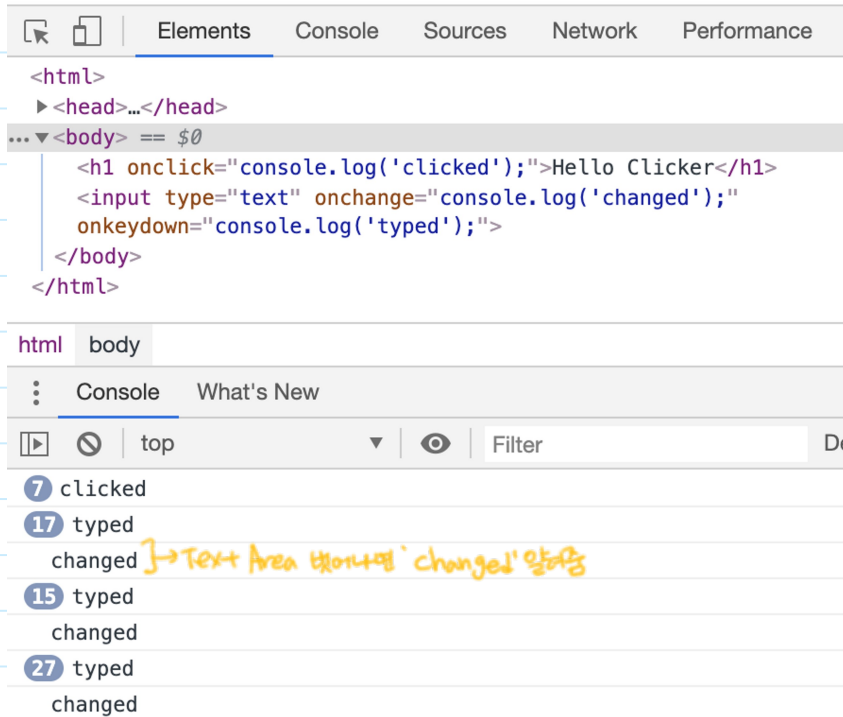
```
<h1 onclick="console.log('clicked');">TextArea</h1>  
<input type="text" onchange="console.log('changed');" onkeydown="console.log('typed');">
```

Event Handler 추가하는 방법 (다들 하지만!)

가장 쉬운 방법 → HTML Tag에 추가하기.

Hello Clicker } click

} Text (사용자가 typed 2 인자)



• JS에서 Event Handler 설정

↳ Event Handler를 JS code에서 DOM Element를
인용 후, element의 property에 직접등록!
addEventListener method 이용하기!

a.html → b.html

[submit]

*onsubmit에서 return false 사용이유

∴ 브라우저에서 기본적으로 동작하는 기능.

b.html로 해당정보를 넘기는 부분을 비활성화하려고!!

ex) onsubmit = "console.log('from tag'); return false;

```
<form
  method="GET" action="b.html" id="form1"
  onsubmit="console.log('from tag'); return false;">
```

안녕어강!!

(keydown에서도 동일하게 적용)

안녕어강!!
(keydown에서도 동일하게 적용)

*Script 이용

*addEventListener

- ① 어떤 이벤트인가
 - ② 핸들링할 함수
- 2가지 인자를 받음

이름:
메세지:

