

# Web-Js-6

2019년 3월 28일 목요일 오후 1:35

- Script 위치에 따른 실행. (파싱과 실행 관례에 따라...)
  - 브라우저는 HTML 문서를 읽으면서 Script tag를 실행함.
  - HTML 문서 Element 파싱보다 스크립트가 먼저 실행되면 접근되지 않는다.
  - 페이지의 상단의 Script에서 이후 파싱될 Element 접근하고 싶은 경우 onload 등의 event handler로 실행도도록 해야함.
- async, defer 속성을 이용하면 스크립트의 실행과 문서의 로딩을 동시에 진행할 수 있음 (비동기적)

#lec 06 -html. html에 추가된 check 파싱체크 할 수 있음.

페이지가 로드되다가 스크립트 실행 - 실행 완료 후 다시 페이지 로드가 진행된다.

⇒ element에 접근하려면 해당 element가 파싱되어 있어야 한다!

<script>로 인해 페이지 로딩이 늦어질 수 있으므로 <script>를 뒤로 하거나, 두는게 더 빠르게 할 수 있음.

# Web Js - 6-2

2019년 3월 28일 목요일 오후 1:59

## • chrome 디버거 활용.

### \* 프로그램 오류의 종류

#### • Syntax Error

: 해당 부분이 실행되지 않아 쉽게 발견 및 수정 가능.

#### • Semantic Error

: 실행은 되지만 의도한 결과가 도출되지 않는다.

### \* Dev tools Sources tab 활용

#### • Break point

• 단계적 실행 (step over, step into, step out, resume)

• Watch 창 : 조사석을 추가해 각 시점의 변수 상태 조회 가능.

• Scope : 실행 중인 함수의 scope 정보 확인 가능.

• Console : 디버깅 중에도 명령어 입력 가능.